

FREESTYLE CHICKEN-DISK BATTLE

2+ PLAYERS



OBJECTIVE: To throw the disk at the pole or chicken and knock the chicken to the ground for points.

SET UP: Game includes: 2 x bases, 2 x collapsible poles, 2 x pole caps, 2 x chickens, 1 x disk. To assemble the poles, pull the inner sections (orange) out from the black section until the metal button pops up through the hole and locks each section into place. Next, push the black end of the pole into the center hole of a base. Place black cap on top of assembled pole. Now, repeat steps with the second pole. Choose an area to play that is clear of hazards and safely away from breakable objects. Allow approximately 30' throwing distance between the posts if possible, however, the game can be adapted to play in virtually any sized space available. For added stability, remove the plug in the base and fill with sand or water, replacing the plug when base is full. Place a chicken on the cap of each pole and you are ready to play.

TO PLAY: Players flip a coin to decide which team goes first. Players stand behind opposing poles facing each other. For a 4-person game, players on the same team stand behind one pole facing the other team. Team A, throws the disk at their opponent's pole attempting to hit the pole and/or chicken and knock the chicken off the pole. Team B players try to catch the disk and/or the chicken (if the chicken falls). See below for scoring breakdown. Play then goes to Team B who throws the disk back at Team A's pole. Throws alternate between same team players in a 4-person game.

SCORING: The throwing team wins 1 point for anytime the chicken falls from the pole. If the defending team catches the chicken before it hits the ground, no point is awarded.

TO WIN: Be the first player/team to score 11 points with a 2pt. lead.

NOTES:

1. Defenders must stay behind pole at all times. They are not allowed to reach or step in front of the pole while trying to intercept the disk.
2. Throwers cannot step past their pole while throwing.
3. Disks must hit poles above the black pole section in order for points to qualify.
4. If team A reaches 11 pts. first, Team B is entitled to take their final turn before the game is over.
5. If the game ends in a tie, the game continues until one team is ahead by 2pts.

VARIATIONS-our suggestions:

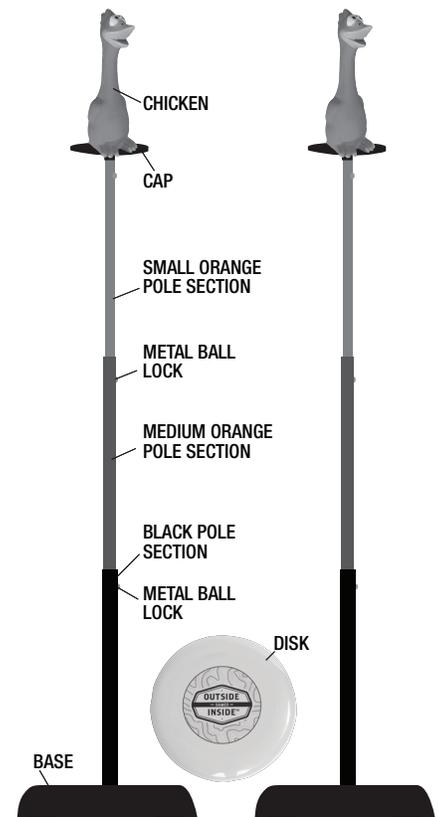
1. Players use only use one hand while throwing and/or defending.
2. Defenders can gain points if they catch the chicken and or disk.
3. A penalty can be levied against defenders who step in front of the pole while defending.
4. Feel free to customize your own game.

Tell us about your own variations at www.outsideinsidegifts.com or on Facebook.

MAINTENANCE:

1. When storing the game, collapse the poles by pushing the metal buttons in. The poles will nestle inside each other.
2. Drain the bases of water or sand and let all parts dry well before putting into storage.
3. All parts are hand washable using warm water and mild soap.

Warning: It is not a toy and is not suitable for children under 3 years. Do not throw at people or animals. Use away from breakable objects. Before any throw, spectators must stand well to the side and out of harm's way.



BATAILLE DE DISQUES ET POULETS EN FREESTYLE

2 JOUEURS ET +



OBJECTIF : Lancer le disque vers le poteau ou le poulet et jeter le poulet à terre pour obtenir des points.

