

IMPACT



MANUAL DE USUARIO



Nakta
DETECTION TECHNOLOGIES

Authorized
R&D CENTER



DEVELOPMENT PROJECT
FUNDED BY THE SCIENTIFIC AND
TECHNOLOGICAL RESEARCH
COUNCIL OF TURKEY

ADVERTENCIAS

LEER CUIDADOSAMENTE ANTES DE UTILIZAR EL DISPOSITIVO

INFORMACIÓN LEGAL

► Cumplir con las leyes y reglamentos aplicables que rigen el uso de detectores de metales durante el uso de este detector. No utilizar el detector sin autorización en sitios protegidos o arqueológicos. No utilice este detector alrededor de artefactos explosivos sin detonar o en zonas militares restringidas sin autorización. Notificar a las autoridades apropiadas detalladamente de cualquier artefacto histórico o culturalmente significativo que encuentre.

ADVERTENCIAS

- **IMPACT** es un dispositivo electrónico de vanguardia. No ensamble ni utilice el dispositivo antes de leer el manual del usuario.
- No almacene el dispositivo y la bobina de búsqueda bajo temperaturas extremadamente bajas o altas durante periodos prolongados. (Temperatura de almacenamiento: - 20° C a 60° C / - 4° F a 140° F)
- No sumerja el dispositivo ni sus accesorios (excepto la bobina de búsqueda) en agua. No exponga el equipo a ambientes excesivamente húmedos.
- Proteja el detector contra impactos durante el uso normal. Para el envío, coloque cuidadosamente el detector en el embalaje original y asegúrelo con un embalaje resistente a los golpes.
- El detector de metales **IMPACT** sólo puede ser desmontado y reparado por los Centros de Servicio Autorizados Nokta. El desmontaje / intrusión no autorizado en la carcasa de control del detector de metales por cualquier motivo anula la garantía.

IMPORTANTE

No utilice el dispositivo en interiores. El dispositivo puede dar constantemente señales de destino en interiores donde hay muchos metales presentes. Use el dispositivo al aire libre, en campos abiertos.

No deje que otro detector o dispositivo electromagnético se encuentre cerca (10m) del dispositivo.



IMPORTANTE

No lleve objetos metálicos mientras utilice el dispositivo. Mantenga el dispositivo lejos de sus zapatos mientras camina. El dispositivo puede detectar los metales que usted lleve o los que se encuentren dentro de sus zapatos.



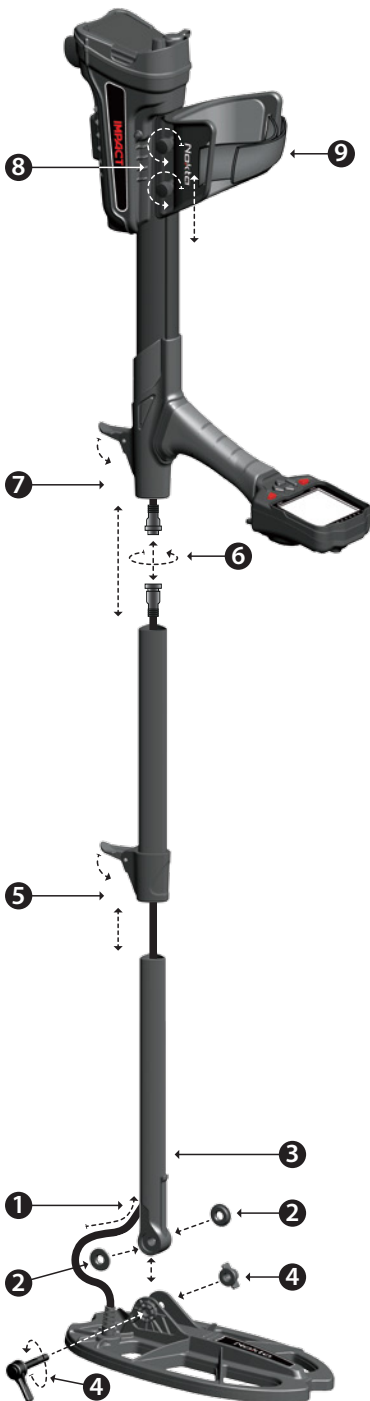
Para los consumidores dentro de la Unión Europea: No deseche este equipo en los residuos domésticos generales. El símbolo del contenedor de ruedas cruzado en este equipo indica que esta unidad no debe desecharse en los desechos domésticos generales, sino reciclarse de acuerdo con las regulaciones gubernamentales locales y los requisitos ambientales.

Declaración de la FCC

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las Normas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

TABLA DE CONTENIDO

ENSAMBLADO.....	1
INTRODUCCIÓN AL DISPOSITIVO.....	2
INFORMACIÓN DE LA BATERÍA.....	3
PANTALLA.....	4
USO CORRECTO.....	5
GUÍA RÁPIDA.....	6
BALANCE DE TIERRA.....	7-10
IDENTIFICADOR DIGITAL DE OBJETIVOS.....	10-11
MODOS DE BÚSQUEDA (MODE).....	12-15
AJUSTES.....	16-24
AJUSTES BÁSICOS.....	16-20
CONFIGURACIÓN PARA EXPERTOS.....	21-24
PINPOINT.....	25
PROFUNDIDAD DEL OBJETIVO.....	26
OBJETIVOS GRANDES O RASOS.....	26
SEÑALES FALSAS Y RAZONES.....	26
INDICADOR DE MINERALIZACIÓN MAGNÉTICA.....	26-27
ROCAS Y BÚSQUEDA EN TERRENOS ROCOSOS.....	27-28
SEGUIMIENTO Y EFECTOS DE ROCAS.....	28
METALES BAJO ROCAS.....	28-29
BÚSQUEDA EN AGUAS BAJAS Y PLAYA.....	29
MENSAJES.....	30
ACTUALIZACIÓN DE SOFTWARE.....	30
ESPECIFICACIONES TÉCNICAS.....	31



(1) Introduzca el cable de la bobina de búsqueda a través del agujero en la parte posterior del eje inferior.

(2) Inserte las arandelas en la horquilla del eje inferior.

(3) Inserte el estribo de sujeción de la barra inferior entre las lengüetas de montaje de la bobina de búsqueda.

(4) Fije la bobina de búsqueda al eje inferior utilizando la palanca y la tuerca con alas, sin apretar demasiado.

(5) Inserte completamente el eje central en el eje inferior y empuje hasta que se pare y no entre más. A continuación, asegure con el pestillo de la palanca. Si el eje inferior no está completamente insertado, el conector en el extremo del cable no saldrá de la parte superior del eje en el paso siguiente.

(6) Unir los dos conectores del cable de la caja del sistema y el cable de la bobina, prestando atención a los pines, luego apriete. El cable de la caja del sistema es una espiral retráctil y se puede tirar en caso de que no se puedan unir los dos conectores con facilidad.

(7) Unir los ejes centrales y superiores. Saque el exceso de cable del orificio y empuje el pestillo de la palanca en el eje superior para asegurarlo. Para ajustar la longitud del eje, afloje el pestillo de la palanca en el eje central, ajuste la longitud a su altura y presione el pestillo para asegurarlo.

(8) Para ajustar el reposabrazos, afloje los pernos. Deslice el apoyabrazos hacia arriba y hacia abajo para ajustarlo a su brazo y asegúrelo apretando los pernos.

(9) Ajuste la correa del apoyabrazos para su comodidad.

INTRODUCCIÓN AL DISPOSITIVO



INFORMACIÓN DE LA BATERÍA

El dispositivo se suministra con 4 pilas AA alcalinas.

El dispositivo se puede utilizar durante aproximadamente 9-17 horas basándose en la frecuencia de funcionamiento elegida. La duración de la batería será menor en 5kHz en comparación con otras frecuencias. Otros factores como el uso de la linterna LED y el uso de altavoces o auriculares con cable o inalámbricos también afectarán la vida de la batería.

Las pilas alcalinas AA se recomiendan para el mejor rendimiento. Se pueden utilizar baterías recargables Ni-MH de buena calidad. Las baterías recargables con altas capacidades de mAh (capacidad).

Nivel de batería bajo

El icono de batería en la pantalla muestra el estado de la batería. Cuando la carga disminuye, las barras dentro del icono de batería también disminuyen. Aparece el mensaje "Lo" en la pantalla cuando se agotan las pilas.

INSTALACIÓN DE LA BATERÍA



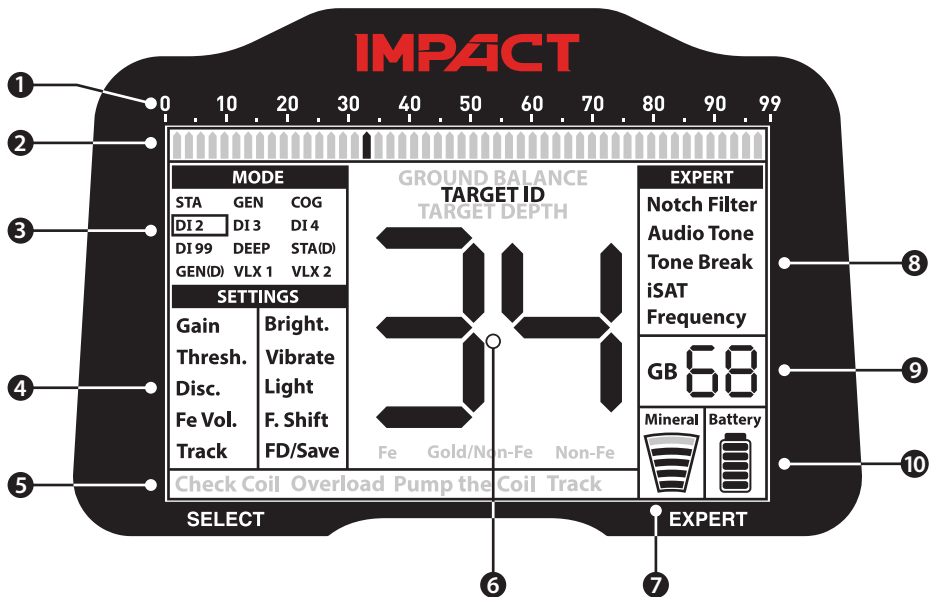
Empuje hacia abajo las lengüetas de ambos lados y tire de la cubierta hacia arriba en la dirección de la flecha mostrada en la imagen.



Instale las baterías asegurándose de que coincidan los extremos positivo y negativo de las baterías con los contactos correctos.



Coloque la tapa de la batería en la dirección de la flecha que se muestra en la imagen. Empuje hacia abajo las lengüetas para colocar la tapa en su lugar.



(1) Escala de ID de objetivos

(2) Cursor que muestra el ID del objetivo detectado en la escala ID. También indica los ID filtrados por el modo de discriminación Y la configuración del filtro Notch, así como los puntos de interrupción del tono. En los modos Estáticos, indica la intensidad de la señal.

(3) Modos de búsqueda.

(4) Ajustes básicos.

(5) Sección que muestra los mensajes de advertencia.

(6) Sección que muestra el ID de destino al detectar el objetivo, el valor del número total del balance de tierra durante el balanceado del terreno y la profundidad de objetivo estimada en el modo Pinpoint. Además, en este campo se muestra el valor numérico de cualquier ajuste seleccionado en el menú.

(7) Indicador de mineralización magnética.

(8) Configuración para experto.

(9) Sección que muestra el valor de ajuste fino durante el ajuste del balance de tierra y el valor del balance de tierra actual durante la búsqueda.

(10) Indicador del nivel de la batería.

USO CORRECTO



La altura del eje es incorrecta

Es muy importante ajustar el eje a su altura correctamente para poder buscar sin molestias y fatiga.



La altura del eje es correcta

Ajuste la altura del eje para que esté de pie en una posición vertical, su brazo está relajado y la bobina de búsqueda está a unos 5 cm (~ 2 ") por encima del suelo.

FORMA CORRECTA DE BARRIDO

Angulo de bobina de búsqueda incorrecto



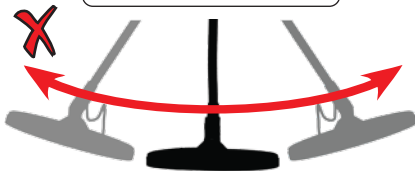
Angulo de bobina de búsqueda incorrecto



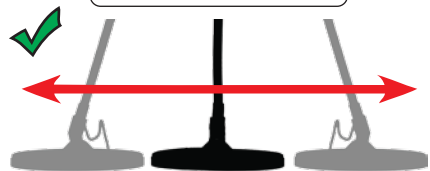
Corregir el ángulo de la bobina de búsqueda



Modo incorrecto de barrer



Manera correcta de barrer



Es importante mantener la bobina de búsqueda paralela al suelo para obtener resultados precisos.

