

Shelter Gameroom turnaussäännöt

Jokaisen turnaukseen osallistuvan henkilön tulee lukea ja ymmärtää alla olevat säännöt ja käyttäytyä urheilijamaisesti turnauksen aikana, Tämä koskee myös pelaajan avatar-kuvaa ja pelinimeä. Turnaustuomareilla on viime kädessä päätösvalta kaikissa konflikti- ja sanktiointitilanteissa. Turnaustoimihenkilöt varaavat kaikki oikeudet näitä sääntöjä koskeviin muutoksiin. Turnaustuomarit voivat tarvittaessa keskeyttää turnauksen vakavan teknisen ongelman tai muun mahdollisen äkillisen tapahtuman, esimerkiksi sairastapauksen vuoksi.

Nämä säännöt ovat pääasiassa turnauksiin, jotka pelataan paikallisessa turnaustapahtumassa. Verkossa pelattaviin turnauksiin sääntöihin voidaan tehdä pieniä muutoksia. Turnausjärjestäjä on velvollinen ilmoittamaan aikataulut, turnausformaatin ja palkinnot ennen turnausta.

Kaikki huijaaminen, mukaan lukien pelin seuraaminen toisen henkilön avustuksella, on kielletty. Jos osallistuja ei tiedä, onko jokin pelimekaniikka sallittu, heidän tulee kysyä päätuomarilta ennen turnausta onko kyseinen mekaniikka sallittu vai ei. Sääntöjen rikkominen johtaa rangaistuksiin, joita ovat:

- Varoitukset
- Yhden pelin tappio
- Yhden ottelusarjan tappio
- Palkintosumman vähentäminen
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen turnauksesta
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen tapahtumasta

Turnaustuomarin tekemä päätös voidaan kyseenalaistaa käsittelemällä asia turnauksen päätuomarin kanssa. Kantelu päätöksestä on tehtävä päätuomarille heti, kun tuomari on antanut päätöksen tai kun peli, jota päätös koskee, on päättynyt. Päätuomarin päätös on lopullinen ja siitä ei voi tehdä kantelua.

NHL20

1. Yleiset säännöt

1.1: Peli: NHL 20

1.2: Pelialusta: PlayStation 4

1.3 Turnauksen ensisijaisena tiedotuskanavana toimii Shelter Gameroomin Discord kanava ja shelter.gg sivusto

1.4: Peliohjain: Omalla ohjaimella voi pelata, mutta ohjain tulee hyväksyttäväksi turnauksen valvojalla tapahtuman alussa.

1.5: Tasapisteissä olevien pelaajien sijoitus määräytyy tämän mukaisesti: 1) Lohkosijoitus, 2) Keskinäisen ottelun tulos, 3) Maaliero, 4) Tehdyt maalit, 5) Voitot varsinaisella peliajalla

1.6: Alkusarjassa paremmin sijoittunut saa automaattisesti kotiedun ja valitsee joukkueensa ensin.

1.6.1: Tasatilanne ratkaistaan 5 vs. 5 jatkuvalla jatkoajalla, ensimmäinen maalin tehnyt voittaa.

1.7: Pelinimet:

1.7.1: Pelaajien tulee käyttää heidän virallista pelinimeään koko turnauksen ajan.

1.7.2: Sponsorit, jotka eivät liity alkoholiin, tupakkatuotteisiin, uhkapelaamiseen tai aikuisviihteeseen pelinimen lopussa tai klaanin tagissa, ovat sallittuja.

1.8: Pelien aikana pelaajat eivät voi kommunikoida kenenkään muun kanssa kuin vastustajansa ja turnaustuomarien.

1.9: Erien välissä pelaajat voivat puhua valmentajansa tai joukkueovereidensa kanssa.

1.10: Ajankäyttö:

1.10.1: Pelaajien tulee olla paikalla 15 minuuttia ennen varsinaisen ottelun alkamista joukkuevalintojen ja muun informaation vuoksi. (Koskee turnauspelejä, jotka pelataan fyysisesti turnausjärjestäjän pelilaitteilla).

1.10.2: Jos pelaaja ei ole paikallaan ja valmiina kun pelin on määrä alkaa, pelaaja luovuttaa ottelun automaattisesti. Välierien ja finaalin aikana pelaajalle voidaan myöntää 15 minuuttia aikaa olla valmiina, jonka jälkeen pelaaja luovuttaa koko ottelun.

1.11: Turnaustoimihenkilöt varaavat oikeuden muuttaa näitä määritteitä, mikäli olosuhteet niin vaativat.

1.12: Äärimmäisissä olosuhteissa turnauksen järjestäjä varaa oikeuden muuttaa sääntöjä.

2. Pelin säännöt

2.1: Yhdellä konsolilla pelattavat ottelut pelataan Pelaa Nyt (Play Now) -moodissa ja käytetään valmiiksi asetettuja asetuksia sekä NHL-sääntöjä.

2.2: Kahdella konsolilla verkon yli pelattavat ottelut pelataan Online Versus -pelitilaa käyttäen.

2.3: Joukkueiden valinta: Jokainen pelaaja saa valita ottelusarjaa kohden minkä tahansa NHL-joukkueen. Joukkuetta ei saa vaihtaa kesken ottelusarjan.

