

EN CAUTION

- Take special care to ensure batteries are inserted correctly, observing (+) and (-) marks on battery and product.
- Removal and replacement of batteries should be carried out by an adult or under adult supervision.
- Do not attempt to recharge non-rechargeable batteries.
- Rechargeable batteries must be removed from product before recharging.
- Removal and recharging of rechargeable batteries should be carried out by an adult or under adult supervision.
- Avoid short-circuiting the contacts in the battery compartment or the battery terminals.
- Remove exhausted batteries from product.
- Do not mix old (used) and new batteries or batteries of different types, ex. rechargeable alkaline or batteries of a different make/brand.
- Do not attempt to power battery products by the introduction of mains supply or separate power supplies, and do not attempt to plug any part of this product into the mains supply.
- Dispose of exhausted batteries safely, and never dispose of batteries in a fire.
- Remove batteries from product after use or if storing for long periods.
- Periodically examine product for signs of damage to electrical parts and do not play with until damage has been properly examined.
- Only use batteries of the same or equivalent type to those recommended.
- Please retain the above information for future reference.

USE OF RECHARGEABLE BATTERIES IS NOT RECOMMENDED FOR THIS PRODUCT

Attention:

- Discard all packaging and fasteners before giving toy to child.
- Adult assembly required.
- To prevent entanglement injury, never place gym in a crib or playpen. Never add strings, ties or other products to the gym.
- Mat can be machine washed cold water make sure to take off all toys before washing.
- Wash separately.
- Line or air dry.
- Do not dry clean.
- All other parts can be wiped clean with damp cloth.
- Keep away from fire!
- Styles and colors may vary.

FCC STATEMENT: This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference,
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

WARNING: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio TV / technician for help.

3 X 1.5V 'AAA' (LR03)



- Requires 3 "AAA" batteries, not included.
- Fonctionne avec 3 piles "AAA", non fournies.
- Die für den Betrieb erforderlichen 3 "AAA" Batterien sind nicht im Lieferumfang enthalten.
- 3 "AAA" batterijen zijn vereist, niet inbegrepen.

www.yookidoo.com (15.3.18)

This product meets or exceeds the safety requirements of **ASTM F963**.

Ce produit répond aux normes de sécurité **ASTM F963** ou excède celles-ci.



FR ATTENTION

- Prendre bien soin de disposer correctement les piles ou accumulateurs en respectant les indications (+) et (-) sur les piles et sur le produit.
- L'enlèvement et le remplacement des piles ou accumulateurs doivent être effectués par un adulte ou sous sa surveillance.
- Ne pas essayer de recharger les piles.
- Les piles rechargeables (accumulateurs) doivent être enlevées du produit avant le rechargement.
- L'enlèvement et la charge d'accumulateur doivent être effectués par un adulte ou sous sa surveillance.
- Eviter de mettre les contacts du compartiment à piles, ou les pôles des piles ou accumulateurs en court circuit.
- Oter les piles (ou accumulateurs) usagés du produit.
- Ne pas utiliser simultanément des piles neuves et des piles usagées, de même que des piles différentes (salines et alcalines) ou des piles et des accumulateurs.
- Ne pas essayer d'alimenter des produit à piles à partir du secteur ou de toute autre source de courant et ne pas essayer de brancher une quelconque partie du produit sur le secteur.
- Stocker les piles usagées en sécurité, et ne jamais les mettre au feu.
- Oter les piles ou accumulateurs du produit après usage, lors de longues absences d'utilisation.
- Examiner régulièrement le produit sur d'éventuels dommages aux parties électriques, et ne pas utiliser tant que ceux-ci ne sont pas résolus.
- Utiliser seulement des piles ou accumulateurs identiques ou de même type que celles recommandées.
- Garder cette notice pour information.

UTILISER DES PILES RECHARGEABLES N'EST PAS RECOMMANDE POUR CE PRODUIT

Attention:

- Jeter tout emballage et attaches avant de donner le jouet à l'enfant.
- Assemblage par un adulte requis.
- Pour éviter tout incident d'enchevêtrement, ne placez jamais la structure dans un lit ou un parc à enfant. N'ajoutez jamais de ficelles, d'attaches ou d'autres objets à la structure.
- Le tapis peut être lavé à la machine à l'eau froide assurez-vous que tous les jouets arceaux et rail ont été enlevés avant lavage.
- Laver séparément.
- Sécher sur corde ou à l'air.
- Ne pas nettoyer à sec.
- Toutes les autres pièces peuvent être nettoyées avec un chiffon humide.
- Garder loin du feu!
- Les modèles et les couleurs peuvent varier.