La bobina de búsqueda debe estar paralela al suelo en todo momento.

- 1) Ensamble el dispositivo siguiendo las instrucciones de la página 1.
- 2) Inserte las pilas prestando atención a la polaridad +/-.
- 3) Gire el interruptor de encendido / apagado ubicado detrás del dispositivo en el sentido de las agujas del reloj para encender el dispositivo. Este interruptor también ajusta el volumen del dispositivo, así como el volumen de sobrecarga.
- 4) Cuando el dispositivo está encendido, se iniciará en el modo DI2 y la frecuencia de operación de 14 kHz. Puede cambiar el modo y / o la frecuencia en función de las condiciones del terreno. Por ejemplo, si está detectando en arena de playa húmeda, puede que desee seleccionar el modo COG y una frecuencia diferente. Puede encontrar más detalles sobre los modos de búsqueda y las frecuencias más adelante en este manual.
- 5) Para hacer el balance de tierra, presione y sostenga el gatillo hacia adelante y bombee la bobina de búsqueda hacia arriba y hacia abajo a 3 cm (1,2 ") por encima del suelo hasta que se oiga un "pitido".
- 6) Puede aumentar el Gain (Sensibilidad) si es necesario. Aumentar la ganancia le ofrecerá una mayor profundidad. Sin embargo, si el entorno o el suelo causan ruido excesivo en el dispositivo, debe bajar el ajuste de ganancia.
- 7) Probar el dispositivo con varios metales, sería útil para familiarizarse con los sonidos producidos por el dispositivo.
- 8) En base a los ID de los metales que no desea detectar, puede ajustar la discriminación, e ignorar esos metales. Por ejemplo, si no desea detectar metales ferrosos con ID 00-05 en el modo DI2, puede configurar la discriminación en 5.
- 9) Si está detectando en una zona con mucha basura y el dispositivo está recibiendo muchas señales de hierro, utilice la discriminación. Usted puede utilizar el Vol. Para bajar o apagar completamente el audio de hierro. Esto proporcionará más profundidad.
- 10) Puede filtrar ciertos identificadores de destino mediante el filtro Notch y permitir que el dispositivo ignore estos metales durante la búsqueda o proporcionar un audio de hierro para ellos.
- 11) Si lo desea, puede ajustar los puntos de interrupción de tono del dispositivo con la función Tone Break y cambiar la frecuencia de los tonos utilizando el ajuste Tono de audio.
- 12) Ahora puede iniciar la búsqueda.
- 13) Puesto que su dispositivo funciona con el principio de movimiento, mueva la bobina de búsqueda de derecha e izquierda manteniendo una distancia de 5 cm (2 ") sobre el suelo. Si la bobina de búsqueda no se mueve, el dispositivo no proporcionará ninguna respuesta de audio incluso si la bobina está Sobre un objetivo metálico (excepto para los modos ESTÁTICO).
- 14) Cuando se detecta un objetivo, se visualizará el ID del objetivo en la pantalla y el cursor indicará su posición en la escala ID. (Si lo desea, puede ajustar el nivel de profundidad de identificación del dispositivo). El dispositivo también producirá una respuesta de audio de acuerdo con el modo de búsqueda seleccionado.
- 15) Al detectar el objetivo, puede localizar la ubicación exacta del objetivo tirando y manteniendo el gatillo hacia atrás. El volumen de audio aumentará y el tono de audio también aumentará a medida que se aproxima al objetivo.

BALANCE DE TIERRA

El balance de tierra se puede realizar de tres maneras con el **IMPACT**: Automático, Manual y Seguimiento (Track).

Si el gatillo se empuja hacia adelante mientras se realiza el balance de tierra automático o manual, el dispositivo cambiará automáticamente al modo de búsqueda general (GEN) en el suelo sin ninguna indicación al usuario, independientemente del modo de búsqueda seleccionado.

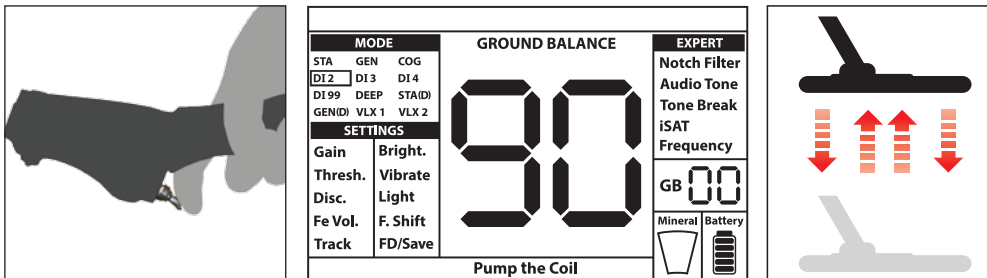
Una vez completado el balance de tierra, el valor actual del mismo se muestra en la caja de Balance de tierra (GB) en el lado derecho de la pantalla.

Balance de tierra automático

El balance de tierra automático se realiza de la siguiente manera en todos los modos de búsqueda:

1) Encuentra un lugar donde no haya metal.

2) Empuje el gatillo del balance de tierra hacia adelante (valor de BALANCE DE TIERRA y el mensaje de advertencia "Bombeo de la bobina" se mostrará en la pantalla) y comience a bombear la bobina de búsqueda de arriba a abajo de unos 15-20 cm (~ 6"- 8") sobre el suelo hasta 3 cm (~ 1 ") del suelo con movimientos suaves y manteniéndolo paralelo al suelo.



3) Continúe hasta que se oiga un pitido, indicando la finalización del balance de tierra. Basado en las condiciones del suelo, usualmente puede realizar alrededor de 2 a 4 bombeos para que el balance de tierra sea completado.

4) Una vez completado el balance de tierra, el valor del mismo se muestra en la pantalla (GB). El dispositivo continuará con el balance de tierra y producirá un pitido mientras mantenga el gatillo empujado hacia adelante y bombeando la bobina. Para asegurarse de que el balance del suelo es correcto, balancee al menos 2-3 veces y compruebe los valores del balance de tierra en la pantalla. En general, la diferencia entre los valores no debe ser mayor de 1-2 números.

5) Si no puede hacer el balance de tierra, en otras palabras, si no se emite ningún sonido, significa que el suelo es demasiado conductor o no está mineralizado o hay un objetivo justo debajo de la bobina de búsqueda. En tal caso, vuelva a intentar el equilibrio del terreno en un lugar diferente. Si aún no puede equilibrar el suelo, lea la sección titulada " Detalles importantes sobre el equilibrio del suelo ".

Cuando se libera el disparador del balance de tierra, el dispositivo continúa funcionando en el modo GEN durante un corto período de tiempo y el valor del balance de tierra permanece en la pantalla. Esto hace posible ajustar manualmente el valor de balance de tierra automático. Consulte la siguiente sección "Balance de tierra manual" para obtener más información sobre esta función. Si no se desea, tire y suelte el gatillo una vez para volver a la pantalla principal.

NOTA: Si el valor de iSAT está ajustado alto, es posible que el dispositivo no balancee automáticamente el suelo. En tal caso, baje primero el valor de iSAT. Después del equilibrio en el suelo, vuelva a colocar el iSAT en su posición original.

Balance manual del suelo

Le permite modificar manualmente el valor del balance de tierra. No se prefiere sobre todo porque lleva tiempo. Sin embargo, es la opción preferida en los casos en que un equilibrio de tierra exitoso no puede ser realizado usando otros métodos o correcciones menores se requieren para el balance automático.

IMPACT está diseñado para permitir el equilibrado automático del suelo convenientemente en cualquier tipo de terreno. Por lo tanto, se recomienda realizar un balance de tierra automático al arrancar. Sin embargo, en algunos casos, es posible que el suelo no sea adecuado para el equilibrado automático del mismo y el dispositivo no pueda equilibrar el suelo por estos motivos (excepto el modo COG). Por ejemplo, la arena mojada de la playa, los suelos que contienen agua alcalina o salada, sitios con mucha basura de hierro, campos arados, terrenos muy mineralizados y terrenos con mineralización muy baja no son adecuados para realizar el balance automático del suelo. En tales terrenos, puede equilibrar el terreno automáticamente en el modo COG y luego cambiar a otros modos o probar el equilibrado manual de tierra. Sin embargo, el equilibrio de tierra manual requiere una habilidad que se desarrolla con el tiempo a través de la práctica.

Para realizar el balance de tierra manual:

1) Encuentre un punto claro sin metales y cambie el dispositivo al modo GEN.

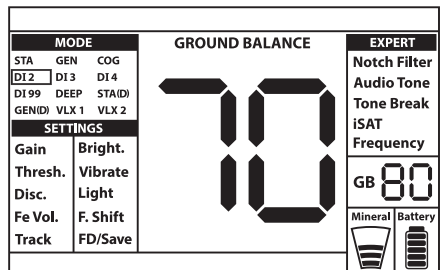
2) Usted necesita escuchar los sonidos que vienen de la tierra para realizar balance manual del suelo. Bombee la bobina de búsqueda hacia arriba y hacia abajo de aproximadamente 15-20 cm (~ 6 " - 8 ") sobre el suelo hasta 3 cm (~ 1 ") del suelo con movimientos suaves y manteniéndolo paralelo al suelo.

Si el sonido es más alto al levantar la bobina de búsqueda por encima del suelo, el valor del balance de tierra es demasiado bajo, es decir, el efecto del suelo es negativo y el valor del balance de tierra debe aumentarse usando el botón (+). Por otro lado, si el sonido se hace más alto al bajar la bobina de búsqueda al suelo, el valor del balance de suelo es demasiado alto, es decir, el efecto del suelo es positivo y el valor del balance de suelo debe disminuir usando el botón (-).

3) Empuje el gatillo de balance de tierra hacia adelante una vez y suelte. El valor del balance del suelo se mostrará en la pantalla y permanecerá allí por un momento. Puede volver a la pantalla de equilibrio de tierra presionando el gatillo de equilibrio del suelo hacia adelante si la pantalla cambia.

Funciones de balance de tierra manual dentro del rango de 0-99. Sin embargo, cada valor cubre 5 pasos, utilizados para la sintonización fina dentro de sí mismo y estos pasos se indican como múltiplos de 20 en la ventana Balance del suelo (GB). Por ejemplo, el valor del balance del suelo se mostrará en el lado es 70.80.

Presione (+) o (-) para aumentar o disminuir el valor del balance de tierra, respectivamente. Si se pulsa la tecla una vez por vez, los valores cuentan uno a uno y si se mantiene pulsado, los valores cambiarán rápidamente.



4) Repita el procedimiento anterior hasta que se elimine el sonido oído desde el suelo.

El sonido puede no ser eliminado completamente en algunas áreas. En estos casos, escuche los sonidos producidos al mover la bobina de búsqueda hacia y lejos del suelo para comprobar si el

balance de tierra es correcto. Si no hay diferencia entre los dos sonidos, entonces el balance de tierra se ajusta correctamente.

El dispositivo volverá a la pantalla principal automáticamente después de un corto período de tiempo después de completar el balance de tierra. Para volver a la pantalla principal al instante, simplemente tire y suelte el gatillo una vez.

¡IMPORTANTE! Detectoristas experimentados, ajustan el balance de tierra a una respuesta ligeramente positiva (se produce un sonido débil pero audible al mover la bobina de búsqueda más cerca de tierra). Este método puede producir resultados favorables para usuarios experimentados en ciertos campos donde se buscan objetivos pequeños.

Seguimiento del terreno (Track)

En esta opción, el usuario no necesita realizar ningún ajuste. La función de seguimiento se activa desde el menú, cambiando a la posición 01. La palabra "Track" se muestra en la parte inferior de la pantalla. El dispositivo actualiza el balance de tierra automáticamente siempre y cuando la bobina de búsqueda se balancee sobre el suelo y muestre el valor del balance de suelo en la ventana GB. No proporciona retroalimentación al usuario (como el pitido en el balance automático de tierra).

