

CREW LOG

Crew Name

Story Points

Notes

STASH

Stashed Equipment

Credits

Patrons

Rivals

SHIP DETAILS

Ship Name

Hull Points

Debt

Traits

Upgrades

Story Track

Event

Clock

Quest Rumors

CAPTAIN

CREW MEMBERS

Name <input type="text"/>		Species/Type <input type="text"/>			Reactions <input type="text"/>	Speed <input type="text"/>	Combat <input type="text"/>	Toughness <input type="text"/>	Savvy <input type="text"/>	Luck <input type="text"/>
Weapon <input type="text"/>	Range <input type="text"/>	Shots <input type="text"/>	Damage <input type="text"/>	Traits <input type="text"/>	Gear <input type="text"/>		XP <input type="text"/>			
Notes <input type="text"/>										

Name <input type="text"/>		Species/Type <input type="text"/>			Reactions <input type="text"/>	Speed <input type="text"/>	Combat <input type="text"/>	Toughness <input type="text"/>	Savvy <input type="text"/>	Luck <input type="text"/>
Weapon <input type="text"/>	Range <input type="text"/>	Shots <input type="text"/>	Damage <input type="text"/>	Traits <input type="text"/>	Gear <input type="text"/>		XP <input type="text"/>			
Notes <input type="text"/>										

Name <input type="text"/>		Species/Type <input type="text"/>			Reactions <input type="text"/>	Speed <input type="text"/>	Combat <input type="text"/>	Toughness <input type="text"/>	Savvy <input type="text"/>	Luck <input type="text"/>
Weapon <input type="text"/>	Range <input type="text"/>	Shots <input type="text"/>	Damage <input type="text"/>	Traits <input type="text"/>	Gear <input type="text"/>		XP <input type="text"/>			
Notes <input type="text"/>										

Name <input type="text"/>		Species/Type <input type="text"/>			Reactions <input type="text"/>	Speed <input type="text"/>	Combat <input type="text"/>	Toughness <input type="text"/>	Savvy <input type="text"/>	Luck <input type="text"/>
Weapon <input type="text"/>	Range <input type="text"/>	Shots <input type="text"/>	Damage <input type="text"/>	Traits <input type="text"/>	Gear <input type="text"/>		XP <input type="text"/>			
Notes <input type="text"/>										

Name <input type="text"/>		Species/Type <input type="text"/>			Reactions <input type="text"/>	Speed <input type="text"/>	Combat <input type="text"/>	Toughness <input type="text"/>	Savvy <input type="text"/>	Luck <input type="text"/>
Weapon <input type="text"/>	Range <input type="text"/>	Shots <input type="text"/>	Damage <input type="text"/>	Traits <input type="text"/>	Gear <input type="text"/>		XP <input type="text"/>			
Notes <input type="text"/>										

Name <input type="text"/>		Species/Type <input type="text"/>			Reactions <input type="text"/>	Speed <input type="text"/>	Combat <input type="text"/>	Toughness <input type="text"/>	Savvy <input type="text"/>	Luck <input type="text"/>
Weapon <input type="text"/>	Range <input type="text"/>	Shots <input type="text"/>	Damage <input type="text"/>	Traits <input type="text"/>	Gear <input type="text"/>		XP <input type="text"/>			
Notes <input type="text"/>										

Name <input type="text"/>		Species/Type <input type="text"/>			Reactions <input type="text"/>	Speed <input type="text"/>	Combat <input type="text"/>	Toughness <input type="text"/>	Savvy <input type="text"/>	Luck <input type="text"/>
Weapon <input type="text"/>	Range <input type="text"/>	Shots <input type="text"/>	Damage <input type="text"/>	Traits <input type="text"/>	Gear <input type="text"/>		XP <input type="text"/>			
Notes <input type="text"/>										

Name <input type="text"/>		Species/Type <input type="text"/>			Reactions <input type="text"/>	Speed <input type="text"/>	Combat <input type="text"/>	Toughness <input type="text"/>	Savvy <input type="text"/>	Luck <input type="text"/>
Weapon <input type="text"/>	Range <input type="text"/>	Shots <input type="text"/>	Damage <input type="text"/>	Traits <input type="text"/>	Gear <input type="text"/>		XP <input type="text"/>			
Notes <input type="text"/>										

ENCOUNTER LOG

Encounter Type

Deployment Conditions

Mission

Shiny Bits

ENEMY TYPES

Name/Type	Number	Panic	Speed	Combat	Toughness	AI

ENEMY WEAPONS

Name/Type	Range	Shots	Damage	Traits

OUTCOME/NOTABLE EVENTS

WORLD RECORD SHEET

World Name

World Traits

Licensing Required

Yes

Obtained

No

INVASION STATUS

Invading Force

War Progress

LOCAL PATRONS KNOWN

Patron

Benefit

Patron

Benefit

Patron

Benefit

LOCAL RIVALS KNOWN

Rival Type

Notes

Rival Type

Notes

Rival Type

Notes

NOTES