

# Feedback Partner- oder Gruppenrun

Die Klasse wird in Vierergruppen aufgeteilt. Jede Gruppe beurteilt die Traceure einer andern Gruppe. Für jeden Bereich vergibt die Jury drei, zwei oder einen Punkt

## 1. Bewegungsfluss und Kooperation



Die Traceure absolvieren den Run flüssig, das heisst, sie unterbrechen ihren Bewegungsfluss nicht. Sie passieren die Geräte unmittelbar hintereinander oder nebeneinander.



Unterbrechungen im Bewegungsfluss sind erkennbar. Einige Stellen werden zögerlich absolviert. Die Traceure bekunden Mühe, den Run in regelmässigem Abstand oder nebeneinander zu absolvieren.



Der Bewegungsfluss ist oftmals zögerlich oder unterbrochen. Die Traceure müssen immer wieder aufeinander warten oder ihr Abstand verändert sich immer wieder stark.

## 2. Style



Die Bewegungen der Traceure sehen elegant aus.



Die Bewegungen sind mehrheitlich elegant.



Den Bewegungen fehlt es an Wirkung. Sie sind wenig elegant.

## 3. Schwierigkeitsgrad der Hindernispassagen



Es sind schwierige Bewegungsabläufe.



Schwierige und einfache Bewegungen sind zu sehen.



Es sind einfache Bewegungen. Einzelne Geräte werden ausgelassen.

## 4. Sicherheit



Alle Bewegungen gelingen kontrolliert.



Einige Unsicherheiten sind erkennbar. Die Traceure haben die Bewegungen nicht zu jedem Zeitpunkt unter voller Kontrolle.



Die Traceure wirken unsicher bei der Bewegungsausführung. Mehrere Bewegungen werden unkontrolliert ausgeführt.

Namen der Feedbackgeber:

Punktetotal: