

**CONȚINUT**

50 cărți imprimate pe ambele fețe

**PRINCIPIUL JOCULUI**

Difference Junior este un joc de observație bazat pe cunoscutul principiu 'observă diferența'. Fiecare jucător primește în fața sa un teanc de cărți cu aceeași ilustrație. La începutul jocului așezăm o carte cu una dintre aceste ilustrații în centrul mesei. Fiecare jucăm în același timp și trebuie să observăm diferențele dintre cartea ce acoperă teancul propriu și cartea din centrul mesei în cel mai scurt timp posibil. Primul care reușește acoperă cartea din centrul mesei cu cartea sa iar jocul continuă. Primul dintre noi ce reușește să rămână fără nici o carte e declarat câștigător!

**PREGĂTIREA JOCULUI**

Înainte de a începe, vom hotărî asupra ilustrațiilor cu care dorim să jucăm. Amestecăm cele 25 de cărți și așezăm una dintre ele cu ilustrația aleasă cu fața în sus în centrul mesei: va deveni cartea de referință pentru prima tură. Împărțim apoi în mod egal cărțile rămase (4 cărți pentru 6 sau 5 jucători, 6 cărți pentru 4 jucători, 8 cărți pentru 3 jucători și 12 cărți pentru 2 jucători), în așa fel încât ilustrația aleasă să fie cu fața în jos. Când suntem 5 jucători, vom pune 4 cărți deoparte.

*Fig. 1: pregătirea jocului pentru 3 jucători.*

**JOCUL PROPRIU ZIS**

Fiecare întorcem simultan prima carte din teancurile proprii și o comparăm cu cartea de referință așezată în mijlocul mesei. De îndată ce primul dintre noi identifică 2 diferențe între cartea sa și cartea de referință, acesta va striga 'Diferență!' și va arăta cele 2 diferențe colegilor săi.

- dacă răspunsul său este corect, va așeza cartea sa peste cartea de referință curentă astfel încât aceasta va deveni noua carte de referință. Va întoarce apoi următoarea carte din teancul propriu; ceilalți ne vom păstra cărțile întoarse anterior iar jocul va continua;
- dacă răspunsul său este incorect, își va păstra cartea până când un alt jucător va striga 'Diferență!'.

**Notă:** Referitor la cele două diferențe ce trebuie găsite în fiecare tură, întotdeauna este o diferență ce este identică cu una dintre diferențele din tura precedentă. Cu alte cuvinte,

cu excepția primei ture, va trebui să căutăm o diferență din tura precedentă + o nouă diferență.

*Fig. 2, Exemplu.*

*Tura 1: Sunt două diferențe între cartea de referință A și cartea B: culoarea mingii și pasărea de pe umbrela de soare.*

*Tura 2: Este o singură diferență între noua carte de referință B și cartea C care este la fel ca în tura precedentă (culoarea mingii) și o nouă diferență, care este culoarea toboganului.*

**Notă:** întotdeauna vom rosti și arăta cele două diferențe pentru a elimina o carte.

## **FINALUL JOCULUI**

Primul dintre noi care rămâne fără cărți este declarat câștigător. Dacă ceilalți doresc, pot continua jocul pentru stabilirea locurilor 2 și 3.

## **VARIANTE**

### **Varianta pentru începători:**

Dacă un jucător nu poate găsi o diferență între cartea de referință și prima sa carte din teanc, poate alege să joace cu următoarea carte iar pe prima să o așeze la fundul teancului.