

# Inhalt

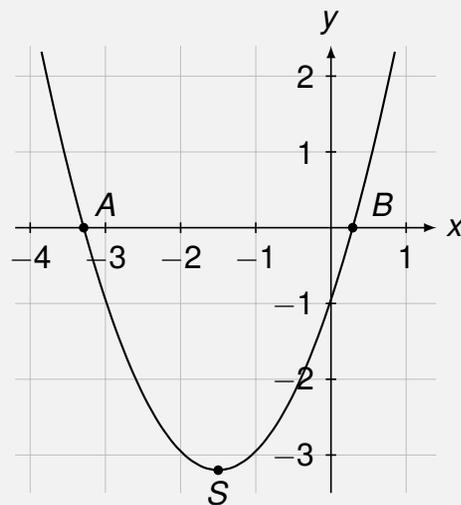
<b>1</b>	<b>Quadratische Gleichungen</b> .....	<b>5</b>
1.1	Allgemeine Form .....	6
1.2	Scheitelpunktform .....	6
1.3	Nullstellen ausrechnen .....	7
1.4	Satz von Vieta .....	10
1.5	Zerlegung in Linearfaktoren .....	11
1.6	Zeichnerische Lösungen .....	12
<b>2</b>	<b>Lineare Gleichungssysteme</b> .....	<b>13</b>
2.1	Zeichnerisch lösen .....	14
2.2	Lösen durch Rechnen .....	15
2.2.1	Einsetzverfahren .....	15
2.2.2	Gleichsetzungsverfahren .....	17
2.2.3	Additionsverfahren .....	19
2.2.4	Gauß-Algorithmus (Gaußsches Eliminationsverfahren) .....	22
2.3	Über-/Unterbestimmte LGS .....	25
<b>3</b>	<b>Potenzen, Wurzeln und Potenzfunktionen</b> .....	<b>27</b>
3.1	Potenzgesetze .....	27
3.2	Exponenten als Bruchzahlen (Potenzen und Wurzeln) .....	28
3.3	Potenzfunktionen darstellen .....	28
3.4	Wurzelfunktionen darstellen .....	31
3.5	Exponentielles Wachstum/Abnahme .....	33
<b>4</b>	<b>Trigonometrische Funktionen</b> .....	<b>35</b>
4.1	Konstruktion rechtwinkliger Dreiecke .....	35
4.2	Konstruktion durch Pythagoras .....	37
4.3	Die drei trigonometrischen Grundfunktionen .....	37
4.4	Sinus, Kosinus und Tangens als Vorteil in geometrischen Anordnungen .	39
4.5	Periodische Vorgänge .....	41
4.5.1	Weitere periodische Funktionen .....	44
4.6	Sachaufgaben .....	46

---

<b>5</b>	<b>Formeln anwenden</b> .....	<b>47</b>
5.1	Formeln aufstellen .....	47
5.2	Formeln umstellen .....	48
5.3	Formeln zusammensetzen/aufteilen .....	49
<b>6</b>	<b>Körper berechnen</b> .....	<b>51</b>
6.1	Pyramidenstumpf berechnen .....	51
6.2	Kegelstumpf berechnen .....	52
6.3	Kugel berechnen .....	53
6.4	Volumen zusammengesetzter Körper berechnen .....	54
<b>7</b>	<b>Statistik (Daten)</b> .....	<b>57</b>
7.1	<b>Diagramme</b> .....	<b>57</b>
7.1.1	Kreisdiagramm .....	57
7.1.2	Streifendiagramm .....	58
7.1.3	Säulen-/ (Stabdiagramm) .....	58
7.1.4	Balkendiagramm .....	60
7.1.5	Liniendiagramm .....	61
7.2	<b>Boxplot</b> .....	<b>62</b>
<b>8</b>	<b>Stochastik (Wahrscheinlichkeiten)</b> .....	<b>69</b>
8.1	<b>Mehrstufige Zufallsversuche (Baumdiagramm)</b> .....	<b>69</b>
8.1.1	Zweistufiger Zufallsversuch .....	70
8.1.2	Dreistufiger Zufallsversuch (ohne Zurücklegen) .....	71
<b>A</b>	<b>Lösungen</b> .....	<b>73</b>

