

İÇİNDEKİLER

| | |
|-----------------------------------|-----------|
| BÖLÜM 1: RUBY İLE TANIŞMA | 1 |
| Neden Ruby? | 2 |
| Ruby Kurulumu | 5 |
| Windows'ta Ruby Kurulumu | 5 |
| Linux ve Mac OS'ta Ruby Kurulumu | 6 |
| Doğru Geliştirme Ortamının Seçimi | 6 |
| Diğer Ruby Uyarlamaları | 9 |
| Örnek Kodlar Hakkında | 10 |
| İnternet Adresi ve Topluluk | 11 |
| Sonraki bölümde | 11 |
| BÖLÜM 2: İLK ADIMLAR | 13 |
| Ruby Yorumlayıcısı | 14 |
| irb: Etkileşimli Ruby | 15 |
| irb İçinde Çoklu Oturum Kullanımı | 19 |
| irb Alternatifi: PRY | 21 |
| Ruby Dokümantasyonu: ri, rDoc | 21 |
| Ruby Paket Yöneticisi: RubyGems | 23 |
| İlk Ruby Programı | 25 |
| Hata Mesajlarını Yorumlama | 27 |
| Hızlı Tekrar | 28 |
| Kontrol Noktası | 29 |
| Sıra Sizde | 31 |
| Sonraki Bölümde | 31 |

| | |
|------------------------------------------------|-----------|
| BÖLÜM 3: RUBY TEMELLERİ | 33 |
| Giriş | 34 |
| Anahtar Kelimeler | 34 |
| Yorumlar | 35 |
| Değişkenler | 36 |
| Değişken Türleri | 41 |
| Yerel Değişkenler | 41 |
| Global Değişkenler | 42 |
| Sınıf Değişkenleri | 42 |
| Örnek Değişkenleri | 42 |
| Sabitler | 42 |
| Semboller | 43 |
| Temel Girdi ve Çıktı İşlemleri | 44 |
| Çıktı İşlemleri: puts ve print | 44 |
| Girdi İşlemleri: gets | 45 |
| Diziler | 47 |
| Mantıksal İfadeler | 48 |
| Akış Kontrolü | 49 |
| Döngüler | 50 |
| Metotlar | 51 |
| Hızlı Tekrar | 53 |
| Kontrol Noktası | 54 |
| Sıra Sizde | 56 |
| Sonraki Bölümde | 57 |
| BÖLÜM 4: SINIFLAR VE NESNELERLE TANIŞMA | 59 |
| Nesne | 60 |

| | |
|-----------------------------------------------|-----------|
| Sınıf | 60 |
| Kendi Sınıfımızı Oluşturma ve Kullanma | 61 |
| Sınıfta Tanımlı Değişkenlere Erişim | 63 |
| Metot Ekleme | 65 |
| Hızlı Tekrar | 66 |
| Kontrol Noktası | 66 |
| Düello | 68 |
| Sonraki Bölümde | 69 |
| BÖLÜM 5: METİNLER VE DÜZENLİ İFADELER | 71 |
| Metin Oluşturma | 72 |
| String.new | 72 |
| Tırnak İşaretleri Kullanarak Metin Oluşturma | 72 |
| Kullanıcı Tanımlı Metin Sınırlayıcı Kullanımı | 74 |
| HEREDOC Kullanımı | 75 |
| Özel Karakterler ve Karakter Gizleme | 78 |
| Metinlerle Birlikte Çalışma | 80 |
| Metindeki Karakterleri Sayma | 80 |
| Karakterler ve Metin Parçalarına Erişim | 81 |
| Metinleri Birleştirme | 83 |
| Büyük/Küçük Harf Dönüştürme | 85 |
| Harf Dönüştürmede Türkçe Karakter Sorunu | 87 |
| Alfabe Dışı Karakterleri Temizleme | 88 |
| Başka Türden Bir Veriyi Metne Dönüştürme | 88 |
| Metni Diziye Dönüştürme | 89 |
| Metinlerle Kullanılan Diğer Bazı Metotlar | 89 |
| Düzenli İfadeler: Regexp | 90 |

