

# Colorama

Ravensburger

**Edad:** 3 a 6 años

**Jugadores:** 1 a 6

**Contenido:** Tablero de juego  
1 dado con colores  
1 dado con figuras  
40 piezas de juego en 4 colores (rojo, azul, verde y amarillo)  
5 figuras (círculo, triángulo, cuadrado, trapecio y hexágono)

## Sobre el juego:

Con este juego los niños podrán aprender a reconocer y distinguir las figuras geométricas básicas y los distintos colores, al mismo tiempo que desarrollan la concentración, la percepción y la motricidad fina.

## Desarrollo del juego:

Comienza el jugador más joven y se continúa jugando según el sentido de reloj. Cuando sea tu turno, toma una de tus fichas y colócala en un agujero del tablero. Asegúrate de que el color y la forma de la pieza coincidan con el campo. Una vez que has posicionado tu pieza, es el turno del siguiente jugador.

## Juego N°1:

Este juego se desarrolla en parejas, con un máximo de 6 niños. Pueden jugar niños de 3 años en adelante.

## Objetivo del juego:

Posicionar todas las piezas en los campos apropiados del tablero de juego.

## Preparación:

Pon el tablero al centro de la mesa y distribuye uniformemente las piezas de juego entre los participantes. No importa qué figuras o qué colores te toquen. Si sobran piezas, éstas deben guardarse en la caja. El dado no es necesario para este juego en particular.

## Fin del juego:

El juego termina tan pronto como hayas completado todos los campos con las piezas correspondientes.

## Juego N°2:

Este juego está diseñado para 2 a 6 jugadores. Pueden jugar niños de 4 años en adelante. En este juego en particular se utiliza solamente el dado con colores.

## Objetivo del juego:

Conseguir la mayor cantidad de piezas.

## Preparación:

Pon el tablero al centro de la mesa y coloca todas las piezas en los lugares correspondientes del tablero.

## Desarrollo del juego:

Comienza el jugador más joven y se continúa jugando según el sentido de reloj. Cuando sea tu turno, lanza el dado de colores y verifica qué piezas en el tablero se ajustan a ese determinado color. Elige la ficha correspondiente y sácala del tablero. No tomes en consideración la forma de la figura, sólo considera el color.

Si lanzar el dado obtienes un comodín, puedes sacar cualquier pieza del tablero. Si al lanzar el dado obtienes un color que ya no está en el tablero, será el turno del siguiente jugador.

## Fin del juego:

El juego se termina cuando ya no quedan piezas en el tablero. El jugador con más piezas gana el juego.

## Versión avanzada del juego N°1:

Este juego es apto para niños de 5 años en adelante y está diseñado para 2 a 6 jugadores. Incorpora ambos dados.

## Objetivo del juego:

Ser el primero en posicionar todas las piezas en los campos apropiados del tablero de juego.

## Preparación del juego:

El juego se prepara de la misma forma indicada en el juego N°1, pero en este caso se incorporan ambos dados.

## Desarrollo del juego:

Cuando sea tu turno, lanza ambos dados y verifica qué piezas puedes poner en el tablero. Considera cuidadosamente tanto el color como la figura geométrica indicadas en los dados.

## Fin del juego:

El primer jugador que se quede sin fichas gana el juego.

## Versión avanzada del juego N°2:

Este juego incorpora ambos dados, de modo que cada lanzamiento te indica una forma y un color. Si al lanzar los dados obtienes un comodín en el dado con colores, puedes elegir una pieza con la forma indicada en el dado con figuras, pero ésta puede ser de cualquier color. Por el contrario, si el comodín te ha salido en el dado con figuras, puedes elegir una ficha del tablero independiente de su forma geométrica, pero ésta deberá ser de color indicado en el dado.

## Ejemplos:



Cuadrado + verde  
¡Toma un cuadrado verde!



Joker + verde  
Toma una piedra verde, la forma es arbitraria!



Hexágono + Joker  
¡Toma un hexágono en cualquier color!



Joker + Joker  
Tomar cualquier token



Círculo + blanco  
Desafortunadamente, tienes que parar una vez!