

Tempo, kleine Schnecke!

Ravensburger

Edad: 3 a 7 años

Jugadores: 2 a 6

Contenido: 1 tablero de juego
6 caracoles de madera
2 dados de colores

Objetivo del juego:

¡Participa de esta emocionante carrera de caracoles! ¿Cuál será el primer caracol en alcanzar la meta?

Preparación:

Ubica los 6 caracoles en el punto de partida, según sus respectivos colores. Deben ubicarse todos los caracoles, incluso cuando no participan 6 jugadores.

Desarrollo del juego:

Comienza el jugador más joven y se continúa jugando según el sentido del reloj.

1. Cuando sea tu turno, lanza ambos dados y observa los colores obtenidos.
2. Los colores obtenidos en los dados te indicarán cuáles caracoles deberán avanzar.
3. En caso de obtener dos colores diferentes, cada uno de los caracoles avanza un espacio.
4. En caso de obtener dos colores iguales, el caracol correspondiente avanza dos espacios.

Fin del juego:

El juego termina cuando un caracol alcanza la meta. El ganador será el niño que llevó a dicho caracol a la meta. Adicionalmente, se puede acordar que el ganador será el niño que lleve al último caracol a alcanzar la meta.