



Guía Rápida

3DME

Experiencia Musical Tridimensional

© 2020 ASI Audio. Todos los derechos reservados. Modelo 3DME x Sensaphonics protegido por Patente 8,160,261 en Estados Unidos.

BIENVENIDO A 3DME

EXPERIENCIA MUSICAL TRIDIMENSIONAL

El 3DME es un Sistema de audio auricular único que combina la tecnología de audio patentado Active Ambient™ de Sensaphonics® con una poderosa App de celular para mejorar el audio y promover el cuidado auditivo a largo plazo.

El Sistema incluye:

Audífonos 3DME Active Ambient™ - tamaño universal, monitores de oído de bovina doble con micrófonos binaurales integrados que captan el sonido ambiental alrededor del usuario con direccionalidad 3D total y puntas en tres tamaños distintos para dar un aislamiento total a los oídos y entregar un sonido superior.

Mezcladora - Amplificador y Unidad de Cuerpo 3DME Conecta y combina la Fuente de tu sonido con la alimentación ambiental del micrófono y añadir un nivel 3D de micrófono de escenario a tu mezcla de monitores. La unidad de cuerpo también viene con funciones de limitador y ecualizador. (Cuando se utiliza en una mezcla directa de monitores, puedes escuchar y controlar tu toma ambiental con complete direccionalidad 3D.) Nota: el interruptor de encendido se encuentra por debajo.

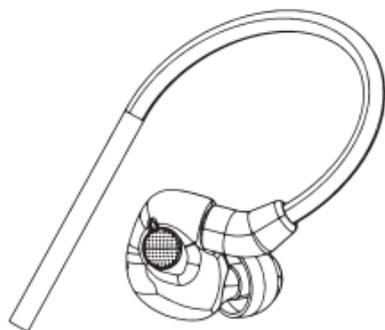
APP para celular ASI audio Programa la unidad de cuerpo y personaliza tu mezcla, niveles, micrófono, ecualizador y limitador, guarda tus preferencias personales, y ejecuta una prueba de aislamiento de sonido para un sellado óptimo de tus monitores de oído.

Para instrucciones más completas e información importante, favor de referirse el manual del propietario en el website de ASI AUDIO <https://asiaudio.com/pages/support>

EQUIPO Y CARACTERISTICAS

Audífonos Ambientales 3DME

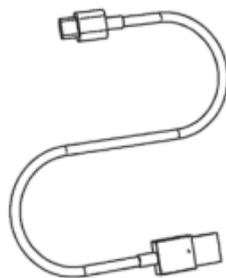
- Audífonos de tamaño universal, con puntas de tres tamaños distintos
- Diseño de bovina dual de ajuste universal
- Sistema de micrófono ambiental binaural integrado
- Unidad de cuerpo 3DME con batería Lithium Ion



audífono con punta

Accesorios 3DME

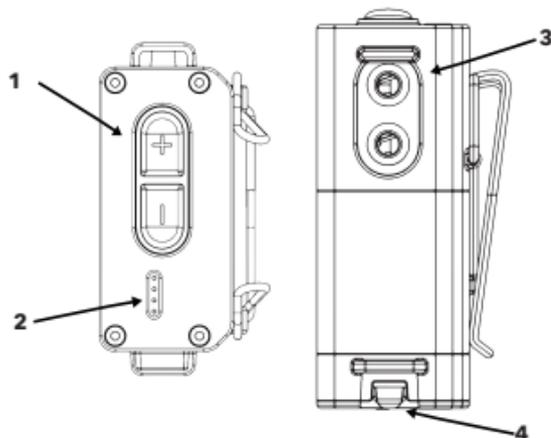
- Cable Estéreo
- Cable USB de carga para la unidad de cuerpo
- Accesorios de limpieza para el auricular
- Clip para ropa
- Estuche de almacenamiento
- Tres pares de puntas, pequeña, mediana y grande



