

INDICE

1. Calendario.....	pag. 2
2. Preliminares.....	pag. 2
3. Definiciones.....	pag. 2
4. De los Eventos.....	pag. 3
4.1 Estructura	
4.1.1 Etapas de Enlace	
4.1.2 Pruebas Especiales	
4.2 Direcciones y Marcas	
4.3 Seguridad	
5. De la Competencia.....	pag. 4
5.1 Formato de Carrera	
5.2 Entrenamiento	
5.3 Parque Cerrado	
5.4 Orden de Salida y de Inicio	
5.4.1 Orden de Salida	
5.4.2 Arrancada Evento	
5.4.3 Salida en Pruebas Especiales	
5.5 Cronometraje y Tiempo Global	
5.5.1 Cronometraje	
5.5.2 Tiempo Global	
5.6 Podio	
5.7 Resultados	
5.7.1 Clasificación del Evento	
5.7.2 Clasificación del Campeonato	
6. De los Competidores.....	pag. 8
6.1 Categorías	
6.2 Equipo de Seguridad	
6.3 Equipo del Competidor	
6.4 Asistencia Externa	
6.5 Recorte del Trazado	
6.6 Retraso en Enlaces/Inicio Fallido	
6.7 Asistencia en Caso de Accidente	
6.7.1 Dispositivo de Seguridad	
7. Normas Medioambientales.....	pag. 11
8. De las Violaciones.....	pag. 12
8.1 Penalizaciones	
8.1.1 Jueces de Hechos	
8.1.2 Protestas	
8.1.3 Apelaciones	
8.1.4 Tarjetas Amarillas/Rojas/Negras	
8.2 Tabla de Penalizaciones	
9. Comunicación.....	pag. 13
9.1 Reglamento Particular	
9.2 Junta de Pilotos	
10. Puntuación.....	pag. 15

1.- Calendario

1.1.- Epic Enduro Series 2024

Epic Querétaro Amealco 2 de marzo

Epic Michoacan 27 de Abril

Epic Oaxaca Oaxaca 15 de Junio

Epic Taxco Taxco 7 de Septiembre

LoboEnduro Desierto de los Leones 9 de Noviembre

Todas las carreras serán puntuables para el Campeonato Nacional de Enduro 2024.

2.- Preliminares

- Las siguientes reglas tienen como objetivo definir la disciplina de Enduro en bici de montaña.
- Ningún reglamento particular de un evento podrá contravenir lo indicado en este reglamento.

3.- Definiciones

El Enduro es una competencia cronometrada de bici de montaña. En su formato se contemplan etapas de "Enlace" y "Pruebas Especiales". Las etapas de Enlace sirven para ligar una o más Pruebas Especiales. Las Pruebas Especiales (PE) son etapas cronometradas. El que en la suma de las PE's haga el menor tiempo será el ganador.

- a) Pista: Es la ruta predeterminada que deben seguir todos los competidores.
- b) Enlaces: El tramo comprendido entre dos puntos de control.
- c) Pruebas Especiales: Prueba de velocidad cronometrada, mayormente descenso, en senderos o veredas que requiere nivel técnico de manejo.
- d) Secretariado: Es la oficina itinerante donde se hacen la entrega de paquetes, entrega de chips y publicaciones de los documentos oficiales durante el evento.
- e) Parque Cerrado: Área comprendida en la arrancada donde los competidores deben de entrar con el chip de tiempos encendido, previo a tomar la salida.
- f) Puesto de Hidratación: Son puntos en la ruta donde los competidores se pueden reabastecer de agua.
- g) Reglamento Particular: Documento oficial de cada evento donde se encuentra la información complementaria necesaria para los competidores.
- h) Documentos Oficiales: documentos informativos como listas de inscritos, listas de arranque, resultados, boletines, etc.
- i) Boletín: Documento sobre cambios y/o información adicional de último momento.
- j) Duración del Evento: Un Enduro inicia, para un competidor, al tomar la arrancada una vez que está en el Parque Cerrado y termina cuando pasa el arco de meta.
- k) Arrancada / Meta: Es la ubicación de donde inicia el evento y donde termina. No necesariamente es el mismo lugar.
- l) Lift: Apoyo mecánico para subir a los inicios de las pistas en Etapas de Enlace.

