



Thrill Ride Building Game

# ROLLER COASTER Challenge™

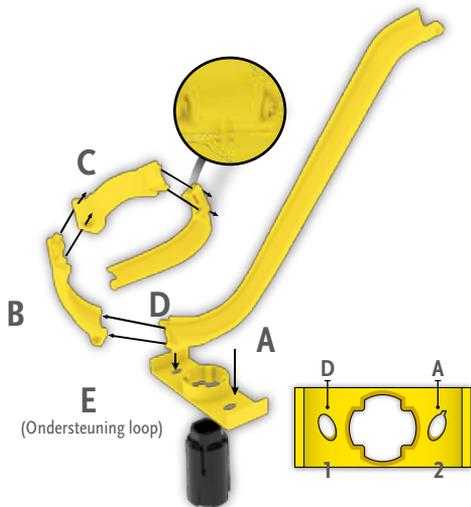
Instructions • Anleitung  
Règle du Jeu • Istruzioni • Handleiding  
Instrucciones • Instruções



## LOOPINGCONSTRUCTIE:

Een looping is gemaakt van vijf verschillende stukken, die je in elkaar moet zetten alvorens je ze kunt gebruiken in het spel. De vijf stukken laten zich gemakkelijk in elkaar klikken. Aan de uiteinden van elke rail zitten een, twee of drie inkepingen. Assembleer de stukken zo dat de inkepingen overeenkomen: I met I, II met II of III met III.

OPMERKING: Oefen geen druk uit. Als de verbindingen niet gemakkelijk passen, controleer dan of je de stukken in de juiste volgorde hebt gerangschikt.



## OVER DE BEDENKER:

Oli Morris: Uitvinder gedurende de dag, puzzel enthousiast 's nachts. Geïnspireerd door leuke dingen te demonteren en ze weer in elkaar te steken, wat soms resulteert in uitdagende creaties zoals Roller Coaster Challenge™ and Thinkfun's bekroonde spel Gravity Maze®.

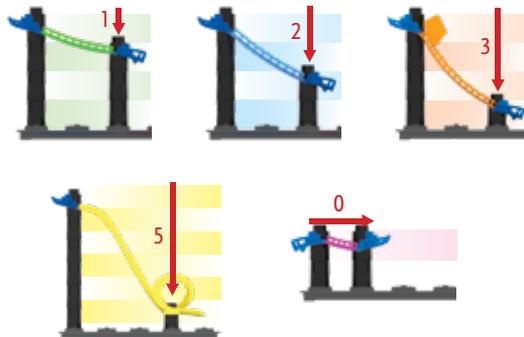


¡Bienvenidos a bordo!

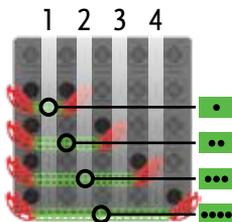
Roller Coaster Challenge™ es el juego en el que tendrás que construir ¡tus propias montañas rusas! Los 40 retos que contiene te harán crear unos viajes excitantes. Empieza con los fáciles, ejercita tus dotes de ingeniería y luego prueba si tu estómago aguanta retos más difíciles. A partir de ahí, te espera todo un mundo de creatividad diseñando tus propios recorridos. Imagina la montaña rusa que quieras, la más rápida, la más alta, la que tenga más loopings... Ahora, ¡intenta construirla! Añade giros y túneles y siente el viento en tu cara mientras avanza tu coche. ¡Es tan divertido que no te darás cuenta de cuánto estás aprendiendo por el camino!

## GEOMETRÍA DE LOS RAÍLES:

Hay raíles de 5 colores diferentes y cada color indica cuántos niveles desciende la pista entre poste y poste.



Los puntos en cada raíl te dicen cuántas líneas del tablero cruzarán. El raíl de looping siempre atravesará cuatro espacios.



## REGLAS DE CONSTRUCCIÓN:

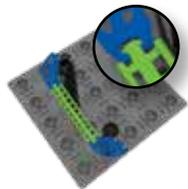
1. Todos los raíles deben conectarse entre dos raíles de curva o entre un raíl de curva y un raíl de inicio o fin.
2. Los raíles de curva y de inicio y fin deben anclarse a un poste.

NOTA: Nunca fuerces las piezas de raíl. Si un raíl no encaja fácilmente entre dos raíles de curva es que no tiene que ir ahí.

3. El lado cerrado del raíl naranja debe quedar siempre en el extremo más elevado del raíl.



4. Los raíles pueden extenderse más allá del límite del tablero, pero todos los postes deben construirse sobre la base del mismo.



5. Si un reto incluye uno o dos túneles, tu montaña rusa debe pasar obligatoriamente por ellos.
6. Ver apartado «Geometría de los raíles» de la página 39.
7. El raíl de looping debe quedar siempre soportado sobre su pieza de apoyo, como se ve en la página 45.

**Abróchate el cinturón y prepárate para utilizar tu ingenio de todos los modos posibles para intentar resolver los 40 estimulantes retos de Roller Coaster Challenge. Después, cuando ya estés listo para jugar por libre, ¡sé creativo y utiliza los raíles para construir tus propios recorridos extremos desafiando la gravedad!**

**OBJETIVO:** En cada reto, usa todos los raíles y postes que se muestran en la carta para construir una montaña rusa que lleve a tu coche del raíl de inicio al de final.