# 1 Quadratische Gleichungen

**Motivation:** Eine quadratische Gleichung ist eine Gleichung, bei der mindestens ein Exponent von  $x$  zwei lautet. Es muss also ein  $x^2$  vorkommen. Wenn andere Exponenten als eins oder zwei in der Gleichungen stehen, handelt es sich um keine quadratische Gleichung mehr. Anstelle von  $x$  können wir natürlich auch eine andere Variable verwenden. In der unteren Abbildung ist eine quadratische Funktion abgebildet, wobei die Punkte  $A$  und  $B$  die Nullstellen angeben und der Punkt  $S$  den Scheitelpunkt angibt.



Mit quadratischen Gleichungen können wir eine Vielzahl von Problemen lösen, die auf den ersten Blick nicht unbedingt aus dem Alltag kommen. Mal angenommen, du willst einen Freund mit einem Schneeball aus weiter Distanz genau am Kopf treffen. Mit Hilfe der Physik und quadratischen Gleichungen lässt sich genau ausrechnen, wie du den Schneeball werfen musst. Versuche zu erkennen, ob es sich bei den folgenden Gleichungen um quadratische Gleichungen handelt:



Einstieg

## A.1.1

Gleichung	Quadratische Gleichung?
$y = x^2 + 3x - 2$	<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein
$f(x) = x^2 + 3x^3 - 2$	<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein
$f(t) = at^2 - bt - 3$	<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein
$f(t) = x^3 + 3t^2 - 2$	<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein
$y = 3x - 2$	<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein
$y = (3x - 2) \cdot (4x + 4)$	<input type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein

## 1.1 Allgemeine Form

Allgemein sieht eine quadratische Funktion folgendermaßen aus:

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

Falls  $a = 1$  ist, sprechen wir von der Normalform. Falls  $a = 0$  ist, ist diese Funktion nicht mehr quadratisch, sondern linear.

$$\text{Normalform: } f(x) = x^2 + bx + c$$

## 1.2 Scheitelpunktform



Scheitelpunktform erkennen

Die Scheitelpunktform kommt eher selten vor, ist jedoch sehr praktisch, wenn wir den Scheitelpunkt der Funktion bestimmen wollen, also den Hoch-/Tiefpunkt der Funktion. Sie lautet:

$$\text{Scheitelpunktform: } f(x) = a(x - d)^2 + e$$



Normalform auf Scheitelpunktform (1)

Der Scheitelpunkt lautet  $S(d|e)$  und lässt sich direkt ablesen. Es folgt ein **Beispiel**, wie wir eine quadratische Gleichung in Scheitelpunktform bringen können:

$$f(x) = x^2 - 2x - 3$$

Wir schauen, welche Zahl noch fehlt, um aus  $f(x) = x^2 - 2x$  eine binomische Formel zu machen. In diesem Fall fehlt +1.

$$f(x) + 1 = x^2 - 2x + 1 - 3$$

Wir addieren also auf beiden Seiten mit 1 und vereinfachen den Ausdruck.

$$f(x) + 1 = (x - 1)^2 - 3 \quad | - 1$$

$$f(x) = (x - 1)^2 - 4$$

Scheitelpunkt ablesen  $S(1 | - 4)$ .



Normalform auf Scheitelpunktform (2)

### Aufgaben

**A.1.2.1** Bestimme den Scheitelpunkt folgender Funktionen. Überführe, wenn nötig, in die Scheitelpunktform.

a)  $f(x) = 5 \cdot (x - 3)^2 - 3$

b)  $g(x) = 3 \cdot (x + 1)^2 + 2$

c)  $h(x) = x^2 - 5x + 3$

d)  $i(x) = 3x^2 - 4x + 12$

## 2.1 Zeichnerisch lösen



LGS  
zeichnerisch  
lösen



Übersicht



Was heißt allge-  
meine Lösung?