3

4.- De los Eventos.

4.1- Estructura

Las carreras de Enduro consisten en aprovechar al máximo las pistas y el terreno del que dispone el organizador. La experiencia y el placer del ciclista deben ser el objetivo de cualquier diseñador de carrera. Es de esperarse algunas escaladas en Pruebas Especiales para lograr usar las mejores pistas disponibles.

4.1.1- Etapas de Enlace

La composición de cada etapa de enlace queda a discreción del organizador. El uso de cualquier apoyo mecánico (góndola, vehículos, lift, etc.), pedaleo o una combinación de ambos son aceptables.

Como lineamiento, al menos una Etapa de Enlace por evento debe ser pedaleada.

4.1.2- Pruebas Especiales

Todas las Pruebas Especiales (PE) deben seguir una ruta predominantemente descendente y centrarse en probar las habilidades técnicas del competidor. Se pueden hacer excepciones especiales para las etapas de prólogo.

La Clasificación General (CG) de cada evento se calculará sumando todos los tiempos de la Prueba Especial, más las penalizaciones si las hubiera. El inicio y la llegada de cada Prueba Especial estarán claramente marcados en el mapa facilitado por el organizador.

No existe una duración mínima o máxima para una Prueba Especial.

Las Pruebas Especiales deben tener como objetivo contener un máximo de 10% de ascenso y al menos un 80% de descenso. (Ejemplo: 2 metros verticales de ascenso por cada 20 metros verticales de descenso).

El Hill Climb, se considera Prueba Especial y contara para la suma del global de la categoría de E Bikes.

Los elementos de madera más importantes (p.ej. wallride o puentes de gran tamaño) o los elementos de madera situados en zonas de compresión o de frenado deben cubrirse adecuadamente con un material de superficie antideslizante.

Las Pruebas Especiales se encontrarán abiertas al público en los entrenamientos por lo que se pide extremar precauciones.

Existirá una línea alterna en pasos complicados como "drops", descolgones o pasos con alta complejidad técnica, la cual estará claramente indicada.

4.2- Direcciones y marcas de carrera

El organizador deberá elaborar un mapa del recorrido que se publicará una semana previa al evento en el sitio web. Este mapa también será publicado en el secretariado. Los corredores deben estudiar el mapa y entender la ruta de la carrera antes de tomar la salida.

4.2.1- Cinta

Cuando se instalen dos piezas de cinta en lados opuestos de la pista, los corredores deberán pasar entre ellos. En estas áreas, perder, cruzar o pasar la cinta por el lado equivocado será considerado como acortar carrera.

4.2.2- Puertas

Las puertas se pueden utilizar para marcar claramente las secciones del recorrido por las que el piloto debe pasar. Saltarse una puerta será considerado como acortar la carrera (Artículo 6.5).

4

4.2.3- Marcadores de dirección

En zonas de montaña abiertas, un organizador puede utilizar un solo poste para marcar la dirección de la ruta. Los corredores pueden pasar a ambos lados de un solo poste. En tramos largos de las Pruebas Especiales, el organizador puede colocar una pequeña cinta de una sola pieza. Estas piezas individuales de cinta actúan puramente como marcadores direccionales.

4.3.- Seguridad

Servicio Medico

Un Plan Médico así como su ubicación durante el evento, estarán disponibles para los competidores.

Habrá disponible por lo menos una ambulancia de traslado en caso de accidente.

El personal médico debe tener un título en Advanced Trauma Life Support (ATLS) o similar y cumplir con las normas requeridas en el territorio del evento.

El organizador deberá facilitar a cada participante los datos de contacto medico en caso de accidente en el recorrido.

Durante los entrenamientos no se cuenta con el servicio médico por lo que se exhorta a los competidores a extremar precauciones.

Es una buena práctica que el organizador incluya espacio para los datos médicos del competidor y la información de contacto de emergencia en la inscripción. Es responsabilidad del competidor añadir cualquier dato personal con precisión. Como ejemplo y no limitado a alergias, padecimientos, etc...

