

Big Money

Ravensburger

Edad: 8 años en adelante

Jugadores: 2 a 5

Contenido: 1 tablero, 1 vaso, 6 dados, 47 cartas y 120 billetes.

Preparación:

- Ordena los billetes en montones diferentes, formando un banco.

- Cada jugador debe elegir un activo inicial (las cartas que tienen la parte de atrás de color verde) y ponerlo al frente suyo. Todos los activos que sobren deben devolverse a la caja.

- Baraja las cartas de activos (las cartas que tienen la parte de atrás de color dorado) y ponlas boca abajo formando una pila sobre el tablero de juego. Se sacan 4 cartas de activos y se ponen boca arriba sobre el área de mercado del tablero.

- Baraja las cartas biz news y ponlas boca abajo formando una pila sobre el tablero.

Desarrollo del juego:

1. Comienza el jugador más joven, al cual se le entrega el vaso y los 6 dados. El objetivo del juego es tener la mayor cantidad de dinero cuando el banco se agote.

2. Cuando sea tu turno, lanza todos los dados. Hay 5 dados con números y 1 dado industrial.

3. Todos los jugadores ganan dinero con el dado industrial. Esto significa que todos obtienen dinero del banco por los activos que posean de la industria que ha salido en el dado. Para esto, deberán obtener la cantidad indicada en cada activo. Si posees dos o más activos de esa industria, obtienes el bono industrial indicado en el tablero. Las industrias son las siguientes: Deporte, comida, viajes, entretenimiento y tecnología. Descarta cualquier activo de stock (stock assets) con el cual hayas obtenido dinero.

Nota: Cuando toca obtener dinero, el primer jugador en obtenerlo es el jugador cuyo turno se trate. A continuación, obtiene dinero el jugador que se encuentra a su izquierda y así sucesivamente. Esto es importante al final del juego, cuando el banco se queda sin dinero.

4. Si obtienes el símbolo Biz News, debes sacar una carta Biz News y leerla en voz alta. Sigue las instrucciones indicadas en ella y luego descártala. Si la pila de tarjetas Biz News está vacía, baraja la pila de cartas descartadas de este tipo y vuelve a formar un mazo.

5. Lo que tienes que saber sobre Biz News: Todo el dinero se paga al banco. Si debes pagar más dinero del que tienes, simplemente devuelve todo tu dinero al banco.

- Multa antimonopolio/ Anti trust fine: Si hay

Caramba

JUGUETES INTELIGENTES®

un empate por la industria, elige una de esas industrias para pagar la multa.

- Ráfaga de burbujas/ Bubble burst: Si obtienes el símbolo Biz News, vuelve a lanzar el dado.

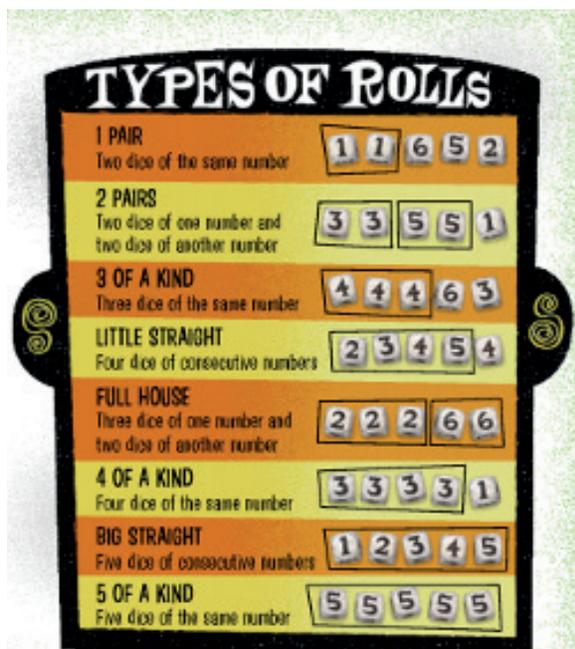
- Escisión/ Demerger: Si obtienes el símbolo Biz News, vuelve a lanzar el dado. Si hay un empate por el activo, elige uno de los activos para descartar.

- Liquidación/ Liquidation: Si obtienes el símbolo Biz News, vuelve a lanzar el dado. Si hay un empate por el activo, todos los jugadores empatados deben descartar dichos activos.

- Recesión global/ Global recession: Lo que más debe pagar un jugador es \$50z, si posee al menos un activo de cada industria.

6. Puedes volver a lanzar uno o todos los dados numerados hasta dos veces. Una vez que los has relanzado dos veces, debes detenerte.

7. Obtén dinero del banco por el último lanzamiento obtenido en los dados numerados. Obtén el mayor pago que muestra el tablero para tu lanzamiento.



Por ejemplo: Si en tu lanzamiento de dados numerados obtienes los números 3, 4, 5, 6 y 6... Puedes detenerte y obtener \$12z según lo indicado por la modalidad “Little Straight”, o bien puedes decidir quedarte con los dos 6 y volver a lanzar los demás dados.

Imagina que tomas esta alternativa y en tu relanzamiento obtienes 6,1 y 5. Aquí decides quedarte con el 6 y volver a lanzar los dos dados restantes, intentando obtener otro 6 más. En tu segundo relanzamiento obtienes 3 y 2, de forma que no lograste sacar nuevamente un 6. En este caso obtienes \$9z por la modalidad “3 of a kind”.

8. Compra un activo: Puedes comprar un activo del mercado.

- Paga al Banco la cantidad requerida por el activo y ubícalo boca arriba al frente tuyo.

- Saca un activo de la pila y ubícalo boca arriba en el mercado para reemplazar el que has comprado.

- Si la pila de activos esta vacía, baraja los descartados y crea un nuevo montón. Si no hay descartados, deja el espacio vacío en el mercado y continúa jugando. La próxima vez que un activo sea descartado, llena con éste el espacio del mercado.

Fin del juego:

El juego continúa hasta que el banco se agota. Si un montón de billetes se acaba, se continúa jugando con el resto de los billetes. Los jugadores siempre pueden intercambiar billetes pequeños por billetes grandes. También deben cambiarle al banco cuando otros jugadores necesitan obtener billetes pequeños.

Apenas un jugador obtenga el último billete que le queda al banco, el juego se termina. Si has obtenido más dinero que no se te puede pagar, éste es ignorado. El jugador que haya juntado más dinero gana el juego.