

# Inhalt

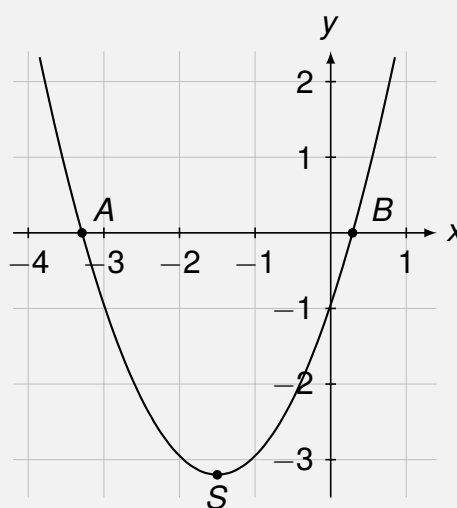
<b>1</b>	<b>Quadratische Gleichungen</b>	<b>7</b>
1.1	Allgemeine Form	8
1.2	Scheitelpunktform	8
1.3	Nullstellen ausrechnen	9
1.4	Satz von Vieta	12
1.5	Zerlegung in Linearfaktoren	13
1.6	Zeichnerische Lösungen	14
<b>2</b>	<b>Lineare Gleichungssysteme</b>	<b>15</b>
2.1	Zeichnerisch lösen	15
2.2	Lösen durch Rechnen	17
2.2.1	Einsetzungsverfahren	17
2.2.2	Gleichsetzungsverfahren	19
2.2.3	Additionsverfahren	20
2.2.4	Gauß-Algorithmus (Gaußsches Eliminationsverfahren)	23
2.3	Über-/Unterbestimmte LGS	26
<b>3</b>	<b>Potenzen und Wurzeln</b>	<b>29</b>
3.1	Potenzgesetze	29
3.2	Exponenten als Bruchzahlen (Potenzen und Wurzeln)	30
3.3	Potenzfunktionen darstellen	30
3.4	Wurzelfunktionen darstellen	33
3.5	Exponentielles Wachstum/Abnahme	35
<b>4</b>	<b>Trigonometrische Funktionen</b>	<b>37</b>
4.1	Konstruktion rechtwinkliger Dreiecke	37
4.2	Konstruktion durch Pythagoras	39
4.3	Die drei trigonometrischen Grundfunktionen	39

4.4	<b>Sinus, Kosinus und Tangens als Vorteil in geometrischen Anordnungen</b>	41
4.5	<b>Periodische Vorgänge</b>	43
4.6	<b>Sachaufgaben</b>	48
5	<b>Formeln anwenden</b>	49
5.1	<b>Formeln aufstellen</b>	49
5.2	<b>Formeln umstellen</b>	50
5.3	<b>Formeln zusammensetzen/aufteilen</b>	51
6	<b>Körper berechnen</b>	53
6.1	<b>Pyramidenstumpf berechnen</b>	53
6.2	<b>Kegelstumpf berechnen</b>	54
6.3	<b>Kugel berechnen</b>	55
6.4	<b>Volumen zusammengesetzter Körper berechnen</b>	56
7	<b>Statistik (Daten)</b>	59
7.1	<b>Diagramme</b>	59
7.1.1	Kreisdiagramm	59
7.1.2	Streifendiagramm	60
7.1.3	Säulen-/(Stabdiagramm)	60
7.1.4	Balkendiagramm	62
7.1.5	Liniendiagramm	63
7.2	<b>Boxplot</b>	64
8	<b>Stochastik (Wahrscheinlichkeiten)</b>	69
8.1	<b>Mehrstufige Zufallsversuche (Baumdiagramm)</b>	69
8.1.1	Zweistufiger Zufallsversuch	70
8.1.2	Dreistufiger Zufallsversuch (ohne Zurücklegen)	71
A	<b>Lösungen</b>	73

# 1 Quadratische Gleichungen

**Motivation:** Eine quadratische Gleichung ist eine Gleichung, bei der mindestens ein Exponent von  $x$  zwei lautet. Es muss also ein  $x^2$  vorkommen.

Wenn andere Exponenten als eins oder zwei in der Gleichungen stehen, handelt es sich um keine quadratische Gleichung mehr. Anstelle von  $x$  können wir natürlich auch eine andere Variable verwenden. In der unteren Abbildung ist eine quadratische Funktion abgebildet, wobei die Punkte  $A$  und  $B$  die Nullstellen angeben und der Punkt  $S$  den Scheitelpunkt angibt.



Mit quadratischen Gleichungen können wir eine Vielzahl von Problemen lösen, die auf den ersten Blick nicht unbedingt aus dem Alltag kommen. Mal angenommen, du willst einen Freund mit einem Schneeball aus weiter Distanz genau am Kopf treffen. Mit Hilfe der Physik und quadratischen Gleichungen lässt sich genau ausrechnen, wie du den Schneeball werfen musst.