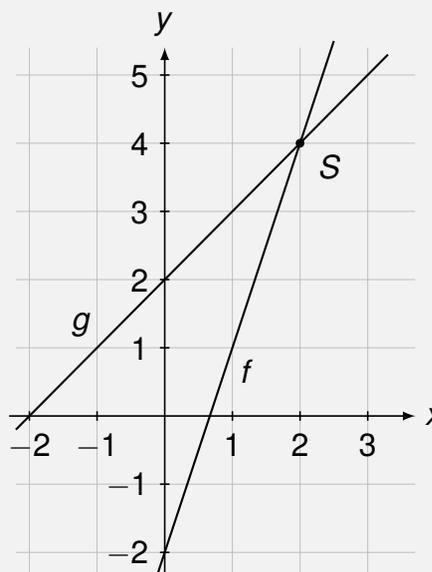
Zuerst wollen wir uns die graphische Lösung eines einfachen Gleichungssystems anschauen.

**Beispiel:**

$$(1) f(x) = 3x - 2$$

$$(2) g(x) = x + 2$$

- Wir zeichnen die beiden Geraden in unser Koordinatensystem.
- Wir lesen die Koordinaten des Schnittpunkts ab:  $S(2|4)$
- Wir machen letztendlich die Probe, indem wir den Schnittpunkt in die Gleichungen (1) und (2) einsetzen.



	$S(2 4)$ einsetzen	Wahr oder falsch?
$(1) f(x) = 3x - 2$	$4 = 3 \cdot 2 - 2$	wahr
$(2) g(x) = x + 2$	$4 = 2 + 2$	wahr

### Aufgaben

**A.2.1.1.** Gegeben seien folgende Gleichungen:

$$(1) y = x + 7$$

$$(2) y = -2x + 3$$

- Löse das LGS zeichnerisch.
- Mache die Punktprobe.

**A.2.1.2.** Gegeben seien die folgenden Gleichungen:

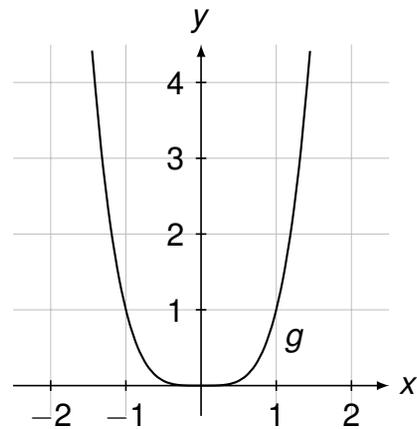
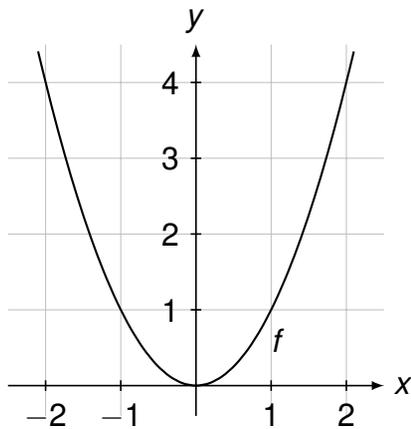
$$(1) 3y = 12x + 7$$

$$(2) 0 = 7y - 21x - 14$$

- Forme das Gleichungssystem um und löse es zeichnerisch.
- Überprüfe dein Ergebnis.

**$n$  gerade:**

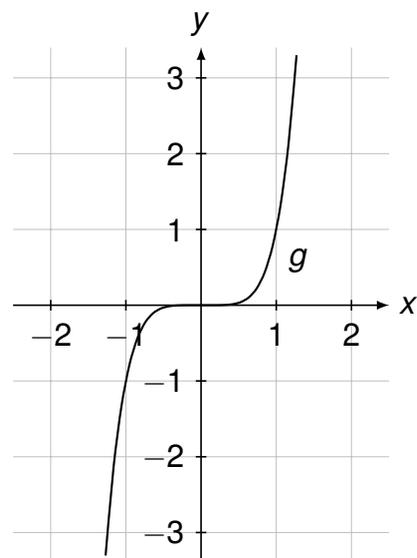
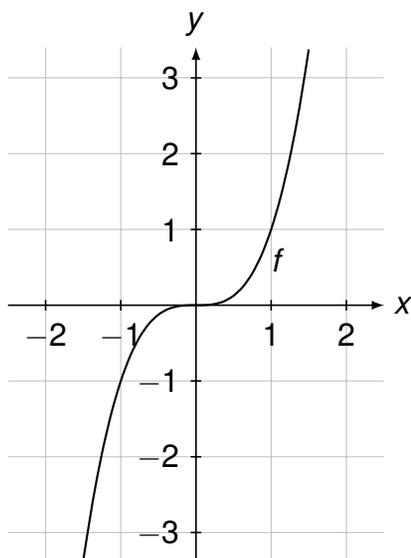
$x$	-2	-1	0	1	2
$f(x) = x^2$	4	1	0	1	4
$g(x) = x^4$	16	1	0	1	16



Bei geraden Exponenten  $n > 1$  bleibt die typische Parabelform erhalten. Wie sieht das nun bei ungeraden Exponenten aus?

