



BACECAMP TUMBLING TOWER

2+ PLAYERS

SET UP:

Start by building the starting tower with the 60 wooden blocks layering them 3 per “story” until the finished tower stands 20 stories tall. When building, place three blocks side by side with the wide side down. Alternate the layers so that on one layer the blocks face north-south and on the next they face east-west, as shown (Image1).

OBJECT:

The object of Tumbling towers, is to be the last player to successfully move a block from the tower and restack it on top without knocking down the tower.

TO PLAY:

Once the tower is built, players flip a coin to determine who begins play. Using one hand, the first player removes a single block from anywhere below the highest completed story and places it on the top of the tower, building a new story.

1. Players may only remove and restack one block per turn.
2. Blocks may be tested to see how loosely or tightly they are in the tower prior to attempting to remove the block, players are not required to pull the block they touch; however, a block that has been shifted must be returned to its original position (also using one hand) without tumbling the tower.
3. A player’s turn ends when the next player touches a block or 10 seconds after a block is placed on top of the tower. If the tower falls during the 10 seconds, the last player who placed a block loses.
4. Note, players must complete one story before building the next.
5. Play continues in a clockwise direction with each player removing and restacking blocks until the tower falls.



VARIATION:

An alternate method of playing tumbling tower is to use the die. Players roll the die and must remove the color shown. The side with the black circle represents the natural wood blocks. The blank side of the die is considered “wild” and when rolled, a player may remove any block they choose; and/or, they may pass their turn. When using the die in your game, it is best to mix up the colors of the blocks as much as possible.

TO WIN:

The game ends when the tower falls or if any piece falls from the tower (other than the piece being removed to restack at the top). The last player to successfully remove and replace a block is the winner. Whoever knocked over the tower has the privilege of setting up the next round.

WARNING:

Choking Hazard. This game product contains small parts, is not a toy and is not suitable for children under 3 years.

BASECAMP « TUMBLING TOWER »

2+ JOUEURS

INSTALLATION :

Commencez en construisant la tour initiale avec les 60 blocs en bois en mettant trois par « étage » jusqu'à ce que la tour complétée mesure 20 étages de haut. Lorsque vous construisez, placez trois blocs côte à côte avec la partie large vers le bas. Alternez les couches afin que sur une couche de blocs, ils sont placés nord-sud et sur la prochaine couche ils sont placés est-ouest, comme montré.

OBJECTIF :

L'objectif de tours dégringolant es d'être le dernier joueur à réussir à bouger un bloc de la tour et de le remettre en haut sans faire tomber la tour.

POUR JOUER :

Une fois que la tour est construite, les joueurs font pile ou face pour déterminer qui commence à jouer. En utilisant une main, le premier joueur enlève un seul bloc de n'importe où en dessous de l'étage le plus haut complété et le place en haut de la tour, construisant un nouvel étage.

1. Les joueurs peuvent juste enlever et remettre un bloc par tour.
2. Les blocs peuvent être testés pour voir s'ils sont fortement ou légèrement mis dans la tour avant d'enlever le bloc, les joueurs ne sont pas obligés d'enlever le bloc qu'ils touchent ; toutefois, un bloc qui a été bougé doit être remis à sa position initiale (aussi en utilisant une main) sans faire dégringoler la tour.
3. Le tour d'un joueur termine quand le prochain joueur touche un bloc ou 10 secondes après que le bloc ait été placé en haut de la tour. Si la tour tombe pendant les 10 secondes, le dernier joueur à avoir placé un bloc perd.
4. Note, les joueurs doivent terminer un étage avant de construire le prochain.
5. Le jeu continue en sens horaire avec chaque joueur enlevant et remettant les blocs jusqu'à ce que la tour tombe.



NOTES :

Une méthode alternative pour jouer à tour dégringolant est d'utiliser un dé. Les joueurs lancent le dé et doivent enlever la couleur choisie. Le côté avec le cercle noir représente les blocs en bois naturel. Le côté vide du dé est considéré comme un « aléatoire » est quand roulé, un joueur peut enlever n'importe quel bloc qu'il choisit ; et/ou, ils peuvent passer leur tour. Quand vous utilisez un dé dans votre jeu, c'est idéal de mélanger les couleurs des blocs autant que possible.

POUR GAGNER :

Le jeu termine lorsque la tour tombe ou si n'importe quelle pièce tombe de la tour (autre que la pièce qui est enlevée pour être remise en haut). Le dernier joueur qui enlève avec succès et replace un bloc est le gagnant. Celui qui a fait tomber la tour a le privilège de préparer la prochaine partie.

AVERTISSEMENT :

Risque d'étouffement. Ce jeu contient des petites pièces, n'est pas un jouet et n'est approprié pour des enfants de moins de 3 ans.