

# CADA OVEJA CON SU PAREJA

## MATERIALES:

- Gris claro, rosa claro, camel y verde claro de Amigurumi 100% cotton (S03)
- Gris oscuro, rojo, azul oscuro, chocolate, marfil y verde hoja de Amigurumi 100% cotton (S04)
- Aguja de ganchillo de 3,00 mm

## LOBO

### PIERNAS (X2):

Empezar con gris claro (S03):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 6 x (Gris claro S03)	6
1	V en cada punto	12
2	(X + V)* 6 veces	18
3	(2X + V)* 6 veces	24
4-5	X en cada punto	24
6	6 X + 6 Λ + 6 X	18
7	3 X + 6 Λ + 3 X	12
8	X en cada punto	12
9-11	X en cada punto (Gris oscuro S04)	12

Cortar y dejar hebra larga para coser después.  
Rellenar.

### PATAS DEL PANTALÓN (X2):

Estas dos piezas se tejen desde la última vuelta del cuerpo, dividiendo este en dos y trabajando cada una de manera individual. Primero tejemos una y luego la otra y se cose la separación inicial que queda entre ellas (entrepierna):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	18 X (Azul oscuro S04) ● + ○ para unir	18
1-6	X en cada punto ● para unir	18

Cortar y rematar. Rellenar.

## ABREVIATURAS:

X = Punto bajo ● = Punto enano ○ = Punto de cadeneta

t = Punto medio alto T = Punto alto \* = Repetir

V = Aumento: Hacer dos pto. en un mismo pto.

Λ = Disminución: De 2 pto. seguidos hacer 1 pto.

Hebra trasera = hacer el punto cogiendo sólo la hebra de detrás

Hebra delantera: hacer el punto cogiendo sólo la hebra de delante

- Aguja lanera
- Ojos de seguridad o abalorios negros
- Hilo de coser negro
- Relleno

### CABEZA-CUERPO (X1):

Empezar con gris oscuro (S04):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 6 x (Gris oscuro S04)	6
1	V en cada punto	12
2	(X + V)* 6 veces	18
3	(2X + V)* 6 veces	24
4	(3X + v)* 6 veces	30
5	(4X + v)* 6 veces	36
6-21	X en cada punto	36
22	En hebra trasera: X en cada punto (Azul oscuro S04)	36
23	En hebra delantera: X en cada punto (La hebra delantera que hay que coger es la que queda de haber hecho la vuelta anterior)	36
24-31	X en cada punto	36

Rellenar. No cortar hebra.

### COLMILLOS (X2):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	3 ○ (Marfil S04)	3
1	2X (empezando en la segunda ○ desde la aguja) ● para unir	2

Cortar y dejar hebra larga para coser después.



## OREJAS (X2):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 4 <b>X</b> (Gris oscuro S04)	4
1	<b>(X + V)* 2 veces</b>	6
2	<b>(X + V)* 3 veces</b>	9
3	<b>(2X + V)* 3 veces</b>	12
4	<b>(3X + V)* 3 veces</b>	15
5	<b>X en cada punto</b> ● para unir	15

Cortar y dejar hebra larga para coser después.

## HOCICO (X1):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 6 <b>X</b> (Gris claro S03)	6
1	<b>V en cada punto</b>	12
2	<b>(3V + 3X)* repetir 2 veces</b>	18
3-4	<b>X en cada punto</b>	18
5	<b>Λ + 4X + Λ + 2X + Λ + 4X + Λ</b>	14
6-8	<b>X en cada punto</b> ● para unir	14

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

## PAJARITA (X1):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	11 <b>O</b> (Rojo S04)	11
1	<b>9t</b> (empezando en la tercera <b>O</b> desde la aguja) Girar la labor	9
2	<b>2O</b> para empezar la labor + <b>9t</b> ● para unir	9

Cortar y dejar hebra larga para coser después.

Enrollar la hebra en el centro del rectángulo para formar la pajarita.

