

Tera

Modèle : 5100

Lecteur de Code à barre

Manuel en Français

Ver.01.2.02

A propos de ce manuel

Un astérisque (*) à côté d'une option indique le paramètre par défaut.

Les scanners sont programmés en usine pour les paramètres de terminal et de communication les plus courants.

Si vous devez modifier ces paramètres, la programmation s'effectue en scannant les codes-barres figurant dans ce manuel.

Remarque : Si aucune autre commande de réglage n'est effectuée dans les 20 secondes, le scanner quitte automatiquement le mode de programmation.

Pour une utilisation correcte et efficace du produit, veuillez lire attentivement ce manuel et ne pas scanner les codes-barres de configuration au hasard. Certains paramètres seraient sinon temporairement indisponibles.

La disposition par défaut du clavier du scanner est un clavier américain.

N'hésitez pas à nous contacter si vous avez des questions.

Avis important:

Veillez noter votre numéro de commande et le numéro de modèle du produit dans l'e-mail.

Service client officiel

Email Address: info@tera-digital.com

N° de tel. Portable: +1 (909)242-8669

Whatsapp: +1 (626)438-1404

Suivez-nous:

Instagram: tera_digital

Youtube: Tera Digital

Twitter: Tera Digital

Facebook: Tera

Les manuels de l'utilisateur sont disponibles en espagnol, français, italien et allemand, et peuvent être téléchargés sur notre site web. Vous pouvez visiter notre site web officiel via le lien ci-dessous ou en scannant le code QR donné :

<https://www.tera-digital.com>



Catalogue

Chapitre 1 Paramétrage général.....	01
Défaut d'usine.....	01
Version du microcode.....	01
Signal sonore.....	01
Niveau de batterie.....	02
Paramètres de mise en veille.....	02
Format de données.....	03
Modes d'opération sans fil.....	03
Chapitre 2 Paramètres sans fil.....	04
USB-COM/Port série virtuel.....	04
Mode sans fil 2,4GHz.....	05
Appariement sans fil.....	05
Disposition du clavier selon le pays.....	06
Conversion du clavier.....	10
Chapitre 3 Remplacement des séparateurs de groupe (GS).....	11
Remplacer les séparateurs de groupe.....	11
Préfixes/Suffixes.....	11
Chapitre 4 Modes de numérisation.....	15
Mode déclenchement manuel.....	15
Mode balayage continu.....	15
Préfixe Code ID.....	16
Chapitre 5 Symbolologies.....	16

Chapitre 6 Annexe - Code ID.....	31
Chapitre 7 Annexe - Entrée/sortie du mode de programmation.....	32
Chapitre 8 Annexe – Tableau des caractères de contrôle.....	33
Chapitre 9 Annexe – Tableau des caractères ASCII.....	41

Défaut d'usine



Restaurer les paramètres d'usine

Version du microcode



Afficher la version du microcode

Signal sonore



Haut*



Moyen



Bas



Désactivé

Niveau de batterie



Afficher le niveau de batterie

Paramètres de mise en veille



30 s



2 min



5 min*



30 min



Jamais



Immédiatement

Format de données



GBK (MS Bloc-notes, Excel)*



Unicode (Word)

Modes d'opération sans fil

Mode temps réel



Mode temps réel*

Mode de stockage



Mode de stockage



Transmettre tous les codes-barres



Transmettre toutes les données



Effacer tous les codes-barres

Communications

USB-COM/Port série virtuel

Le scanner prend en charge le mode USB-COM avec une connexion sans fil 2,4G ou une connexion par câble USB. Cependant, que vous utilisiez le port série virtuel avec ou sans fil, des pilotes sont nécessaires. Veuillez contacter le service client de Tera pour obtenir le pilote approprié.



USB-COM

Mode sans fil 2,4GHz



Mode 2,4G

Appariement sans fil

Étapes d'appariement sans fil 2,4 GHz (Appariement du récepteur)

Étape 1 : Scannez le code-barres « Mode 2,4G »

Remarque : Dans le mode 2,4G sans fil, le scanner se connectera de préférence au récepteur avec qui il était précédemment apparié.



