



BACKPACK SHUT THE BOX

2+ PLAYERS

SET UP:

Flip all numbered paddles so they are standing up.

OBJECT:

The object of the game is to be the player with the lowest score.

TO PLAY:

Choose the first player by flipping a coin. Play begins with the first player rolling the dice and adding the total showing. If the total of the two dice is 8 for example, any combination of numbers that add up to 8 may be flipped down. Ex.: 8 or 7 and 1, 6 and 2, 5 and 3, 5 and 2 and 1 or 4 and 3 and 1. Any combination is possible providing all numbers are available (standing up). The same player rolls again and flips the corresponding combinations with the numbers left standing. They continue rolling the dice and flipping the numbers until they cannot match the total of the dice with the numbers remaining. Their score is the total of the numbers still standing. If they turn down all the numbers they have "Shut the Box" and score "0". Play then passes to the next player on the left.

VARIATIONS:

1. If the numbers 7 to 9 are showing, players must use both dice, otherwise, they may choose to use only one die.
2. If the number 1 is the only puck left showing, the player may roll only one die.
3. "2 to Go": The number 2 must be rolled on the first roll to continue. But, if double 2's are rolled, the player loses their turn.
4. "3 Down": The game is started with the numbers 1, 2 and 3 already flipped down.
5. "Unlucky 7": A player instantly loses when they roll 7.
6. "Odds Up": The game is begun with all even numbers turned down.
7. "Even Steven": The game is begun with all odd numbers turned down.
8. "Thai style": Players may only flip the exact numbers shown on each die or their total. Ex. If a 2 and 3 are rolled, the matching pucks 2 and 3; or their total 5, may be flipped.
9. "Say What You See": A player's final score is the number created by reading the numbers from lowest to highest. Ex. If 2, 6 and 8 are left showing, the players score is 268.
10. Tournaments: Scores are added until one player reaches 100 points. The player with the lowest score is the winner.
11. Players must anti-up with the pot being awarded to the winner.

TO WIN:

The player with the lowest score wins.

WARNING:

Choking Hazard. This game product contains small parts, is not a toy and is not suitable for children under 3 years.



BACKPACK « SHUT THE BOX »

2+ JOUEURS

INSTALLATION :

Relevez toutes les tuiles en bois.

OBJECTIF :

L'objectif du jeu est d'être le joueur avec le résultat le plus faible.

COMMENT JOUER :

Choisissez le premier joueur en lançant une pièce. Au début du jeu, le premier joueur lance les dés et additionne les résultats. Par exemple, si le total des dés est 8, tous les chiffres donnant 8 en étant additionnés peuvent être rabattus. Exemple : 8 ou 7 et 1, 6 et 2, 5 et 3, 5, 2 et 1 ou 4, 3 et 1. Toutes les combinaisons sont possibles à condition que tous les chiffres soient disponibles (relevés). Le joueur lance à nouveau les dés et rabat les combinaisons correspondantes avec les nombres toujours relevés. Il continue à lancer les dés et à rabattre les nombres jusqu'à ce que le résultat des dés ne corresponde plus aux nombres restants. Son résultat est le total de nombres toujours relevés. S'il rabat tous les nombres, il a « fermé la boîte » et son résultat est de 0. C'est alors au tour du joueur suivant.

VARIANTES :

1. Si les chiffres de 7 à 9 sont montrés, les joueurs doivent utiliser les deux dés, sinon, ils peuvent n'en utiliser qu'un seul.
2. Si la seule tuile restante est celle qui affiche le chiffre 1, le joueur peut n'utiliser qu'un seul dé.
3. « Encore 2 » : sur le premier jet, un dé doit donner le chiffre 2 pour continuer. Mais si le résultat est un double 2, le joueur perd son tour.
4. « 3 en moins » : Le jeu commence avec les chiffres 1, 2 et 3 déjà rabattus.
5. « Le 7 malchanceux » : Un joueur perd immédiatement s'il obtient 7.
6. « Les pairs en bas » : Le jeu commence avec tous les nombres pairs rabattus.
7. « Les pairs en haut » : Le jeu commence avec tous les nombres impairs rabattus.
8. « À la thaïlandaise » : Chaque joueur ne peut rabattre que les résultats des dés ou leur total. Exemple : si les dés donnent un 2 et un 3, le joueur peut rabattre les tuiles correspondantes, 2 et 3, ou leur total, 5.
9. « Dis ce que tu vois » : Le résultat final d'un joueur est le nombre obtenu en lisant les chiffres du plus petit au plus grand. Exemple : s'il reste le 2, le 6 et le 8, le résultat du joueur est 268.
10. Tournois : Les résultats sont additionnés jusqu'à ce que l'un des joueurs atteigne 100 points. Le joueur avec le résultat le plus bas gagne.
11. Les joueurs doivent miser, le total des mises revenant au gagnant.

POUR GAGNER :

Le joueur avec le score la plus basse gagne.

AVERTISSEMENT :

Risque d'étouffement. Ce jeu contient des petites pièces, n'est pas un jouet et n'est pas approprié pour des enfants de moins de trois ans.