

ORLOG

EL JUEGO DE DADOS DE ASSASSIN'S CREED® VALHALLA

REGLAMENTO



ASSASSIN'S
CREED
VALHALLA

A UBISOFT ORIGINAL

ORLOG

EL JUEGO DE DADOS DE ASSASSIN'S CREED® VALHALLA



EDAD 8+ 2 JUGADORES 15-20 MIN

Orlog es un juego de duelos para dos jugadores en el que lanzarán dados e invocarán Favores divinos. El primer jugador que reduzca la salud de su adversario a 0 será el ganador. Para la preparación de la partida, consulta la sección Modo de juego.

50 FICHAS DE FAVOR DIVINO



1 MONEDA



32 PIEDRAS COMO FICHAS DE SALUD (HP)



2 SETS DE 20 FAVORES DIVINOS



2 SETS DE 20 DADOS ACRÍLICOS



2 CUENCOS DE PLÁSTICO

Cómo jugar

Lanzad una moneda para determinar quién es el jugador inicial. Orlog se juega por rondas, cada una de ellas consta de 3 fases:

1. Fase de tirada

1. Al inicio de cada ronda, tú y tu adversario os iréis turnando para tirar los dados.
2. Podrás volver a tirar los dados hasta 3 veces. Puedes elegir qué dados quedarte y cuáles volver a tirar en cada turno.

2. Fase de Favor divino

Ambos jugadores pueden elegir qué Favor divino invocar y luego revelar su elección al otro jugador. Los Favores divinos se invocarán por orden de prioridad. Los que tengan el mismo valor de prioridad se invocarán según el orden de los jugadores. Cuando se invoca un Favor divino cada jugador presenta su ofrenda, representada por , y aplica el efecto correspondiente. La mayoría de los Favores divinos se invocan después de que ambos jugadores los hayan elegido y antes de la Fase de resolución.

Excepción: si el Favor divino presenta específicamente en la descripción que su efecto debe invocarse después de la Fase de resolución, entonces se invocan en la Fase de resolución. Si un jugador no tiene suficientes para la ofrenda, los efectos no se aplicarán.

3. Fase de resolución

La tirada de cada jugador se resolverá contra su adversario: el daño se podrá realizar o bloquear y las fichas podrán ser ganadas o robadas. El juego continúa hasta que uno de los jugadores reduzca la salud (HP) de su adversario a 0.

1. Cada te hace obtener 1 .
2. y se resuelven y se aplica su daño en caso de no bloquearse. En cada ronda, el jugador que haya tirado los dados primero será el primero en atacar.
3. Cada roba 1 del adversario.

Si al finalizar la ronda, ningún jugador tiene su salud (HP) a 0, deberán intercambiar el orden de turno y comenzarán una nueva ronda.

Efectos básicos en los dados

Ataque cuerpo a cuerpo		Hace 1 de daño
Defensa cuerpo a cuerpo		Bloquea 1
Ataque a distancia		Hace 1 de daño
Defensa a distancia		Bloquea 1
Influencia		Roba 1 del adversario

Fichas de Favor divino

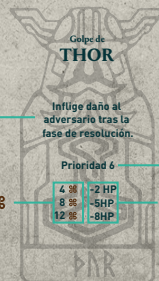
Las caras de los dados con un borde dorado (es decir,) te hacen obtener durante la Fase

Si tiras podrás robarle a tu adversario durante la Fase de resolución.

Durante la Fase de Favor divino, los jugadores podrán elegir un Favor divino. En orden de prioridad, los jugadores ofrecerán para invocar el Favor divino y aplicar sus efectos.

Descripción del efecto

Coste en



Orden de prioridad

Efectos según el coste

SELECCIONA TU MODO DE JUEGO

Gracias a los 3 modos de juego de Orlog, podrás adaptar las partidas a tu gusto en tan solo unos minutos. Independientemente si eres un vikingo novato o un guerrero jefe, cada partida será emocionante, personalizable y te sumergirá en el mundo de los vikingos de Assassin's Creed® Valhalla!

Modo Principiante

Vikingo novato: perfecto para nuevos jugadores que quieren pasar a la acción lo antes posible.

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

Cada jugador recibe 6 dados.

Los jugadores comienzan con 15 fichas de salud (HP) cada uno.

Ambos jugadores deberán usar los siguientes Favores divinos:

Golpe de Thor, Rejuvenecimiento de Idunn y Sacrificio de Odín.

PARA EMPEZAR LA PARTIDA, LEE LA SECCIÓN «CÓMO JUGAR»

Modo Casual

Explorador experimentado: para aquellos jugadores que ya tienen algo de experiencia jugando a Orlog de Assassin's Creed® Valhalla. Este modo es idéntico al virtual.

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

Cada jugador recibe 6 dados.

Los jugadores comienzan con 15 fichas de salud (HP) cada uno.

Cada jugador elige 3 Favores divinos de entre los 20 disponibles.

PARA EMPEZAR LA PARTIDA, LEE LA SECCIÓN «CÓMO JUGAR»

Modo Experto

Guerrero jefe: para jugadores expertos lo suficientemente ambiciosos para querer coronarse como campeones de Orlog. En este modo solo se usará 1 de los sets de 20 Favores divinos.

Para alcanzar la victoria, un jugador deberá ganar 2 partidas de un máximo de 3.

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA Y REGLAS

Cada jugador recibe 6 dados.

Los jugadores comienzan con 15 fichas de salud (HP) cada uno.

Lanzad una moneda para decidir quién será el jugador inicial.

El jugador inicial excluye 1 Favor divino.

El segundo jugador excluye 1 Favor divino y será el primero en elegir.

Los jugadores se irán turnando hasta que ambos hayan elegido 3 Favores divinos.

Después de cada partida, los jugadores deberán descartar sus cartas de Favor divino y elegir otras 3 de las restantes de la misma manera.

El ganador de la partida empezará a elegir el Favor divino en la próxima partida.

PARA EMPEZAR LA PARTIDA, LEE LA SECCIÓN «CÓMO JUGAR»