Mode 2,4G

Étape 2 : Scannez le code-barres « Appariement » pour que le scanner soit prêt à être couplé, le voyant LED clignotera bleu.



Appariement

Étape 3 : Connectez le dongle et attendez jusqu'à ce que le scanner émette un bip et la LED devienne bleu fixe, ce qui indique un appariement réussi.

Remarque : Une double-pression sur la gâchette ou la non-détection d'une demande d'appariement pendant la minute qui suit entraînera la sortie du scanner de l'état de couplage.

Disposition du clavier selon le pays

Si votre interface consiste d'un clavier USB, votre disposition de clavier par défaut est américaine. Pour changer cette disposition, scannez le code-barres approprié ci-dessous.



États-Unis



Allemagne



France



Espagne



Italie



Japon



Belgique (français)



Portugal



Royaume-Uni



iOS (allemand)



Brésil (portugais)



Tchéquie



Italie 142



Suède/Finlande



Turquie Q



Turquie F



Mexique (espagnol)



Danemark



Norvège



Croatie



Suisse (allemand)



Suisse (français)



Pays-Bas (néerlandais)



Hongrie



Pologne



Canada (français)



International



Slovaquie

Conversion du clavier



Conversion : Désactivé*



Convertir tous les caractères en majuscules



Convertir tous les caractères en minuscules



Inversion des majuscules et des minuscules de tous les caractères

Remplacement des séparateurs de groupe (GS)

Remplacer les séparateurs de groupe

Étape 1 : Scannez le code-barres ci-dessous



Remplacement : Activé

Étape2 : Cherchez le caractère de votre choix dans le tableau des caractères ASCII et balayez le code de configuration correspondant.

Ne pas remplacer GS

Aucun remplacement du séparateur de groupe



Effacer les remplacements des séparateurs de groupe

Préfixes/Suffixes

La taille maximale d'une configuration de préfixe/suffixe est de 32 octets.

Ajouter un préfixe

Étape1 : Scannez le code-barres « Ajouter un préfixe ».



Ajouter un préfixe

Étape 2 : Scannez les codes-barres de votre choix à partir du tableau des caractères ASCII.

Effacer les préfixes

Étape1 : Scannez le code-barres « Ajouter un préfixe ».
Étape2 : Scannez le code-barres « Sortir » dans l'annexe.
Remarque : La restauration des paramètres par défaut effacera aussi les préfixes et suffixes.

Ajouter un suffixe

Étape1 : Scannez le code-barres « Ajouter un suffixe ».



Ajouter un suffixe

Étape2 : Scannez les codes-barres de votre choix à partir du tableau des caractères ASCII.

Effacer les suffixes

Étape1 : Scannez le code-barres « Ajouter un suffixe ».
Étape2 : Scannez le code-barres « Sortir » dans l'annexe.
Remarque : La restauration des paramètres par défaut effacera aussi les préfixes et suffixes.

Masquer les premiers/derniers caractères

La taille maximale de cette configuration est de 16 caractères.

Étape1 : Scannez le code-barres « Masquer les premiers caractères » ou « Masquer les derniers caractères ».



Masquer les premiers caractères



Masquer les derniers caractères

Étape 2 : Déterminez les chiffres à masquer et scannez le code-barres correspondant dans le tableau des caractères ASCII.

Remarque : Ce modèle cache jusqu'à 16 caractères de préfixe et de suffixe. Si vous avez besoin de masquer davantage de caractères, veuillez envoyer le code-barres et le nombre de chiffres que vous devez masquer au service clientèle officiel de Tera et nous vous fournirons une procédure de mise à niveau.

Effacer ces paramètres

Pour empêcher le scanner à masquer des caractères, suivez les étapes ci-dessous.

Étape1 : Scannez le code-barres « Masquer les premiers caractères » ou « Masquer les derniers caractères ».

Étape2 : Scannez le code-barres « Sortir » dans l'annexe.

