

FOOTBALL US

MARK IV

CARACTÉRISTIQUES

- Épaulière de Football Américain pour les joueurs près des lignes qui veulent se déjouer de leurs adversaires.
- Recommandé pour les positions: FB-LB-TE-OL-DL. Elle confère un mélange entre mobilité et sécurité pour les différents chocs que peuvent rencontrer les joueurs.
- Dotée d'une mousse bi-densité, très robuste et très résistante, cette épaulière confère une protection sur le haut du corps contre la répétition de chocs.
- Composée de nylon et de pvc garantissant une bonne absorption des chocs.
- Très agréable à porté par sa grande respirabilité et sa ceinture latérale ajustable qui assure un ajustement optimal de l'épaulière sur le corps.
- Couleur disponible : Noir

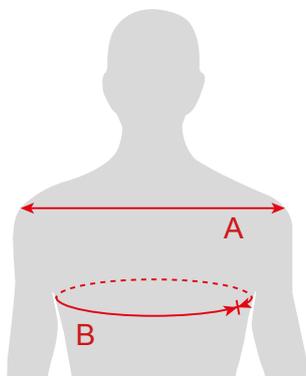


NOIR

<http://www.barnett.fr/mark-iv-epauliere-de-football-americain-pro-noir.html>



MEASUREMENTS



RÉFÉRENCE

MARK IV	SHOULDERS WIDTH (cm / inch) A	CHEST CIRCUMFERENCE MAX (cm / inch) B	WEIGHT (kg - lb)	HEIGHT (cm / inch)
S	47,5 / 18,7	104 / 41	54-65 / 119-143	160-175 / 63-69
M	49,5 / 19,49	108 / 42,5	60-72 / 132-159	160-185 / 63-73
L	51 / 20,1	112 / 44,1	70-81 / 154-179	165-190 / 65-75
XL	53 / 20,9	130 / 51,2	78-90 / 172-198	170-190 / 67-75
2XL	56 / 22,1	132 / 52	+ 88 / + 194	+ 175 / + 69

Trouver votre taille:

Il vous faut connaître vos caractéristiques morphologiques. Pour cela, mettez-vous debout contre un mur, et mesurer la largeur de vos épaules (A) à l'aide d'un mètre ruban. Effectuer une mesure de votre tour de poitrine(B). Vous trouverez la taille qui convient le plus à vos caractéristiques morphologiques.

Conseils d'utilisation :

Assurer vous que l'épaulière recouvre bien la totalité du haut du corps et soit bien serrée/ajustée pour assurer un maximum de protection. Une fois équipé de l'épaulière lever les bras afin de voir si l'épaulière recouvre bien la poitrine et les omoplates. Ne pas utiliser l'épaulière si une fissure est présente sur celle-ci. Entretien: laver vos épaulières uniquement avec un chiffon humide sans détergent. Les laisser dans un endroit sec si humide.