Cable USB de carga para la unidad de cuerpo

Mezcladora y Unidad de Cuerpo 3DME /Amplifier

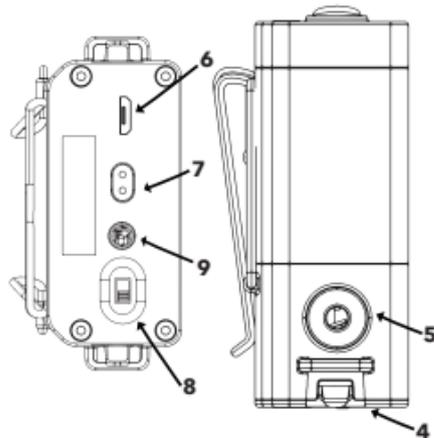
- 1** - Interruptores de control de volumen ambiental (plus/minus) (panel superior)
- 2** - Estado de la batería LEDs (4 LEDs) (panel superior)
- 3** - Entrada dual para audífonos (lado derecho)
- 4** - Manejo de cables / alivio de tensión (lado derecho e izquierdo)
- 5** - Mini conector de entrada de monitor (panel izquierdo);
- 6** - Puerto de carga micro-USB (parte inferior)



Parte superior derecha de la unidad de cuerpo

7 - LED de estado de carga / alimentación USB (fondo)

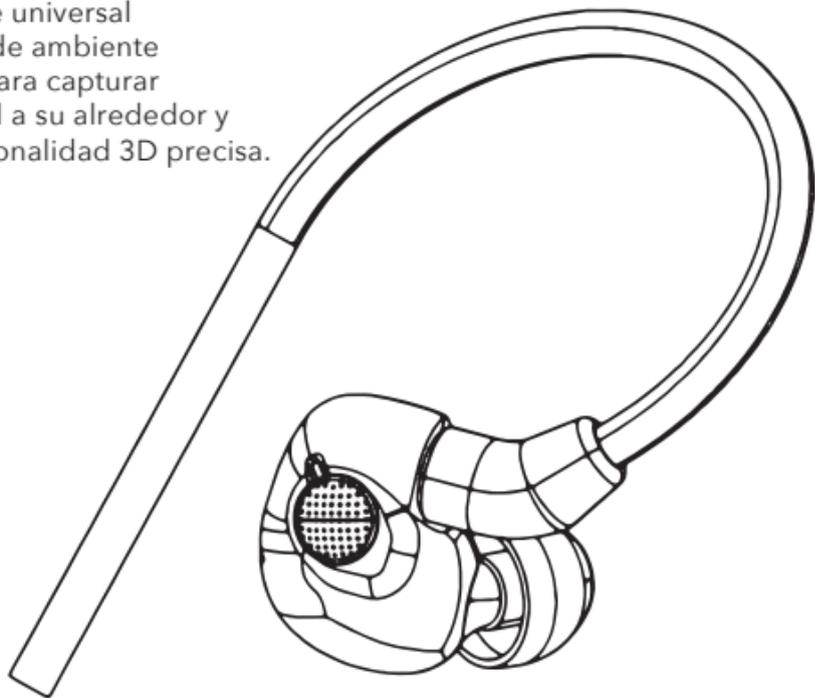
- 8** - Interruptor de encendido (abajo)
- 9** - Salida de monitor mini-jack (abajo); punta izquierda, anillo derecha. La señal de salida refleja directamente la señal total llegando a tus oídos, incluyendo ambos entrada de micrófono y monitor señales modificadas por el nivel de micrófono, EQ y limitador. Esta señal de salida es útil para monitorear tu nivel de escucha y para grabación binaural.



Parte inferior izquierda de la unidad de cuerpo

COMENZANDO:
CONECTANDO EL 3DME Y COLOCANDO
LAS PUNTAS

Los 3DME de ajuste universal tienen micrófonos de ambiente activo integrados para capturar el sonido ambiental a su alrededor y brindar una direccionalidad 3D precisa.