 **$n$  ungerade:**

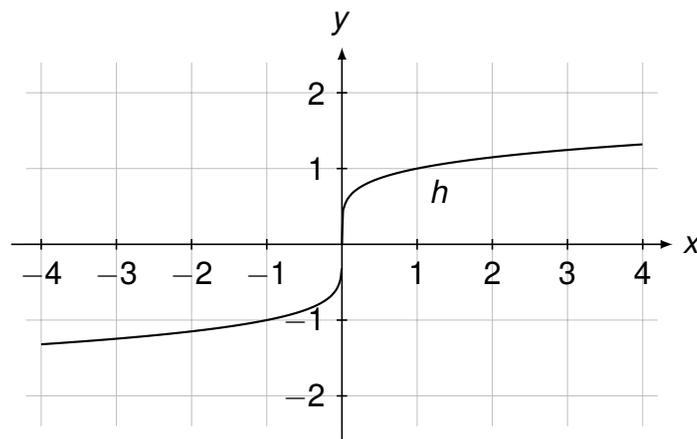
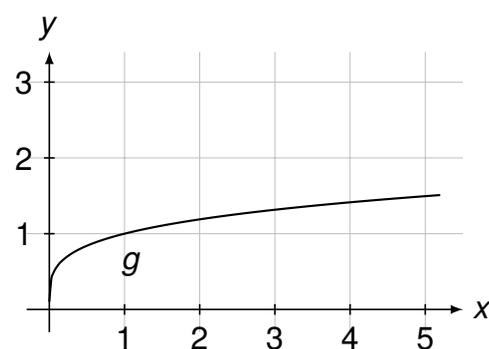
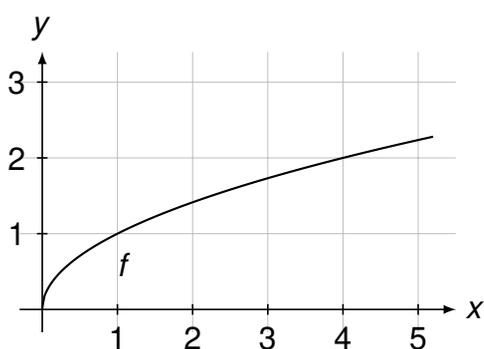
$x$	-2	-1	0	1	2
$h(x) = x^3$	-8	-1	0	1	8
$i(x) = x^5$	-32	-1	0	1	32



## 3.4 Wurzelfunktionen darstellen

Nun betrachten wir drei Wurzelfunktionen mit den zugehörigen Graphen.

<i>n</i> negativ:	$x$	-1	0	1	2	16
$f(x) = \sqrt{x}$		-	0	1	1,414	4
$g(x) = \sqrt[4]{x}$		-	0	1	1,189	2
$h(x) = \sqrt[5]{x}$		-1	0	1	1,149	1,741

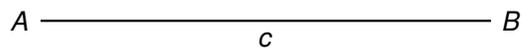


Beim Betrachten der drei Wertetabellen und der Graphen fallen nun insbesondere drei Dinge auf:

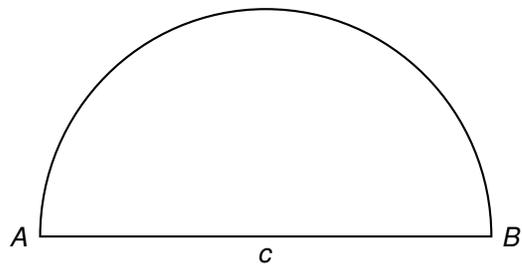
1. Je höher die Wurzelordnung, desto flacher verläuft der entsprechende Graph der Funktion.
2. Für Wurzeln gerader Ordnung (zweite, vierte, sechste, etc.) ist der negative Definitions- ( $x$ -Achse) und der negative Wertebereich ( $y$ -Achse) nicht mit reellen Zahlen, also allen uns bislang bekannten Zahlen, darstellbar. Denn wie bereits bekannt, können wir keine Wurzel aus negativen Zahlen ziehen.

