

# Three Little Piggies Regulament

Important! Asigurați-vă că tabla de joc este orientată corect asemenea ilustrațiilor. Sunt două tipuri de provocări: 24 de provocări fără lup și 24 cu lup.

## Pe timp de ZI (doar cu porcelușii):

Scopul acestor provocări este să potriviți toate piesele de puzzle pe tabla de joc astfel încât porcelușii să rămână ÎNAFARA caselor.

- Pentru a pregăti jocul așezați porcelușii pe tabla de joc asemenea provocării alese. În primele provocări vor participa la joc doar un porceluș sau doi.
- Poziționați toate cele 3 piese de puzzle pe tabla de joc astfel încât porcelușii să rămână înafara caselor. Poziția porcelușilor nu poate fi schimbată.
- Există o singură soluție. Aceasta poate fi găsită pe spatele fiecărei provocări. Dacă în provocarea aleasă apar mai puțin de 3 porceluși, la finalul jocului vor rămâne pe tablă atâtea spații libere câți porceluși lipsesc.



## Pe timp de NOAPTE (când lupul își face apariția):

Scopul acestor provocări este să potriviți toate piesele de puzzle pe tabla de joc astfel încât porcelușii să se afle ÎNAUNTRUL caselor.

- Pentru a pregăti jocul așezați porcelușii pe tabla de joc asemenea provocării alese. În unele provocări nu vor participa toți porcelușii.
- Poziționați toate cele 3 piese de puzzle pe tabla de joc astfel încât porcelușii să se afle înăuntrul caselor. Lupul trebuie să rămână afară.
- Există o singură soluție. Dacă în provocarea aleasă apar mai puțin de 3 porceluși, la finalul jocului va rămâne o casă goală. Două pătrățele de pe tabla de joc dinafara caselor vor rămâne neocupate în fiecare provocare.



Indicii pentru părinți și profesori: Deși soluțiile pot părea evidente pentru un adult, acestea pot fi destul de dificile pentru un copil. Majoritatea copiilor vor necesita ajutor când vor începe să joace acest joc. Îi puteți încuraja să pună întrebări precum:

- Unde crezi că ar trebui pusă piesa aceasta?
- De ce crezi că această piesă trebuie pusă aici?

Dacă aceștia au probleme să rezolve provocările, le pot rezolva consultând soluția pe verso.