Mientras que el seguimiento está activo, el dispositivo puede producir inicialmente una señal fuerte cuando detecta una estructura de tierra diferente (por ejemplo, una roca mineral) o un blanco. En este caso, coloque la bobina de búsqueda sobre el punto donde el dispositivo produce la señal. Si el sonido sigue siendo el mismo y el dispositivo muestra un ID, es posiblemente un objetivo. Si el sonido se atenúa demasiado o se pierde después de unos pocos oscilaciones, significa que el dispositivo ha producido una señal para la diferente estructura del suelo o una piedra.

NOTA: Se recomienda utilizar el seguimiento en los modos de búsqueda general (GEN y GEN (D)) y no en los modos de discriminación o estáticos.

El rastreo es adecuado para su uso en áreas donde diferentes estructuras de suelo están presentes dentro de la misma tierra o en campos donde las rocas mineralizadas están muy separadas. Si utiliza el seguimiento de tierra en áreas donde las rocas calientes están intensamente presentes, el dispositivo puede no ser capaz de eliminar estas rocas altamente mineralizadas o puede perder los metales más pequeños o más profundos.

¡IMPORTANTE! Asegúrese de que el rastreo está apagado durante las pruebas de aire. De lo contrario, el dispositivo intentará realizar el balance del suelo en el objetivo y la profundidad se reducirá.

Valor del balance de tierra

El valor del balance de suelo proporciona información sobre el terreno en el que está buscando. Algunos tipos típicos de tierra son los siguientes:

- 0-25 Agua salada húmeda o suelos alcalinos húmedos
- 25-50 Agua salada húmeda y suelos alcalinos húmedos cubiertos con capas secas
- 50-70 Suelos regulares de baja calidad
- 70-90 Suelos altamente magnéticos, magnetita y suelos similares altamente mineralizados, arena negra

Detalles importantes sobre el balance de tierra

1) Al arrancar, el valor del balance de tierra se establece en 90. El dispositivo puede realizar el balance de tierra automáticamente dentro del rango de 20-90 en todos los modos y 00-90 en el modo COG.

2) Si la mineralización del terreno es demasiado baja, el balance automático de tierra puede fallar en otros modos, excepto en el modo COG. En tal caso, puede ajustar el equilibrio de tierra automático en el modo COG y a continuación, cambiar a otros modos o probar el equilibrado manual de tierra.

3) Usted puede probar la exactitud del balance de tierra con el modo pinpoint. Después de hacer el balance de tierra, si no recibe sonido o un sonido débil cuando mueve la bobina de búsqueda más cerca del suelo en el modo pinpoint, entonces el balance de tierra tiene éxito. Si el sonido se hace más fuerte cuando se mueve la bobina de búsqueda más cerca del suelo, entonces el balance de tierra no es exitoso. En este caso, simplemente cambie su ubicación. Si el balance del suelo no es posible a pesar de estos esfuerzos, debe continuar su búsqueda sin realizar el balance del suelo.

No puede buscar en los modos de búsqueda general y el modo estático sin hacer el balance de tierra. Es necesario utilizar uno de los modos de discriminación y subir el disco hasta que se elimine el ruido.

4) Una vez ajustado el balance de tierra, permanecerá satisfactorio durante mucho tiempo en la mayoría de las áreas. Sin embargo, si se encuentra con una zona de suelo excavada, rellena o geológicamente compuesta, se debe volver a realizar un balance de suelo para adaptarse a la estructura del suelo. Además, se recomienda reequilibrar el suelo si cambia la frecuencia de funcionamiento del dispositivo (5kHz / 14kHz / 20kHz) en ciertas condiciones de tierra.

5) Cuando utilice la bobina grande opcional, bombee la bobina más lentamente y no la mantenga muy cerca del suelo.

6) En algunos casos en los que el valor de iSAT está ajustado alto, el dispositivo puede no ser capaz de balancear tierra automáticamente. En tal caso, primero baje el iSAT y después del balanceo de tierra vuelva a su posición anterior.

ID de OBJETIVO

El ID de objetivos es el número producido por el detector de metales basado en la conductividad de los metales y da una idea al usuario sobre cuál puede ser el objetivo. El ID de destino se muestra con dos dígitos en la pantalla y oscila entre 00-99.

NOTA: Tenga en cuenta que los objetivos con ID grandes serán más altos de lo esperado, aunque pueden ser de menor conductancia.

En algunos casos, el dispositivo puede producir múltiples identificaciones para el mismo destino. En otras palabras, los identificadores pueden ser nerviosos. Esto puede deberse a varios factores. La orientación del blanco, la profundidad, la pureza del metal, la corrosión, el nivel de mineralización del suelo, etc. Incluso la dirección del balanceo de la bobina de búsqueda puede hacer que el dispositivo genere múltiples identificaciones.

En algunos casos, el dispositivo puede fallar al proporcionar cualquier ID. El dispositivo necesita recibir una señal fuerte y clara del objetivo para proporcionar un ID. Por lo tanto, puede no ser capaz de proporcionar una ID para objetivos a profundidades marginales o objetivos más pequeños, incluso si el dispositivo los detecta.

Tenga en cuenta que los identificadores de destino son "probables", es decir, valores estimados y no sería posible conocer las propiedades de un objeto enterrado exactamente hasta que sea excavado.

Los IDs de metales no ferrosos como cobre, plata, aluminio y plomo son altos. El rango de identificación del objetivo de oro es amplio y puede caer dentro del mismo rango de desechos metálicos como hierro, papel de aluminio, chapas y lengüetas de las latas. Por lo tanto, si usted está buscando objetivos de oro, cavará alguna basura metálica.

El **IMPACT** utiliza 2 escalas de ID diferentes según los modos de búsqueda. En los modos DI2, DI3, DI4, DI99 y COG, el rango ferroso es de 00-15 como valores predeterminados de fábrica. En los modos GEN, GEN (D), STA, STA (D), DEEP, VLX1 y VLX2, la gama ferrosa es 00-40. Además, cuando se cambia la frecuencia de operación, el ID de destino también cambiará. Esto representa la escala de ID " Estándar " del dispositivo.

¡IMPORTANTE! En el arranque, **IMPACT** utilizará la escala " Normalized " ID y no la escala Standard ID. En otras palabras, los ID no cambiarán con el cambio de frecuencia y el dispositivo generará los ID de 14 kHz en cada frecuencia. Sin embargo, basándose en las condiciones del suelo, los ID pueden variar para ciertos metales.

Si prefiere ver los diferentes IDs producidos por cada frecuencia, necesita usar la escala de ID " Estándar ". Para cambiar a los ID estándar, tire del gatillo y pulse el botón (+) al mismo tiempo. Las letras " Sd " aparecerán en la pantalla. Si desea volver a los ID normalizados, repita el mismo proceso y las letras "no" aparecerán en la pantalla.

En la parte posterior de este manual se encuentran tablas que describen los modos de búsqueda y los rangos de ID, así como las identificaciones probables para cada frecuencia. Usted puede separar fácilmente las páginas y llevarlas con usted durante sus búsquedas.

Las monedas que se buscan en todo el mundo están hechas de diferentes metales, en diferentes tamaños, diferentes lugares geográficos y épocas históricas. Por lo tanto, con el fin de conocer los identificadores de destino de las monedas en una región específica, se sugiere realizar una prueba con las muestras de dichas monedas, si es posible.

Puede tomar algún tiempo y experiencia para hacer un mejor uso de la función de identificación de destino en su área de búsqueda. Todas las marcas y modelos de detectores producen diferentes números de identificación de destino. Los números varían aún más en función de la profundidad del objetivo, mineralización de tierra y los metales adyacentes. Pero después de algo de práctica, se sentirá rápidamente cómodo con los significados de la identificación de objetivos del **IMPACT**.

Profundidad de ID de destino

Este ajuste no está presente en el menú.

Ajusta el nivel de profundidad en el que el dispositivo muestra un ID para un objetivo detectado. Consta de 3 niveles: Hi (Alta), In (Intermedio), Lo (Baja). El valor predeterminado de fábrica se establece en " In ".

Cuanto menor sea el nivel de profundidad del ID, mayor será la precisión del ID y viceversa. En el nivel alto, los identificadores pueden volverse inestables.

Para cambiar el nivel de identificación de profundidad, tire del gatillo y presione el botón hacia arriba simultáneamente. Cada vez que presione el botón de arriba, el nivel de identificación de profundidad cambiará.

IMPACT cuenta con 12 modos de búsqueda (2 estáticos, 2 de metal y 8 de discriminación) diseñados para diferentes terrenos y objetivos. Puede navegar entre los modos fácilmente usando los botones de dirección. El nombre del modo seleccionado aparecerá enmarcado en la pantalla.

Las tablas que describen los modos de búsqueda, las áreas de uso recomendadas y los ajustes utilizados en cada modo se encuentran al final de este manual. Usted puede separar fácilmente las páginas y llevarlas con usted durante sus búsquedas.

Modo Estático (STA)

Este es un modo sin movimiento. En otras palabras, el dispositivo generará una respuesta de audio cuando mantenga la bobina inmóvil sin oscilar sobre el objetivo. La respuesta de audio aumenta en volumen cuando la bobina se aproxima al objetivo. Este modo se recomienda para metales más grandes y más profundos.

En el modo STA, el dispositivo generará el mismo tono de audio para todos los metales y mostrará el ID de destino en la pantalla. Al mismo tiempo, la escala de ID se llenará a la derecha en proporción a la intensidad de la señal.

El rango de ID de destino es 00-99. 00-40 son ferrosos y 41-99 son metales no ferrosos. Puede discriminar todos los IDs debajo de un determinado ID utilizando los ajustes de Discriminación o simplemente evitando estos metales en el campo.

Cuando el dispositivo detecta un metal discriminado, no producirá una respuesta de audio o un ID. Sin embargo, la escala ID se llenará a la derecha en proporción a la intensidad de la señal.

El tono umbral, este modo es interno y no puede ser ajustado por el usuario. Los cambios en el suelo y la temperatura pueden conducir a derivas en el tono umbral. Las desviaciones del tono umbral se reflejarán en la escala de ID tanto en el sentido positivo (lado derecho) como negativo (lado izquierdo). El dispositivo puede emitir una respuesta audible en las derivaciones positivas pero no en las negativas. Cuando el tono umbral se desplaza, tire del gatillo una vez para volver a ajustar el detector. Se recomienda ajustar periódicamente durante la búsqueda en este modo.

¡IMPORTANTE! Para una operación más estable, intente mantener la bobina de manera consistente a la misma altura sobre el suelo, donde se ajusta de nuevo el detector.

¡IMPORTANTE! Si vuelve a ajustar el detector sobre un objetivo, el umbral se desplazará hacia el lado negativo y el dispositivo ya no detectará el objetivo hasta que el detector se vuelva a ajustar. Además, la profundidad del detector también disminuirá.

Si los desvíos son sustanciales y el haberlo resintonizado no mejora la situación, aumente el ajuste de iSAT en los ajustes expertos a un nivel en el que se eliminen los desvíos (para obtener información detallada sobre iSAT, consulte la página 24). A medida que se incrementa el iSAT, el dispositivo puede detectar señales más débiles, pero no será capaz de detectar los objetivos si sostiene la bobina de forma estacionaria o barriendo hacia adelante y hacia atrás sobre el objetivo. Si las derivas continúan con frecuencia, disminuya la ganancia a 39, disminuya el iSAT y reajuste el balance.

Modo estático Delta (STA (D))

En principio, funciona igual que el modo estático. La diferencia es que el modo delta estático generará el mismo tono para los objetivos ferrosos y no ferrosos en las profundidades, pero discriminará los objetivos ferrosos poco profundos emitiendo un tono bajo de hierro. También los ajustes de Disc. no están disponibles en este modo.

Consulte la Tabla 2 al final del manual para los diferentes ajustes utilizados en los modos STA y STA (D).

Búsqueda general (GEN)

A diferencia de los otros modos, este modo ofrece un tono de umbral que se escucha continuamente en el fondo.

El modo de búsqueda general (GEN) se utiliza de 2 maneras diferentes en IMPACT: 1) con el ajuste de Disc desactivado en la posición 0. 2) con Disc. Habilitado (no cero). Cuando el dispositivo se enciende por primera vez, la configuración de Disc está desactivada. Cuando la Disc se fija en 0, el dispositivo no discrimina los objetivos y detecta todos los objetivos (metales, rocas mineralizadas, etc.). El ID del objetivo se muestra en la pantalla (excepto para las rocas calientes negativas) y el mismo tono de audio se proporciona para todos los objetivos. El tono de audio aumenta en tono cuando el plato se acerca al objetivo. Este es el típico modo de Todo metal que se encuentra en la mayoría de los detectores.