DE VORSICHT

- Bitte stellen Sie sicher, dass die Batterien richtig eingelegt wurden, beachten Sie das (+) und (-) Zeichen auf den Batterien sowie auf dem Produkt.
- Das Einsetzen und Herausnehmen der Batterien sollte nur von einer erwachsenen Person oder unter Aufsicht einer erwachsenen Person durchgeführt werden.
- Versuchen Sie nie, nicht wiederaufladbare Batterien aufzuladen.
- Zum Wiederaufladen der Batterien diese aus dem Produkt nehmen.
- Das Herausnehmen und Aufladen von wiederaufladbaren Batterien sollte nur von einer erwachsenen Person oder unter Aufsicht einer solchen durchgeführt werden.
- Vermeiden Sie einen Kurzschluss der Kontaktpunkte des Batteriefachs oder der Batterien.
- Entfernen Sie leere Batterien.
- Mischen Sie keine alten (gebrauchten) und neuen Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen, z. B. wiederaufladbare und alkalische.
- Versuchen Sie nicht, batteriebetriebene Produkte mit Strom zu versorgen oder Teile des Produktes an das Stromnetz anzuschließen.
- Entsorgen Sie die leeren Batterien vorschriftsmäßig und werfen Sie diese nicht ins Feuer.
- Entfernen Sie die Batterien nach Gebrauch oder vor längerer Nichtbenutzung des Produktes.
- Untersuchen Sie die elektrischen Teile des Produktes regelmäßig auf Beschädigungen und benutzen Sie es nicht, bevor evtl. Schäden behoben sind.
- Verwenden Sie nur gleichwertige Batterien wie empfohlen.
- Bitte bewahren Sie diese Information für den zukünftigen Gebrauch auf.

VERWENDEN SIE KEINE WIEDERAUFLADBAREN BATTERIEN FÜR DIESES PRODUKT

Achtung:

- Entfernen Sie sämtliche Verpackungsteile und Verschlüsse, bevor Sie das Spielzeug dem Kind geben.
- Bedarf der Hilfe eines Erwachsenen.
- Um Verletzungen durch Verstrickungen zu vermeiden, platzieren Sie die Decke niemals in einem Kinderbett oder Laufstall. Fügen Sie niemals Schnüre, Bänder oder andere Produkte zu dieser Decke hinzu.
- Decke kann in der Maschine mit kaltem Wasser gewaschen werden – stellen Sie sicher, dass alle Spielzeuge vorher entfernt wurden.
- Einzelnd waschen.
- Nach dem Waschen an der Luft trocknen.
- Nicht geeignet für den Wäschetrockner.
- Alle anderen Teile können mit einem feuchten Tuch gereinigt werden.
- Halten Sie den Gegenstand von Feuer fern!
- Art und Farbe des Spielzeuges können variieren.

NL WAARSCHUWING

- Controleer nauwlettend of de batterijen en oplaadbare batterijen correct in het batterijvak werden geplaatst, rekening houdend met de [+] en [-] aanduidingen op de batterijen en het product.
- Het plaatsen en vervangen van batterijen en oplaadbare batterijen dient door of onder toezicht van volwassenen te worden uitgevoerd.
- Probeer nooit niet-oplaadbare batterijen op te laden.
- Oplaadbare batterijen moeten uit het product verwijderd worden vóór het opladen.
- Het verwijderen en opladen van oplaadbare batterijen dient door of onder toezicht van volwassenen te worden uitgevoerd.
- Vermijd kortsluiting van de contactpunten in het batterijvak of van de batterij.
- Verwijder lege batterijen of oplaadbare batterijen uit het product.
- Gebruik geen oude (lege) en nieuwe, noch batterijen van een verschillend type samen (b.v. oplaadbare en alkaline batterijen).
- Probeer nooit producten die op batterijen werken van stroom te voorzien door deze aan te sluiten op het stroomnet of op afzonderlijke stroomopwekkers. Probeer nooit dit product, of onderdelen ervan, aan te sluiten op het stroomnet.
- Verbrand batterijen nooit; gooi batterijen ook nooit bij gewoon huisafval maar werp ze op een verantwoorde manier weg (in overeenstemming met de wet van het land waar u woonachtig bent).
- Verwijder de batterijen uit het product na gebruik, of wanneer het product lange tijd niet zal worden gebruikt.
- Controleer regelmatig of de elektrische onderdelen van het product niet beschadigd zijn; in voorkomend geval, het product niet meer gebruiken tot de beschadiging behoorlijk onderzocht en/of hersteld is.
- Gebruik uitsluitend batterijen van hetzelfde of een gelijkwaardig type als de aanbevolen batterijen.
- Bewaar deze aanwijzingen zorgvuldig voor later gebruik.