Remarque : La restauration des paramètres Wi-Fi par défaut effacera aussi ces paramètres.

Termineurs



Retour Chariot <CR>(0x0D)*



Saut de ligne <LF>(0x0A)



<CR>&<LF>(0x0D,0x0A)



Tabulation horizontale<HT>(0x09)



Aucun

Jeux de caractères d'échappement

Le tableau des caractères qui sert à ajouter des préfixes et des suffixes est divisé en deux parties : le tableau des caractères de contrôle et le tableau des caractères imprimables. La plupart des caractères dans le tableau des caractères imprimables peuvent être sortis avec un clavier USB HID sans échappement.

Les valeurs ASCII inférieures à 32 sont normalement envoyées sous forme de raccourcis claviers et ne peuvent pas être émises directement par le clavier USB HID.

Ce scanner dispose de quatre jeux d'échappement supplémentaires. Choisissez un jeu d'échappement selon vos besoins. Remarque : Pour ajouter des caractères de contrôle en tant que préfixe/suffixe, vous devez d'abord choisir un jeu de caractères, ensuite scanner le code-barres « Ajouter un préfixe/Ajouter un suffixe » et pour conclure, scanner le code-barres approprié représentant la fonction.



Jeux de caractères d'échappement 0*



Jeu de caractères d'échappement 1



Jeu de caractères d'échappement 2



Jeu de caractères d'échappement 3



Jeu de caractères d'échappement 4

Modes de numérisation

Mode déclenchement manuel



Mode déclenchement manuel*

Mode balayage continu



Mode balayage continu

Préfixe Code ID

Code ID fait référence au type du code-barres. Il est généré par le scanner et n'a rien à voir avec les données du code-barres.



Ne pas transmettre Code ID*



Transmettre Code ID

Symbologies

UPC-A



Activé*



Désactivé



Transmettre le chiffre de contrôle*



Ne pas transmettre le chiffre de contrôle



Transmettre le chiffre du système numérique*



Ne pas transmettre le chiffre du système numérique

Convertir UPC-A en EAN-13



Activé



Désactivé*

UPC-E



Activé*



Désactivé



Transmettre le chiffre de contrôle*



Ne pas transmettre le chiffre de contrôle



Transmettre le zéro en tête*



Ne pas transmettre le zéro en tête

Convertir UPC-E en UPC-A



Activé



Désactivé*

EAN-8



Activé*



Désactivé



Transmettre le chiffre de contrôle*



Ne pas transmettre le chiffre de contrôle



Transmettre le caractère en tête*



Ne pas transmettre le caractère en tête

EAN-13



Activé*



Désactivé



Transmettre le chiffre de contrôle*



Ne pas transmettre le chiffre de contrôle

Convertir EAN-13 en ISBN



Activé



Désactivé*

Convertir EAN-13 en ISSN



Activé



Désactivé*

Addenda UPC/EAN/JAN

Lorsque l'option « Addenda requis » est scannée, le scanner ne lira que les codes-barres UPC/EAN/JAN comportant un addenda. Par défaut = Non requis.



Addenda à deux chiffres : Activé



Addenda à cinq chiffres : Activé



Addenda à deux et cinq chiffres : Activé



Désactivé*



Addenda requis



Addenda non requis*

Code 128



Activé*



Désactivé

Code 39



Activé*



Désactivé

Caractère de contrôle Code 39



Transmettre



Ne pas transmettre*



Activer la verification du Mod 43



Aucun caractère de contrôle*

Caractères de début/de fin Code 39

Les caractères de début/fin identifient l'extrémité avant et arrière d'un code-barres. Vous pouvez soit les transmettre, soit ne pas les transmettre. Par défaut = Ne pas transmettre



Transmettre



Ne pas transmettre*

Full ASCII Code 39

Si le décodage Full ASCII Code 39 est activé, certaines paires de caractères dans le symbole du code-barres seront interprétées comme un seul caractère.



