

Shelter Gameroom turnaussäännöt

Jokaisen turnaukseen osallistuvan henkilön tulee lukea ja ymmärtää alla olevat säännöt ja käyttäytyä urheilijamaisesti turnauksen aikana, Tämä koskee myös pelaajan avatar-kuvaa ja pelinimeä. Turnaustuomareilla on viime kädessä päätösvalta kaikissa konflikti- ja sanktiointitilanteissa. Turnaustoimihenkilöt varaavat kaikki oikeudet näitä sääntöjä koskeviin muutoksiin. Turnaustuomarit voivat tarvittaessa keskeyttää turnauksen vakavan teknisen ongelman tai muun mahdollisen äkillisen tapahtuman, esimerkiksi sairastapauksen vuoksi.

Nämä säännöt ovat pääasiassa turnauksiin, jotka pelataan paikallisessa turnaustapahtumassa. Verkossa pelattaviin turnauksiin sääntöihin voidaan tehdä pieniä muutoksia. Turnausjärjestäjä on velvollinen ilmoittamaan aikataulut, turnausformaatin ja palkinnot ennen turnausta.

Kaikki huijaaminen, mukaan lukien pelin seuraaminen toisen henkilön avustuksella, on kielletty. Jos osallistuja ei tiedä, onko jokin pelimekaniikka sallittu, heidän tulee kysyä päätuomarilta ennen turnausta onko kyseinen mekaniikka sallittu vai ei. Sääntöjen rikkominen johtaa rangaistuksiin, joita ovat:

- Varoitukset
- Yhden pelin tappio
- Yhden ottelusarjan tappio
- Palkintosumman vähentäminen
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen turnauksesta
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen tapahtumasta

Turnaustuomarin tekemä päätös voidaan kyseenalaistaa käsittelemällä asia turnauksen päätuomarin kanssa. Kantelu päätöksestä on tehtävä päätuomarille heti, kun tuomari on antanut päätöksen tai kun peli, jota päätös koskee, on päättynyt. Päätuomarin päätös on lopullinen ja siitä ei voi tehdä kantelua.

Tekken 7

1. Yleiset säännöt

1.1: Peli: Tekken 7

1.2: Pelialusta: PlayStation 4

1.3 Turnausmuoto päätetään myöhemmin, kun osallistujamäärä on tiedossa

1.4: Peliohjain: Omalla ohjaimella voi pelata, mutta ohjain tulee hyväksyttää turnauksen valvojalla tapahtuman alussa.

1.4.1: Langaton peliohjain poistetaan tuomarin toimesta konsolilta, kun ottelu on pelattu. Tällä vältetään PS-napin vahinkopainalluksia.

1.5: Pelinimet:

1.5.1: Pelaajien tulee käyttää heidän virallista pelinimeään koko turnauksen ajan.

1.5.2: Sponsorit, jotka eivät liity alkoholiin, tupakkatuotteisiin, uhkapelaamiseen tai aikuisviihteeseen pelinimen lopussa tai klaanin tagissa, ovat sallittuja.

1.6: Pelin aikana pelaajat eivät voi kommunikoida kenenkään muun kanssa kuin vastustajansa ja turnaustuomarien.

1.7: Erien välissä pelaajat voivat puhua valmentajansa tai joukkueovereidensa kanssa.

1.8: Ajankäyttö:

1.8.1: Pelaajien tulee olla paikalla 15 minuuttia ennen varsinaisen ottelun alkamista karttavalintojen ja muun informaation vuoksi.

1.8.2: Jos pelaaja ei ole paikallaan ja valmiina kun pelin on määrä alkaa, pelaaja luovuttaa ottelun automaattisesti. Välierien ja finaalien aikana pelaajalle voidaan myöntää 15 minuuttia aikaa olla valmiina, jonka jälkeen pelaaja luovuttaa koko ottelun.

1.9: Koko turnaus pelataan Shelter Gameroomin tiloissa

1.10: Turnaustoimihenkilöt varaavat oikeuden muuttaa näitä määrittämiä, mikäli olosuhteet niin vaativat.

1.11: Äärimmäisissä olosuhteissa turnauksen järjestäjä varaa oikeuden muuttaa sääntöjä.

1.12: Turnauksen ensisijaisena tiedotuskanavana toimii Shelter Gameroomin Discord kanava ja shelter.gg sivusto

2. Pelin säännöt

2.1: Hahmojen valinta: Kaikki pelaajan käytössä olevat hahmot ovat sallittuja.

2.1.1: Hahmojen vakioasut ovat kaikkien käytettävissä, mutta customit ovat kiellettyjä.

Pelaajat voivat sopia yhdessä niiden käytöstä ilmoittamalla tuomarille.

2.2: Tasapeli: Kun 60 sekuntia on kulunut, se pelaaja, jolla on palkissa jäljellä enemmän energiaa, voittaa erän.

2.2.1: Mikäli erä päättyy tasapeliin tilanteen ollessa 1-1, aloitetaan uusi peli. Mikäli uusi peli päättyy tasapeliin, aloitetaan uusi peli, jossa ensimmäisen erän voittaja voittaa koko ottelun.

2.3: Pelihäviö: Pelin hävinnyt osapuoli voi halutessaan vaihtaa hahmoa ja myös pyytää kentän vaihtoa. Kenttä määräytyy edelleen satunnaisella valinnalla. Voittaja pitää hahmonsa.

3. Asetukset

3.1: Formaatti: Paras kolmesta, kaksi (2) pelivoittoa riittää ottelun voittamiseen.

3.2: Erät: Kolme (3)

3.3: Aikaraja: 60 sekuntia

3.4: Kenttä: Satunnainen

3.5: Finaali pelataan paras viidestä

4. Muut säännöt

4.1: Ulkopuoliset ohjelmat, jotka vaikuttavat pelin tilaan tai suorittavat pelin sisällä toimintoja, ovat kielletty.

4.2: Yhteyden katkaiseminen tahallisesti kesken pelin on kielletty.

4.3: Pelin periaatteita muuttavien bugien käyttö on kielletty.

5. Tauot

5.1: Pelin saa asettaa tauolle ainoastaan, mikäli jollekin pelaajalle tulee teknisiä ongelmia. Pelin voi asettaa tauolle myös, mikäli pelin ulkopuolella tapahtuu jokin ennalta arvaamaton tapahtuma, kuten esimerkiksi sairaskohtaus.

5.2: Pelaajan, joka asettaa pelin tauolle on heti sanottava syy tauolle.

5.3: Peliä voidaan jatkaa tauolta, kun molemmat pelaajat antavat siihen suostumuksensa.

5.4: Ottelussa peli voi olla tauolla korkeintaan 10 minuuttia per pelaaja.

5.5: Jos pelaaja kohtaa ongelmia pelin aikana, hänen tulee asettaa peli tauolle ja pyytää apua tuomarilta tarpeen mukaan.

5.6: Jos pelaaja asettaa pelin tauolle ilman perusteltua syytä kuten teknistä vikaa, peli voidaan katsoa hävityksi.

6. Protestit ja rangaistukset

6.1: Kaikki protestit pelin tulokseen liittyen tulee tehdä 10 minuutin sisällä pelin päättymisestä.

6.2: Kun ottelun tulos on protestin alaisena, niin asianomaiset pelaajat eivät voi jatkaa turnauksessa ennen kuin protesti on selvitetty.

6.3: Rangaistukset:

6.3.1: Varoitus, erähäviö, ottelun häviäminen, diskkaus, pelikielto.

6.3.2: Tuomari voivat käyttää säädettyjä rangaistuksia haluamallaan tavalla.

7. Fair play

7.1: Turnaus käyttää reilun pelaamisen eli fair play -sääntöjä. Haukkuminen, rasismi ja uskonnon pilkkaaminen ovat kiellettyjä ja johtavat rangaistukseen. Vastustajan tahallinen provosointi on kielletty varoituksen uhalla.

7.2: Osallistujien tulee puhutella tuomareita kohteliaasti ja kunnioittavasti.

7.3: Jos osallistuja yrittää tahallaan sabotoida pelejä, toisia pelaajia tai turnauksen järjestäjiä, pelaaja diskataan.

8. Lähetykset

8.1: Jos tapahtumalla on virallinen lähetys, joukkueiden ja pelaajien on odotettava, että lähetysten tuotanto on valmis, ennen pelin aloittamista.

8.2: Turnauksen järjestäjä voi päättää kenellä on oikeus tehdä lähetystä tapahtumasta.

8.3: Pelaajat eivät saa suoratoistaa omaa peliään, ellei asiasta ole erikseen toisin sovittu.

Nämä säännöt ovat tehty SEUL ry:n virallisten Tekken 7 -pelin sääntöjen pohjalta ja niitä on muokattu Shelter Gameroomien turnaukseen sopivaksi 26.9.2019.

Shelter Gameroom pidättää oikeuden sääntömuutoksiin.