En eventos remotos que incluyen etapas de difícil acceso, el organizador puede pedir a todos los corredores que lleven un silbato para llamar la atención en caso de emergencia. Es responsabilidad del piloto disponer de su propio silbato.

Cuando un corredor cree que otro competidor está lesionado en la carrera, debe de aplicar el dispositivo de seguridad (Artículo 6.7). El resultado de la Prueba Especial de cualquier corredor que se retrase por asistir voluntariamente a otro corredor será determinado por los oficiales de carrera (Artículo 6.7).

5.- De la Competencia

5.1.- Formato de carrera

- Inicio individual en todas las Pruebas Especiales
- Mínimo de 4 Pruebas Especiales por evento
- Máximo de 7 Pruebas Especiales en un evento de un día
- Máximo 8 Pruebas Especiales en un evento de dos días
- Mínimo 20 minutos de tiempo total de competición para el corredor más rápido de la Clasificación General (acumulación de todas las Pruebas Especiales) en eventos de un día.
- Mínimo 40 minutos de tiempo total de competición para el corredor más rápido de la Clasificación General (acumulación de todas las Pruebas Especiales) en eventos de dos días.
- Máximo de 2000m de elevación escalada en un evento de un día.
- Máximo de 3200m (1600m/día) escalado en un evento de dos días.
- Mínimo de 3 pistas diferentes por evento.
- El organizador deberá facilitar las horas de inicio individuales para cada Prueba Especial.
- Mínimo de 2 Pruebas Especiales en un día, si fuera evento de dos días.

5

- Un recorrido idéntico (Pruebas Especiales) no se puede llevar a cabo más de dos veces durante una carrera, salvo en circunstancias excepcionales (Ejemplo: condiciones meteorológicas extremas).

- Un competidor puede comenzar con ambos pies en los pedales.

- Cualquier competidor que salga antes de las órdenes del oficial de salida puede estar sujeto a una penalización.

- Área de salida no mayor a 5 mts. (Figura 1)

5.2.- Entrenamiento

5.2.1 Entrenamiento en carreras de Epic Enduro Series

Los entrenamientos son libres a partir de la publicación de la ruta. Esta publicación no debe de ser antes de dos semanas previas a cada evento.

Si la pista se encuentra en mantenimiento o existen condiciones climáticas adversas para la pista. El organizador puede limitar el acceso a dichas pistas, inclusive manejarla como pista "ciega".

Las pistas no se cerrarán al público durante los entrenamientos.

Durante los entrenamientos, los corredores sólo deben acceder a una pista desde el inicio de la prueba y NO se les permite empujar o crear congestión en una Prueba Especial durante el Entrenamiento. Cualquier corredor que acceda a una pista empujando o subiendo en sentido contrario a la dirección de carrera será penalizado con 1 min sobre su tiempo de carrera.

Epic Enduro Series promueve los entrenamientos sin "lifts". Los "lifts" en carreteras abiertas pavimentadas están permitidos.

6

5.2.1 Entrenamiento de eventos Qualifier

Los entrenamientos en este tipo de eventos se llevarán en días asignados por categorías. Para los competidores nacionales se realizaran el fin de semana previo a la carrera y para los competidores internacionales los entrenamientos se harán en días previos al evento, según lo defina el reglamento particular.

5.3.- Parque Cerrado

Durante el régimen de Parque Cerrado, está prohibido, bajo pena de descalificación, hacer cualquier reparación, ajustes mecánicos y/o abastecimiento.

Los competidores deben acceder al parque cerrado 10 minutos antes de la salida de cada uno.

En la entrada del Parque Cerrado se activarán los chips de tiempos.

5.4.- Orden de salida y de inicio

5.4.1.- El Orden de Salida se dará en base a las categorías y arrancarán en el siguiente orden:

-PRO Men

-Sub 21

-Masters

-Open Man

-Femenil

-Seniors

Categorías Alternas

-Epic 70

-Epic 40

-E-Bikes

Las categorías E bikes, Epic 70 y Epic 40 tanto varonil como femenil podrán intercalarse, según le convenga al organizador.

