



# BACKPACK CORNHOLE

2-4 PLAYERS

## SET UP:

Place the Cornhole boards on the ground or on a table at a distance that is reasonable depending on the skill levels of the players, whether they are sitting or standing and the environment you are playing in ex. Indoors or out. The boards should be placed directly opposite each other and oriented so that the narrow end with the hole are farthest away from each other. Check that the boards are stable position and they don't shift when they are hit by the bean bags. Flip the legs down so the boards are raised up at one end.

Each player/team chooses a set of 4 bean bags in one color.

Players flip a coin to choose who starts the game. The first player chooses a "pitching box". The pitching box is the area on the left or right of the game board. Note: players must use the same pitching box for the duration of the inning, but can change pitching boxes from one inning to the next. For double's play, partner's pitching boxes will be directly across from each other.

## OBJECT OF THE GAME:

Toss the bean bags at the Cornhole board and try to land them on the board or in the hole for points.

## TO PLAY:

The first player tosses a bean bag at the Cornhole board directly opposite attempting to land the bag on the board or in the hole. Play alternates between the players/teams until all eight bean bags have been tossed and the round is over. Players collect their bean bags, count their points (see below) and continue to the next round. The player/team with the most points, throws first in the next round. If there's a tie, the player/team who played first the last round will start the next.

## SCORING:

1. A bag left on the board at the end of the round: 1pt.
2. A bag that goes in the hole: 3pt.
3. (Optional) A bag hanging over the hole (but not touching the ground). 2pt.

Traditionally, Cornhole uses a cancelling method of scoring where equal scores cancel each other out and only one player/team scores per round. Ex. If player A counts 4 pts. and player B counts 2pts, the total would be  $4-2=2$ pts for player A. As a variation, both teams can opt to count their full scores in each round, which makes for a faster game.

## NOTES:

1. Player's must not step past the front edge of the Cornhole board while throwing. If they do, a foul is called and the throw is cancelled.
2. If players throw out of turn, the foul is called and the toss is cancelled.
3. At the end of the round there is a 10-second pause to allow beans to fall or settle within the bag, possibly allowing for the bag to shift and count or not in the tally.
4. A bean bag can be tossed directly into the hole, slide into the hole, or be knocked into the hole by another bag.
5. If a bag hits the ground and bounces up onto the board, it does not count and must be removed before the next bag is thrown.
6. If a bag lands on the board and is hanging off and touching the ground, it does not count and must be removed before the next bag is thrown.
7. Throws should be underhanded, but it is recommended to try different throwing techniques such as backspins, high lobs or fast pitches which can all be effective to knock your opponents bags off the board, push your own bags into the hole or land bags that could block your opponent.

## TO WIN:

The first player/team to reach 21pts. (with a lead of 2 pts.) wins the the game. The first player/team to win 2 games wins the match.

Have fun! Tell us about your experiences with Backpack Cornhole.

Send your photos or videos to [www.outsideinsidegifts.com](http://www.outsideinsidegifts.com) or Facebook.

See you out there!

Outside Inside Gifts.

WARNING: This game contains small parts. It is not a toy and not suitable for children under 3 years.

GSI OUTDOORS INC. 1-800-804-4474

©2015OutsideInsideGifts



# BACKPACK CORNHOLE

2-4 JOUEURS

## MISE EN PLACE :

Placez la planche de Cornhole sur le sol ou sur une table à une distance raisonnable selon le niveau des joueurs, leur position assise ou debout et le cadre de jeu (par ex : dehors ou à l'intérieur). Les planches doivent être placées directement face-à-face et orientées de façon à ce que les bouts étroits contenant les trous soient le plus loin l'un de l'autre. Vérifiez que les planches soient en position stable et ne se déplacent pas quand elles sont percutées par les poches. Rabattez les pieds afin que les planches soient élevées d'un côté.

Chaque joueur/équipe choisit un ensemble de 4 poches d'une même couleur. Tirez à pile ou face pour décider qui commence le jeu.