GEBRUIK VAN HERLAADBARE BATTERIEN WORDT VOOR DIT PRODUCT IS NIET AANGERADEN

Let op:

- Verwijder al het verpakkingsmateriaal en sluitingen alvorens het speelgoed aan uw kind te geven.
- Montage door volwassenen vereist.
- Om verwonding door verstrikking te voorkomen, plaats het speeltoestel nooit in een wieg of een box. Bevestig nooit touwtjes, koordjes of andere producten aan het speeltoestel.
- De mat kan met de wasmachine gewassen worden – koud water – let erop dat u al het speelgoed, bogen en spoor verwijdert voordat u de mat wast.
- Apart wassen.
- Drogen aan de lijn of in de open lucht.
- Niet chemisch reinigen.
- Alle overige onderdelen kunnen met een vochtige doek schoongewreven worden.
- Weghouden van vuur!
- Stijlen en kleuren kunnen variëren.

V1

Item Number 40126

Made in China

Fabriquée en Chine

© 2012 GME



**GYMOTION™
ACTIVITY PLAYLAND**

**0-12
months**

EN

INSTRUCTION LEAFLET

"Gymotion® Activity Playland" is a 3 in 1 multi award winning activity gym. The patented motorized Yookidoo **Magic Motion Track™** easily attaches to padded arches (Stage 1) or to mat for tummy time (Stage 2). Attach a multi textured plush figure or a toy to the **Magic Motion Track™** and watch it ride back and forth! With 2 different musical modes and loads of accessories, the Gymotion® offers many developmental benefits. Easily folds for storage or travel.

Contains:

- 1 Large, washable play mat with lockable/detachable arches (105cm*85cm).
- 2+3. Battery operated **Magic Motion Track™**.
- 3 multi textured fantasy plush figures: Prince, Princess and Dragon.
- 1 large mirror for hanging on arch or standing on mat.
- 1 flower face rattle with beads.
7. 5 colorful Yookidoo Rings.

FR

NOTICE D'UTILISATION

Le tapis d'éveil et d'activités "Gymotion® Activity Playland" est un terrain d'aventures et de motricité 3 en 1 maintes fois primé. Le système breveté de voiturette sur rail Yookidoo **Magic Motion Track™** se fixe facilement sur les arches capitonnées (Étape 1) ou au tapis lorsque bébé est sur le ventre (Étape 2). Attachez un personnage en peluche aux textures variées ou bien un jouet sur la voiturette **Magic Motion Track™** et regardez-le aller et venir ! Avec 2 différents modes musicaux et plein d'accessoires, le Gymotion® offre beaucoup d'incitations à l'éveil. Se plie facilement pour le rangement ou le voyage.

Contient :

- 1 grand tapis de jeu lavable, avec des arches qui peuvent se clipser/se détacher (105cmX85cm).
- 2+3. Le **Magic Motion Track™** avec sa voiturette sur rail fonctionne sur piles.
- 3 figurines imaginaires en peluche aux textures variées : le Prince, la Princesse et le Dragon.
- 1 grand miroir à accrocher sur l'arche ou à poser sur le tapis.
- 1 hochet en forme de fleur avec des perles.
- 5 Anneaux colorés Yookidoo.