En cuanto a los competidores se refiere, los primeros 10 de cada categoría arrancaran el primer evento conforme al estado del campeonato del año anterior. Los eventos posteriores arrancaran conforme al estado del campeonato actual. A partir de los primeros 10 competidores arrancara según su lugar de inscripción.

El comité organizador se puede reservar el derecho de mover a algún competidor en la lista de arranque por temas de seguridad.

La numeración va de acorde a la categoría y al consecutivo de inscripción.

5.4.2.- Arrancada del Evento

- Los intervalos de salida serán cada 30 segundos para todas las categorías.

- Debe asignarse un intervalo de 3 minutos entre categorías de hombres y mujeres.

- Se debe añadir un intervalo de 2 minutos cada 10 - 20 corredores para permitir la salida a los corredores que van retrasados.

- **Cualquier competidor que no arranque en su tiempo tendrá 10 segundos de penalización por minuto de retraso.** Más de 30 minutos de retraso no podrá tomar la salida del evento. Y por lo tanto quedará descalificado.

7

- En caso de un competidor llegue retrasado a la arrancada, este podrá tomar la salida en el mismo tiempo que otro competidor. Una vez que llegue al inicio de la PE deberá de seguir instrucciones del oficial.

5.4.3.- Salida en Pruebas Especiales

- Los intervalos de salida serán cada 30 segundos para todas las categorías.

- Debe asignarse un intervalo de 5 minutos entre categorías de hombres y mujeres.

- Se debe añadir un intervalo de 1 minuto cada 10 - 20 corredores para permitir la salida a los corredores que van retrasados.

- Todos los corredores que lleguen tarde o fallen en arrancar en su tiempo, deben esperar las instrucciones del oficial, y tomar su salida dentro de los intervalos disponibles. No hay un intervalo de salida fijo para ellos, ya que el objetivo es no afectar a los competidores que van en tiempo.

- Los competidores retrasados tendrán una penalización fija de 10 segundos por presentarse tarde a un puesto de control.

- Una vez ubicado en un intervalo, el competidor retrasado, debe de ocupar ese puesto el resto

de la competencia sin penalizaciones adicionales.

- Las siguientes categorías no recaen en penalizaciones de tiempo por retraso. (Epic 70, Epic 40. Tanto varonil como femenino)

5.5.- Cronometraje y Tiempo Global

5.5.1- Cronometraje

El Cronometraje se llevará a través del sistema Sport Ident Si, el cual registra de forma automática el paso de cada competidor por las "cajas" en cada puesto de control.

En el paquete de inscripción se le entregará a cada competidor un chip, este se deberá de colocar en la bici y/o en la muñeca del competidor del lado izquierdo. Siendo este responsable en caso de pérdida, debiendo reembolsar el costo del chip.

El rango del chip es menor a 1.5 mts por lo que el competidor es totalmente responsable que los lectores de las pruebas especiales marquen su tiempo.

Los inicios y finales de cada Prueba Especial deberán de estar debidamente señalizados.

5.5.2- Tiempo Global

El organizador de cada evento determinará un tiempo global por categoría para recorrer toda la pista (este tiempo debe de contemplar "lifts"). Iniciando y terminando en la meta.

En caso de que un competidor se retrase y llegue fuera de su tiempo límite global, se llevará una penalización de 10 segundos por minuto de retraso. Más de 30 minutos de retraso será descalificado del evento. No se penaliza el adelanto.

5.6.- Podio

Todos los corredores deben asistir al podio según programa. La falta de asistencia al mismo resultará en la pérdida de sus premios.

5.7.- Resultados

5.7.1 Clasificación General del Evento

8

La Clasificación General del Evento (CG) se calculará sumando todos los tiempos de las Pruebas Especiales para cada corredor, más sus penalizaciones si las hubiere. El menor tiempo acumulado gana el evento.

En caso de circunstancias imprevistas o extremas, el organizador del evento puede decidir retirar una o varias Pruebas Especiales de la Clasificación General.

En el caso de que se hayan tenido que cancelar Pruebas Especiales, un evento debe tener un mínimo de dos Pruebas Especiales completas para que el resultado se considere válido para la clasificación de Epic Enduro Series.