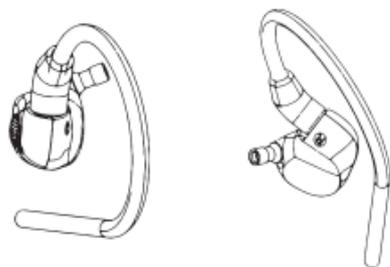
Para un sonido rico y completo, los auriculares deben estar completamente insertados para lograr un sellado completo y apretado. Se incluyen tres tamaños de puntas para los oídos. **NOTA:** Los cables del auricular están diseñados para correr, por encima y detrás de las orejas, reuniéndose detrás de la cabeza.



puntas de espuma, en 3 tamaños

Instalando las Puntas

1. Seleccione una punta sosteniéndola firmemente entre el pulgar y el índice.



Auriculares sin puntas

2. Coloque el puerto de sonido (boquilla) en el núcleo de la punta en un ligero ángulo. A medida que se unen, enderece la punta y empuje la punta lo más atrás posible.

Insertando los Auriculares

1. Antes de insertarlo en el canal auditivo, observe las marcas izquierda / derecha en el auricular.

2. Enrolle la punta entre los dedos para comprimir la espuma en un cilindro delgado.

3. Inserte la punta lo más profundo posible sin irritar la oreja, colocando el cable para que suba, por encima y detrás de la oreja.

4. Mantenga el auricular en su lugar durante 15-30 segundos, permitiendo que la punta se expanda y se adapte a su canal auditivo. Esto creará un ajuste personalizado y un sello perfecto, proporcionando una experiencia de audio óptima.

Paso 1



Paso 2



Ajuste adecuado

Si los auriculares no están completamente sellados, puede producirse una breve retroalimentación. Un limitador se activa cuando la unidad de cuerpo 3DME se prende para limitar el nivel de retroalimentación. Si tiene dudas sobre su ajuste, use la prueba de sellado de audio. Para detalles adicionales de la prueba de sellado y limitador de seguridad, favor de referirse a los manuales del propietario 3DME en el website de ASI AUDIO <https://asiaudio.com/pages/support>

Nota: encienda la unidad de cuerpo antes de conectar el cable de sus auriculares a la unidad.

Advertencia: Escuchar a un volumen alto durante mucho tiempo puede dañar el oído.

LA APP de ASI AUDIO

La aplicación ASI Audio es el centro de control para el mejoramiento musical, con acceso a un conjunto de herramientas de sonido que le permiten personalizar el sonido de sus 3DME.

Descargue desde Google Play Store, Amazon Appstore o Apple App Store.

Después de instalar la aplicación, encienda la unidad de cuerpo 3DME y empareje su teléfono celular o tableta. Abra la aplicación y conecte el cable del auricular a la unidad de cuerpo.

Para detalles adicionales del ASI AUDIO app, favor de referirse a los manuales del propietario 3DME en el website de ASI AUDIO <https://asiaudio.com/pages/support>

Nota: Encienda la unidad de cuerpo antes de insertar los auriculares y conectar el cable de su auricular a la unidad.

EMPAREJANDO EL 3DME CON LA APLICACIÓN ASI AUDIO

1. Descargue la aplicación de audio ASI
2. Encienda la unidad de cuerpo 3DME
3. Toque el icono de Bluetooth en la esquina superior izquierda 
4. Toque el dispositivo Bluetooth de la lista al que se quiera conectar
5. El estado de conexión mostrara "conectad".
6. Toque "<ASI Audio" en la parte superior de la esquina izquierda.
7. El icono de Bluetooth en la esquina superior izquierda tendrá 2 puntos indicando que los dispositivos están emparejados. 

Felicitaciones, su sistema ahora está listo para que lo use para mejorar su experiencia auditiva.

- Explore la aplicación en su dispositivo para cambiar el volumen, la ecualización y otras funciones
- La unidad de cuerpo 3DME funciona con una batería recargable de iones de litio (iones de litio). El sistema se envía con una carga parcial, pero debe cargar completamente la batería antes de su primer uso. Utilice el cable suministrado para conectar el conector micro-USB de la unidad de cuerpo (ubicado en la parte inferior del paquete) a una fuente de alimentación estable.
- Para obtener instrucciones más completas e información importante, consulte el manual del propietario de 3DME <https://asiaudio.com/pages/support>

Registre su 3DME a través del menú de ayuda de la aplicación ASI Audio o visite <https://asiaudio.com/pages/support>