3. Asetukset

3.1: Asetukset verkon yli kahdella konsolilla pelattaessa (suositus):

Verkon yli pelattaessa käytetään Online Versus -pelitilaa muuten vakioasetuksilla, mutta loukkaantumiset otetaan pois päältä. Pudotuspeleissä tasatilanteet ratkotaan jatkuvalla 5 vs. 5 jatkoajalla. Katso yksityiskohdat alta:

3.1.1: Joukkueet: NHL-joukkueet (ei tähdistöjoukkueita)

3.1.2: Vaikeustaso: Tähtipelaaja

3.1.3: Pelityyli: Competitive

3.1.4: Erät: 4 minuuttia

3.1.5: Säännöt: NHL-säännöt (Custom)

3.1.6: Loukkaantumiset: Pois

3.1.7: Tasatilanteessa:

Lohkovaihe: 3 vs. 3 ja voittomaalikilpailu

Pudotuspelit: Jatkuva 5 vs. 5 jatko aika ratkaisuun asti

3.1.8: Maalivahdin ohjaus: Päällä

3.2: Asetukset yhdellä konsolilla pelattaessa (ei suositella)

3.2.1: Joukkueet: NHL-joukkueet (ei tähdistöjoukkueita)

3.2.2: Kamera: Klassinen oletuksena

3.2.3: Vaikeustaso: Tähtipelaaja

3.2.4: Pelityyli: Competitive

3.2.5: Erät: 4 minuuttia

3.2.6: Säännöt: NHL-säännöt (Custom)

3.2.7: Loukkaantumiset: Pois

3.2.8: Tasatilanteessa: 3 vs. 3 ja voittomaalikipailu

3.2.9: On-Ice Trainer: Pois

3.2.10: Maalivahdin ohjaus: Päällä

4. Muut säännöt

4.1: Ulkopuoliset ohjelmat, jotka vaikuttavat pelin tilaan tai suorittavat pelin sisäisiä toimintoja, ovat kielletty.

4.2: Yhteyden katkaiseminen tahallisesti kesken pelin on kielletty.

4.3: Pelin periaatteita muuttavien bugien käyttö on kielletty.

4.3.1: Aloitustavat, missä maila nostetaan bugia käyttäen aloituksessa lämäriasentoon, sekä poke check-bugialoitus ovat kiellettyjä turnauksessa.

4.4: Tilanteessa, jossa pelaaja A tekee hyväksytyin maalin online-pelin aikana, mutta pelistä löytyvän bugin takia peli hyppää taaksepäin ja maali katoaa taululta, pelaaja B:n tulee välittömästi päästää yksi maali, jotta lukemat saadaan korjattua oikeiksi.

5. Tauot

5.1: Pelin asettaminen tauolle kesken pelin on sallittua.

5.1.1.: Pelin saa asettaa tauolle ainoastaan, mikäli jollekin pelaajalle tulee teknisiä ongelmia. Pelin voi asettaa tauolle myös, mikäli pelin ulkopuolella tapahtuu jokin ennalta arvaamaton tapahtuma, kuten esimerkiksi sairauskohtaus.

5.2: Pelaajan, joka asettaa pelin tauolle on heti sanottava syy tauolle.

5.3: Peliä voidaan jatkaa tauolta, kun molemmat pelaajat antavat siihen suostumuksensa.

5.4: Ottelussa peli voi olla tauolla korkeintaan 10 minuuttia per pelaaja.

5.5: Jos pelaaja kohtaa ongelmia pelin aikana, hänen tulee asettaa peli tauolle ja pyytää apua tuomarilta tarpeen mukaan.

5.6: Jos pelaaja asettaa pelin tauolle ilman perusteltua syytä kuten teknistä vikaa, peli voidaan katsoa hävityksi.

6. Protestit ja rangaistukset

6.1: Kaikki protestit pelin tulokseen liittyen tulee tehdä 10 minuutin sisällä pelin päättymisestä.

6.2: Kaikki protestit online-karsinnassa pelin tulokseen liittyen tulee tehdä 60 minuutin sisällä pelin päättymisestä.

6.2: Kun ottelun tulos on protestin alaisena, niin asianomaiset pelaajat eivät voi jatkaa turnauksessa ennen kuin protesti on selvitetty.

6.3: Rangaistukset:

6.3.1: Varoitus, ottelun häviäminen, diskous, pelikielto.

6.3.2: Tuomarit voivat käyttää säädettyjä rangaistuksia haluamallaan tavalla.

7. Fair play

7.1: Turnaus käyttää reilun pelaamisen eli fair play -sääntöjä. Haukkuminen, rasismi ja uskonnon pilkkaaminen on kiellettyä ja johtaa rangaistukseen. Vastustajan tahallinen provosointi on kielletty varoituksen uhalla.

7.2: Osallistujien tulee puhutella tuomareita kohteliaasti ja kunnioittavasti.

7.3: Jos osallistuja yrittää tahallaan sabotoida pelejä, toisia pelaajia tai turnauksen järjestäjiä, pelaaja diskataan.

8. Lähetykset

8.1: Jos tapahtumalla on virallinen lähetys, joukkueiden ja pelaajien on odotettava, että lähetyksen tuotanto on valmis, ennen pelin aloittamista.

8.2: Pelaajat eivät saa suoratoistaa pelejään, ellei asiasta ole erikseen toisin sovittu.

Nämä säännöt ovat tehty SEUL ry:n virallisten NHL 18 -pelin sääntöjen pohjalta ja niitä on muokattu Shelter Gameroomien turnaukseen sopivaksi 26.9.2019.

Shelter Gameroom pidättää oikeuden sääntömuutoksiin.