Cuando use la Discriminación. En este modo, el dispositivo emitirá un tono ferroso bajo para todos los objetivos que se encuentren por debajo de la discriminación configurada y un tono más alto para todos los objetivos que se encuentran por encima del valor de la discriminación que cambia de tono cuando la bobina se aproxima al objetivo. Supongamos que configuro la discriminación en 20. El dispositivo generará un tono bajo de hierro para todos los metales con ID entre 0-20 y un tono más alto para todos los objetivos con ID entre 21-99. Al detectar el objetivo, el tono umbral se silenciará momentáneamente y sólo se escuchará la respuesta de audio de destino. La duración del silencio del tono umbral está directamente relacionada con el nivel del iSAT.

Los ajustes de ganancia, tono umbral e iSAT en este modo, se optimizan para proporcionar el mejor rendimiento en diferentes terrenos. Puede modificar estos ajustes según las condiciones del terreno.

Recomendamos usar el modo GEN cuando la discriminación no es importante y no usarla en áreas de basura pesada o áreas que contienen muchas rocas calientes.

Aumento de audio en el modo de búsqueda general

Esta función no se incluye en la configuración de la pantalla. Aumenta el sonido de las señales débiles recibidas de blancos pequeños o profundos, lo que facilita la detección de esos objetivos inciertos. Se recomienda que el impulso de audio se debe utilizar en un momento concreto o según sea necesario, ya que no sólo aumenta la señal de audio de destino, sino que también aumentará el volumen de ruido del suelo y las señales falsas junto con el zumbido del tono umbral.

El Audio Boost consta de 5 niveles (b1-b5). Al arrancar, el nivel de Amplificación de Audio se establece bajo (b1). Para aumentar el nivel de Audio Boost, tire del gatillo y presione el botón menos (-) simultáneamente. El Audio Boost sólo funcionará en el modo GEN.

Búsqueda General Delta (GEN (D))

En principio, funciona igual que en el modo GEN. La diferencia es que el modo Gen (D) generará el mismo tono para los objetivos ferrosos y no ferrosos en las profundidades, pero discriminará los objetivos ferrosos poco profundos emitiendo un tono bajo de hierro.

Consulte la Tabla 2 al final del manual para las diferentes configuraciones utilizadas en los modos GEN y GEN (D).

Discriminación de 2 tonos (ED2)

Recomendado especialmente para la caza de reliquias. Produce buenos resultados sobre todo en sitios limpios que no contienen residuos metálicos. Se puede obtener mayor profundidad en sitios que son rocosos o que contienen metales residuales usando la discriminación, el filtro Notch y balanceando la bobina de búsqueda más lentamente (un paso de derecha / izquierda por aproximadamente 1 segundo). La discriminación se establece en 03 como valor predeterminado. Puede modificar este valor de acuerdo con el ID de los destinos que no desea detectar.

En este modo, el dispositivo produce un tono bajo para objetivos ferrosos con ID entre 0-15. Para objetivos con IDs 16-99, produce un tono más alto que aumenta de tono cuando la bobina se aproxima al objetivo. Mediante el uso de la función Tone Break, puede ajustar los puntos de ruptura de los tonos de respuesta de destino en el rango de ID de destino.

Discriminación de 3 tonos (ED3)

Este es el modo de discriminación de 3 tonos diseñado para la búsqueda de monedas, especialmente en sitios con abundante basura de hierro como parques. En este modo, el dispositivo produce un tono bajo para objetivos ferrosos con IDs del 0-15, un tono medio para metales no ferrosos y oro con IDs entre 16-66 y un tono alto para metales no ferrosos con IDs entre 67-99 como Plata, latón y cobre. Mediante el uso de la función Tone Break, puede ajustar los puntos de ruptura de los tonos de respuesta de destino en el rango de ID de destino.

Discriminación de 4 tonos (DI4)

Modo de discriminación de 4 tonos diseñado para la búsqueda de monedas en zonas con mineralización de baja a media. Debido a su alta ganancia y profundidad, este modo es un poco más ruidoso que los otros modos. El ruido será más en el aire que en el suelo. Tenga esto en cuenta al ajustar el nivel de ganancia.

En este modo, el dispositivo produce un tono bajo para los objetivos ferrosos con IDs entre 0-15, un tono medio para el oro y metales no ferrosos con IDs entre 16-30, un tono medio-alto para metales con IDs entre 31-66 y un Tono alto para metales no ferrosos con identificaciones de 67-99. Mediante el uso de la función Tone Break, puede ajustar los puntos de ruptura de los tonos de respuesta de destino en el rango de ID de destino.

Discriminación de 99 tonos (DI99)

Modo de discriminación de varios tonos diseñado para la búsqueda de monedas en diversas mineralizaciones. En este modo, el dispositivo produce un tono bajo para objetivos ferrosos con IDs entre 0-15. Para los objetivos con IDs mayores de 15, el dispositivo producirá un tono diferente para cada ID. El tono será más alto en intensidad cuando la conductividad del metal aumente y viceversa.

Conductividad del suelo (COG)

Este es un modo especial del **IMPACT** desarrollado para terrenos conductores (playa de arena húmeda salada, terrenos con suelo alcalino, etc.). La característica de este modo presenta la capacidad de ignorar el hierro y objetivos similares en este grupo y poder realizar el balance del suelo en cualquier tipo de terreno. Mientras que el dispositivo realiza el balance de tierra en el rango de 20-90 automáticamente, en los otros modos de discriminación, el dispositivo de tierra se equilibra en el rango de 0-90 en este modo. Esto permite un equilibrado de tierra más fácil en terrenos conductores, donde normalmente el balance de tierra no se puede realizar o se realiza con dificultad.

En este modo, el dispositivo produce un tono bajo para objetivos ferrosos con ID entre 0-15. Para objetivos con IDs 16-99, produce un tono más alto que aumenta en tono cuando la bobina

se aproxima al objetivo. Mediante el uso de la función Tone Break, puede ajustar los puntos de ruptura de los tonos de respuesta de destino en el rango de ID de destino.

A diferencia de los otros modos, en este modo, la discriminación se fija en 15 como valor predefinido para ignorar metales ferrosos o ruido de tierra.

El agua salada y los suelos alcalinos son significativamente conductivos debido a la alta ionización que causa efectos similares a los del hierro en los detectores. Estos efectos pueden hacer imposible la búsqueda de metales con un detector estándar. La existencia de una característica de eliminación de hierro en un detector, puede mejorar la situación, pero puede no ser suficiente.

El modo COG del **IMPACT** elimina tales efectos y el ruido de tierra. Los aspectos que deben tomarse en consideración durante la búsqueda en terrenos conductores se explican con más detalle en la sección titulada Búsqueda en aguas poco profundas y playa (página 29).

Modo profundo (DEEP)

Recomendado especialmente para la búsqueda de reliquias, este modo es el modo más profundo del dispositivo. Por lo tanto, puede funcionar relativamente más ruidoso. El ruido será más en el aire que en el suelo. Tenga esto en cuenta al ajustar el nivel de ganancia. Durante la búsqueda en este modo, se requiere una velocidad de oscilación más lenta.

La capacidad de discriminación del modo DEEP es relativamente menor en comparación con los otros modos. Por lo tanto, su rendimiento puede variar entre sitios con basura y limpios.

En este modo, el dispositivo produce un tono bajo para objetivos ferrosos con IDs entre 0-40. Para objetivos de oro y no ferrosos con IDs 41-99, produce un tono más alto que aumenta en tono cuando la bobina se aproxima al objetivo. Mediante el uso de la función Tone Break, puede ajustar los puntos de ruptura de los tonos de respuesta de destino en el rango de ID de destino.

VLX1

Modo de discriminación de 3 tonos diseñado para usuarios que prefieren un menor nivel de ruido durante la detección. Ideal para la búsqueda de monedas en terrenos cambiantes y con diferentes niveles de mineralización. Proporcionará respuestas más débiles para los objetivos más profundos, así como producir ruidos del terreno y ambientales. Por lo tanto, es adecuado para su uso con la discriminación ajustada a 0, y los niveles de ganancia más altos. Si es necesario, se puede obtener una operación más estable incrementando el Disc Pero la discriminación producirá una mayor pérdida de profundidad en este modo en comparación con otros.

VLX2

Se asemeja a la VLX1 en términos de características. Sin embargo, es un modo más profundo que utiliza 4 tonos y es ideal para la búsqueda de monedas y reliquias en condiciones cambiantes del suelo y en todos los niveles de mineralización.

AJUSTES

Las tablas que describen los ajustes y los modos a los que están asociados, se encuentran al final de este manual. Usted puede separar fácilmente las páginas y llevarlas con usted durante sus búsquedas.

Ajustes básicos

Pulse el botón SELECT para acceder a los ajustes básicos. Puede navegar por los ajustes básicos con los botones arriba y abajo. El valor de la configuración seleccionada se mostrará en la pantalla. Puede cambiar el valor con los botones más (+) y menos (-). Si se mantienen pulsados los botones arriba / abajo y +/-, las opciones y los valores cambiarán rápidamente.

Para salir de los ajustes, presione el botón SELECT o tire del gatillo una vez. La configuración finalizará en aproximadamente 8 segundos y el dispositivo volverá a la ventana de modos.

Configuración de expertos

Pulse el botón EXPERT para acceder a la configuración de expertos. Puede navegar por los ajustes de expertos con los botones arriba y abajo. El valor de la configuración seleccionada se mostrará en la pantalla. Puede cambiar el valor con los botones más (+) y menos (-). Si se mantienen pulsados los botones arriba / abajo y +/-, las opciones y los valores cambiarán rápidamente.

Para salir de los ajustes, presione el botón EXPERT o tire del gatillo una vez. La configuración finalizará en aproximadamente 8 segundos y el dispositivo volverá a la ventana de modos.

NOTA: Puede pasar de la configuración básica a la configuración de expertos simplemente pulsando el botón EXPERT. Sin embargo, no puede pasar de la configuración de expertos a la configuración básica, directamente. Deberá volver primero a la ventana de modos y luego presionar el botón SELECT.

NOTA: Ciertos ajustes son específicos de un modo y por lo tanto no se pueden seleccionar en otros modos. Para obtener más información, consulte la Tabla 2.

AJUSTES BÁSICOS

GANANCIA

Gain es el ajuste de profundidad del dispositivo. También se utiliza para eliminar las señales electromagnéticas ambientales del ambiente circundante y las señales de ruido transmitidas desde tierra.

NOTA: Para obtener el máximo rendimiento de profundidad, para eliminar el ruido causado por interferencia electromagnética, intente cambiar primero la frecuencia (F. Shift). Si esto no es suficiente, cambie la frecuencia de funcionamiento del dispositivo (5kHz / 14kHz / 20kHz) antes de bajar la ganancia.

El rango de ajuste de ganancia es de 01 a 99 y predefinido para cada modo. Todos los modos comienzan con los ajustes predeterminados. Pueden modificarse manualmente cuando sea necesario. El ajuste de ganancia se aplica al modo seleccionado; El ajuste modificado no afecta al ajuste de ganancia de los otros modos.

NOTA: Si el suelo está muy mineralizado, causando que el dispositivo se sobrecargue, disminuya la ganancia hasta que el mensaje " Sobrecarga (Overload)" desaparezca de la pantalla.

Ganancia en los modos de búsqueda general (GEN y GEN (D))

En los modos GEN, el ajuste de ganancia provoca un aumento o una disminución en los sonidos y las señales falsas. El ajuste de ganancia es una preferencia personal. Sin embargo, es importante

establecer el ajuste de ganancia en el nivel más alto posible, donde no se escuchan sonidos importantes para evitar perder blancos más pequeños y más profundos. Por ejemplo; Si el nivel de ruido es adecuado para la búsqueda y es el mismo en los niveles de ganancia 40 y 70, entonces se debería preferir 70. Usar los niveles predeterminados de fábrica será un buen punto de partida, hasta que se familiarice y experimente con el dispositivo.

Ganancia en los modos de discriminación:

Dado que el tono umbral no está disponible en los modos de discriminación, puede aumentar la profundidad del dispositivo o garantizar un funcionamiento libre de ruido en diferentes motivos utilizando el ajuste de ganancia.