DE

GEBRAUCHSINFORMATION

"Gymotion® Activity Playland" ist eine mehrfach ausgezeichnete, multifunktionale Spiel- und Erlebnisdecke. Die patentierte motorisierte Yookidoo **Magic Motion Track™** lässt sich leicht an den gepolsterten Rundbögen (Stufe 1) oder für die Zeit der Bauchlage (Stufe 2) auf der Decke anbringen. Befestigen Sie eine der mitgelieferten Plüschfiguren oder ein Spielzeug an dem kleinen Auto und beobachten Sie, wie es hin- und herfährt! Mit 2 verschiedenen Melodien und reichhaltigem Zubehör bietet Gymotion® Activity Playland viele Anreize, die die Entwicklung des Kindes fördern. Die Decke lässt sich zum Transport oder zum Verstauen leicht zusammenfallen.

Enthält:

1. Eine große, waschbare Spieldecke mit abnehmbaren Rundbögen (105 x 85 cm)
- 2 + 3. Eine Schiene mit batteriebetriebenen Auto
4. Drei fantasievoll gestaltete Plüschfiguren mit unterschiedlichen Texturen: Prinz, Prinzessin und Drache
5. Einen großen Spiegel zum Aufhängen an den Rundbogen oder zum Hinstellen auf dem Boden
6. Eine Ratel mit Blumengesicht und Perlen
7. Fünf bunte Yookidoo-Ringe

