

Bosque Encantado

Enchanted forest

Ravensburger

Edad: + 4 años

Jugadores: 2 a 6

Contenido: Tablero de juego
13 cartas del tesoro
13 árboles con tesoros ocultos
6 fichas de madera
2 dados

Carta del rey:

“Queridos súbditos, no teniendo herederos a los que pueda traspasar mi corona, estoy en la búsqueda de un sujeto sabio e inteligente que me suceda en el trono del reino. Los reto a cada uno de ustedes a descubrir los tres tesoros ocultos en el bosque encantado. Quien lo logre será un digno candidato. ¡Mucha suerte!”

Objetivo del juego:

Cada jugador intentará ser el primero en descubrir los 3 tesoros ocultos.

Preparación:

- 1 Antes de comenzar el primer juego, saca las 13 fichas del tesoro y las 13 monedas de la hoja de papel. Inserta las monedas en las bases de los árboles. Una vez posicionadas, éstas no deberían moverse.
- 2 Mezcla los árboles y ubícalos al azar en los árboles azules que se encuentran al lado de los caminos en el bosque. Nadie debe saber qué tesoro se encuentra escondido en cada lugar.

- 3 Cada jugador debe elegir una ficha y ponerla al costado de la figura “estrella” en el tablero. Este es el punto de partida para todos.
- 4 Mezcla las fichas del tesoro y ponlas boca abajo en los terrenos del castillo. Voltea la carta de arriba para revelar el tesoro.
- 5 Mediante el lanzamiento del dado se decidirá quién comienza a jugar.

Reglas del juego:

- 1 Los jugadores juegan según el sentido del reloj. Ambos dados se lanzan en cada turno. El espacio con la estrella es el punto de partida para todas las fichas.
- 2 Lanza ambos dados y avanza según los números indicados. Tu ficha no debe compartir el espacio con la ficha de otro jugador. Si caes en el espacio de otro jugador, deberás volver a la partida.
- 3 Si tu ficha cae en un espacio azul, revisa el árbol que se encuentra cerca para ver lo que se encuentra oculto. Intenta recordar lo que está escondido sin que los demás jugadores se den cuenta.

- 4 Si crees saber la posición del tesoro mostrado en la carta boca arriba, puedes dirigirte ahí de inmediato. Es mejor que los demás no sepan tus intenciones, ya que si te descubren intentarán enviarte de vuelta al pueblo. Una vez en el castillo, deberás llegar precisamente al espacio con la llave usando el número de ambos dados o sólo de uno. Si no lo logras, continúas pasando el castillo y deberás intentarlo en tu próximo turno.
 - 5 Si llegas al espacio con la llave, mira debajo del árbol que crees que es el adecuado sin que los demás puedan ver el contenido. ¿Calza el tesoro del árbol con la carta del castillo?
 - 6 Si estabas en lo correcto, muestra el contenido a los otros jugadores, vuelve a poner el árbol en su lugar y quédate con la carta como recompensa. Luego, se da vuelta la siguiente carta y es el turno del próximo jugador. Por mientras, tu ficha permanece en el castillo, y en el próximo turno podrás intentar responder la siguiente carta. A menos que otro jugador llegue al espacio de la llave y te mande de vuelta al pueblo. En vez de responder la siguiente carta, puedes lanzar los dados y moverte lejos del castillo.
- En el caso de que te hayas equivocado y se trate de árbol incorrecto, devuelve el árbol silenciosamente y sin decir nada, vuelve al pueblo y pon tu ficha en la partida. No muestres el tesoro que se encuentra debajo del árbol a los demás jugadores.
- 7

Magia:

Cada vez que obtengas el mismo número en ambos dados, si quieres puedes usar la magia. Esto significa que podrás optar por una de las siguientes alternativas, según creas conveniente:

- Mueve tu ficha a cualquier espacio azul que se encuentre libre y revisa debajo del árbol que se encuentra ahí.

- Mueve tu ficha al primer espacio libre en el castillo después del puente de piedras (marcado con la herradura)

- Cambia la carta que se encuentra boca arriba mezclando todas las cartas y volviendo a poner la primera boca arriba. Si al voltear la primera sigue siendo igual a la anterior, debe quedarse así.

Mientras buscas los tesoros, no dejes de observar los movimientos de los demás jugadores. Los árboles no pueden cambiarse de posición durante el juego.

Fin del juego:

Gana el jugador que primero junta 3 tesoros y reporta correctamente la posición de cada uno al rey.