Para ajustar la ganancia en los modos de discriminación, primero haga el balance de tierra mientras la ganancia está en su ajuste predeterminado. Una vez que se ha completado el equilibrio del terreno, mantenga la bobina de búsqueda quieta o girela sobre el suelo a la altura de la búsqueda. Reduzca la ganancia si el dispositivo recibe ruido. Si no es así (asegúrese de que el disco esté también en su configuración predeterminada al comprobar esto), aumente gradualmente la ganancia hasta que no se produzca ningún sonido. Si el dispositivo comienza a recibir ruido durante la búsqueda, reduzca gradualmente la ganancia.

NOTA: El **IMPACT** es un dispositivo de alta ganancia y algunos de los modos de búsqueda se ejecutarán relativamente ruidosos (Deep, DI4, VLX2) en comparación con otros modos para proporcionar el mejor rendimiento en profundidad. Sin embargo, debido a las características de diseño de estos modos, el ruido se escuchará más si la bobina está en aire libre que barriendo la bobina en el suelo. Tenga en cuenta este factor mientras ajusta la ganancia.

Ganancia en los modos estáticos:

El valor predeterminado de fábrica para el ajuste de ganancia, se optimiza. En situaciones donde usted quisiera ajustar el ajuste de la ganancia (ante cambios repentinos de las condiciones atmosféricas, diversas estructuras de la tierra y ruido ambiental), primero volver a hacer el balance de tierra. Si hay desviaciones significativas positivas o negativas del tono umbral después de hacer el balance de tierra, aumente el ajuste iSAT en Configuración de expertos. Si las derivas continúan con frecuencia, disminuya la ganancia a 39, disminuya el iSAT y reajuste el balance.

En situaciones donde las condiciones ambientales y del suelo lo permiten, puede obtener más profundidad aumentando la ganancia y bajando el iSAT.

Tono umbral (Thresh.)

En los modos de búsqueda general (GEN y GEN (D)), la búsqueda se realiza con un sonido de zumbido continuo, también denominado tono umbral. La sonoridad de este zumbido afecta directamente la profundidad de detección de objetivos más pequeños y más profundos y se ajusta por el tono umbral (Thresh.). Si el umbral se establece demasiado alto, puede que no se escuche una señal de un blanco débil. Por el contrario, si el tono umbral es demasiado bajo, renuncia a la ventaja de la profundidad que ofrece este ajuste. En otras palabras, pueden perderse señales débiles de blancos más pequeños o más profundos. Se recomienda que los usuarios medios, dejen esta configuración en su valor predeterminado y que los usuarios experimentados se ajusten al nivel más alto, donde aún puedan escuchar las señales de blanco débiles.

El nivel de umbral está directamente relacionado con los ajustes de Ganancia e iSAT. Por favor asegúrese de leer atentamente las secciones relacionadas del manual.

Discriminación (Disc.)

La discriminación es la capacidad del dispositivo para ignorar todos los metales por debajo de un determinado ID de destino. En la discriminación, el rango de ID filtrado se muestra con líneas

en la escala ID y cada 2 identificaciones consecutivas se representan con una línea. Por ejemplo, si ajusta la discriminación en 30, se mostrarán 15 líneas entre el rango de identificación de 0-30 y el dispositivo no producirá una respuesta de audio para cualquier metal con IDs entre 0-30.

La discriminación está desactivada sólo para los modos GEN (D) y STA (D). Para todos los demás modos, el valor predeterminado de fábrica se mostrará en pantalla al arrancar.

Para cambiar el valor de la discriminación, seleccione Disc. en el menú y disminuya o aumente el valor con los botones de más (+) o menos (-). Recuerde que ciertos objetivos, distintos de los que desee ignorar, también pueden perderse o sus señales pueden volverse más débiles cuando se utiliza el ajuste de discriminación.

En el caso de recibir múltiples identificaciones para el mismo objetivo, digamos 35 y 55, debido a la orientación del objetivo o a la composición del mismo, si ajusta la discriminación en 40, porque el 35 caería dentro del intervalo filtrado, la intensidad de la señal así como la profundidad pueden disminuir.

NOTA: Los ajustes de discriminación funcionan inversamente proporcional a la profundidad, hasta el nivel 15 en los modos DI2, DI3, DI4, DI99 y COG y hasta 49 en los modos GEN, GEN (D), STA, STA (D), DEEP, VLX1 y VLX2. En otras palabras, como la discriminación se incrementa hasta los niveles mencionados anteriormente, la estabilidad aumentará, pero la profundidad se reducirá y viceversa. Por encima de estos niveles sin embargo, la profundidad y el ruido aumentará.

Volumen de hierro (Fe vol.)

Ajusta o apaga el volumen del tono bajo de hierro. Se puede ajustar entre F0-F5 o n1-n5.

F0-F5: F5 es el nivel máximo. A medida que lo baja, el volumen de respuesta de audio que el dispositivo produce para metales ferrosos disminuirá. A nivel F0, el audio de hierro se silenciará. En otras palabras, el dispositivo detectará objetivos ferrosos, el ID de destino se mostrará en la pantalla, pero el dispositivo no producirá ninguna respuesta de audio.

n1-n5: Esto le permitirá obtener un tono de hierro bajo para sus identificaciones de destino con muescas en lugar de silenciarlas. N5 es el nivel máximo y el volumen de hierro se reduce a medida que baja, pero no se puede silenciar completamente.

Fe Vol. El ajuste sólo se aplica al modo de búsqueda seleccionado. El cambio no afecta a los otros modos.

Seguimiento (pista)

Cuando el seguimiento está activo (posición 01), el dispositivo sigue de forma continua las estructuras de tierra cambiantes y reconfigura automáticamente el ajuste del equilibrio del suelo. Los cambios invisibles en el suelo afectan a la profundidad de detección, así como a la capacidad de discriminación del dispositivo, por lo que es posible trabajar con el dispositivo con un rendimiento superior, usando esta característica bajo condiciones de tierra adecuadas. Consulte la página 9 para obtener más información sobre el seguimiento.

Cuando se activa el seguimiento, "Track" aparecerá en la sección de mensajes en la parte inferior de la pantalla.

NOTA: Se recomienda utilizar el rastreo sólo en los modos GEN y GEN (D).

Brillo (brillante).

Le permite ajustar el nivel de retroiluminación de la pantalla según sus preferencias personales.

Se encuentra entre 0-5 y C1-C5. A nivel 0, la luz de fondo está apagada. Cuando se establece entre 1-5, se enciende sólo durante un corto período de tiempo cuando se detecta un objetivo o mientras se navega por el menú y luego se apaga. En los niveles C1-C5, se encenderá continuamente. El funcionamiento continuo de la luz de fondo afectará el consumo de energía, que no se recomienda.

El ajuste de retroiluminación se restablece al ajuste último que se haya guardado cuando el dispositivo se apaga y se enciende de nuevo. Este ajuste es común en todos los modos; El cambio hecho en cualquier modo también se aplica a los otros modos.

Vibración (vibración)

Esta característica proporciona retroalimentación al usuario, produciendo un efecto de vibración cuando se detecta un objetivo. Se puede utilizar de forma independiente o junto con la respuesta de audio. Cuando se desactiva la respuesta de audio, todas las realimentaciones se proporcionan al usuario como vibración sólo durante la detección de objetivos.

El ajuste de la vibración se ajusta dentro del rango de 00-05. Cuando se cambia a 0, la función de vibración está completamente desactivada. Si la vibración está a nivel 01, el dispositivo proporciona señales de vibración largas y en 05 proporciona señales de vibración cortas. La magnitud del efecto de vibración puede variar según la profundidad del objetivo y la velocidad de oscilación. Este ajuste es común en todos los modos de búsqueda (excepto para STA y STA (D)); El cambio hecho en cualquier modo también se aplica a los otros modos. La vibración no funcionará en los modos STA y STA (D), excepto cuando el dispositivo entra en sobrecarga.

La vibración no se puede sentir en los modos de búsqueda general (GEN y GEN (D)) con señales débiles; Se sentirá a medida que la señal se vuelva más fuerte. En otras palabras, la vibración no comienza en la profundidad en la que se escuchan los tonos de audio, pero a menor profundidad. Por lo tanto, si está detectando sólo con vibración y los tonos de audio están apagados, puede perder señales más débiles y más profundas.

La velocidad de vibración es constante en el modo de Pinpoint y no se puede ajustar. La vibración está desactivada en la posición 0. Los valores 01-05 proporcionan el mismo nivel de vibración en el modo Pinpoint. Cuando se utiliza la vibración en el modo de Pinpoint, la velocidad de vibración aumenta a medida que se aproxima el objetivo y alcanza el nivel máximo sobre el centro del objetivo.

El ajuste de vibración se restablece al ajuste final guardado cuando el dispositivo se apaga y se enciende de nuevo. Este ajuste es común en todos los modos; El cambio hecho en cualquier modo también se aplica a los otros modos.

Linterna Led (Luz)

Es el punto de luz que se utiliza para iluminar el área que está escaneando mientras detecta de noche o en lugares oscuros. La linterna LED no funciona cuando el dispositivo está apagado. Se recomienda encenderlo sólo cuando sea necesario, ya que su funcionamiento consume batería adicional.

Desplazamiento de frecuencia (F. Shift)

Se utiliza para eliminar las interferencias electromagnética que el dispositivo recibe de otro detector que opera en la misma gama de frecuencias cerca o desde el entorno. Si se recibe demasiado ruido cuando se levanta la bobina de búsqueda en el aire, esto puede ser causado por las señales electromagnéticas locales o ajustes de ganancia excesivos.

Para eliminar el ruido causado por la interferencia electromagnética, trate de cambiar primero

la frecuencia (F. Shift) antes de bajar la ganancia para obtener el máximo rendimiento de profundidad. El cambio de frecuencia consiste en 5 pasos. El ajuste predeterminado es 03, que es la frecuencia central.

¡IMPORTANTE! El cambio de frecuencia puede perjudicar el rendimiento. Por lo tanto, se sugiere que no cambie la frecuencia a menos que sea necesario. En los casos en que la interferencia no pueda eliminarse con el cambio de frecuencia, también se puede cambiar la frecuencia de funcionamiento del dispositivo ((5kHz / 14kHz / 20kHz) en el ajuste experto.

Valor predeterminado de fábrica / Guardar (FD / Save)

Con la función FD / Save de IMPACT, puede guardar sus ajustes o restaurar los valores predeterminados de fábrica. La función Guardar guarda todos los ajustes excepto el balance del suelo, el seguimiento y la luz. El dispositivo se inicia en el último modo en el que se realizó la función de guardar.

Para guardar la configuración, seleccione FD / Save en la pantalla. En la pantalla aparecerán dos guiones (-). Presione el botón derecho. Cuando aparezca " SA ", presione el botón SELECT una vez. Verá líneas girando en la ventana de GB en el lado derecho. Cuando se termina el ahorro, las líneas dejarán de girar y el texto SA desaparecerá.

Para volver a los valores predeterminados de fábrica, seleccione FD / Save en la pantalla. En la pantalla aparecerán dos guiones (-). Presione el botón izquierdo. Cuando aparezca " Fd ", presione el botón SELECT una vez. Verá líneas girando en la ventana de GB en el lado derecho. Cuando se complete el proceso, las líneas dejarán de girar y el texto Fd desaparecerá.

Filtro Notch

El Filtro Notch es la capacidad del dispositivo para discriminar IDs de destino únicos o múltiples al no emitir una respuesta de audio para ellos o dar un tono de hierro bajo (consulte el tono de hierro en el filtro Notch).

Aunque el filtro Notch puede parecer similar a la Discriminación a primera vista, estos dos ajustes tienen diferentes funciones. Mientras que Disc filtra todos los IDs entre 0 y el valor establecido, el filtro Notch filtra IDs individualmente.

Con el filtro Notch puede rechazar un solo ID o varios identificadores al mismo tiempo. Este proceso no afecta a ningún ID debajo o encima de los ID seleccionados. Por ejemplo, puede filtrar IDs entre 31-35 y 50 simultáneamente.

Cómo utilizar el filtro Notch

Cuando se selecciona Filtro Notch en la configuración de expertos, primero, el valor de la discriminación actual se mostrará en la pantalla y el rango de ID discriminado se mostrará en la escala ID con líneas. Por ejemplo, si la discriminación se establece en 15, cuando se selecciona Filtro Notch, el número 15 se mostrará en la pantalla correspondiente a 8 líneas en la escala de ID (cada 2 ID consecutivos se representan con 1 línea). El filtro Notch no se puede utilizar dentro del rango de discriminación. En otras palabras, si la discriminación está establecida en 15, el Filtro Notch sólo se puede aplicar a IDs 16 o superior. Si desea anotar ID de filtro 15 o inferior, primero debe cambiar el valor Disc.