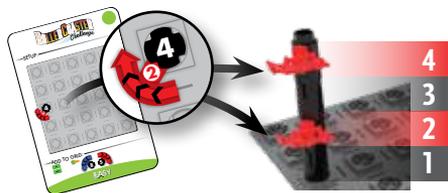
## PREPARACIÓN:

1. Elige una carta de reto.
2. Coloca los postes como se muestra en la carta. Los números en los iconos de poste indican cuántas piezas se tienen que apilar. Une un raíl de curva del color indicado a la pieza de poste más alta, en la posición indicada, con el raíl en dirección hacia abajo.

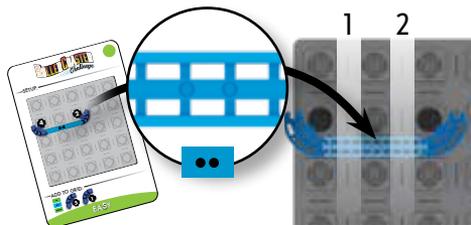


Ejemplo: un icono de poste con el número «3» indica que deberías construir un poste con una altura de «3» piezas.

NOTA: Se puede poner más de un raíl de curva en el mismo poste.  
Si es parte de la preparación de un reto, aparecerá en la carta así:

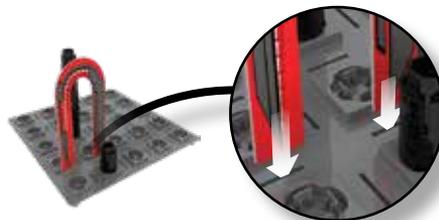


3. Ahora, coloca los raíles en el tablero para que queden como se indica en la carta (si los hay). Asegúrate de que has cogido los raíles con el mismo número de puntos que aparecen en la carta de reto.

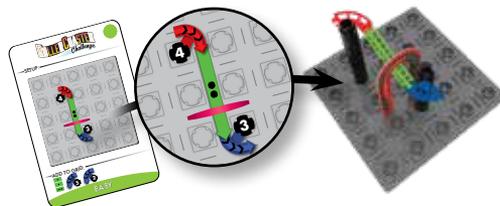


Los dos puntos mostrados en el raíl azul indican que el raíl cruza dos líneas del tablero.

4. Añade los túneles de la carta de reto (si los hay). Los túneles deben ir colocados en las ranuras del tablero, como se muestra abajo.



Ejemplo de preparación de postes, raíles y túneles:



5. Coge los postes y raíles indicados para añadir al tablero (debajo de «ADD TO GRID») en la parte inferior de la carta de reto. El resto de raíles o postes que no aparezcan no se utilizarán.

**CONSEJO:** construye primero los postes a la altura indicada.

## CÓMO JUGAR:

1. Determina dónde colocar todos los raíles y postes que aparezcan debajo de las palabras «ADD TO GRID» para construir tu montaña rusa.
2. Una vez que creas que has construido un recorrido de montaña rusa que funcione, coloca tu coche en el inicio y ¡dale un pequeño empujón para ver cómo corre!
3. Si el coche hace todo el recorrido y se para en el raíl final, **¡HAS GANADO!**

## JUEGO EXTRA:

¡DISEÑA TUS PROPIAS MONTAÑAS RUSAS!

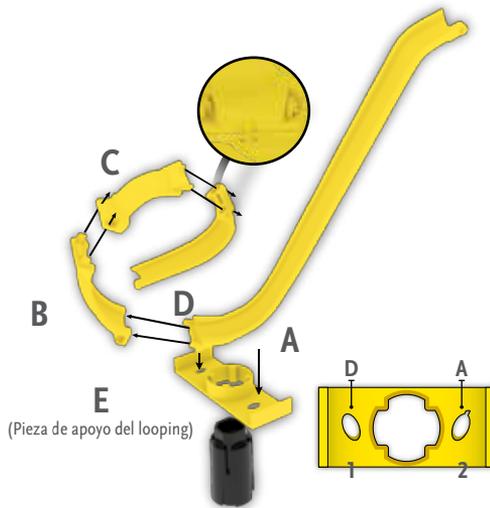
¿Estás listo para construir la próxima montaña rusa más rápida y extrema que desafíe la gravedad? ¡Inventar tus propias montañas rusas y utilizar las piezas para construir libremente puede ser tan divertido como resolver los retos!

¡Comprueba las increíbles montañas rusas que puedes idear! También puedes ver si eres capaz de crear retos propios para que un amigo los resuelva.

## CONSTRUCCIÓN DEL LOOPING:

El looping se compone de cinco piezas diferentes que deben montarse antes de que se pueda usar el looping en el juego. Las 5 piezas pueden unirse fácilmente. En los extremos externos de cada raíl hay 1, 2 ó 3 puntos. Asegúrate de conectarlos de forma que queden bien emparejados: el I con el I, el II con el II o el III con el III.

NOTA: No fuerces ninguna pieza. Si las pestañas del conector no encajan en las ranuras fácilmente, comprueba si estás conectando las piezas en el orden adecuado.



## SOBRE EL INVENTOR:

Oli Morris: inventor por el día, ¡entusiasta de los juegos y rompecabezas por la noche! Le inspira descomponer objetos chulos en piezas e intentar volver a montarlos, lo cual le lleva de vez en cuando a creaciones tan geniales como Roller Coaster Challenge™ o el galardonado Gravity Maze® de ThinkFun.