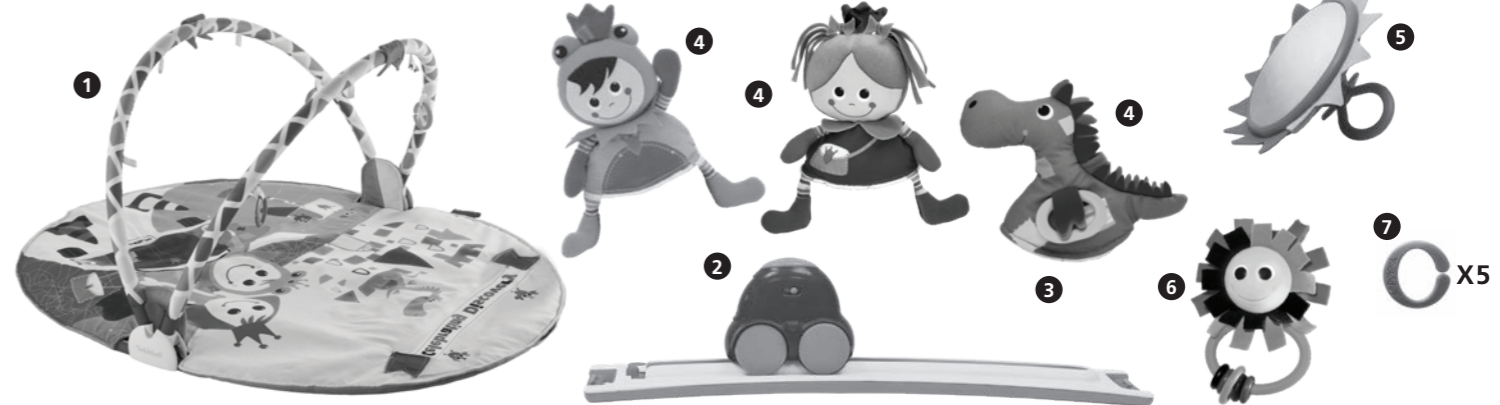
NL

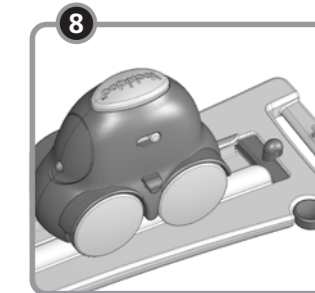
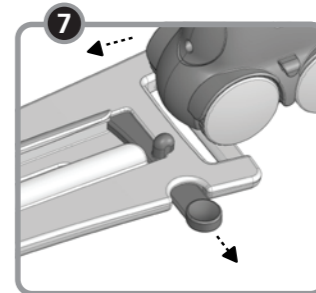
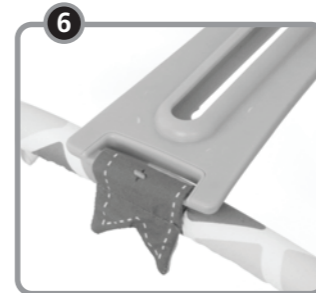
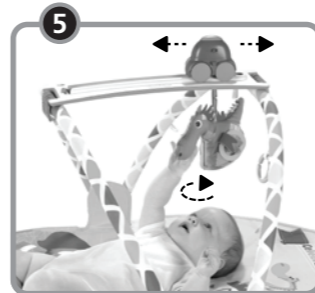
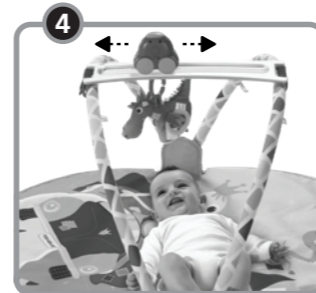
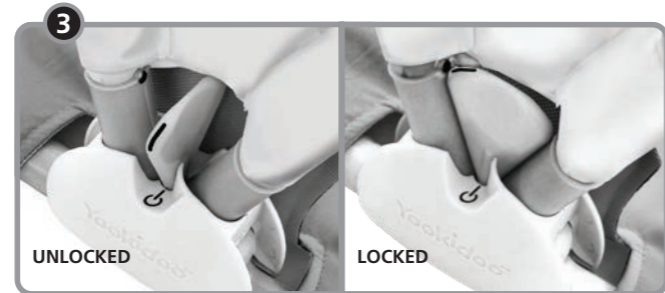
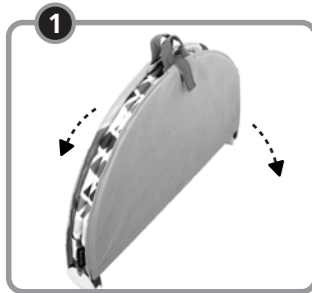
INSTRUCTIEBOEKJE

"Gymotion® Activity Playland" is een 3 in 1 baby gym die talrijke prijzen gewonnen heeft. Het gepatenteerde met motor aangedreven Yookidoo **Magic Motion track™** kan makkelijk aan de beklede bogen bevestigd worden (Stap 1) of op het matje als de baby op de buik ligt (Stap 2). Bevestig de met verschillende soorten stoffen beklede pluche figuur of speelgoed aan de **Magic Motion track™** en kijk hoe het naar voren en naar achteren rijdt! Met 2 verschillende muziekopties en een enorme hoeveelheid accessoires, biedt de Gymotion® talrijke opties voor de ontwikkeling van uw baby. Makkelijk op te vouwen als u het op wilt bergen of op reis wilt meenemen.

Inhoud:

1. 1 grote wasbare speelmat met sluitbare/ verwijderbare bogen (105cm*85cm).
- 2+3 Op batterijen werkende **Magic Motion Track™**.
4. 3 met verschillende soorten stof beklede pluche figuren: Prins, Prinses en Draak.
5. 1 grote spiegel die aan de boog gehangen kan worden of op de mat kan staan.
6. 1 ratel met een bloemgezicht en kralen.
7. 5 kleurrijke Yookidoo ringen.





EN

ASSEMBLY

Unfolding the Gym: Place the gym on a level surface and release the strap **1**. Unfold the gym so that the mat is positioned horizontally **2**. Turn the keys on the sides of the gym, to switch from Unlocked to Locked mode **3**.

STAGE 1 - LAY & PLAY

During baby's first weeks, it is recommended that she lie directly beneath the length of the arches so that the **Magic Motion Track™** is perpendicular to her head. In this position, the car and the attached plush figure will ride from side to side across her field of vision **4**. At a slightly more advanced stage, baby can be laid in parallel to the **Magic Motion Track™**, so that the car and the attached plush figure moves forward and back her line of sight as she begins to track movements with greater consistency **5**.

Attaching the Magic Motion Track™: Insert the straps located on the arches into the holes at each end of the **Magic Motion Track™** and fasten the velcro **6**.

Inserting the car on to the Magic Motion Track™: Pull the brake and insert the car into the **Magic Motion Track™** **7**. Release the brake and make sure the car is caught within the **Magic Motion Track™** with all 4 wheels placed on the track, and the car has passed beyond the brake **8**. Make sure the brake is returned to the Locked position.

Hanging a toy from the Magic Motion Track™: Select one of the five available toys and attach it to the loop beneath the **Magic Motion Track™** using the included rings (according to the desired height) **9**. Make sure the disk moves freely along the **Magic Motion Track™**. The remaining toys can be hung from the arches or placed on the mat.