**A.1.1** Gib an, ob es sich bei den folgenden Gleichungen um quadratische Gleichungen handelt.

	Gleichung	Quadratische Gleichung?
a)	$y = x^2 + 3x - 2$	<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein
b)	$f(x) = x^2 + 3x^3 - 2$	<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein
c)	$f(t) = at^2 - bt - 3$	<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein
d)	$f(t) = x^3 + 3t^2 - 2$	<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein
e)	$y = 3x - 2$	<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein
f)	$y = (3x - 2) \cdot (4x + 4)$	<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein

$$b) 0 = 2x^2 + 2x - 12$$

Wir können  $a = 2$ ,  $b = 2$  und  $c = -12$  ablesen, setzen die Werte in die  $abc$ -Formel ein und vereinfachen:

$$\begin{aligned} x_{1,2} &= \frac{-2 \pm \sqrt{2^2 - 4 \cdot 2 \cdot (-12)}}{2 \cdot 2} = \frac{-2 \pm \sqrt{4 - (-96)}}{4} \\ &= \frac{-2 \pm \sqrt{100}}{4} = \frac{-2 \pm 10}{4} \end{aligned}$$

Damit folgt für  $x_1 = \frac{-2+10}{4} = \frac{8}{4} = 2$  und für  $x_2 = \frac{-2-10}{4} = \frac{-12}{4} = -3$ .

**A.1.3** Berechne die Nullstellen. Löse i) einmal mittels  $pq$ -Formel und einmal mit der  $abc$ -Formel:

$$a) f(x) = -3x^2$$

$$d) f(x) = 4 - x^2$$

$$g) f(x) = x^2 + 5x - 2,75$$

$$b) f(x) = 5x^2$$

$$e) f(x) = -2x^2 + 3x$$

$$h) f(u) = u^2 - 3u + \frac{5}{4}$$

$$c) f(x) = 3x^2 - 6$$

$$f) f(t) = -4t^2 - 2t$$

$$i) f(x) = 3x^2 - 9x + 3,75$$

## 1.4 Satz von Vieta



Liegt eine quadratische Gleichung der Form

$$x^2 + px + q = 0$$

vor, können wir anstelle der  $pq$ -Formel auch den Satz von Vieta benutzen. Es gilt:

### Satz von Vieta

$$p = -(x_1 + x_2) \text{ und } q = x_1 \cdot x_2$$

**Beispiel 1.7** Wir berechnen für 2 verschiedene Funktionen die Nullstellen.

$$a) 0 = x^2 - 3x + 2$$

Wir lesen im ersten Schritt  $p = -3$  und  $q = 2$  ab und suchen anschließend zwei Zahlen, die als Produkt 2 und als Summe 3 ergeben. Durch kurzes Überlegen kommen wir auf  $x_1 = 1$  und  $x_2 = 2$ .

Eine kurze Probe zeigt, dass wir die Zahlen richtig gewählt haben, denn

$$p = -3 = -(\underbrace{1}_{=x_1} + \underbrace{2}_{=x_2}) \checkmark \quad \text{und} \quad q = 2 = \underbrace{1}_{=x_1} \cdot \underbrace{2}_{=x_2} \checkmark$$

sind erfüllt.

## 2.2 Lösen durch Rechnen

Natürlich können wir lineare Gleichungssysteme auch rechnerisch lösen. Wir schauen uns die verschiedenen Lösungserfahren anhand der beiden Gleichungen aus dem vorherigen Beispiel und einem weiteren Beispiel mit drei Unbekannten und drei Gleichungen an.

### 2.2.1 Einsetzungsverfahren

Die erste Möglichkeit, die wir uns anschauen, ist das Lösen von Gleichungssystemen durch Einsetzen. Hierbei stellen wir eine Gleichung nach einer Variablen um und setzen die Variable in die andere Gleichung ein.

#### Vorgehen - Einsetzungsverfahren:

1. Gleichung nach einer Variablen umformen.
2. Umgeformte Gleichung in andere Gleichung einsetzen und lösen.
3. Fehlenden Wert  $x$  mit Hilfe von Gleichung (1) oder (2) berechnen.
4. Lösung notieren und Probe machen.