Activé*



Désactivé

Code 32

Code 32 Pharmaceutical est une forme de la symbologie Code 39 qui est utilisée par les pharmacies italiennes. Cette symbologie est aussi connue sous le nom PARAF.



Activé



Désactivé*

Remarque : Pour pouvoir scanner Code 32, le Code 39 doit être activé avec « Aucun caractère de contrôle ». Lorsque le Code 32 est activé, les performances du scanner en matière de traitement du Code 39 se dégradent et les lectures peuvent ne pas être conformes aux attentes. Dans ce cas, la désactivation du décodage du Code 32 sera utile.

Code 93



Activé*



Désactivé

Caractère de contrôle Code 93



Activer la verification du Mod 47*



Aucun caractère de contrôle

Code 11



Activé*



Désactivé

Codabar (NW-7)



Activé*



Désactivé



Transmettre les caractères de début/de fin



Ne pas transmettre les caractères de début/de fin*

Interleaved 2 of 5



Activé*



Désactivé

Matrix 2 of 5



Activé*



Désactivé

Industrial 2 of 5



Activé*



Désactivé

IATA 2 of 5



Activé*



Désactivé

MSI Plessey



Activé



Désactivé*

Plessey



Activé



Désactivé*

Febraban



Activé



Désactivé*

GS1 DataBar 14 (RSS-14)



Activé



Désactivé*

GS1 DataBar Limited (RSS-Limited)



Activé



Désactivé*

Annexe - Code ID

Numéro	Symbologie	Code ID	Valeur
1	Code 128	a	01
2	EAN 8	c	03
3	EAN 13	d	04
4	UPC-A	e	05
5	UPC-E	f	06
6	Code 93	i	09
7	GS1 Omnidirectional	j	0A

8	GS1 Limited	k	0B
9	Code 39	m	0D
10	Interleaved 2 of 5	n	0E
11	Industrial 2 of 5	o	0F
12	IATA 2 of 5	p	10
13	Matrix 2 of 5	q	11
14	China Post	r	12
15	MSI	s	13
16	Plessey	t	14
17	Code 11	u	15
18	Codabar	v	16
19	Code 32	1	

Annexe - Entrée/sortie du mode de programmation



Entrer dans le mode de programmation



Sortie du mode de programmation

Annexe – Tableau des caractères de contrôle

Remarque : Pour les codes de configuration des caractères de contrôle, reportez-vous à la colonne la plus à droite des 31 premiers caractères du tableau des caractères ASCII.

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
01	01	SOH	NULL	Début
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+A		Alt+001		Pavé numérique Entrée

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
02	02	STX	Ctrl+B	Fin
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+B		Alt+002		Verr. maj

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
03	03	ETX	Ctrl+C	Flèche haut
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+C		Alt+003		Flèche droite

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
04	04	EOT	Null 1**	Flèche bas
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+D		Alt+004		Flèche haut

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
05	05	ENQ	Null 2**	Flèche gauche
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+E		Alt+005		NULL

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
06	06	ACK	Null 3**	Flèche droite
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+F		Alt+006		NULL

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
07	07	BEL	Null 4**	Maj+Tab
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+G		Alt+007		Entrée

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
08	08	BS	Retour arrière	Retour arrière
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Retour arrière		Alt+008		Flèche gauche

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
09	09	HT	Tab	Tab
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Tab		Alt+009		Tab

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
0A	10	LF	Entrée	Entrée
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+J		Alt+010		Flèche bas

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
0B	11	VT	NULL	NULL
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+K		Alt+011		Tab

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
0C	12	FF	NULL	NULL
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+L		Alt+012		Supprimer

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
0D	13	CR	Entrée	Entrée
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Entrée		Alt+013		Entrée

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
0E	14	S0	F1	Page précédente
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+N		Alt+014		Insérer

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
0F	15	S1	F2	Page suivante
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+O		Alt+015		Esc

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
10	16	DLE	F3	F11
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+P		Alt+016		F11

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
11	17	DC1	F4	NULL
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+Q		Alt+017		Début

