

## PRX Super Race Track 2,68 méter autópálya

### Figyelem!

- Ez a játék mágneset vagy mágneses alkatrészt tartalmaz. Az emberi test belsejében az egymáshoz, vagy más fémtárgyhoz tapadó mágnesek súlyos, vagy halálos sérülést okozhatnak. Azonnal kérjen orvosi segítséget a mágnes lenyelése, vagy belélegzése esetén.

- Nem javasolt a termék szőnyegen való használata.

- Ne fogja le vagy zárja be az autókat, miközben a motorjuk működik. Ez a motor túlmelegedéséhez és elromlásához vezethet.

- Tartson távol mindenféle folyadékot, fém tárgyat, túl meleg vagy túl hideg hőforrást a pályától.

- Tisztításhoz használjon puha és száraz anyagot. Tisztítás előtt áramtalanítsa a játékot.

- Tartsa tisztán az autó érintkező fonatait.

- A játék feltöltéséhez használhat:

- USB-s töltő aljzatot, Bemenet: 100-240V ~50/60Hz 0.5A Maximum. Kimenet: DC 5V==2A (nem a szett része)

- Power Bank-ot, Kimenet: DC 5V==2A, Maximum 5000mAh (nem a szett része)

- Ne töltsa a Power Bank-ot, miközben a játékot is rákötötte. A töltést felnőtt végezze.

- Ha lemerült a Power Bank, válassza le a játékról.

### Összerakási útmutató:

1. Ragaszd fel a matricákat az angol nyelvű útmutató 3. oldal 1. pontja alapján.

2. Rakd össze a pályát az angol nyelvű útmutató 3. oldala alapján. Az 1-3. ábra a pályaelemek, 4-6. ábrák a hídtartó, 7-8. ábrák a híd korlátok, 9-11. ábrák pedig a korlátok összeillesztését mutatják. A pályaelemek hátulján találhatóak az útmutató 2. oldalán lévő, egyes elemeket jelző betűk. A műanyag és fém összekötőket megfelelően illeszd össze, hogy a pálya későbbi sérülését, szétesését megakadályozhasd.

3. Csatlakoztasd az irányítókat és az USB tápkábelt az útmutató 4. oldal lap tetején látható 1. ábra alapján. A 2. ábrán látható 1-es körszámláló az 1-es pályához, míg a 2-es számláló aljzat a 2-es pályához tartozik.

4. Állítsd be az autók áramfelvétel fonatait nagyjából 30 fokos szögbe, és mindig tartsd tisztán őket. (3. ábra)

5. Az autók alján lévő vezető tűskét illeszd bele a két fém sín közötti részbe, míg az áramfelvevőket illeszd rá a sínekre – külön-külön, hogy nehogy rövidzárlatot okozz. Az autó eleje a rajt/cél vonal mögött legyen. (4. ábra) Az autó az 5. ábrán látható irányba fog haladni.

6. Az USB kábelt csatlakoztasd egy töltőaljzathoz vagy Power Bank-hoz (nem a szett részei) (6-7. ábra).

Állítsd be a körök számát a 8. ábrán látható módon. 1-10 körös lehet egy verseny.

7. Az irányító kar egy digitális eszköz. Gyorsításhoz húzd meg a ravaszt minél erősebben, míg lassításhoz engedd fel azt.

**Tipp:** Kanyar előtt lassíts, nehogy kisodródj a pályáról.

### Mechanikus körszámláló rövidzárlati védelme:

Ha az áramfelvétel fonatok az autó alatt rosszul érintkeznek vagy más fémanyagok érintkeznek a két fém pályával, ez rövidzárlatot okoz. A körszámláló rövidzárlat elleni védelemmel van ellátva, így a fém pálya kikapcsol, és mindkét autó megáll. Állítsa be a fonatokat megfelelően, vagy törölje le az egyéb fém anyagokat, amelyek rövidzárlatot okoznak a fém pályán. Ezután újraindítható a versenyzés.

### Megjegyzések a versenyzéshez:

1. Ha Power Bank-ot használunk a versenyzéshez, és az autók sebességének csökkenését észleljük, akkor húzzuk le a Power Bank-ot pályáról, és töltsük fel. A feltöltést felnőtt végezze.

2. Ne lépünk a pályára és ne dobjuk le az autókat!

3. A pályát mindig tisztítsuk le használat előtt és után is, leválasztva róla az áramforrást. Ha hosszabb ideig nem használjuk a játékot, csomagoljuk vissza a dobozába, így megelőzhetjük a sérüléseket és a rongálódást.