**Beispiel 2.2** Wir lösen das folgende LGS mit dem Einsetzungsverfahren:

$$(1) \quad y = 3x - 2$$

$$(2) \quad y = x + 2 \quad | - 2$$

Zunächst stellen wir Gleichung (2) nach  $x$  um und setzen sie in (1) ein

$$(2) \quad x = y - 2 \xrightarrow{\text{in (1)}} y = 3 \cdot (y - 2) - 2$$

und berechnen  $y$ :

$$\begin{aligned} y &= 3 \cdot (y - 2) - 2 \\ \Leftrightarrow y &= 3y - 8 && | - 3y \\ \Leftrightarrow -2y &= -8 && | : (-2) \\ \Leftrightarrow y &= 4 \end{aligned}$$

Für den fehlenden  $x$ -Wert setzen wir das Ergebnis  $y = 4$  in Gleichung (1) oder (2) ein. Mit Gleichung (2) folgt:  $x = 4 - 2 = 2$ .

## 3.5 Exponentielles Wachstum/Abnahme

Exponentielles Wachstum lässt sich ebenfalls mittels Potenzfunktionen darstellen, allerdings mit dem Unterschied das nun nicht mehr die Variable potenziert wird, sondern dass die Variable selbst der Exponent ist.



**Beispiel 3.2** Petra hat sich eine 5 cm exotische Pflanze gekauft. Im Internet findet sie die Information, dass diese Pflanze pro Monat um das 1,5-fache ihrer Größe wächst. Nun möchte Petra eine Formel aufstellen, welche das Wachstum ihrer neuen Pflanze beschreibt, um dann die Größe ihrer Pflanze nach einem halben Jahr zu berechnen.

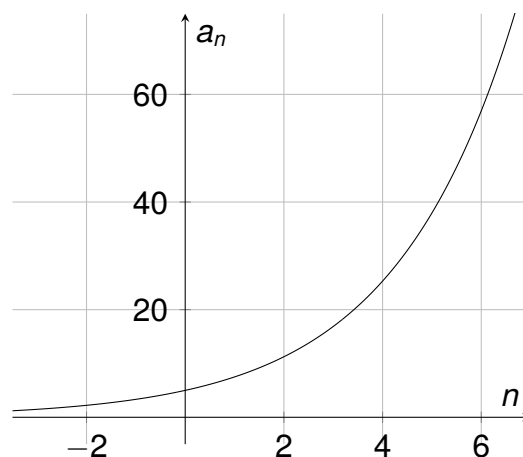
1. Die allgemeine Form lautet

$$a_n = c \cdot a^n,$$

wobei  $a_n$  der Wert zum Zeitpunkt  $n$  ist.  $c$  ist der Startwert und  $a$  beschreibt den Wachstumsfaktor.

2. Wir setzen unsere Informationen ( $c = 5$ ,  $a = 1,5$ ) in die allgemeine Form ein und erhalten:

$$a_n = 5 \cdot 1,5^n \text{ [cm]}$$



3. Die obenstehende Formel beschreibt also das Wachstum der Pflanze abhängig von der Monatszahl. Um die Größe der Pflanze nach einem halben Jahr zu bestimmen, setzen wir  $n = 6$  für 6 Monate ein:

$$a_6 = 5 \cdot 1,5^6 \approx 56,95 \text{ cm}$$

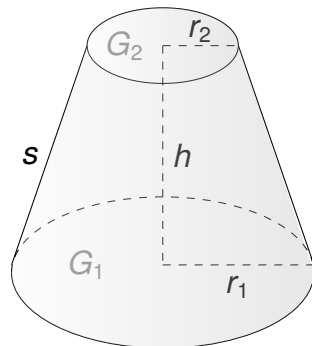
Petras Pflanze ist also nach einem halben Jahr etwa 56,95 cm hoch.

**Beispiel 3.3** In einem sehr heißen Sommer trocknet der Pool von Familie Dunst allmählich aus. Er nimmt dabei um 3% seiner Wassermenge pro Woche ab. Sohn

**Beispiel 6.2** Gegeben ist der nebenstehende Kegelstumpf mit der Grundfläche  $G_1$ , der Schnittfläche  $G_2$  und den Werten  $r_1 = 7 \text{ cm}$ ,  $r_2 = 4 \text{ cm}$  und  $h = 5 \text{ cm}$ . Gesucht ist das Volumen des Stumpfes.

Die allgemeine Formel lautet:

$$V = \frac{h \cdot \pi}{3} \cdot (r_1^2 + r_1 \cdot r_2 + r_2^2)$$



Setzen wir die gegebenen Werte in die Formel ein, erhalten wir das gesuchte Volumen:

$$V = \frac{5 \text{ cm} \cdot \pi}{3} \cdot ((7 \text{ cm})^2 + 7 \text{ cm} \cdot 4 \text{ cm} + (4 \text{ cm})^2) = 486,95 \text{ cm}^3$$

**A.6.3** Ein Kegelstumpf hat die Maße  $r_1 = 10 \text{ cm}$ ,  $r_2 = 4 \text{ cm}$  und  $h = 7 \text{ cm}$ . Berechne das Volumen des Körpers.