## MONTAJE DE LAS PIEZAS:

- 1) Coser las piernas por dentro de las patas, al filo de estos. Bordar 3 líneas en el pie para hacer las zarpas.
- 2) Coser los brazos al cuerpo. Bordar 2 líneas en las manos para hacer las zarpas.
- 3) Coser la cola por detrás del cuerpo, en el centro del pantalón.
- 4) Doblar las orejas un poco para darles forma y coser en la cabeza de manera simétrica.
- 5) Coser el hocico a la cabeza y bordar con gris oscuro (S04) la nariz.
- 6) Coser los colmillos al hocico.
- 7) Coser la pajarita entre el pantalón y el hocico.
- 8) Poner los ojos de seguridad a ambos lados del hocico o en caso de usar abalorios coserlos de igual manera.
- 9) Bordar las cejas con Gris claro (S03).
- 10) Coser la base al cuerpo del pino y al tronco. Una vez montado el arbolito coser a uno de los brazos del lobo.

## BRAZOS (X2):

Empezar con gris claro (S03):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 6 <b>X</b> (Gris claro S03)	6
1	<b>(X + V)* 3 veces</b>	9
2-4	<b>X en cada punto</b>	9
5-11	<b>X en cada punto</b> (Gris oscuro S04) ● para unir	9

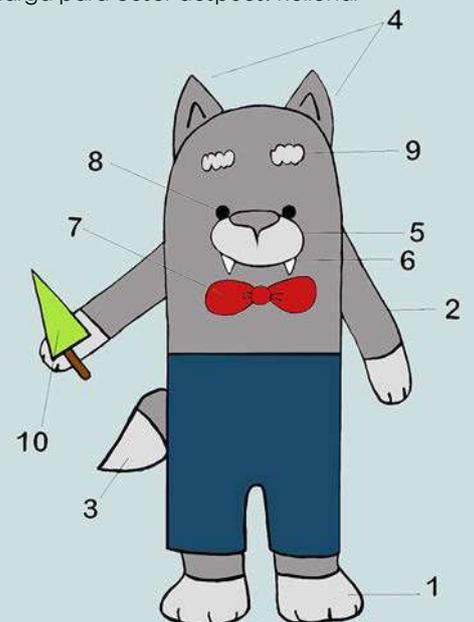
Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

## COLA (X1):

Empezar con gris claro (S03):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 4 <b>X</b> (Gris claro S03)	4
1	<b>X + V)* 2 veces</b>	6
2	<b>(X + V)* 3 veces</b>	9
3	<b>(2X + V)* 3 veces</b>	12
4	<b>(3X + V)* 3 veces</b>	15
5	<b>X en cada punto</b>	15
6	<b>X en cada punto</b> (Gris oscuro S04)	15
7	<b>(3X + Λ)* 3 veces</b>	12
8	<b>X en cada punto</b>	12
9	<b>(2X + Λ)* 3 veces</b>	9
10-11	<b>X en cada punto</b> ● para unir	9

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar



# OVEJA

## CABEZA-CUERPO (X1):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 6 x (Marfil S04)	6
1	V en cada punto	12
2	X + V)* 6 veces	18
3	(2X + V)* 6 veces	24
4	(3 X + v)* 6 veces	30
5-11	X en cada punto	30
12	(4 X + v)* 6 veces	36
13	(5X + v)* 6 veces	42
14	X en cada punto	42
15	(6X + v)* 6 veces	48
16-20	X en cada punto	48
21	En hebra trasera : X en cada punto	48
22-23	X en cada punto	48
24	(6X + Λ)* 6 veces	42
25	(5X + Λ)* 6 veces	36
26	(4X + Λ)* 6 veces	30
27	(6X + Λ)* 6 veces	30
28	(3X + Λ)* 6 veces	24
29	(2X + Λ)* 6 veces	18
30	(X + Λ)* 6 veces	12
31	Λ en cada punto	6

Rellenar, cortar y rematar.