## PRX Super Race Track 2,68 méter autópálya

### Figyelem!

- Ez a játék mágneset vagy mágneses alkatrészt tartalmaz. Az emberi test belsejében az egymáshoz, vagy más fémtárgyhoz tapadó mágnesek súlyos, vagy halálos sérülést okozhatnak. Azonnal kérjen orvosi segítséget a mágnes lenyelése, vagy belélegzése esetén.

- Nem javasolt a termék szőnyegen való használata.

- Ne fogja le vagy zárja be az autókat, miközben a motorjuk működik. Ez a motor túlmelegedéséhez és elromlásához vezethet.

- Tartson távol mindenféle folyadékot, fém tárgyat, túl meleg vagy túl hideg hőforrást a pályától.

- Tisztításhoz használjon puha és száraz anyagot. Tisztítás előtt áramtalanítsa a játékot.

- Tartsa tisztán az autó érintkező fonatait.

- A játék feltöltéséhez használhat:

- USB-s töltő aljzatot, Bemenet: 100-240V ~50/60Hz 0.5A Maximum. Kimenet: DC 5V==2A (nem a szett része)

- Power Bank-ot, Kimenet: DC 5V==2A, Maximum 5000mAh (nem a szett része)

- Ne töltsa a Power Bank-ot, miközben a játékot is rákötötte. A töltést felnőtt végezze.

- Ha lemerült a Power Bank, válassza le a játékról.

### Összerakási útmutató:

1. Ragaszd fel a matricákat az angol nyelvű útmutató 3. oldal 1. pontja alapján.

2. Rakd össze a pályát az angol nyelvű útmutató 3. oldala alapján. Az 1-3. ábra a pályaelemek, 4-6. ábrák a hídtartó, 7-8. ábrák a híd korlátok, 9-11. ábrák pedig a korlátok összeillesztését mutatják. A pályaelemek hátulján találhatóak az útmutató 2. oldalán lévő, egyes elemeket jelző betűk. A műanyag és fém összekötőket megfelelően illeszd össze, hogy a pálya későbbi sérülését, szétesését megakadályozhasd.

3. Csatlakoztasd az irányítókat és az USB tápkábelt az útmutató 4. oldal lap tetején látható 1. ábra alapján. A 2. ábrán látható 1-es körszámláló az 1-es pályához, míg a 2-es számláló aljzat a 2-es pályához tartozik.

4. Állítsd be az autók áramfelvétel fonatait nagyjából 30 fokos szögbe, és mindig tartsd tisztán őket. (3. ábra)

5. Az autók alján lévő vezető tűskét illeszd bele a két fém sín közötti részbe, míg az áramfelvevőket illeszd rá a sínekre – külön-külön, hogy nehogy rövidzárlatot okozz. Az autó eleje a rajt/cél vonal mögött legyen. (4. ábra) Az autó az 5. ábrán látható irányba fog haladni.

6. Az USB kábelt csatlakoztasd egy töltőaljzathoz vagy Power Bank-hoz (nem a szett részei) (6-7. ábra).

Állítsd be a körök számát a 8. ábrán látható módon. 1-10 körös lehet egy verseny.

7. Az irányító kar egy digitális eszköz. Gyorsításhoz húzd meg a ravaszt minél erősebben, míg lassításhoz engedd fel azt.

**Tipp:** Kanyar előtt lassíts, nehogy kisodródj a pályáról.

### Mechanikus körszámláló rövidzárlati védelme:

Ha az áramfelvétel fonatok az autó alatt rosszul érintkeznek vagy más fémanyagok érintkeznek a két fém pályával, ez rövidzárlatot okoz. A körszámláló rövidzárlat elleni védelemmel van ellátva, így a fém pálya kikapcsol, és mindkét autó megáll. Állítsa be a fonatokat megfelelően, vagy törölje le az egyéb fém anyagokat, amelyek rövidzárlatot okoznak a fém pályán. Ezután újraindítható a versenyzés.

### Megjegyzések a versenyzéshez:

1. Ha Power Bank-ot használunk a versenyzéshez, és az autók sebességének csökkenését észleljük, akkor húzzuk le a Power Bank-ot pályáról, és töltsük fel. A feltöltést felnőtt végezze.

2. Ne lépünk a pályára és ne dobjuk le az autókat!

3. A pályát mindig tisztítsuk le használat előtt és után is, leválasztva róla az áramforrást. Ha hosszabb ideig nem használjuk a játékot, csomagoljuk vissza a dobozába, így megelőzhetjük a sérüléseket és a rongálódást.