

# DOUBLE-12 DOMINOES

2-8 PLAYERS



## SET UP:

Place all dominoes face down and shuffle. Each player chooses their dominoes and stands their tiles on their longer edge, taking care to face them so that other players cannot see their value. The quantity of tiles picked up depends on the number of players in the game, see chart below. The remaining dominoes are left to the side and become the “Draw Pile” or “Boneyard”.

Number of players	2-3	4	5	6	7	8
Quantity of tiles picked up	16	15	14	12	10	9

## TO PLAY:

There are many variations of dominoes. We have explained the standard game here and provided a few variations below.

### STANDARD DOMINOES:

The player with the highest double tile places it in the center of the table. (Double dominoes have the same number of dots on either side of the tile). If none of the players hold a double, all dominoes are returned to the draw pile, shuffled and re-drawn. Going clockwise from the player who laid the double, the next player must lay a tile that has one end matching the double tile that was played. Tiles must be placed so that the two matching ends are adjacent with one of the 3 sides touching fully. Play continues with each player placing a tile on either end of the growing tile train. Only one tile is placed per turn. Doubles are placed crosswise to the chain ends. A tile played to a double must be placed perpendicular to the double, touching at its’ middle like a “T”. If a player is able to play a tile, it must be played. If a player cannot lay a domino, play passes to the next player.

### TO WIN:

Play continues until one player has played all of their dominoes or until no one can play. The player with no dominoes left or with the least number of points (dots) on his remaining dominoes wins the round.

Scoring: The scores the total of dots left on the losers remaining tiles. In a game where the winner has some tiles remaining, they would subtract their total dots from the losers total dots.

### VARIATIONS:

1. Draw Dominoes: Similar to “Standard Dominoes” except that when a player cannot lay a tile, they must draw a tile from the boneyard. They must play the drawn tile if they are able. The advantage with “Draw” dominoes is that all tiles can end up in play, this helps players deduce what tiles their opponents may have and chose their tiles accordingly.
2. Mexican Train Dominoes: Place the wooden “engine” in the middle of the table. Each player choses a puck (train) and selects slot to be the starting point for their train. One slot is then chosen as the starting point for the Mexican train. A colored marker is placed at this slot to indicate that it belongs to the Mexican train. Place the double-12 in the middle of the station. Players choose their dominoes from the pile as explained above. The number of tiles depends on the number of players. See chart below. Choose which player goes first.

Number of Players	1-4	5-6	7-8
Quantity of tiles picked up.	15	12	10

### First Turn:

The first player starts their train by placing a tile in their slot that matches the number in the middle of the station. Next, they add as many tiles as they can extending their train until they cannot add anymore. The end of each tile must match the end of the last tile in their train. Once they have placed their train down, play passes to the next player on the left who then lays down their train in the same way.

### Subsequent turns:

After all players have placed down their starter trains on their first turns, players now play only one domino per turn on any of the trains that are available to that player:

- a. They may place a domino on their own train
- b. They may start the Mexican train with a domino matching the station double.
- c. They may place a domino on another player’s train but only if it has a marker on it (see below).

### Markers:

If a player is not able to play, they must choose a tile from the bone pile and play this tile if possible. If they are not able to play a domino, they must place their “train” or “marker” at the end of their personal chain. Play then passes to the next player.

A marker on a train indicates that a train is open for all other players to play on. The player with the marker on their personal train is allowed to play on other trains, but cannot remove the marker until they are able to place a domino on their own personal train.

**Double Dominoes:**

A double is placed on a train perpendicular to the train, like a “T”. The player who lays the double must also lay another tile that is not a double, either on the double or on any open train. The only exception is when the double is a player’s last tile. If a double played is left open, (not played on), the next tile played must be on the open double. (ie., the double must be closed before any other train can be played on. If subsequent players cannot close the double, even after drawing, they must place a marker on their train. If no tiles remain that would close the double, play is allowed to continue on other trains.

When there are no remaining dominoes in the boneyard, players must pass if they don’t have a playable tile and place a marker on their train.

Players must announce when they have only one tile left by knocking on the table.

A round ends when a player has played their last tile or when the boneyard is empty and players are not able to lay the tiles they have remaining.

The next round begins by placing the double-11 in the station and so on. The double blank is the last round.

**TO WIN:**

At the end of each round, each player adds the value of their un-played tiles. The player with the lowest total score at the end of the final round wins.

**WARNING:** Small parts. Choking hazard. This product is not a toy and is not intended for children under 3 years.

## DOMINOS DOUBLE-12

2-8 JOUEURS



### PRÉPARATION :

Placez tous les dominos face vers le bas et mélangez-les. Chaque joueur choisit ses dominos et place ses tuiles sur son bord le plus long, en prenant soin de les placer afin que les autres joueurs ne puissent pas voir leur valeur. La quantité de tuiles collectées dépend du nombre de joueurs, voir le tableau ci-dessous. Les dominos restants sont laissés sur le côté et deviennent la « pioche » ou le « cimetière ».

Nombre de joueurs	2-3	4	5	6	7	8
Quantité de tuiles ramassées	16	15	14	12	10	9

### POUR JOUER :

Il existe de nombreuses variantes de dominos. Nous avons expliqué le jeu standard ici et fourni quelques variantes ci-dessous.

