

BASECAMP BOCCE

2+ PLAYERS

OUTSIDE
INSIDE™

This ancient throwing game of skill and strategy is outdoor family fun at its best. Basecamp Bocce is travel weighted for fun on the go, perfect for the campground, beach or backyard.

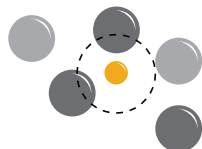
INSTRUCTIONS

1. A regulation bocce ball court is 76' x 12' but Bocce can easily be adapted to play in whatever space is available and on a variety of terrains such as the beach, backyard, tailgating, campsites, even snow!
2. The object of the game of Bocce is to finish a round with more of your bocce balls closer to the white "jack" ball than your opponents.
3. To begin, divide players (two or more), into two teams and distribute the colored balls so that each team has four balls, two per color. Flip a coin to determine which team throws first.
4. The winner of the coin toss (Team A) stands at one short end of the court and throws the jack ball. The goal is to land the jack deep into the opposite end of the court. Next, the same player throws their first bocce ball down the court, trying to get as close to the jack ball as they can.
5. Now, Team B throws one of their bocce balls also trying to have it settle closer to the jack than Team A's ball. Team B continues throwing until they succeed or until they have thrown all four of their balls.
6. At this point, Team A throws their remaining balls trying to get closer to the jack than Team B or until they have thrown all of their balls. Play continues alternating between teams until all eight bocce balls have been thrown, thus completing the round.
7. Scoring: 1 point is awarded for each of a team's balls that are closer to the jack than their opponents' balls. Only the team with the balls closest to the jack score. (see scoring examples below)
8. The measuring tool can be used for deciding close results.
9. The opposite team throws the jack and first balls for the next round.
10. The first team to reach 12 points wins the game. Winners must achieve a 2 point advantage.

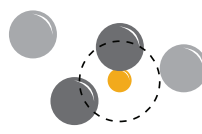
SCORING



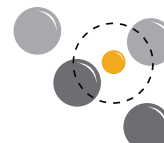
1 Point:
Dark gray has one ball closer to the jack ball than light gray.



2 Points:
Dark gray has two balls closer to the jack than light gray.



3 Points:
Dark gray has two balls closer to the jack. An extra point is awarded when a ball is touching the jack (referred to as the "kiss" rule).



0 Points:
The balls from both teams are the same distance from the jack and consequently cancel each other out.

WARNING

Small parts, choking hazard. This product is not a toy and is not intended for children under 3 years. Before any throw, other players and spectators should stand well out of harms way. Always supervise younger players. Use away from breakable objects.

STRATEGY

- Balls may be either rolled or tossed using an underhand throw from either a standing or crouching position-see below.
- Try putting a top spin or back spin on the ball for better accuracy.
- It is allowed to knock the opponents' balls away from the jack or out of scoring position or to knock the jack into a new position.
- It is allowed to position a ball in front of the jack to block it from your opponents.

INCLUDED

8 Bocce balls (in 4 colors).
1 white target (Jack) ball.
Measuring tool. Carry bag.

TECHNIQUE



Crouching Underhand Throw



Standing Underhand Throw

BOCCE BASECAMP

2+ JOUEURS

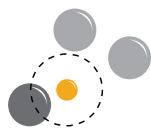
OUTSIDE
INSIDE™

Ce jeu de lancer ancien, associant habileté et stratégie, offre le meilleur de l'amusement en famille. Le Bocce basecamp a un poids adapté au voyage qui vous permet de vous amuser partout où vous allez. Parfait pour le camping, la plage ou le jardin.

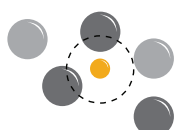
INSTRUCTIONS

1. Les dimensions règlementaires d'un terrain de bocce sont 76 pi x 12pi, mais le bocce peut facilement être adapté pour y jouer sur différents terrains, tels que la plage, un jardin, un stationnement ou même la neige!
2. Le but du jeu de bocce est de finir une ronde avec plus de balles proches du «cochonnet» blanc que vos adversaires.
3. Pour commencer, divisez les joueurs (deux ou plus) en deux équipes et distribuez les balles de couleur pour que chaque équipe ait quatre balles, deux par couleur. Tirez à pile ou face pour déterminer quelle équipe lance en premier.
4. Le gagnant du tirage (Équipe A) se tient à une des extrémités courtes du terrain et lance le cochonnet. Le but est de faire atterrir le cochonnet à l'extrémité opposée du terrain. Puis, le même joueur lance sa première balle de bocce sur le terrain, en essayant d'arriver le plus près possible du cochonnet.
5. Ensuite, l'Équipe B lance l'une de ses balles de bocce en essayant de la faire atterrir plus près du cochonnet que la balle de l'Équipe A. L'Équipe B continue jusqu'à ce qu'elle réussisse ou qu'elle ait lancé toutes ses balles.
6. À son tour, l'Équipe A lance ses balles restantes pour essayer de se positionner plus près du cochonnet que l'Équipe B ou jusqu'à ce qu'elle ait lancé toutes ses balles. Le jeu continue en alternant entre les équipes jusqu'à ce que huit balles de bocce aient été lancées, ce qui termine la ronde.
7. Le score : 1 point est attribué pour chaque balle d'une équipe qui se trouve plus près du cochonnet que les balles de son opposant. Seule l'équipe avec les balles les plus proches du cochonnet marquent des points. (Voir les exemples de score ci-dessous.)
8. L'outil de mesure peut être utilisé pour départager les résultats proches.
9. L'autre équipe lance le cochonnet et la première balle au tour suivant.
10. La première équipe à atteindre 12 points gagne la partie. L'équipe gagnante doivent avoir deux points d'avance.

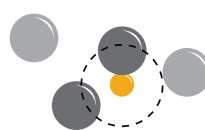
SCORE



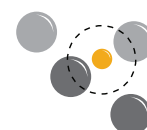
1 Point :
Le gris foncé a une balle plus près du cochonnet que le gris clair.



2 Points :
Le gris foncé a deux balles plus près du cochonnet que le gris clair.



3 Points :
Le gris foncé a deux balles plus près du cochonnet. Un point supplémentaire est accordé quand une balle touche le cochonnet. (référence à la règle du «bisou»).



0 Point :
Les balles des deux équipes sont à la même distance du cochonnet et s'annulent par conséquent.

STRATÉGIE

- Les balles peuvent être roulées ou lancées en dessous, soit debout soit en position accroupie-voir ce-dessous.
- Essayez de donner à la balle un effet de rotation vers l'avant ou vers l'arrière pour plus de précision.
- Il est permis de frapper les balles des adversaires pour les éloigner du cochonnet ou d'une position offrant des points, ou de frapper le cochonnet pour le déplacer.
- Il est permis de placer une balle devant le cochonnet pour le cacher de l'adversaire.

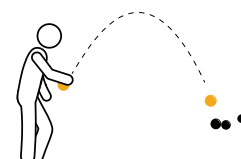
INCLUS

Huit balles de bocce (en quatre couleurs).
Une balle-cible blanche (cochonnet).
Outil de mesure. Sac de transport.

TECHNIQUE



Lancé en dessous
accroupi



Lancé en dessous debout

AVERTISSEMENT

Petites pièces, risque d'étouffement. Ce produit n'est pas un jouet et n'est pas adapté aux enfants de moins de trois ans. Avant tout lancer, les autres joueurs et spectateurs doivent se tenir à l'écart de danger. Toujours superviser les jeunes joueurs. Utiliser à distance des objets cassables.