Le premier joueur choisit une « zone de lancement ». La zone de lancement est la partie à gauche ou à droite de la planche de jeu.

Remarque : les joueurs doivent utiliser la même zone de lancement pendant toute la durée d'une manche, mais ils peuvent changer de zone d'une manche à l'autre. Pour un jeu en double, les zones de lancement des partenaires d'une même équipe doivent être l'une en face de l'autre.

## PRINCIPE DU JEU :

Lancez les poches sur la planche de Cornhole et essayez de les faire atterrir sur la planche ou dans le trou, afin de marquer des points.

## DÉROULEMENT DU JEU :

Le premier joueur lance une poche en direction de la planche de Cornhole en face de lui, en essayant de la faire atterrir sur la planche ou dans le trou. Les joueurs/équipes jouent à tour de rôle jusqu'à ce que les huit poches aient été lancées et que la manche soit terminée. Les joueurs récupèrent alors leurs poches, comptent les points marqués (voir ci-dessous) et passent à la manche suivante.

Le joueur/équipe ayant marqué le plus de points commence à jouer lors de la manche suivante. En cas d'égalité, le joueur/équipe ayant commencé la manche précédente commence également la manche suivante.

## CALCUL DU SCORE :

- |  |       |
|--|-------|
| 1. Une poche sur la planche en fin de manche :   | 1 pt. |
| 2. Une poche dans le trou :  | 3 pt. |
| 3. (Facultatifs) Une poche suspendue au dessus du trou (mais ne touchant pas le sol) : | 2 pt. |

Traditionnellement, le jeu de Cornhole utilise un procédé d'annulation pour calculer le score, selon lequel des scores égaux s'annulent mutuellement et seulement un joueur/équipe marque des points au cours d'une manche. Par ex : si le joueur A a marqué 4 points et le joueur B a marqué 2 points, le score total serait de  $4-2=2$  points pour le joueur A. Comme variante, vous pouvez opter de compter les scores totaux marqués pour chaque joueur, permettant d'accélérer le jeu.

## REMARQUES :

1. Les joueurs ne doivent pas dépasser le bord avant de la planche de Cornhole lorsqu'ils effectuent un lancer. Si un joueur dépasse le bord, il y a faute, et le lancer est annulé.
2. Si un joueur lance sa poche alors que ce n'est pas son tour de jouer, il y a faute, et le lancer est annulé.
3. Une pause de 10 secondes sera observée à la fin de chaque tour, permettant aux fèves de se répartir au sein de la poche et d'éventuellement faire bouger la poche en faveur ou non du score.
4. Une poche peut être lancée directement dans le trou, glisser dans le trou ou y être poussée par une autre poche.
5. Si une poche rebondit sur le sol et atterrit sur la planche, elle ne compte pas et doit être retirée avant que la prochaine poche ne soit lancée.
6. Si une poche atterrit sur la planche et se retrouve suspendue sur un côté en touchant le sol, elle ne compte pas et doit être retirée avant que la prochaine poche ne soit lancée.
7. Les lancers s'effectuent par en dessous, mais il est recommandé d'essayer différentes techniques telles que les lancers coupés, les lobs hauts ou les lancers rapides, qui peuvent tous être très efficaces pour faire tomber les poches de votre adversaire de la planche, pousser vos propres poches dans le trou ou faire atterrir des poches afin qu'elles bloquent votre adversaire.

## POUR GAGNER :

Le premier joueur/équipe qui marque 21 points (avec une marge d'au moins 2 points) gagne la partie. Le premier joueur/équipe à gagner 2 parties gagne le match.

Bon amusement ! Faites-nous part de vos expériences avec Backpack Cornhole.  
Envoyez-nous vos photos ou vidéos sur [www.outsideinsidegifts.com](http://www.outsideinsidegifts.com) ou Facebook.

À la prochaine !  
Outside Inside Gifts.

ATTENTION : Il ne s'agit pas d'un jouet, et ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

GSi OUTDOORS INC. 1-800-804-4474