Wir schauen uns zum besseren Verständnis ein **Beispiel** an. Konstruiere das rechtwinklige Dreieck mit den gegebenen Werten  $c = 7$  cm (Hypotenuse) und  $a = 4$  cm (Kathete).

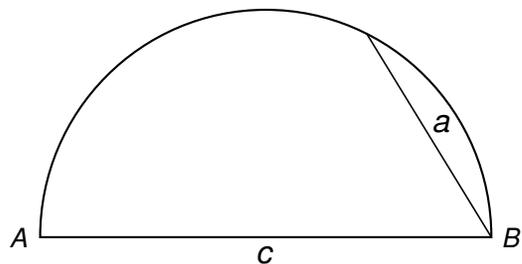
1. Wir zeichnen die Hypotenuse  $c$  ein:



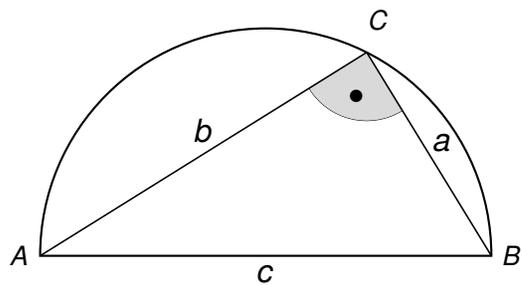
2. Nun zeichnen wir den Thaleskreis:



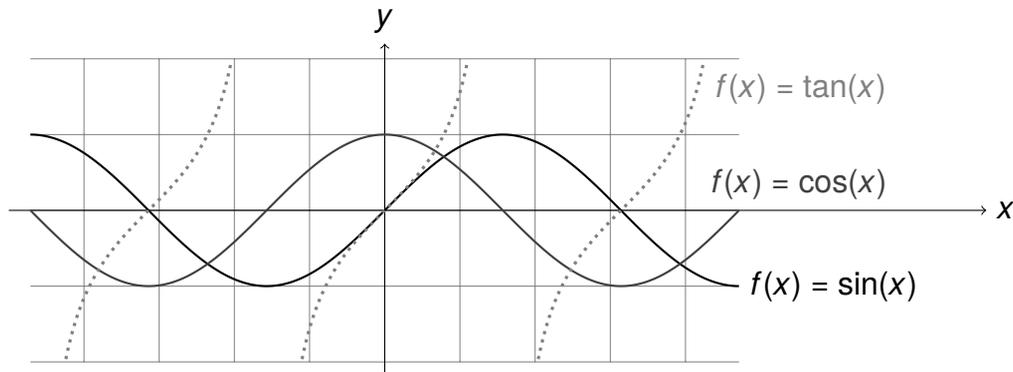
3. Als nächstes tragen wir die Kathete  $a$  vom Punkt  $B$  bis auf den Thaleskreis ein:



4. Schließlich ergänzen wir die fehlende Kathete:



nen. Doch wie genau sehen die Funktionen aus? Oft macht es Sinn, sich den Verlauf einer Funktion anzuschauen. Auf diese Weise werden unklare Zusammenhänge häufig deutlicher.



### Aufgaben

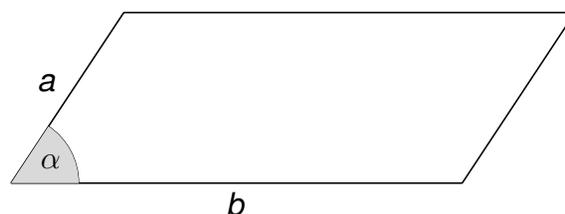
**A.4.3.1** Der Winkel  $\alpha$  liegt immer beim Punkt  $A$ , während  $\beta$  immer beim Punkt  $B$  liegt. Ein rechtwinkliges Dreieck ist immer so beschriftet wie in dem Kochrezept zur Konstruktion rechtwinkliger Dreiecke dargestellt. In der folgenden Aufgabe sei  $\alpha$  immer der Bezugswinkel, das bedeutet falls der Winkel  $\beta$  und die Ankathete  $a$  gegeben ist, ist  $b$  die Gegenkathete zum Winkel  $\beta$ .