| | |
|---------------------------------------|------------|
| =~ Metodu | 92 |
| Karakter Sınıfları | 94 |
| sub ve gsub metotları | 101 |
| Hızlı Tekrar | 102 |
| Kontrol Noktası | 103 |
| Düello | 106 |
| Sonraki Bölümde | 109 |
| BÖLÜM 6: SAYILAR | 111 |
| Sayı Tipleri | 112 |
| Tip Dönüşümleri | 116 |
| Operatörler | 116 |
| Aritmetiksel Operatörler | 116 |
| Atama Operatörleri | 118 |
| Karşılaştırma Operatörleri | 119 |
| Sayılarla Çalışmak | 121 |
| Sık Kullanılan Metotlar | 121 |
| Rasgele Sayı Oluşturmak | 123 |
| Math Kütüphanesi | 123 |
| Uygulama 1: Romen Rakamına Dönüştürme | 124 |
| Uygulama 2: Sayıyı, Yazıyla Yazdırma | 128 |
| Hızlı Tekrar | 129 |
| Kontrol Noktası | 130 |
| Sıra Sizde | 132 |
| Sonraki Bölümde | 133 |
| BÖLÜM 7: KOLEKSİYONLAR | 135 |
| Diziler | 136 |

| | |
|----------------------------------------------|-----|
| Dizi Oluřturma ve İlk Deęer Verilmesi | 136 |
| Dizi Elemanlarına ve İndekslere Eriřim | 137 |
| Diziye Eleman Ekleme ve ıkarma | 138 |
| Dizileri Paralama ve Birleřtirme | 140 |
| Dizilerde Kesiřim, Bileřim ve Fark İřlemleri | 142 |
| ok Boyutlu Diziler | 142 |
| Dizi Elemanlarını Sıralama | 143 |
| Dizi Elemanlarını Tarama | 143 |
| Sözlükler | 145 |
| Sözlük Oluřturma ve Anahtar Kullanımı | 146 |
| Anahtarlar ve Deęerlere Eriřim | 148 |
| Sözlüklerle Birlikte alıřma | 149 |
| Sözlüklerin Birleřtirilmesi | 150 |
| Uygulama 1: Harf Sayısı Hesaplama | 151 |
| Uygulama 2: Kitapı | 152 |
| Uygulama 3: Alıřveriř Arabası | 155 |
| Hızlı Tekrar | 157 |
| Kontrol Noktası | 157 |
| Sıra Sizde | 160 |
| Düello | 160 |
| Sonraki Bölümde | 162 |
| BÖLÜM 8: METOTLAR | 165 |
| Metot Oluřturma ve Parametreler | 166 |
| Main, Self ve Metot aęrıları | 171 |
| Metodun Geriye Dönüř Deęeri | 172 |
| Örnek Metotları | 174 |

| | |
|-------------------------------------|------------|
| Sınıf Metotları | 175 |
| Zincirleme Metotlar | 176 |
| Uygulama: Soru Bankası | 177 |
| Hızlı Tekrar | 184 |
| Kontrol Noktası | 185 |
| Sonraki Bölümde | 186 |
| BÖLÜM 9: AKIŞ KONTROLÜ | 189 |
| Mantıksal İfadeler | 190 |
| Mantıksal İfadeleri Birleştirme | 191 |
| Mantıksal İfadelerin Tersi: not (!) | 191 |
| if-else Yapısı | 191 |
| unless-else Yapısı | 196 |
| Üçlü Operatör Kullanımı | 197 |
| case-when Yapısı | 197 |
| Koşullu Atama Operatörleri | 200 |
| Hızlı Tekrar | 202 |
| Kontrol Noktası | 202 |
| Sıra Sizde | 204 |
| Sonraki Bölümde | 204 |
| BÖLÜM 10: DÖNGÜLER | 207 |
| for Döngüsü | 208 |
| while Döngüsü | 210 |
| until Döngüsü | 211 |
| loop Anahtar Kelimesi | 213 |
| Döngü Kontrolü | 214 |
| break Kelimesinin Kullanımı | 214 |