Operating the car: Select the desired mode of operation from the 3 available modes **10**.

🎵 Rest music mode

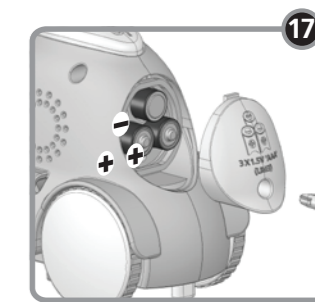
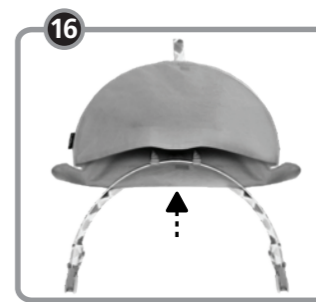
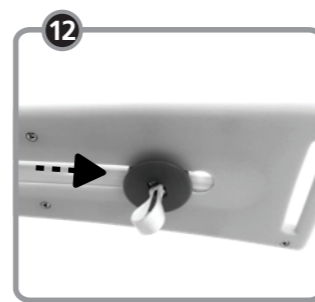
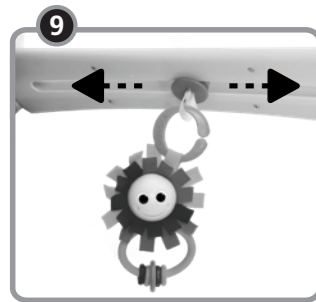
🎶 Play music mode

🔇 Mute mode

Each mode is about 10 minutes long. Activate the car by pressing the operation button, located at the top of the car **10**.

Note: To fold the gym, release one end of the **Magic Motion Track™** **6**, turn both keys to Unlocked mode **3** and fold the gym.

Attention: Do not attach or detach the **Magic Motion Track™** from the arches while the baby is lying in the gym.



STAGE 2 - TUMMY & PLAY

When baby lies on her tummy, the **Magic Motion Track™** attaches on to the play mat directly in front of her field of view which encourages head turning and peripheral vision **11**.

Attaching the Magic Motion Track™ to the mat: Push the suspension disk to the end of the track until you hear a click **12**. Attach the **Magic Motion Track™** to the mat using the 2 straps located on the mat **13**. Insert the **Magic Motion Track™** **7** **8**. To place a plush doll atop the car, select one of the three available dolls (prince, princess or dragon) and place it atop the car. Attach the plush doll to the locking hooks using the loops **14**. Position the baby so that her head is approximately 20 cm from the **Magic Motion Track™**. Place the remaining toys on the mat, around the baby.

STAGE 3 - SIT & PLAY

Once baby can sit up independently on the play mat, she is in control and can begin to explore the car's movement to the fullest, reaching out to grab and hold it in position (the car will continue along its path when baby releases her grip), pulling one play character off and seating another one atop the car. Baby can also push to operate the car or stop it **15**.

Detaching the mat from the gym frame: Fold the gym, unfasten the velcro straps at the bottom of the pockets and on the carrying handle slot, and pull the mat upwards and out of the gym frame **16**.

WASHING THE MAT

It can be machine washed, according to the instructions. Before washing, make sure there are no toys or other equipment on the mat.

REPLACING THE BATTERIES

To insert the batteries, unscrew the battery compartment cover (on the front of the car) with a cross head screwdriver and insert 3 x AAA 1.5v (LR03) batteries, as shown, ensuring correct polarity **17**. Replace battery cover. Please remove batteries when this toy is not in use for long periods. Do not replace the batteries when the car is attached to the **Magic Motion Track™** or when the baby is nearby.

Chaque mode dure environ 10 minutes. Mettez la voiturette en marche en pressant le bouton de mise en route situé sur le haut de celle-ci **10**.

Notés: Pour plier le tapis d'éveil, relâchez l'une des extrémités du **Magic Motion Track™** **6**, tournez les deux clés en position "débloqué" **3** et pliez le tapis. **Attention:** N'attachez pas et ne détachez

FR

ASSEMBLAGE

Déplier la structure: Placer la structure sur une surface plane et détacher la sangle **1**. Déplier la structure de façon à ce que le tapis soit positionné horizontalement **2**. Tourner les clés sur les côtés de la structure, pour les positionner en mode verrouillé **3**.

