

LAS APUESTAS DEL ZORRO

Autoras: Ana María Pavez y Constanza Recart
Ilustradora: Raquel Echenique

Año: 2005
Género: cuento
Páginas: 32



El zorro, astuto y apostador, recorre la cordillera de Los Andes de norte a sur buscando alguien contra quien competir y demostrar sus habilidades. Primero desafía a la vizcacha, luego se encuentra con el cóndor y finalmente es el turno del sapo.

APROXIMACIÓN A LA LECTURA

Antes...

- ¿Qué es una apuesta? ¿Alguna vez has apostado algo?
- Leamos la contraportada. ¿Qué crees que el zorro le apuesta a la vizcacha? ¿Y al sapo?
- Observa las imágenes, ¿quién crees que ganará las apuestas? ¿Por qué?

Durante...

- ¿Crees que estuvo bien la forma en la que la Vizcacha le ganó al Zorro? ¿Por qué?
- ¿Qué opinas sobre cómo el Zorro reaccionó al perder contra el Sapo? ¿Por qué?

Después...

- ¿Por qué crees que el Zorro necesitaba apostar con otros animales?
- ¿Se cumplieron tus predicciones sobre quién ganaba las apuestas?

Vocabulario

ASTUTO: alguien hábil para engañar o para evitar el engaño o para lograr cualquier objetivo.

PRESUMIDO: orgulloso, que piensa y habla muy bien de sí mismo.

FARSANTE: que miente o engaña. Que finge o se hace pasar por lo que no es para ganar algo.

CASTAÑEBAN: tiritar.

LADERA: pendiente de una montaña.



ACTIVIDADES

Actividad 1

¿Qué esperamos lograr con esta actividad?

Promover que los niños y niñas puedan reflexionar en torno a la lectura y cambiar el final de la historia.

1. Divide al curso en grupos de 3 o 4 estudiantes y pídeles que respondan la pregunta "Si el Zorro hiciera una nueva apuesta con otro animal, ¿Preferimos que gane o que pierda de nuevo? ¿Por qué?"
2. Revisa con tus estudiantes la "Galería de animales" de las últimas páginas del libro. De esta forma, podrán usar esos animales en la nueva apuesta del Zorro.
3. Cuando tengan claro eso, pide a tus estudiantes que imaginen cómo sería esa nueva apuesta, considerando.
 - a. ¿A qué animal le apostaría?
 - b. ¿Qué le apostaría? ¿Dónde?
 - c. ¿Cómo ganaría o perdería?
4. Cuando tengan claro eso, pide a tus estudiantes que dibujen cómo sería la nueva derrota o el triunfo del Zorro.
5. Peguen los dibujos por la sala y compartan con otros compañeros y compañeras sus ideas.



Sugerencia de material imprimible:
Hoja para dibujar, con el título
"La nueva apuesta del Zorro".