



## FREESTYLE RING TOSS

### 2-4 PLAYERS

#### SET UP:

Start by assembling the ring toss target. Place the two cross bars on top of each other so they form a plus sign “+” with the printed numbers facing up. Note that the board with the cut on the same side as the printed numbers should be placed on the bottom. Next, screw in each of the 5 posts to the threaded holes. (Image1). (Be careful to not over tighten the posts into the cross boards). Place the game board 10-15’ from the players and mark the spot to indicate the throwing line.

#### OBJECT:

Players collect points by tossing rings onto posts for points.

#### PLAY:

Players flip a coin to determine who begins play. Players throw the rings at the target and count points according to where the rings land. Players can choose at the beginning of the game if they want to throw all 5 rings each, or throw 2 each alternating between the players.

#### SCORING:

- Ringer: Score value indicated on game board at base of post
- 2 ringers on the same post by the same player: Score double the points shown on game board.
- If a player does not make any ringers: Score the ring closest to a post gets one pt.
- If two opposing players make ringers on the same post: No Score because the two ringers cancel each other out.

#### TO WIN:

The first player or team to collect 300 pts. wins the game. (If there is a tie, the game continues until the tie is broken.)

#### VARIATIONS:

1. Point total to win the game can be adjusted to suit the players.
2. Teams can be formed by: Each team throwing all 5 rings or dividing the colors of the rings between the teams and each team throwing the colors of their choice.
3. The distance to the players stand to the target can be adjusted to suit the players.
4. Double points can be given for rings that land on the same colored post.
5. The total points required to win the game can be adjusted to suit the players.
6. Freestyle Ring Toss can be played indoors or out. Please do not throw the rings at or near breakable items.

#### WARNING:

Choking Hazard. This game product contains small parts, is not a toy and is not suitable for children under 3 years.





## FREESTYLE RING TOSS

2-4 JOUEURS

### INSTALLATION :

Commencez en assemblant la cible de lancer d'anneau. Placez les deux barres transversales une sur l'autre afin qu'elles forment un signe plus « + » avec les chiffres imprimés qui font face en haut. Notez que le panneau avec l'incision sur le même côté que les chiffres imprimés devraient être placé en bas. Ensuite, visser les cinq poteaux aux trous filetés. (Faites attention de ne pas serrer excessivement les poteaux dans les barres transversales). Placez le panneau à 10-15 pieds des joueurs et marquez l'endroit pour indiquer la ligne de tir.



### OBJECTIF:

Les joueurs accumulent des points en lançant des anneaux sur poteaux pour des points.

### JOUER:

Les joueurs tirent à pile ou face pour déterminer qui commence à jouer. Les joueurs lancent les anneaux vers la cible et comptent les points selon où l'anneau atterrit. Les joueurs peuvent choisir au début du jeu s'ils veulent lancer tous les cinq anneaux chacun, ou lancer deux, alternant entre les joueurs.

#### POINTAGE:

- Encerclement : Valeur de points indiquée sur le panneau de jeu à la base du poteau.
- 2 encerclements sur le même poteau par le même joueur : Obtenir le double des points indiqués sur le panneau de jeu.
- Si un joueur ne fait pas d'encerclement : Obtenir un point par anneau le plus proche à un poteau.
- Si deux joueurs différents font des encerclements sur le même poteau : Aucun pointage puisque les deux encerclements s'annulent.

### POUR GAGNER:

Le premier joueur ou équipe à obtenir 300 points gagne le jeu. (S'il y a une égalité, le jeu continue jusqu'à ce que l'égalité soit rompue.)

#### VARIATIONS:

1. Le total de points pour gagner le jeu peut être ajusté pour accommoder les joueurs.
2. Des équipes peuvent être formées par : Chaque équipe lançant tous les 5 anneaux ou divisant les couleurs des anneaux entre les équipes et chaque équipe lançant les couleurs de leur choix.
3. La distance entre les joueurs et la cible peut être ajustée pour accommoder les joueurs.
4. Le double de points peut être donné pour des anneaux qui atterrissent sur le poteau de même couleur.
5. Le total de points nécessaire pour gagner le jeu peut être ajusté pour accommoder les joueurs.
6. Lancer de l'anneau libre peut être joué à l'intérieur ou à l'extérieur. Veuillez ne pas lancer les anneaux vers ou proches d'objets cassables.

### AVERTISSEMENT :

Risque d'étouffement. Ce jeu contient des petites pièces, n'est pas un jouet et n'est pas approprié pour des enfants de moins de trois ans.