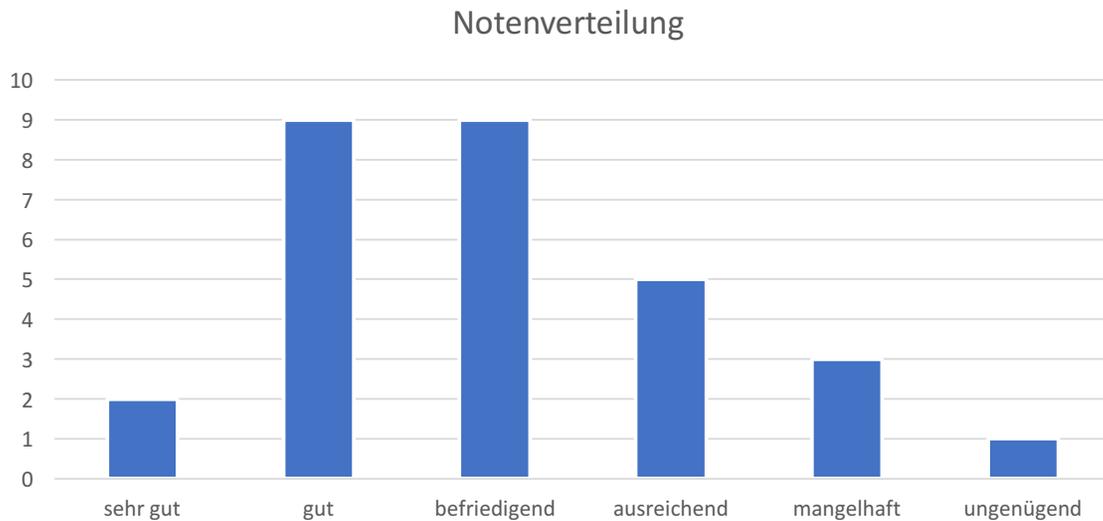
Berechne die fehlende(n) Kathete(n)/Hypotenuse mit Hilfe der trigonometrischen Funktionen.

- |                                    |                                     |                                     |
|------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| a) $b = 7$ cm, $\alpha = 40^\circ$ | c) $c = 14$ cm, $\alpha = 63^\circ$ | e) $c = 23$ cm, $\alpha = 23^\circ$ |
| b) $a = 4$ cm, $\alpha = 25^\circ$ | d) $b = 9$ cm, $\beta = 36^\circ$   | f) $a = 4$ cm, $\beta = 72^\circ$   |

## 4.4 Sinus, Kosinus und Tangens als Vorteil in geometrischen Anordnungen

Jetzt wissen wir, wie mit Sinus, Kosinus und Tangens vorteilhaft gerechnet werden kann und haben schon eine Vorstellung davon, wie die Funktionen graphisch aussehen (dazu später mehr). Allerdings kommen in der Geometrie nicht immer (rechtwinklige) Dreiecke vor. Wie können wir also die Vorzüge der Trigonometrie weiter nutzen? Schauen wir uns beispielsweise folgendes Parallelogramm an:





Nehmen wir also noch folgende Notenverteilungen der Parallelkurse dazu:

Note	sehr gut	gut	befriedigend	ausreichend	mangelhaft	ungenügend
<b>Kurs II</b>	1	7	11	5	2	3
<b>Kurs III</b>	4	6	7	3	2	0

Nun können wir direkt die absoluten Anzahlen der einzelnen Noten mit den Parallelkursen vergleichen. Dafür eignen sich diese Diagramme besonders gut. Aber **Achtung!** Auf den ersten Blick fällt nicht auf, dass Kurs III weniger Schüler hat. Würden wir also nur die absolute Anzahl der Zweien vergleichen, würden wir sagen, dass Kurs III wohl der schwächste Kurs ist. Prozentual gesehen hat dieser Kurs allerdings mehr Zweien als Kurs II.