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
12	18	DC2	F5	NULL
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+R		Alt+018		Impression de l'écran

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
13	19	DC3	F6	NULL
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+S		Alt+019		Retour arrière

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
14	20	DC4	F7	NULL
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+T		Alt+020		Maj tab

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
15	21	NAK	F8	F12
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+U		Alt+021		F12

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
16	22	SYN	F9	F1
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+V		Alt+022		F1

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
17	23	TB	F10	F2
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+W		Alt+023		F2

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
18	24	CAN	F11	F3
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+X		Alt+024		F3

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
19	25	EM	F12	F4
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+Y		Alt+025		F4

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
1A	26	SUB	NULL	F5
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+Z		Alt+026		F5

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
1B	27	Esc	Esc	F6
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+[Alt+027		F6

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
1C	28	FS	ALT+028	F7
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+\		Alt+028		F7





HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
1D	29	GS	ALT+029	F8
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+]		Alt+029		F8

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
1E	30	RS	NULL	F9
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+^		Alt+030		F9

HEX	DEC	ASCII	Jeu 0	Jeu 1
1F	31	US	NULL	F10
Jeu 2		Jeu 3		Jeu 4
Ctrl+_		Alt+031		F10






Annexe – Tableau des caractères ASCII

Les premiers 31 caractères sont des caractères de contrôle et les autres sont des caractères imprimables.

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
01	01	SOH	
02	02	STX	
03	03	ETX	
04	04	EOT	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
05	05	ENQ	
06	06	ACK	
07	07	BEL	
08	08	BS	
09	09	HT	
0A	10	LF	
0B	11	VT	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
0C	12	FF	
0D	13	CR	
0E	14	S0	
0F	15	S1	
10	16	DLE	
11	17	DC1	
12	18	DC2	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
13	19	DC3	
14	20	DC4	
15	21	NAK	
16	22	SYN	
17	23	TB	
18	24	CAN	
19	25	EM	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
1A	26	SUB	
1B	27	Esc	
1C	28	FS	
1D	29	GS	
1E	30	RS	
1F	31	US	
20	32	SP	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
21	33	!	
22	34	"	
23	35	#	
24	36	\$	
25	37	%	
26	38	&	
27	39	,	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
28	40	(
29	41)	
2A	42	*	
2B	43	+	
2C	44	,	
2D	45	-	
2E	46	.	








HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
2F	47	/	
30	48	0	
31	49	1	
32	50	2	
33	51	3	
34	52	4	
35	53	5	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
36	54	6	
37	55	7	
38	56	8	
39	57	9	
3A	58	:	
3B	59	;	
3C	60	<	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
3D	61	=	
3E	62	>	
3F	63	?	
40	64	@	
41	65	A	
42	66	B	
43	67	C	








HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
44	68	D	
45	69	E	
46	70	F	
47	71	G	
48	72	H	
49	73	I	
4A	74	J	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
4B	75	K	
4C	76	L	
4D	77	M	
4E	78	N	
4F	79	O	
50	80	P	
51	81	Q	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
52	82	R	
53	83	S	
54	84	T	
55	85	U	
56	86	V	
57	87	W	
58	88	X	


HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
59	89	Y	
5A	90	Z	
5B	91	[
5C	92	\	
5D	93]	
5E	94	^	
5F	95	_	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
60	96	'	
61	97	a	
62	98	b	
63	99	c	
64	100	d	
65	101	e	
66	102	f	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
67	103	g	
68	104	h	
69	105	i	
6A	106	j	
6B	107	k	
6C	108	l	
6D	109	m	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
6E	110	n	
6F	111	o	
70	112	p	
71	113	q	
72	114	r	
73	115	s	
74	116	t	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
75	117	u	
76	118	v	
77	119	w	
78	120	x	
79	121	y	
7A	122	z	
7B	123	{	

HEX	ASCII DEC	Caractère	Symbole
7C	124		
7D	125	}	
7E	126	~	
7F	127	DEL	
C7	199	Ç	
E7	231	ç	