En caso de empate, aquel que haya ganado más pruebas especiales en el evento será considerado el ganador. Si el empate continúa, se tomarán los segundos lugares en Pruebas Especiales y así sucesivamente.

NOTA: Como evento se entiende competencia de uno o varios días.

5.7.2 Clasificación General del Campeonato

Con base en los resultados por categoría de cada evento, se asignará la puntuación según el artículo 10.

Para el campeonato se sumarán los puntos de las 5 fechas. El que tenga la mayor puntuación acumulada será el ganador del campeonato.

En caso de empate en la Clasificación General del Campeonato, se concederá la clasificación final más alta al corredor que acumule mejores resultados en las distintas fechas.

(ej. Un 3ero y dos 2dos supera a dos 3eros y un 2do.)

Si el empate continuara, el mejor ubicado en la última fecha será el mejor clasificado

6.- De los Competidores

6.1.- Categorías

PRO Men- Categoría de alto rendimiento y alto nivel de manejo, nutrida adicionalmente por los 5 primeros lugares del campeonato de Open Man del año anterior. Aquellos competidores que

no terminen el 2022 dentro de los primeros 10 lugares de la categoría PRO Men se podrán regresar a su categoría correspondiente.

PRO Woman- Categoría de alto rendimiento y alto nivel de manejo.

Sub21- de 17 a 21 años - Los corredores masculinos menores de 21 años.

Open Man – Todos los corredores masculinos de 22 a 39 años. Aquellos competidores que terminaron el 2021 en los primeros 5 lugares subirán automáticamente a PRO Men.

Open Women – Todas las corredoras mujeres.

Master - Todos los corredores masculinos de 40 a 49 años.

Senior - Todos los corredores masculinos de 50 años en adelante.

Epic 70 – Categoría de iniciación para personas que no tengan experiencia en competencias de enduro y solo recorrerán el 70% de la ruta y/o Pruebas Espaciales. También se considera el siguiente paso de Epic 40. Perderá su calidad de Epic 70 al acumular 8 eventos en un máximo de dos temporadas y/o haber clasificado en los tres primeros lugares del Campeonato. (Esta categoría no acepta mochilero).

9

Epic 70 Femenil– Categoría de iniciación para mujeres que no tengan experiencia en competencias de enduro y solo recorrerán el 70% de la ruta y/o Pruebas Espaciales. También se considera el siguiente paso de Epic 40. Perderá su calidad de Epic 70 al acumular 8 eventos en un máximo de dos temporadas y/o haber clasificado en el primer lugar del Campeonato. (Esta categoría no acepta mochilero).

Epic 40 – Categoría de iniciación para personas que no tengan experiencia en competencias de enduro y solo recorrerán el 40% de la ruta y/o Pruebas Espaciales. Edad de 12 a 16 años.

Infantil 40- Categoría de iniciación para personas que no tengan experiencia en competencias de enduro y solo recorrerán el 40% de la ruta y/o Pruebas Espaciales. Edad de 8 a 11 años.

E-Bikes – Categoría para bicicletas eléctricas, Sin importar edad o género. Entiéndase e-bike como una bicicleta asistida que no remplace el pedaleo.

Todas las categorías se basan en la edad del competidor al 1 de enero del año de competición.

6.2.- Equipo de Seguridad

Todos los corredores deben usar casco abrochado obligatorio mientras se encuentren sobre la bicicleta, tanto en los Enlaces como en las Pruebas Especiales. El casco debe cumplir con las normas internacionales europeas CE EN 1078, americanas CPSC y australianas AS/NZS 2063:2008. El ajuste, el estado y la idoneidad del casco son responsabilidad exclusiva del competidor.

Un casco de dos piezas (con mandíbula desmontable) será aceptado.

También podrán estipularse en cada prueba requisitos específicos en materia de protección corporal y de cascos. Todas las normas de protección establecidas por el organizador de Epic Enduro Series deberán ser respetadas por todos los participantes. No se permitirán excepciones.