#### DOMINOS STANDARDS :

Le joueur avec la plus haute tuile double la place au centre de la table. (Les dominos doubles ont le même nombre de points de chaque côté de la tuile). Si aucun des joueurs ne tient un double, tous les dominos sont renvoyés à la pioche, mélangés et repigés. En allant dans le sens des aiguilles d’une montre à partir du joueur qui a posé le double, le joueur suivant doit poser une tuile dont l’une des extrémités correspond à la double tuile jouée. Les tuiles doivent être placées de manière à ce que les deux extrémités correspondantes soient adjacentes, l’un des 3 côtés, le touchant complètement. Le jeu continue avec chaque joueur plaçant une tuile à chaque extrémité du train de tuiles croissant. Une seule tuile est placée par tour. Les doubles sont placés en travers des extrémités de la chaîne. Une tuile jouée contre un double doit être placée perpendiculairement au double, en touchant au milieu comme un « T ». Si un joueur est capable de jouer une tuile, elle doit être jouée. Si un joueur ne peut pas poser de domino, le jeu passe au joueur suivant.

#### **AFIN DE GAGNER :**

Le jeu continue jusqu’à ce qu’un joueur ait joué tous ses dominos ou jusqu’à ce que personne ne puisse jouer. Le joueur n’ayant plus aucun domino ou avec le moins de points (points) sur ses dominos restants gagne le tour.

Score : les scores équivalent au total de points restants sur les dominos des perdants. Dans une partie où il reste des tuiles, les gagnants soustraient leur total des points totaux des perdants.

## VARIANTES :

1. Dominos pigés : Semblable aux « Dominos standards », sauf que lorsqu'un joueur ne peut pas poser de tuile, il doit piocher une tuile de la pioche. Il doit jouer la tuile tirée s'ils le peut. L'avantage avec les dominos « pigés » est que toutes les tuiles peuvent se retrouver en jeu, cela aide les joueurs à déduire les tuiles que leurs adversaires peuvent avoir et à choisir leurs tuiles en conséquence.
2. Dominos train mexicain : Placez le « moteur » en bois au milieu de la table. Chaque joueur choisit un palet (train) et choisit l'emplacement qui sera le point de départ de son train. Un emplacement est alors choisi comme point de départ du train mexicain. Un marqueur de couleur est placé à cet emplacement pour indiquer qu'il appartient au train mexicain. Placez le double-12 au milieu de la station. Les joueurs choisissent leurs dominos dans la pile comme expliqué ci-dessus. Le nombre de tuiles dépend du nombre de joueurs. Voir le tableau ci-bas. Choisissez quel joueur joue en premier.

Nombre de joueurs	1-4	5-6	7-8
Quantité de tuiles pigées	15	12	10

### Premier tour :

Le premier joueur commence son train en plaçant une tuile correspondant au numéro au milieu de la station dans son emplacement. Ensuite, ils ajoutent autant de tuiles que possible en étendant leur train jusqu'à ce qu'ils ne puissent plus en ajouter. La fin de chaque tuile doit correspondre à la fin de la dernière tuile de leur train. Une fois leur train déposé, le jeu passe au joueur suivant sur la gauche qui pose ensuite son train de la même manière.

### Tours suivants :

Une fois que tous les joueurs ont placé leurs premiers trains lors de leur premier tour, les joueurs ne jouent plus qu'un seul domino par tour sur n'importe lequel des trains disponibles pour ce joueur :

- a. Ils peuvent placer un domino sur leur propre train
- b. Ils peuvent démarrer le train mexicain avec un domino correspondant au double de la gare.
- c. Ils peuvent placer un domino sur le train d'un autre joueur, mais seulement s'il y a un marqueur (voir ci-dessous).

### Marqueurs :

Si un joueur n'est pas en mesure de jouer, il doit choisir une tuile dans la pioche et jouer cette tuile si possible. S'il ne peut pas jouer un domino, il doit placer son « train » ou son « marqueur » à la fin de leur chaîne personnelle. Le jeu passe ensuite au joueur suivant.

Un marqueur sur un train indique qu'un train est ouvert à tous les autres joueurs. Le joueur avec le marqueur sur son train personnel est autorisé à jouer sur d'autres trains, mais ne peut pas retirer le marqueur avant de pouvoir placer un domino sur son propre train.

### Double Dominos :

Un double est placé sur un train perpendiculaire au train, comme un « T ». Le joueur qui pose le double doit également poser une autre tuile qui n'est pas un double, que ce soit sur le double ou sur un train ouvert. La seule exception est lorsque le double est la dernière tuile d'un joueur. Si un double joué est laissé ouvert (personne n'a joué dessus), la prochaine tuile jouée doit être sur le double ouvert. (c'est-à-dire que le double doit être fermé avant qu'un autre train puisse être joué). Si les joueurs suivants ne peuvent pas fermer le double, même après avoir pigé, ils doivent placer un marqueur sur leur train. S'il ne reste aucune tuile qui ferait fermer le double, le jeu peut continuer sur les autres trains.

Lorsqu'il n'y a plus de dominos dans la pioche, les joueurs doivent passer leur tour s'ils n'ont pas de tuile jouable et placer un marqueur sur leur train.

Les joueurs doivent annoncer qu'ils n'ont plus qu'une seule tuile en frappant sur la table.

Un tour se termine quand un joueur a joué sa dernière tuile ou lorsque la pioche est vide et que les joueurs ne peuvent pas poser les tuiles restantes.

Le tour suivant commence en plaçant le double-11 dans la station et ainsi de suite. Le double blanc est le dernier tour.

### AFIN DE GAGNER :

À la fin de chaque tour, chaque joueur ajoute la valeur de ses tuiles non jouées. Le joueur avec le score total le plus bas à la fin du tour final gagne.

**ATTENTION** : Petites pièces. Risque d'étouffement. Ce produit n'est pas un jouet et n'est pas destiné aux enfants de moins de 3 ans.