

3 Gewinnt

Ravensburger

Edad: 6 a 99 años.

Jugadores: 2 a 4

Contenido: Tablero de juego con 42 agujeros
42 ratones
18 trozos de queso
1 bolsa

Objetivo del juego:

Después de que todos los ratones han desaparecido en el queso, gana el jugador que cuenta con más agujeros en sus trozos de queso.

Reglas del juego:

- 1 Comienza el jugador más joven y se continúa jugando según el sentido del reloj.
- 2 Los jugadores se turnan para insertar las fichas en el tablero de juego con agujeros. Cada ficha tiene la imagen de un ratón: niño o niña, en los colores rojo, verde y azul. Al insertarse las fichas en las diferentes columnas, las orejas de los ratones deben apuntar hacia arriba para facilitar el reconocimiento de las figuras.
- 3 En cada turno, cada jugador dispondrá de dos fichas y podrá decidir cuál de las utilizar.
- 4 En tu turno, deberás insertar una ficha a través de las columnas, procurando hacer un “tres” en una fila. Un tres en una fila consta de tres niños, tres niñas o tres ratones de mismo color. Una vez insertada la ficha, será el turno del siguiente jugador.

- 5 Cuando un jugador crea un tres en una fila, gana un trozo de queso. Inicialmente, se entregan de premio los trozos de queso con un solo agujero. Una vez que estos se agotan, se comienzan a repartir los trozos con dos agujeros y terminados éstos, se entregan los que tienen tres agujeros.

Fin del juego:

El juego termina cuando se han entregado todos los trozos de queso o cuando el tablero de juego se encuentra lleno. Gana el jugador que tiene más agujeros en sus trozos de queso.