6.3.- Equipo del Corredor

El cuadro (con pila, en el caso de e bikes), la horquilla y el par de ruedas (rueda = rin y llanta) son los elementos básicos que no pueden ser intercambiados por el competidor durante una carrera. Aquel que cambie alguno de estos componentes está excluido de la carrera. Sólo el Director de Carrera podrá permitir el reemplazo de uno de estos elementos a la mitad de la competencia. Cualquier corredor que haya reemplazado una parte nombrada sin el consentimiento del Director de Carrera será descalificado (DSQ).

Por razones de seguridad, el Director de Carrera de cualquier evento puede hacer obligatorio que TODOS los corredores lleven una chaqueta impermeable o un silbato. En este caso, ningún corredor podrá salir de la línea de salida sin el equipo prescrito. Los detalles de cualquier equipo obligatorio serán anunciados en la junta de pilotos del evento. Todos los corredores deben asistir a este evento preparado para esta eventualidad.

Cada corredor debe ser autosuficiente durante toda la duración de la carrera (No se permiten

alimentos o equipo escondido (artículo 6.4). La responsabilidad personal y la autosuficiencia son una gran parte del espíritu de las carreras de Enduro y se anima a los pilotos a llevar el equipo adecuado para operar en entornos montañosos. Cada piloto debe recordar que ellos son los únicos responsables de sí mismos, pero se les insta a ayudar a otros competidores en la carrera.

10

Los corredores deben estar preparados para llevar suficiente agua para que dure un mínimo de 2 horas de carrera entre los puestos de hidratación. Aunque el agua puede estar disponible con más frecuencia en muchos eventos, ningún ciclista debe asumirlo y por lo tanto debe estar preparado para mantenerse hidratado por un mínimo de 2 horas de conducción.

Se recomienda encarecidamente que todos los competidores lleven:

- Guantes/rodilleras
- Mochila adecuada
- Chamarra impermeable
- Manta de emergencia
- Cámara de refacción / kit de reparación de ponchadura
- Multiherramienta
- Botiquín de primeros auxilios básico y en buen estado
- Mapa de la Carrera
- Alimentos y líquidos
- Protección de los ojos (lentes o goggles)
- Contactos de emergencia (suministrados por el organizador)
- Silbato

6.4.- Asistencia externa

Se permite a los corredores detenerse en la ruta para tener acceso al agua y a los alimentos en tiendas de conveniencia, solo para el suministro de agua y alimentos.

Se permite que un miembro del equipo de apoyo del competidor prepare y entregue comida a un competidor en un Puesto de Hidratación oficialmente marcada.

No se permite la asistencia de terceros y/o del equipo de un competidor durante los Enlaces o Pruebas Especiales bajo pena de descalificación. En los siguientes casos:

- Asistencia mecánica.
- lift o remolque.
- Entrega de comida.
- Transporte de equipo de seguridad.

Los corredores pueden obtener asistencia verbal de cualquier persona durante una carrera, pero nadie más que otro corredor en la carrera puede ayudar físicamente a un corredor, tocar su equipo o proporcionar suministros fuera de las zonas de Servicio Mecánico.

Sólo en las zonas de Servicio Mecánico y/o Puestos de Hidratación se permite a los corredores cambiar cualquier parte de su ropa o equipo (Ver Artículo 6.3) con la asistencia de no corredores. Está prohibido dejar envolturas, cámaras de llantas y basura en general en la ruta con pena de descalificación. Solo se permite a los corredores dar cualquier equipo de desecho a una persona (esto incluye al personal del evento o del equipo y a los aficionados) en las zonas de Servicio Mecánico y Puestos de Hidratación.

Todos los competidores deben ser autosuficientes y sacar de la montaña lo que llevan a ella.

6.5.- Recorte del trazado

11

Tomar atajos en el recorrido para obtener una ventaja puede dañar el medio ambiente y desacreditar el deporte y el espíritu de las carreras de ciclismo de montaña de Enduro. Por lo tanto, cualquier corredor que intente ahorrar tiempo eligiendo una línea que se encuentre fuera de la pista definida será descalificado.

El organizador de la carrera puede elegir, en circunstancias excepcionales, aplicar una penalización por tiempo, no una descalificación, a un corredor que haya cortado el recorrido sin intención. Sin embargo, cualquier corredor que abandone la línea obvia debe ser consciente de que se arriesga a una descalificación.