El filtro Notch rechaza o acepta IDs con la ayuda del cursor en la parte superior de la pantalla. Para mover el cursor sobre la escala, se utilizan los botones (+) y menos (-). El cursor parpadea mientras se mueve sobre la escala. Cuando esté en el primer ID que desee rechazar, presione el botón SELECT una vez. Este ID se rechaza ahora y se muestra en la pantalla con una línea. Si desea rechazar varios ID, presione el botón más (+) o menos (-). Si los IDs no consecutivos quieren ser rechazados, presione el botón SELECT una vez para que el cursor parpadee para navegar en la escala y repita el proceso anterior. El cursor aparecerá donde lo dejó la próxima vez que utilizó el Filtro Notch.

Para dar un ejemplo; Digamos que desea rechazar IDs entre 20-25 y el cursor está en 10. Pulse el botón más (+) hasta llegar al número 20. A continuación, pulse el botón SELECT una vez. El número 20 se marcará con una línea. Cuando llegue al número 25 con el botón (+), los IDs entre 20-25 se filtrarán y se mostrarán en la escala ID con 3 líneas (cada 2 ID consecutivos se representan con 1 línea).

Para aceptar de nuevo los IDs filtrados, seleccione Filtro Notch en el menú. El cursor aparecerá donde lo dejó por última vez. Utilizando los botones de más (+) o menos (-), seleccione el ID que desea aceptar y pulse el botón SELECT. Luego, volviendo a usar el botón de más (+) o menos (-), no seleccionará los IDs de nuevo. Una línea se borrará por cada 2 ID consecutivos aceptados.

Tono de hierro en el filtro Notch:

Esto le permitirá obtener un tono de hierro bajo para sus identificaciones de destino con muescas, en lugar de silenciarlas. Para usar esta función, primero seleccione Fe Vol. desde el menú y con el botón de más (+) seleccione el volumen del tono de hierro entre n1-n5. N5 es el nivel máximo y el volumen de hierro se reduce a medida que baja, pero no se puede silenciar completamente.

El ajuste del filtro Notch sólo se aplica al modo de búsqueda seleccionado. El cambio no afecta a los otros modos.

¡IMPORTANTE! Si está utilizando la escala ID estándar y cambia la frecuencia de funcionamiento del dispositivo, puede que tenga que reajustar los valores del filtro Notch según los ID que obtendrá en la nueva frecuencia.

Tono de audio

Le permite cambiar los tonos de respuesta de audio de destino y el sonido del tono umbral de acuerdo a su preferencia. Para cada grupo metálico (Fe, Oro / No Fe, No Fe) la frecuencia puede ser ajustada entre 150 Hz (15) y 700 Hz (70).

Cuando se selecciona Audio Tone (Tono de audio) en los ajustes de expertos, los nombres de los grupos de metal mencionados anteriormente, aparecerán en la parte inferior de la pantalla y el seleccionado se enmarcará. Para seleccionar otro grupo, simplemente presione el botón SELECT. A continuación, utilice los botones de más (+) o menos (-) para cambiar la frecuencia de audio.

El ajuste del tono de audio sólo se aplica al modo de búsqueda seleccionado. El cambio no afecta a los otros modos.

Tone Break

Se utiliza para ajustar los puntos de ruptura de los tonos de respuesta de destino en el rango de ID de destino. Los puntos de rotura de tono predeterminados en IMPACT variarán según el modo de búsqueda. Mediante el uso de la función Tone Break, para cada grupo de metal (Fe, Gold / Non-Fe, Non-Fe) puede cambiar el punto en que el tono bajo cambia al tono más alto.

Para usar la función Tone Break, primero seleccione esta configuración en la Configuración de expertos. Los nombres de los grupos de metal mencionados anteriormente aparecerán en la parte inferior de la pantalla. El punto de interrupción de tono del grupo de metal se mostrará en la pantalla numéricamente mientras el cursor en la parte superior apuntará a él en la escala de ID. En algunos modos, hay 2 puntos de interrupción de tono y en algunos hay 3. Para seleccionar el grupo de metal, simplemente presione el botón SELECT. La selección será enmarcada. Para cambiar el valor del punto de rotura, se utiliza el botón (+) o menos (-).

Un ejemplo para la explicación anterior; Digamos que usted está en el modo DI3 y desea cambiar los puntos de Tone Break. Primero, seleccione Tone Break en la Configuración de expertos. Fe y Gold / Non-Fe aparecerán en la parte inferior de la pantalla y Fe se enmarcará. El valor predeterminado de 15 también se mostrará en la pantalla. Utilizando los botones más (+) o menos (-) cambie este número a cualquier valor que desee. Digamos que aumentó a 40. A continuación, presione el botón SELECT una vez, para seleccionar el oro / no-Fe. Digamos que disminuyó el valor predeterminado de 66 a 50. En este caso, el dispositivo producirá un tono de hierro bajo para todos los metales con IDs iguales o menores de 40, un tono medio para metales con ID 41-50 y un tono alto para metales con IDs mayores de 50 (Si también ha ajustado los tonos de audio, la frecuencia seleccionada se aplicará a los nuevos rangos de ID).

El ajuste Tone Break se aplica sólo al modo de búsqueda seleccionado. El cambio no afecta a los otros modos.

¡IMPORTANTE! Si está utilizando la escala ID estándar y cambia la frecuencia de funcionamiento del dispositivo, es posible que tenga que reajustar los puntos de Tone Break según los ID que obtendrá en la nueva frecuencia.

iSAT (Tono umbral de autoajuste inteligente)

iSAT en los modos de búsqueda generales (GEN y GEN (D))

Para que los modos de búsqueda general (GEN y GEN (D)) se realicen con precisión, es necesario un sonido de umbral estable. No puede buscar en los modos de búsqueda general sin el balance

de tierra. Los cambios que ocurren en la estructura del suelo y los niveles de mineralización después del balanceo del suelo pueden causar un aumento o una caída en el zumbido del ruido de fondo y alterar la estabilidad del tono umbral, lo que dará como resultado señales falsas y, por tanto, señales de metales pequeños. El iSAT ajusta la velocidad a la que el dispositivo recupera su zumbido de tono umbral y elimina los efectos negativos de los suelos mineralizados. Aumentar el iSAT en lugares con alta mineralización, permitirá una operación más estable, evitando señales falsas. Esto, sin embargo, puede causar alguna pérdida de profundidad y es normal.

NOTA: En zonas con mineralización alta, si recibe demasiadas señales falsas sin interrupción en el zumbido del tono umbral, baje primero la ganancia antes de aumentar el iSAT. Si las señales falsas continúan, ajuste la ganancia de nuevo a su valor original y aumente el iSAT.

Si la mineralización es baja, puede disminuir el iSAT y barrer la bobina más lentamente para una detección más profunda.

El iSAT consta de 10 niveles. El dispositivo comenzará en el nivel 6. Se recomienda que el iSAT se incremente en terrenos con mineralización alta y disminuya en zonas con baja mineralización.

El iSAT en los modos de discriminación

Se utiliza para eliminar señales falsas causadas por el ruido de la tierra o rocas calientes cuando se busca en modos de discriminación y el rango disponible está entre 00-10. Su valor predeterminado de fábrica se establece en (1). Puede cambiar el valor con los botones más (+) y menos (-).

Si el dispositivo recibe una gran cantidad de señales falsas debido a suelos altamente mineralizados o rocas calientes en los modos de discriminación, primero reajuste el balance de tierra. Si las señales falsas continúan, baje el Gain y compruebe de nuevo. En caso de que las señales falsas todavía existan, trate de aumentar el valor Disc. Independientemente de todo esto, si las señales falsas todavía existen, primero cambie el Gain y el valor de la discriminación a sus niveles anteriores. A continuación, aumente el nivel de iSAT hasta que se eliminen las señales falsas.

Al nivel máximo de iSAT, las señales falsas desaparecerán o se minimizarán. Sin embargo, en algunos casos, el aumento del iSAT producirá pérdida de profundidad para ciertos metales como el cobre.

NOTA: Cuando se detecta en tierra húmeda o altamente mineralizada, para no perderse metales conductores más pequeños (plata, cobre, etc.) se recomienda no aumentar el nivel de iSAT demasiado alto.

NOTA: El valor iSAT oscila entre 00-10. El valor predeterminado de fábrica es 01. En "0", la función iSAT estará inactiva. Si el suelo no está muy mineralizado o no contiene muchas rocas calientes, se recomienda establecer el iSAT a "0".

iSAT en modos estáticos

El iSAT en modos estáticos se utiliza para eliminar las derivas de umbral causadas por cambios en el suelo y la temperatura. Las desviaciones del tono umbral se reflejarán en la escala de ID tanto en el sentido positivo (lado derecho) como en el negativo (lado izquierdo).

Cuando el tono umbral se desplaza, tire del gatillo una vez para volver a ajustar el detector primero. Si los desvíos son sustanciales y volviendo a ajustarlo de nuevo, no mejora la situación, aumente el ajuste de iSAT en los ajustes expertos a un nivel donde los desvíos se eliminen. A medida que se incrementa el iSAT, el dispositivo puede detectar señales más débiles, pero no será capaz de detectar más los objetivos, si sostiene la bobina estacionaria o se barre hacia adelante y hacia atrás sobre el objetivo.

CONFIGURACIÓN DE EXPERTOS

El valor iSAT oscila entre 0-10. El valor predeterminado de fábrica es 3. En " 0 ", la función iSAT estará inactiva. Si el suelo y las condiciones ambientales no causan deriva en el umbral, se recomienda ajustar el iSAT a " 0 ".

Frecuencia

IMPACT ofrece 3 frecuencias de operación - 5kHz, 14kHz y 20kHz- para adaptarse a diferentes tipos de objetivos y suelos.

Basándose en la frecuencia seleccionada, el rendimiento de detección del detector para diferentes tipos de objetivos variará. La siguiente lista incluye, pero no se limita a, diferentes tipos de objetivos que corresponden a cada frecuencia:

5kHz: Grandes objetos ferrosos y no ferrosos

Monedas de alta conductividad

Objetivos medianos o relativamente pequeños en suelo no mineralizado sin basura de hierro

Masas ferrosas y objetos militares

14kHz: Uso general

Monedas pequeñas

Diferentes monedas de tamaño en suelo medianamente mineralizado

20kHz: Monedas pequeñas con conductividades diferentes y monedas finas grandes

Monedas de oro, anillos, pequeña joyería, plancha, papel de aluminio

Pequeños objetivos en basura de hierro

Para cambiar la frecuencia de funcionamiento del dispositivo, acceda a los ajustes de expertos pulsando simplemente el botón EXPERT. Después de seleccionar la opción de frecuencia, cambie la frecuencia usando los botones más (+) y menos (-). Usted oirá el sonido de parada del circuito; esto es normal. Al mismo tiempo, las líneas comenzarán a girar en la ventana GB y se detendrán cuando la nueva frecuencia esté activa.

Pinpoint es encontrar el centro o la ubicación exacta de un objetivo detectado.

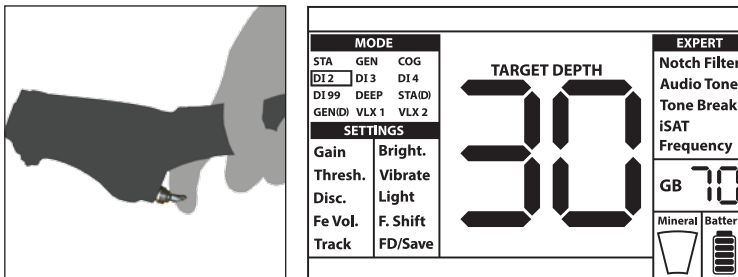
IMPACT es un detector de movimiento (excepto para los modos estáticos). En otras palabras, se requiere mover la bobina de búsqueda sobre el objetivo o el objetivo sobre la bobina de búsqueda para que el dispositivo detecte el objetivo. El modo Pinpoint es un modo sin movimiento. El dispositivo continúa dando una señal cuando la bobina de búsqueda se mantiene estacionaria sobre el objetivo.