| | |
|----------------------------------------------|------------|
| next Kelimesinin Kullanımı | 215 |
| redo Kelimesinin Kullanımı | 216 |
| retry Kelimesinin Kullanımı | 217 |
| Diğer Yineleme Yöntemleri | 217 |
| Hızlı Tekrar | 219 |
| Kontrol Noktası | 220 |
| Sonraki Bölümde | 221 |
| BÖLÜM 11: BLOKLAR, PROC VE LAMBDA | 223 |
| Bloklar | 224 |
| yield Anahtar Kelimesi | 227 |
| Proc | 228 |
| to_proc Metodunun Kullanımı | 230 |
| lambda | 232 |
| Proc ve Lambda Arasındaki Farklar | 232 |
| Uygulama 1: Tümünü Bul | 234 |
| Uygulama 2: Blok Kullanarak Nesne Oluşturma | 235 |
| Hızlı Tekrar | 236 |
| Kontrol Noktası | 237 |
| Sonraki Bölümde | 239 |
| BÖLÜM 12: NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA | 241 |
| Nesne Yönelimli Programlamanın İlkeleri | 242 |
| Sarmalama | 242 |
| Kalıtım | 246 |
| Çok Biçimlilik | 251 |
| Hızlı Tekrar | 254 |
| Kontrol Noktası | 255 |

| | |
|---------------------------------------------------------|------------|
| Düello | 256 |
| Sonraki Bölümde | 259 |
| BÖLÜM 13: MODÜLLER | 261 |
| Modül Oluşturma | 262 |
| Ad Alanları | 264 |
| Karışımlar | 266 |
| include ve extend | 266 |
| Kancalar | 268 |
| Hızlı Tekrar | 270 |
| Kontrol Noktası | 271 |
| Sonraki Bölümde | 271 |
| BÖLÜM 14: İSTISNA YÖNETİMİ | 273 |
| İstisnaların Oluşması | 274 |
| raise ve fail | 274 |
| İstisnaların Yakalanması | 275 |
| rescue | 275 |
| ensure | 279 |
| Kendi İstisna Sınıflarımızı Oluşturma | 281 |
| Hızlı Tekrar | 282 |
| Kontrol Noktası | 282 |
| Sonraki Bölümde | 283 |
| BÖLÜM 15: RUBY ÇEKİRDEĞİ VE STANDART KÜTÜPHANESİ | 285 |
| Dosya İşlemleri | 286 |
| Dosya Yolunun Belirtilmesi | 286 |
| Yeni Dosya Oluşturma | 288 |

| | |
|----------------------------------------|------------|
| Dosyayı Açma, Okuma, Yazma ve Kapatma | 288 |
| Dosya İşaretçisi | 291 |
| Klasör İşlemleri | 292 |
| İleri Seviye Dosya ve Klasör İşlemleri | 294 |
| FileUtils | 295 |
| Tarih ve Saat İşlemleri | 296 |
| Time Sınıfı | 296 |
| Date Kütüphanesi | 300 |
| Yapı (Struct) | 302 |
| YAML | 303 |
| ERB (Gömülü Ruby) | 305 |
| Hızlı Tekrar | 307 |
| Kontrol Noktası | 308 |
| YANITLAR | 313 |
| Kontrol Noktası Bölümlerinin Yanıtları | 313 |
| Bölüm 2 | 313 |
| Bölüm 3 | 313 |
| Bölüm 4 | 313 |
| Bölüm 5 | 313 |
| Bölüm 6 | 313 |
| Bölüm 7 | 313 |
| Bölüm 8 | 314 |
| Bölüm 9 | 314 |
| Bölüm 10 | 314 |
| Bölüm 11 | 314 |
| Bölüm 12 | 314 |

| | |
|-----------------------------------|------------|
| Bölüm 13 | 314 |
| Bölüm 14 | 314 |
| Bölüm 15 | 314 |
| Sıra Sizde Bölümlerinin Yanıtları | 314 |
| Bölüm 2 | 314 |
| Bölüm 3 | 315 |
| Bölüm 6 | 316 |
| Bölüm 7 | 317 |
| Bölüm 9 | 318 |
| Düello Bölümlerinin Yanıtları | 319 |
| Bölüm 4 | 319 |
| Bölüm 5 | 320 |
| Bölüm 7 | 323 |
| Bölüm 12 | 324 |
| İNDEKS | 327 |