

YUCATAN - DOMANDE FREQUENTIE CHIARIMENTI

Ho trovato due tessere gialle Abilità di partenza dei Comandanti di Truppa aggiuntive, perché?

Sono da sostituire a quelle nelle fustelle originali, perché avevano il retro blu invece che giallo.

L'edificio "Granaio" ha uno spazio incavo come le altre ma non ha l'edificio relativo di livelli superiori, perché?

E' già pronto per eventuali espansioni future, per ora consideralo come se fosse pieno, non può essere potenziato.

Non ho capito bene come funziona la fase di Sacrificio in cui si ottengono i punti.

In questa fase ogni giocatore, segretamente, sceglie quanti prigionieri e risorse sacrificare. Questi vengono rivelati contemporaneamente. Ottiene in questo modo dei Punti Sacrificio (PS) che indicano quanti Punti Vittoria (PV) guadagna questo turno. Se questi PS sono superiori a quelli ottenuti nel turno precedente (che sappiamo grazie al Segnalino Sacrificio che li identifica), allora ci permette di incrementare il livello di Evoluzione di un punto in una colonna sulla plancia relativa.

Nota: alla fine del primo round si aumentano 2 colonne Evoluzione invece di una sola. Il giocatore che, aumentando i PS rispetto al turno precedente, ne ha ottenuti più di ogni altro giocatore, fa anche salire di un gradino il suo Comandante della Città sulla piramide, ottenendo PV aggiuntivi ogni turno e potenziando la sua abilità legata a quel gradino.

Il Segnalino Sacrificio aumenta ogni turno del numero di PS che ottengo?

No, serve a ricordare quanti PS hai ottenuto nel turno precedente e modificarlo in quello corrente, perché se aumenti il numero ti fornisce dei bonus (salire sulla piramide, aumentare il livello di Evoluzione). Se diminuisce, otterrai quel numero di punti senza possibilità di ottenere bonus.

Sul foglio di riferimento, la seconda Abilità di secondo livello dei Comandanti delle Truppe mostra 1PV se prendo almeno 2 prigionieri in combattimento. Il testo però dice 2PV. Quale è la versione corretta?

Ottieni 1PV, la tessera è corretta. Se acquisti l'espansione 5-6 giocatori troverai questa tessera errata, che riporta 2PV, ma anche la tessera corretta in una fustella aggiuntiva.

Non ho capito bene come si ottengono i PV aggiuntivi di fine partita per i livelli di Edifici, Abilità o Evocazioni.

Avanzando sulle colonne della plancia Evoluzione se superi il livello 3 puoi andare, in una sola categoria, al livello 4 finale che ti permette di ottenere punti aggiuntivi in base a quella categoria.

Sul foglio di riferimento le icone che identificano i bonus Città hanno una forma diversa da quella effettiva.

Sì, sono rimasti con la vecchia forma non a piramide, ma identificano sempre le tessere città e i loro bonus, non ce ne sono altri diversi.

Ci sono molti segnalini piccoli con dei moltiplicatori. A cosa servono?

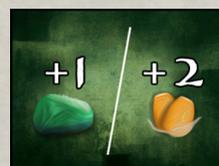
A moltiplicare le risorse se necessario. La riserva di risorse è considerata infinita, quindi a volte può risultare necessario usarli.

Sul regolamento nella lista del contenuto dice che il gioco contiene 24 carte combattimento generiche ma ne ho trovate solo 23.

Sono corrette 23, la lista riporta un numero errato.

A pagina 10 del regolamento, nella sezione riguardo all'attivazione delle Città Centrali, parla di "sfondo rosso" ma non ne vedo. A cosa si riferisce?

E' una codifica di colore che è stato poi deciso di non implementare. Tutti gli sfondi sono beige. Fai riferimento al round corrente e ai piani della piramide per sapere tra quali bonus puoi scegliere.



Sul foglio di riferimento a pagina 1, la terza abilità del Comandante della Città viene spiegata come "Guadagna immediatamente 2 mais e una giada". Dovrebbe invece riportare: "Guadagna immediatamente 2 mais O 1 giada"



Chiarimento sull'effetto: l'attaccante spinge il difensore fuori dalla città anche se perde lo scontro. Entra in città e può attivarne l'effetto