## BRAZOS (X2):

Empezar con chocolate (S04):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 6 x (Chocolate S04)	6
1	(X + V)* 3 veces	9
2	En hebra trasera : X en cada punto	9
3	X en cada punto	9
4-12	X en cada punto (Camel S03) ● para unir	9

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

## FALDA (X1):

Esta pieza se teje en la hebra delantera que queda visible en la vuelta 21 del cuerpo. Lo comprendido entre ( ) se realizar en un mismo punto:

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	X en cada punto de la hebra delantera (Rojo S04) ● para unir	48
1	3O para empezar la labor + T en el primer punto 2T en cada punto restante ● en la 3ªO del principio para unir	96
2	[(X + t) + 2T + (t+ X) + ●]*repetir esta secuencia cada 4 puntos hasta el final de la vuelta	196

Cortar y rematar.

## PIERNAS (X2):

Empezar con chocolate (S04):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 6 x (Chocolate S04)	6
1	V en cada punto	12
2	En hebra trasera : X en cada punto	12
3	X en cada punto	12
4-10	X en cada punto (Camel S03)	12
11	(X + V)* 6 veces (Marfil S04) ● para unir	18

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

## COLA (X1):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 6 x (Marfil S04)	6
1	X en cada punto ● para unir	6

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

## OREJAS (X2):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 6 x (Camel S03)	6
1	2X + 2V + 2X ● para unir	8

Cortar y dejar hebra larga para coser después.

## HOCICO (X1):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 6 x (Rosa claro S03)	6
1	V en cada punto	12
2	(3 X + v)* 3 veces	15
3-4	X en cada punto ● para unir	15

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

## LAZO (X1):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	10 O (Azul oscuro S04)	10
1	8t (empezando en la tercera O desde la aguja) Girar la labor	8
2	2O para empezar la labor + 8t ● para unir	8

Cortar y dejar hebra larga para coser después.

Enrollar la hebra en el centro del rectángulo para formar el lazo.

## ARBOLITO

### CUERPO (X1):

Se pueden tejer en verde claro (S03) o en verde hoja (S04):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 4 X	4
1	(X + V)* 2 veces	6
2	X en cada punto	6
3	(X + V)* 3 veces	9
4-5	X en cada punto	9
6	(2X + V)* 3 veces	12
7	X en cada punto ● para unir	12

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Rellenar

### BASE (X1):

Se teje con el mismo color que el cuerpo:

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 6 X	6
1	V en cada punto ● para unir	12

Cortar y rematar.

## MONTAJE DE LAS PIEZAS:

- 1) Coser las piernas al cuerpo.
- 2) Coser los brazos al cuerpo.
- 3) Coser el hocico en la cabeza y bordar con Camel (S03) una Y.
- 4) Doblar las orejas un poco y coser en la cabeza de forma simétrica
- 5) Poner los ojos de seguridad a ambos lados del hocico o en caso de usar abalorios coserlos de igual manera.
- 6) Bordar con Marfil (S04) el flequillo.
- 7) Coser a un lado de la cabeza el lazo.
- 8) Coser un corazón rosa o rojo a una mano de la oveja.
- 9) Coser al cuerpo por detrás la cola de manera que quede por debajo de la falda y centrada.



## CORAZONCITO

Se pueden tejer en rosa claro (S03) o en rojo (S04).

Lo comprendido entre ( ) se realizar en un mismo punto:

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	Anillo mágico con 6X ● para unir	6
1	(X + t + T + t + X) + ● + (X + t + T + t + X) + 2X + 2O + X ● para unir	16

Cortar y rematar.

### TRONCO (X1):

Vuelta	Puntos a realizar	Puntos totales
Inicio	8 O (Chocolate S04)	8
1	7x (empezando en la segunda O desde la aguja) ● para unir	7

Cortar y dejar hebra larga para coser después. Doblar por la mitad y coser los laterales para formar el tronco.