6.6.- Retraso en la Etapa de Enlace / Inicio Fallido

Los corredores que lleguen tarde a la salida deben seguir las órdenes del oficial de salida y unirse a la carrera cuando se les indique. (Artículo 5.4.3)

El no seguir las órdenes del oficial de inicio resultará en una penalización adicional de tiempo.

Cualquier corredor que llegue a la salida de una Prueba Especial más tarde de 30 minutos después de su hora de salida especificada será descalificado de la carrera.

Un corredor que no haga o no termine una Prueba Especial, NO podrá volver a participar en la carrera en ningún otro momento. Se considera un abandono o Did Not Finish (DNF)

6.7.- Asistencia en caso de Accidente

Se exige a los competidores a prestar auxilio a un competidor accidentado.

En caso de que un competidor tenga un accidente que requiera asistencia médica y que no pueda moverse por sus propios medios, esperará la asistencia de los competidores que vienen inmediatamente detrás de él.

6.7.1.- Dispositivo de Seguridad

El primer competidor que llegue con el competidor caído, se detendrá para asistir al accidentado (NO MOVERLO). Este competidor a su vez detendrá al competidor que viene detrás de él y le solicitará que continúe la ruta hasta el final, en donde se ubican los puestos médicos y/o puestos de radios, informando de lo sucedido.

En el caso de que un corredor no pueda completar una Prueba Especial debido a la asistencia a otro corredor por una emergencia médica, y no se le pueda ofrecer repetirla, se tomarán las posiciones promedio del corredor en sus demás Pruebas Especial (menos su peor etapa) y se le concederá el tiempo apropiado para esa Prueba Especial.

Aquel competidor que no se detenga con un accidentado que le pidió ayuda será descalificado.

7.- Normas Medioambientales

El ciclismo de montaña de Enduro nos permite adentrarnos en zonas remotas y de gran belleza natural. Es de suma importancia que todos los corredores respeten su medio ambiente y consideren el impacto que dejan atrás para la comunidad local. Las siguientes reglas han sido puestas en práctica para proteger nuestros senderos y nuestros entornos ciclistas.

- No se permite el uso de gafas desechables.

- El deshecho de envolturas de alimentos en el camino está estrictamente prohibida.

- Epic Enduro Series y sus organizadores locales se reservan el derecho de penalizar a cualquier corredor cuyas acciones se consideren perjudiciales para el medio ambiente local.

12

- Los corredores no deben almacenar alimentos y bebidas o ropa y equipo en el sendero (Almacenamiento de alimentos/equipos). El embalaje que se deja atrás y el suministro incontrolado de alimentos pueden tener un serio impacto en la vida silvestre local y el medio ambiente local. Cualquier corredor que se encuentre escondiendo o recuperando suministros de estaciones no oficiales será penalizado.

8.- De las Violaciones

El director de carrera de Epic Enduro Series es responsable de la aplicación de este reglamento y los reglamentos particulares.

8.1.- Penalizaciones

8.1.1.- Jueces de Hechos

Todos los oficiales, médicos, equipo de cronometraje, staff, así como el comité organizador se consideran Jueces de Hechos para presentar reportes verbales, material visual, video, GPS para definir controversias y aplicar las penalizaciones correspondientes.

8.1.2.- Protestas de competidores

Protestas por violaciones a este reglamento pueden ser presentadas por competidores con estas bases.

- Solamente se podrán recibir protestas de competidores inscritos y que hayan tomado la salida.
- Deben presentarse con la firma de 3 o más competidores que no sean del mismo equipo.
- Cada protesta debe ser presentada por escrito y firmada por todos los interesados junto con \$1,000.00 MN en efectivo dentro de las siguientes 24 horas después de la llegada del último competidor a la meta final del evento.
- Si la protesta procede el dinero se les regresará, en caso contrario ese dinero se usará para el apoyo de las comunidades.

8.1.3.- Apelaciones

Las decisiones y/o resoluciones tomadas por el Director de Carrera durante un evento son inobjetable, toda vez que este reglamento considera al Director de Carrera como la máxima autoridad durante el desarrollo del evento.