PRÉPARATION : Le jeu inclus : 2 x bases, 2 x poteaux escamotables, 2 x bouchons de poteaux, 2 x poulets, 1 x disque. Pour assembler les poteaux, tirez les sections internes (orange) à l'extérieur de la section noire jusqu'à ce que les boutons de métal sortent du trou et barrent chaque section en place. Ensuite, poussez l'embout du poteau dans le trou central d'une base. Placez le bouchon noir en haut d'un poteau assemblé. Maintenant, répétez les étapes avec le second poteau. Choisissez une zone de jeu exempte de dangers et en toute sécurité loin des objets fragiles. Laissez une distance de projection d'environ 30' entre les poteaux si possibles, cependant, le jeu peut être adapté pour jouer dans pratiquement n'importe quel espace disponible. Pour plus de stabilité, retirez le bouchon dans la base et remplissez-la de sable ou d'eau, en remplaçant le bouchon lorsque la base est pleine. Placez un poulet sur le bouchon de chaque poteau et vous êtes prêt à jouer.

POUR JOUER : Les joueurs lancent une pièce pour décider quelle équipe joue en premier. Les joueurs se tiennent derrière les poteaux opposés se faisant face. Pour une partie à quatre, les joueurs de la même équipe se tiennent derrière un poteau face à l'autre équipe. L'équipe A lance le disque sur le poteau de son adversaire en essayant de frapper le poteau et/ou le poulet et de faire tomber le poulet du poteau. Les joueurs de l'équipe B tentent d'attraper le disque et/ou le poulet (si le poulet tombe). Voir ci-dessous pour la répartition des scores. Le jeu passe ensuite à l'équipe B qui jette le disque sur le poteau de l'équipe A. Les lancers alternent entre les joueurs d'une même équipe dans une partie à quatre joueurs.

POINTAGE : L'équipe lançant gagne 1 point chaque fois que le poulet tombe du poteau. Si l'équipe en défense attrape le poulet avant qu'il ne touche le sol, aucun point n'est accordé.

POUR GAGNER : Soyez le premier joueur/équipe à marquer 11 points avec une avance de deux points.

REMARQUES :

1. Les défenseurs doivent rester derrière le poteau en tout temps. Ils ne sont pas autorisés à atteindre ou à marcher devant le poteau tout en essayant d'intercepter le disque.
2. Les lanceurs ne peuvent pas dépasser leur poteau pendant le lancer.
3. Les disques doivent atteindre des piquets **au-dessus de la section noire du poteau** pour que des points soient marqués.
4. Si l'équipe A atteint 11 points en premier, l'équipe B est autorisée à effectuer son dernier tour avant la fin de la partie.
5. Si le jeu se termine par une égalité, le jeu continue jusqu'à ce qu'une équipe soit en avance de 2 points.

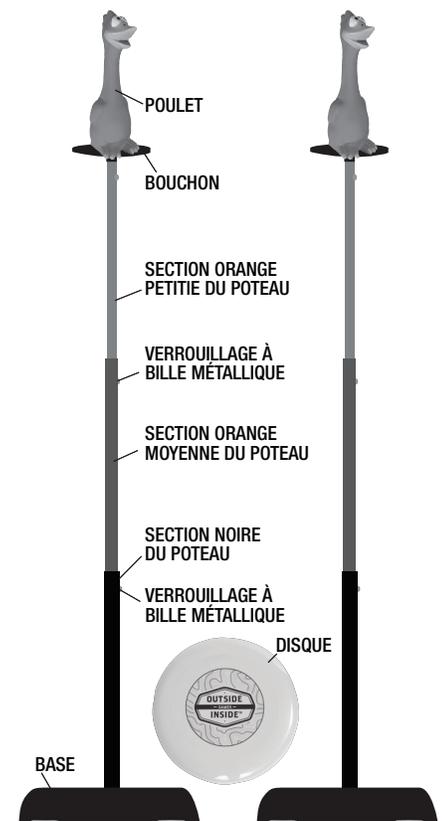
VARIATIONS-nos suggestions :

1. Les joueurs utilisent seulement une main en lançant et/ou en défendant.
2. Les défenseurs peuvent gagner des points s'ils attrapent le poulet et/ou le disque.
3. Une pénalité peut être imposée aux défenseurs qui passent devant le poteau en défendant.
4. N'hésitez pas à personnaliser votre propre jeu.

Parlez-nous de vos propres variations sur www.outsideinsidegifts.com ou sur Facebook.

ENTRETIEN :

1. Lorsque vous stockez le jeu, escamotez les poteaux en appuyant sur les boutons métalliques. Les poteaux se nicheront l'un dans l'autre.
2. Égoutter les bases de l'eau ou du sable et laisser sécher toutes les parties avant de les stocker.
3. Toutes les pièces sont lavables à la main avec de l'eau chaude et du savon doux.



Attention : Ce n'est pas un jouet et ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Ne pas lancer sur des personnes ou des animaux. Utilisez loin des objets cassables. Avant tout lancer, les spectateurs doivent bien se tenir sur le côté et hors de danger.