**A.6.4** Ein Lampenschirm in Form eines Kegelstumpfes hat die Grundflächen  $G_1 = 706,86 \text{ cm}^2$  und  $G_2 = 50,27 \text{ cm}^2$ . Die Seitenschräge  $s$  des Schirms beträgt  $14 \text{ cm}$ .

- Berechne die Höhe  $h$ , welche den Abstand zwischen den beiden Grundflächen  $G_1$  und  $G_2$  wiedergibt.
- Wie groß ist der Raum innerhalb des Lampenschirms?

## 6.3 Kugel berechnen

Eine Kugel ist ein geometrischer Körper, den wir erhalten, wenn wir einen Kreis um seinen Durchmesser rotieren lassen. Die Kugel hat einen Mittelpunkt  $M$ . Alle Punkte der Oberfläche sind vom Mittelpunkt gleich weit entfernt. Der Abstand dieser Punkte vom Mittelpunkt heißt Radius  $r$ .

**Beispiel 6.3** Gegeben ist die nebenstehende Kugel mit dem Radius  $r = 7 \text{ cm}$ . Gesucht ist das Volumen der Kugel.

e)  $f(x) = -2x^2 + 3x$

$$\begin{aligned} -2x^2 + 3x &= 0 && |x \text{ auskl.} \\ \Leftrightarrow x \cdot (3 - 2x) &= 0 \\ \Rightarrow x_1 &= 0 \\ \wedge 3 - 2x &= 0 && | -3 \\ \Leftrightarrow -2x &= -3 && | : (-2) \\ \Leftrightarrow x_2 &= 1,5 \end{aligned}$$

f)  $f(t) = -4t^2 - 2t$

$$\begin{aligned} -4t^2 - 2t &= 0 && |t \text{ auskl.} \\ \Leftrightarrow t \cdot (-4t - 2) &= 0 \\ \Rightarrow t_1 &= 0 \\ \wedge -4t - 2 &= 0 && | +2 \\ \Leftrightarrow -4t &= 2 && | : (-4) \\ \Leftrightarrow t_2 &= -0,5 \end{aligned}$$

g)  $f(x) = x^2 + 5x - 2,75$

$$\begin{aligned} x^2 + 5x - 2,75 &= 0 \\ \Rightarrow x_{1,2} &= -\frac{5}{2} \pm \sqrt{\frac{25}{4} + 2,75} \\ \Leftrightarrow x_1 &= -5,5 \\ \wedge x_2 &= 0,5 \end{aligned}$$

h)  $f(u) = u^2 - 3u + \frac{5}{4}$

$$\begin{aligned} u^2 - 3u + \frac{5}{4} &= 0 \\ \Rightarrow u_{1,2} &= \frac{3}{2} \pm \sqrt{\frac{9}{4} - \frac{5}{4}} \\ \Leftrightarrow u_1 &= 0,5 \\ \wedge u_2 &= 2,5 \end{aligned}$$

i)  $f(x) = 3x^2 - 9x + 3,75$

$$\begin{aligned} 3x^2 - 9x + 3,75 &= 0 \\ \Rightarrow x_{1,2} &= \frac{9 \pm \sqrt{81 - 45}}{6} \\ \Leftrightarrow x_1 &= 0,5 \\ \wedge x_2 &= 2,5 \end{aligned}$$

zu A.1.4 Wir zerlegen die Funktion in ihre Linearfaktoren.

a)  $f(x) = (x - 3) \cdot (x + 2)$

c)  $f(x) = (x - 1) \cdot (x + 5)$

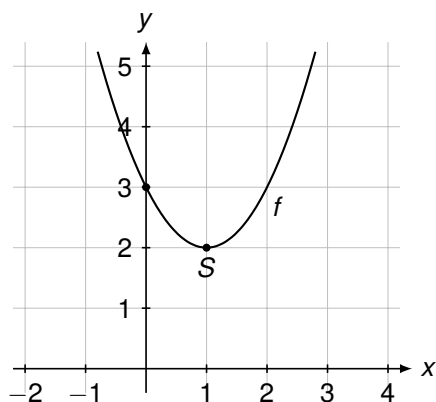
b)  $f(x) = 2(x - 3) \cdot (x + 12)$

d)  $f(x) = 3(x - 1) \cdot (x + 4)$

zu A.1.5

a)  $f(x) = (x - 1)^2 + 2$

$y = f(0) = 3$ , keine Nullstellen



b)  $g(x) = -(x - 1,5)^2 - 1,75$

$y = f(0) = -4$ , keine Nullstellen