El balance de tierra debe realizarse adecuadamente para garantizar una localización precisa. Se recomienda volver a realizar el balance de tierra antes de hacer el Pinpoint en zonas donde cambie el terreno.

En el modo Pinpoint, la profundidad objetivo estimada se muestra en la pantalla. En el modo Pinpoint, el tono de señal aumenta en tono y volumen cuando la bobina de búsqueda se aproxima al objetivo. En este modo, el dispositivo no discrimina ni proporciona identificaciones de destino. Si el dispositivo está en el modo de vibración, la velocidad de vibración aumentará a medida que se acerque al centro del objetivo.

Para realizar el Pinpoint:

- 1) Después de detectar un objetivo, mueva la bobina de búsqueda a un lado donde no haya respuesta de destino y tire del gatillo hacia atrás.
- 2) Mantenga el gatillo pulsado y lleve la bobina de búsqueda más cerca del objetivo lenta y paralela al suelo.
- 3) El sonido de la señal se hace más fuerte y cambia de tono mientras que se acerca al centro del objetivo y también el número que indica la profundidad del objetivo disminuye.
- 4) Marque la posición que proporciona el sonido más fuerte usando una herramienta o el pie.
- 5) Repita el procedimiento anterior cambiando su dirección 90°. Las acciones que se realizarán desde un par de direcciones diferentes, reducirán el área de destino y le proporcionarán los detalles más exactos de la ubicación de destino.



PROFUNDIDAD DEL OBJETIVO

El dispositivo proporciona una profundidad objetivo estimada de acuerdo con la intensidad de la señal. En el modo Pinpoint, la profundidad del objetivo estimada, se muestra en la pantalla en cms (o pulgadas - vea más abajo para más detalles) mientras se acerca al objetivo.

La detección de profundidad se ajusta suponiendo que el objetivo es una moneda de 2,5 cm (1 "). La profundidad real varía según el tamaño del objetivo. Por ejemplo, el detector indicará más profundidad para un blanco menor que una moneda de 2,5 cm (1 ") y menos profundidad para un objetivo mayor. En realidad, el procedimiento del Pinpoint no está destinado a la determinación de la profundidad sino a la determinación exacta de la ubicación. Por lo tanto, se recomienda que el indicador de profundidad en la pantalla se use para determinar la proximidad al objetivo.

¡IMPORTANTE! Si desea que la profundidad objetivo se muestre en pulgadas en lugar de cms, haga lo siguiente: Mientras el dispositivo está apagado, mantenga presionados los botones SELECT y EXPERT simultáneamente y encienda el dispositivo. Se mostrará " en ". Para volver a cms, debe apagar el dispositivo y luego repetir el procedimiento anterior. Mientras el dispositivo se está inicializando, se visualizará " SI ".

OBJETIVOS GRANDES O CERCA DE LA SUPERFICIE

Los objetivos que están cerca de la superficie pueden dar varias señales diferentes al dispositivo. Si sospecha que un objetivo está cerca de la superficie, levante la bobina de búsqueda y gírela más lentamente hasta que se reciba una sola señal. Además, si hay un objetivo grande cerca de la superficie puede causar una sobrecarga en la bobina de búsqueda y el dispositivo comienza a generar un sonido continuo que se asemeja a una sirena. El mensaje "Sobrecarga" se muestra simultáneamente en la pantalla. En tal caso, levante la bobina de búsqueda hasta que el mensaje desaparezca.

SEÑALES FALSAS Y RAZONES

A veces, el dispositivo puede producir señales que son similares a una señal de objetivo, aunque no exista ningún objetivo de metal. Hay varias razones para las señales falsas recibidas por el dispositivo. Los más comunes son la mineralización del suelo o rocas con alto contenido mineral, señales electromagnéticas circundantes, operación de otro detector cercano, hierro oxidado o corroído en el suelo, valores de ganancia o umbral demasiado altos.

Las señales electromagnéticas circundantes se pueden eliminar reduciendo la ganancia. Si otro detector está operando cerca, usted puede intentar cambiar la frecuencia o realizar su búsqueda a una distancia donde no se produce interferencia. Si esto no mejora la situación, puede intentar cambiar la frecuencia de funcionamiento (5kHz / 14kHz / 20kHz) del dispositivo. Para la mineralización del suelo o rocas con alto contenido de minerales, y la ganancia y umbral establecido demasiado alto, lea las secciones relacionadas.

INDICADOR DE MINERALIZACIÓN MAGNÉTICA

El Indicador de Mineralización Magnética consta de 5 niveles. El indicador se muestra vacío a niveles bajos de minerales durante la búsqueda y en el arranque. En áreas donde el nivel de mineral magnético es alto, el nivel del indicador aumenta según la intensidad. Esta medida puede resumirse como el nivel de propiedad magnética y la intensidad del terreno. Simplemente, si usted está trabajando en un área que contiene minerales intensos y magnetizados, el nivel será alto. Si está trabajando en un terreno menos intenso, el nivel será bajo.

Esta medida es importante desde dos aspectos. Primero, en terrenos con alta mineralización magnética, la profundidad de búsqueda es baja y los usuarios deben ser conscientes de este hecho. En segundo lugar, la mineralización magnética es una propiedad que se observa particularmente con las rocas mineralizadas y esta medición juega un papel importante para el dispositivo para eliminar las señales falsas producidas por estas rocas.

ROCAS Y BÚSQUEDA EN TERRENOS ROCOSOS (MODOS GENERALES Y DE DISCRIMINACIÓN)

Las condiciones del terreno cambiantes surgen especialmente cuando la conductividad y las propiedades magnéticas del terreno son demasiado intensas. El funcionamiento del dispositivo sobre dicho terreno es posible seleccionando el mejor modo de funcionamiento y utilizando el equilibrio de tierra, la ganancia, el iSAT y los ajustes del tono umbral adecuados.

Las piedras y rocas o cavidades dentro del suelo son tan importantes como el suelo mismo en lo que respecta a la búsqueda y la calidad de detección del objetivo.

El suelo y las rocas tienen dos propiedades diferentes, al igual que los objetivos que está buscando. Una de ellas es la intensidad y la otra es la relación de conductividad - permeabilidad magnética y estas dos propiedades son independientes entre sí. En este manual, la relación conductividad - permeabilidad magnética se denominará ID en suma. Alta permeabilidad magnética, baja conductividad resulta en baja ID. El suelo o las rocas pueden ser altamente permeables y tener IDs bajos o altos también. Si la conductividad incrementa relativamente a la permeabilidad magnética, entonces el ID se incrementará.

Las rocas calientes se clasifican como negativas o positivas basadas en que su ID cae bajo o alto en comparación con el ID del suelo en el que se encuentran. Uno o ambos tipos pueden estar presentes en un campo. Los efectos negativos y positivos mencionados aquí, sólo serán válidos si el balance de tierra se hace correctamente en el terreno existente. De lo contrario, el suelo en sí no actuará de forma diferente a las rocas calientes en términos de ID. En "Tracking", sin embargo, las condiciones serán diferentes. Por lo tanto, los efectos de las rocas en el Tracking se verán separadamente. Aquí estamos refiriéndonos a un equilibrio de tierra adecuado sin seguimiento.

Las rocas positivas actúan como el metal y producen un sonido metálico. En los modos de búsqueda general (GEN y GEN (D)) producen un sonido "zip zip" cuando la bobina de búsqueda se mueve sobre ellas. Si la señal es lo suficientemente fuerte, el dispositivo puede producir un ID para estas rocas. Las rocas negativas en los modos de búsqueda general, producen un sonido "boing" largo cuando la bobina de búsqueda se mueve sobre ellos. El dispositivo no da una identificación para estas rocas, incluso si la señal es fuerte.

Las rocas positivas proporcionan un sonido metálico típico en los modos de discriminación. Las rocas negativas no proporcionan un sonido en los modos de discriminación (excepto en casos raros de señales falsas).

En ajustes más altos de iSAT, no habrá ningún cambio en los sonidos de rocas calientes positivas o negativas. A medida que disminuye el valor de iSAT, el sonido de las rocas calientes positivas permanecerá igual pero las rocas calientes negativas pueden dar un pitido más fino en lugar del sonido de boing.

Por lo tanto, puede tomar una decisión escuchando las respuestas de audio producidas por el dispositivo en el campo. Si recibe un sonido metálico, significa que detectó una roca positiva o una pieza de metal. Si recibe una señal fuerte y una ID estable, puede distinguir si el objetivo detectado es una roca o un metal comprobando la ID. Sin embargo, recuerde que las señales débiles pueden producir IDs diferentes y los metales debajo de las rocas pueden producir señales de metal diferentes. Por lo tanto, la acción más apropiada es desenterrar cuando se recibe una señal de metal.

Si está operando con modos de discriminación y conoce el ID de las rocas circundantes, puede usar la discriminación para eliminar las rocas. Sin embargo, esto puede no ser suficiente para evitar todas las señales de las rocas. El dispositivo puede seguir recibiendo señales de las rocas porque el suelo y las rocas formarán un efecto combinado y generarán un ID diferente al de las rocas.

NOTA: En los modos estáticos, el dispositivo producirá una respuesta de audio para las rocas positivas, pero no para las negativas. Los efectos de las rocas se mostrarán en la pantalla hacia la derecha (positiva) o izquierda (negativa) en la escala de ID. En el caso de una deriva positiva, hay 2 maneras de comprobar si el objetivo es una roca o no:

- 1) Si la escala de ID se llena instantáneamente junto con el audio y luego cae,
- 2) Si no proporciona ningún ID en absoluto o un identificador muy bajo, entonces el objetivo es una roca.

SEGUIMIENTO Y EFECTOS DE LAS ROCAS

Cuando el seguimiento está activo, el dispositivo puede dar una respuesta de audio y un ID cuando pasa sobre una roca caliente, porque el efecto de la roca será diferente al de la tierra. Si gira la bobina de búsqueda sobre la roca, el seguimiento ajustará automáticamente la configuración y la respuesta / ID de audio, que desaparecerá o disminuirá significativamente. Debido a que hay un ligero retraso en el rastreo, puede escuchar una señal fuerte en la dos primeras oscilaciones, hasta que la configuración esté ajustada. Entonces el sonido se debilitará y desaparecerá. Esto no sucederá con los objetivos metálicos porque los metales evitarán que el dispositivo se balancee en el suelo. Por lo tanto, en el seguimiento, si usted está recibiendo una señal constante sobre un objetivo después de oscilaciones repetidas, hay una alta posibilidad de que el objetivo es un metal. Al pasar de una roca a la tierra, el dispositivo puede dar señales al suelo durante unos cuantos movimientos hasta que el ajuste del balance de tierra se actualice de nuevo. Esto es normal y no debe inducir a error.

No se recomienda el Tracking para eliminar las rocas en condiciones normales. Se recomienda su uso en áreas con tipos de suelo que cambian.

METALES BAJO ROCAS

El **IMPACT** aumenta la posibilidad de detectar objetivos metálicos bajo rocas mineralizadas a través del ajuste adecuado de su configuración. El efecto combinado creado por la roca y el metal juntos, es menor que el efecto que el metal crea por sí mismo y el ID visualizado será diferente del ID esperado del metal. El ID que se muestra, está formada por la combinación de roca y metal juntos y se acerca a la ID de la roca si el tamaño del metal es menor en relación con la roca. Tenga en cuenta que los metales bajo rocas calientes nunca aparecerá con su propia identificación de metal. Por ejemplo, una pieza de oro bajo un ladrillo puede producir un tono de hierro y un ID.

Recuerde este principio muy simple ya que le ahorrará mucho tiempo: "Si el objetivo que detecta no es una piedra, puede ser de metal".

La clave para detectar blancos bajo rocas mineralizadas, particularmente cuando se trata de rocas positivas, es el conocimiento del valor máximo del ID producido por las rocas positivas circundantes. Si está realizando una búsqueda en los modos de búsqueda general, supervise el ID producido por el dispositivo. Si el ID proporcionado por su dispositivo está cerca de la zona de rocas y hierro, es muy posible que haya detectado un objetivo bajo la roca. En el caso de utilizar el Disc, en el modo GEN, todas las rocas por debajo del nivel de discriminación, producirán un tono de hierro bajo y todo lo anterior producirá un tono más alto.

