

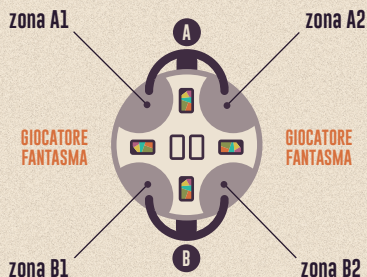
SPLITO

VARIANTE PER 2 GIOCATORI

◆ PREPARAZIONE ◆

Prepara l'area di gioco come in una normale partita a 4 giocatori, ma due di questi saranno «fantasma».

- 1 • I giocatori devono sedersi uno di fronte all'altro, lasciando i giocatori fantasma ai propri lati.
- 2 • Metti i due obiettivi comuni (uno Stella e uno Luna) al centro del tavolo
- 3 • Dai 13 carte a ciascun giocatore, e un mazzetto da 13 carte coperte a ciascun giocatore fantasma.



◆ INTRODUZIONE ALLA VARIANTE ◆

In questa variante ciascun giocatore ha due aree di gioco (una a sinistra e una a destra) sue personali, non condivise con l'avversario.

◆ COME SI GIOCA ◆

- 1 • Ogni giocatore sceglie contemporaneamente una carta dalla mano e la mette in una delle sue due zone personali, a sinistra o destra.
- 2 • Quando entrambi hanno fatto, rivelano la carta posizionata.
- 3 • Entrambi i giocatori danno le carte non scelte al giocatore fantasma a sinistra, e ricevono il mazzetto di carte coperte del giocatore fantasma di destra.

4 • Ripeti i punti precedenti fino a quando non ci sono più carte!

Nota: in questa variante a due giocatori, ci sono 26 round di gioco invece dei soliti 13.

◆ FINE DEL GIOCO ◆

Come nel gioco normale, il punteggio finale di ciascun giocatore è ottenuto moltiplicando la zona di destra con quella di sinistra. Anche gli obiettivi funzionano nello stesso modo.

*Un gioco di Luc Rémond & Romaric Galonnier,
illustrato da Maud Chalmel*