Si un competidor no está de acuerdo con la decisión del Director de Carrera, respecto a la resolución de una protesta, deberá hacerlo a manera de apelación, ante el Comité de Honor y Justicia de Epic Enduro Series de manera escrita. El escrito de apelación debe entregarse a más tardar 48 horas después de darse a conocer el fallo del Director de Carrera. La apelación debe estar firmada por el competidor que fue protestado y debe estar acompañada por la cantidad de \$10,000.00 (Diez mil pesos 00/100 M.N.) en efectivo.

Se debe convocar al Comité de Honor y Justicia para resolver la apelación, de tal manera que se tenga un fallo a más tardar en ocho días después de haber recibido el escrito de apelación.

La decisión tomada por el Comité de Honor y Justicia, debe considerarse como final y debe comunicarse por escrito al que ha promovido la apelación.

13

Si la apelación ha procedido dándole la razón a quien ha promovido la apelación, entonces el monto de la misma le será devuelto al promotor de la apelación. De lo contrario, este monto pasará a formar parte de Epic Enduro Series.

8.1.4.- Tarjetas Amarillas / Rojas / Negras

Epic Enduro Series tiene el derecho de emitir una tarjeta amarilla a cualquier competidor en cualquier momento durante toda la temporada. Las tarjetas amarillas pueden ser emitidas después de un evento, o en circunstancias excepcionales durante un evento.

Una segunda tarjeta emitida a un competidor en un año, será roja.

A un corredor que reciba una tarjeta roja se le descontarán 200 puntos del serial, de su total de la temporada.

Tarjeta Negra, Epic Enduro Series se reserva el derecho de recibir la inscripción de un competidor que haya cometido una falta grave en algún evento a criterio de la organización.

8.2.- Tabla de Penalizaciones

FALTA PENALIZACIÓN

Entrenamiento en sentido contrario 1 min de penalización

No arrancar en tiempo el evento 10 segundos por minuto de retraso. Más de 30 minutos eliminación de la carrera.

No portar el casco sobre la bici Descalificación

No arrancar en tiempo una Prueba Especial 10 segundos por minuto de retraso (no acumulable en siguientes PEs)

Retraso en tiempo global 10 segundos por minuto de retraso

Retrasos en controles de paso y/o tiempo

global mayores a 30 minutos

Descalificación

Cortar pista ya sea para ganar ventaja o de manera no intencional.

Descalificación / Tiempo a discreción del Director de Carrera

Asistencia externa ilegal y transporte Descalificación

No seguir la ruta dispuesta por la organización.

Descalificación

Cambiar elementos básicos de una bicicleta Descalificación / Tiempo a discreción del Director de Carrera

No asistir al podio Sin derecho a premios

No apoyar a un accidentado Descalificación

Dejar basura en la ruta 1 min de penalización

El Director de Carrera está autorizado a imponer sanciones adicionales no previstas en el reglamento de Epic Enduro Series en caso de que un corredor no respete a los demás corredores, el espíritu del deporte, el medio ambiente o la organización.

9.- Comunicación

Toda comunicación oficial será a través de nuestra página web www.epicenduroseries.com y la página de Facebook www.facebook.com/epicenduroseries/

14

La información será publicada en los siguientes formatos:

Reglamento Particular

Junta de Pilotos

Boletines

9.1.- Reglamento Particular

Dos semanas antes de cada evento Epic Enduro Series publicará un reglamento particular. Este documento describirá el programa detallado, las reglas locales y los detalles de la pista que todo competidor debe conocer.

Es responsabilidad del corredor descargar y leer el reglamento. No haber leído las reglas no será aceptado como una excusa para eludir la aplicación de las reglas por cualquier corredor.

Los documentos están disponibles en www.epicenduroseries.com

9.2.- Junta de piloto

Cada evento de Epic Enduro Series debe tener una junta informativa para los competidores antes del comienzo de la carrera. En esta junta informativa se comunicarán los cambios en las normas, la carrera, el horario, etc., y los detalles de la marcación de carrera, los puestos de hidratación y los lugares de asistencia. La no asistencia a la junta de pilotos no será aceptada como excusa para cualquier violación de las reglas por parte de cualquier corredor.

15