Si filtra las rocas con una discriminación correctamente ajustada en los modos de discriminación, puede oír la señal del objetivo bajo la roca si la señal de destino tiene un efecto ligeramente mayor que el ID filtrado. Lo importante aquí es que si detecta un objetivo y al cavar extrae una roca, debe anotar el ID que obtuvo y antes de volver a cavar, utilícelo como valor de discriminación la próxima vez.

Por ejemplo; Las rocas calientes en su campo de búsqueda tienden a dar identificaciones alrededor de 00-01. En este caso, debe configurar la discriminación en máximo 02. De esta manera se pueden eliminar las rocas y recibir las señales de los metales. Si ajusta la discriminación demasiado alta innecesariamente, perderá metales junto con las rocas.

Si las rocas calientes en su área de búsqueda tienden a dar identificaciones altas, entonces las posibilidades de perder las señales de pequeños metales debajo serán altas también.

BÚSQUEDA EN AGUAS BAJAS Y PLAYA

Todas las bobinas de búsqueda del detector de metales **IMPACT** son impermeables. Esto proporciona una búsqueda conveniente en aguas poco profundas y en la playa. Al buscar alrededor del agua, tenga cuidado de no mojar la caja del sistema. Esto incluye la electrónica la parte del brazo y el cabezal de control.

Como se explicó anteriormente, el agua salada y las bases alcalinas son significativamente conductivas y causan efectos similares al hierro en los detectores. El modo COG de **IMPACT** está especialmente diseñado para estas condiciones. Puede realizar su búsqueda fácilmente utilizando el modo COG sin necesidad de ninguna configuración especial.

El modo COG es ideal para arena de playa húmeda y salada. Puede utilizar los otros modos mientras realiza la búsqueda sobre arena de playa seca.

Usted debe considerar lo siguiente mientras realiza la búsqueda sobre arena o el agua de la playa mojada:

- 1) Cuando usted balancea la bobina de búsqueda sobre los agujeros que usted cava en arena mojada de la playa, usted puede recibir señales del metal, esto es algo normal.
- 2) La bobina de búsqueda puede dar señales falsas al entrar y salir del agua, así que por favor trate de mantener la bobina dentro o fuera del agua.

MENSAJES

Los mensajes de advertencia se muestran en la parte inferior de la pantalla. Mensajes que pueden aparecer:

Sobrecarga

Aparece en la pantalla simultáneamente con la alarma de sobrecarga. Esto sucede cuando la bobina de búsqueda encuentra una superficie cercana o un objeto muy grande. El dispositivo vuelve a su funcionamiento normal si levanta la bobina hacia arriba. Si la alarma y el mensaje continúan a lo largo de una línea larga, puede estar sobre un metal largo, como puede ser un tubo.

En caso de alta mineralización, el dispositivo se puede sobrecargar Si la causa de la sobrecarga no es un metal grande, puede ser el suelo mismo y esta situación puede ser superada por la reducción de la ganancia.

NOTA: Puede aumentar o disminuir el volumen de sobrecarga con el botón de encendido / apagado. Cuando el volumen del dispositivo está al máximo, el volumen de sobrecarga será bajo. A medida que se baja el volumen del dispositivo, el volumen de sobrecarga aumentará.

Pump the coil (Bombee la bobina)

Este mensaje aparece cuando el gatillo se empuje hacia delante para hacer el balance del suelo. No indica ningún error o problema. Sólo indica lo que debe hacerse.

Check Coil (Compruebe la bobina)

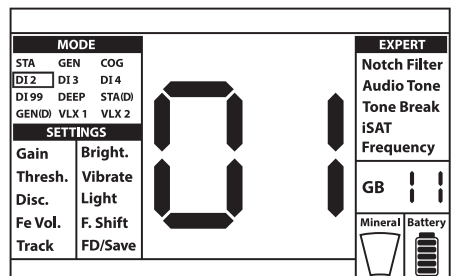
Indica una interrupción en la señal del transmisor de la bobina de búsqueda. El conector de la bobina de búsqueda puede estar suelto, flojo o desconectado. Si posee otro detector con el mismo conector de bobina, asegúrese de que no ha conectado la bobina equivocada por error. Si no existe ninguno de los anteriores, la bobina de búsqueda o su cable puede tener un defecto. Si el problema continúa cuando cambia la bobina de búsqueda, puede haber un problema en el circuito de control de la bobina.

ACTUALIZACIÓN DE SOFTWARE

El **IMPACT** tiene la capacidad de actualización de software. Todas las actualizaciones de software realizadas después de que el dispositivo se lance al mercado se anunciarán en la página web del producto junto con las instrucciones de actualización.

Información de versión del sistema:

Para ver la versión del software de la tarjeta del sistema **IMPACT** y de la pantalla LCD, mientras el dispositivo esté apagado, presione los botones más (+) y menos (-) simultáneamente y encienda la unidad. Continúe presionando los botones hasta que pueda leer la versión del software. La versión principal se mostrará en la sección Target ID y la versión secundaria en la ventana GB.



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Principio de funcionamiento	: VLF
Frecuencia de funcionamiento	: 5kHz / 14kHz / 20kHz
Frecuencias de audio	: 150 Hz - 700 Hz ajustable
Modos de búsqueda	: 12 (2 No-movimiento / 2 Todo Metal / 8 Discriminación)
Hierro Audio	: Sí
Ruptura de tono	: Sí
Filtro Notch	: Sí
Balance de tierra	: Automático / Manual / Tracking
Pinpoint	: Sí
Cambio de frecuencia	: Sí
Vibración	: Sí
Ajuste de ganancia	: 01-99
ID de objetivo	: 00-99
Bobina de búsqueda	: IM28 Impermeable DD 28 x 18 cm (11" x 7")
Pantalla	: LCD personalizado
Retroiluminación	: Sí
Linterna LED	: Sí
Peso	: 1,8 kg (4 libras) incluyendo bobina de búsqueda y baterías
Longitud	: 107cm - 143cm (42" - 56") ajustable
Batería	: 4 x AA alcalina
Garantía	: 2 años

Nokta Detectors se reserva el derecho de modificar el diseño, las especificaciones o los accesorios sin previo aviso y sin ninguna obligación ni responsabilidad alguna.

COMBINAISONS DE BOUTONS	
Indentification de profondeur :	Tirez la gâchette et appuyez sur le bouton qui sert à monter
Boost audio :	Tirez la gâchette et appuyez sur le bouton moins (-)
ID Standard / Normalisation	Tirez la gâchette et appuyez sur le bouton plus (+)
Casque sans fil	Tirez la gâchette et appuyez sur le bouton qui sert à descendre
Au démarrage uniquement	
Cm/Pouces	Appareil éteint - Appuyez sur SELECT+EXPERT et allumez l'appareil
Affiché la version du système :	Appareil éteint - Appuyez sur PLUS+MOINS et allumez l'appareil

	TABLEAU 1 - IDENTIFICATIONS DES CIBLES					
	ÉCHELLE DES ID (FER 0-40)			ÉCHELLE DES ID (FER 0-15)		
	GEN, GEN (D), STA, STA (D), DEEP, VLX1, VLX2			DI2, DI3, DI4, DI99, COG		
	5kHz	14kHz (normal)	20kHz	5kHz	14kHz (normal)	20kHz
2 Euro	58	71	76	33	52	57
1 Euro	65	82	84	40	68	75
Euro 50 centimes	68	83	84	49	70	77
Euro 20 centimes	64	82	83	40	66	72
Euro 10 centimes	58	78	82	34	59	67
US Quarter	83	87	90	72	87	90
US Nickel	48	55	61	21	30	36
US Dime	78	85	86	60	78	82
US Zinc Penny	64	82	83	38	66	71
US Copper Penny	79	84	86	61	79	84
US Half Dollar	87	93	95	83	93	95
US Silver Dollar	90	95	96	88	96	96
One Pound (1982)	64	82	83	40	67	72
Two Pounds (2006)	68	83	84	48	71	77
Fifty Pence (2008)	50	59	66	23	35	44
Twenty Pence (1982)	51	63	69	24	38	51
Two Pence (1988)	83	87	89	70	86	90
Penny (1918)	64	82	83	40	66	71
1938 Shilling	68	82	84	47	69	75
1921 Half Crown	83	87	88	70	84	89
1928 Six Pence	55	72	79	30	53	62
1868 Six Pence	74	84	85	55	74	79
1842 Four Pence	68	83	84	49	69	75
1952 Three Pence	74	84	85	56	74	80
IMPORTANT ! Si vous utilisez l'échelle des ID "Normalisée" l'appareil produira les ID de 14kHz dans chaque fréquence. Cependant, selon les conditions de sol, les ID peuvent varier pour certain métaux.						

TABLEAU 2 - RÉGLAGES

RÉGLAGES	STA		STA (D)		GEN		GEN (D)		D12		D13		D14		D199		DEEP		COG		VIX1		VIX2		
	Valide	Défaut	Valide	Défaut	Valide	Défaut	Valide	Défaut	Valide	Défaut	Valide	Défaut	Valide	Défaut	Valide	Défaut	Valide	Défaut	Valide	Défaut	Valide	Défaut	Valide	Défaut	
Gain	x	70	x	70	x	70	x	70	x	70	x	70	x	70	x	70	x	70	x	70	x	85	x	85	x
Seuil sonore	-	-	-	-	x	55	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Discrimination	x	00	-	-	x	00	-	-	x	03	x	03	x	03	x	03	x	10	x	15	x	00	x	00	00
Volume du fer	-	-	-	-	-	-	-	-	x	F5	x	F5	x	F5	x	F5	x	F5	x	F5	x	F5	x	F5	F5
Tracking	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	00
Luminosité	x	5	x	5	x	5	x	5	x	5	x	5	x	5	x	5	x	5	x	5	x	5	x	5	5
Vibration	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	00
Torche LED	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	00
Décalage de fréquence	x	03	x	03	x	03	x	03	x	03	x	03	x	03	x	03	x	03	x	03	x	03	x	03	03
Réinitialiser/Sauvegarder	x	-	x	-	x	-	x	-	x	-	x	-	x	-	x	-	x	-	x	-	x	-	x	-	-
EXPERT																									
Notch	-	-	-	-	-	-	-	-	x	03	x	03	x	03	x	03	x	10	x	15	x	00	x	00	00
Ton audio	x	33	-	-	x	33	-	-	x	15-33	x	15-33-64	-	-	-	-	x	15-33	x	15-33	x	15-33-64	-	-	-
Rupture de tonalité	-	-	x	40	-	-	x	40	x	15	x	15-66	x	15-30-66	-	-	x	40	x	15	x	40-80	x	40-55-80	-
ISAT	x	03	x	03	x	06	x	06	x	01	x	01	x	01	x	01	x	01	x	01	x	01	x	01	01
Fréquence	x	14	x	14	x	14	x	14	x	14	x	14	x	14	x	14	x	14	x	14	x	14	x	14	14
COMBINAISONS DE BOUTONS																									
Indication de profondeur	x	In	x	In	x	In	x	In	x	In	x	In	x	In	x	In	x	In	x	In	x	In	x	In	In
Normalisation des ID	x	no	x	no	x	no	x	no	x	no	x	no	x	no	x	no	x	no	x	no	x	no	x	no	no
Boost audio	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Chaîne Wi-Fi	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	x	00	00
Cm+Pouces	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Version du système	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Disponible au démarrage uniquement.

* X = Réglage valide pour ce mode
 - = Non valide ou non applicable

TABLEAU 3 - MODES															
STA	STA (D)	GEN	GEN (D)	COG	D12	D13	D14	DB9	DEEP	VIX1	VIX2				
5kHz	14kHz	20kHz	5kHz	14kHz	20kHz	5kHz	14kHz	20kHz	5kHz	14kHz	20kHz	5kHz	14kHz	20kHz	
SOL/ MINÉRALISATION	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
SOL NEUTRE / PEU MINÉRALISÉ	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
MOYENNEMENT MINÉRALISÉ	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
HAUTEMENT MINÉRALISÉ	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
PLAGE, SABLE SEC	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
PLAGE, SABLE MOUILLÉ															
PARCS / ZONES POLLUÉES															
CIBLE	5kHz	14kHz	20kHz	5kHz	14kHz	20kHz	5kHz	14kHz	20kHz	5kHz	14kHz	20kHz	5kHz	14kHz	20kHz
MONNAIE			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
RELIQUE	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
ARGENT EN PROFONDEUR	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
BIJOU / OR															
CACHES EN PROFONDEUR	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

"X" = Usage recommandé
 Vide = Usage moins efficace en général



Nokta

DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com