NIVEAU 1 - ON S'AMUSE SUR LE DOS

Étape 1 - Jeux sur le dos Durant les premières semaines, il est recommandé que bébé soit placé sur le dos directement sous l'arche, de sorte que le rail du **Magic Motion Track™** soit perpendiculaire à sa tête. Dans cette position, la voiturette et la figurine en peluche attachée dessus feront des va-et-vient d'un côté à l'autre dans son champ de vision **4**. A un stade légèrement plus avancé, bébé peut être installé parallèle au rail **Magic Motion Track™**, de sorte que la voiturette et la figurine en peluche qui y est attachée se déplace vers l'avant puis en arrière de sa ligne de vision tandis que bébé commence à repérer les mouvements de manière plus assurée **5**. Comment fixer le **Magic Motion Track™**.

Insérez les lanières placées sur les arches dans les trous à chaque extrémité du rail **Magic Motion Track™** et fixez-les solidement à l'aide du velcro **6**. **Insérez la voiturette sur le rail Magic Motion Track™ :** Tirez le levier du frein et insérez la voiturette sur le rail **Magic Motion Track™** **7** avec ses 4 roues placées sur la piste, et que la voiturette est située au delà du frein **8**. Assurez-vous que le frein est bien remis en position "bloqué". Suspendez un jouet à la voiturette du **Magic Motion Track™** : Sélectionnez l'un des cinq jouets disponibles et attachez-le à la boucle en dessous du **Magic Motion Track™** en utilisant les anneaux fournis (selon la hauteur voulue) **9**. Assurez-vous que le disque se déplace librement le long du **Magic Motion Track™**. Les jouets restant peuvent être suspendus aux arches ou placés sur le tapis d'éveil.

Faites fonctionner la voiturette : Choisissez le mode de fonctionnement désiré entre les 3 modes possibles **10** :
🎵 Mode berceuse
🎶 Mode musique pour jouer
🔇 Mode silencieux
Chaque mode dure environ 10 minutes. Mettez la voiturette en marche en pressant le bouton de mise en route situé sur le haut de celle-ci **10**.
Notés: Pour plier le tapis d'éveil, relâchez l'une des extrémités du **Magic Motion Track™** **6**, tournez les deux clés en position "débloqué" **3** et pliez le tapis. **Attention:** N'attachez pas et ne détachez

pas le **Magic Motion Track™** des arches pendant que le bébé est étendu sur le tapis.

🎵 Mode berceuse

🎶 Mode musique pour jouer

🔇 Mode silencieux

Chaque mode dure environ 10 minutes. Mettez la voiturette en marche en pressant le bouton de mise en route situé sur le haut de celle-ci **10**.
Notés: Pour plier le tapis d'éveil, relâchez l'une des extrémités du **Magic Motion Track™** **6**, tournez les deux clés en position "débloqué" **3** et pliez le tapis. **Attention:** N'attachez pas et ne détachez

pas le **Magic Motion Track™** des arches pendant que le bébé est étendu sur le tapis.

pas le **Magic Motion Track™** des arches pendant que le bébé est étendu sur le tapis.

NIVEAU 2 - ON JOUE SUR LE VENTRE

Étape 2 - Jeux sur le ventre : Lorsque bébé est étendu sur le ventre, le **Magic Motion Track™** se fixe sur le tapis d'éveil directement dans son champ de vision ce qui encourage les mouvements de tête et développe la vision périphérique **11**. **Comment fixer le Magic Motion Track™ au tapis :** Poussez le disque de suspension jusqu'au bout du rail jusqu'à ce que vous entendiez un clic **12**. Fixez le **Magic Motion Track™** au tapis en utilisant les 2 lanières situées sur le tapis **13**. Insérez la voiturette sur le rail **Magic Motion Track™** **7** **8**. Pour placer une poupée en peluche sur la voiturette, sélectionnez l'une des 3 poupées disponibles prince, princesse ou dragon et placez-la à cheval sur la voiturette. Attachez la poupée en peluche aux crochets de fixation en utilisant les boucles **14**. Positionnez le bébé de sorte que sa tête soit à environ 20 cm du **Magic Motion Track™**. Disposez les jouets restant sur le tapis, autour du bébé.

NIVEAU 3 - ON S'AMUSE ASSIS

Étape 3 - Jeux assis Lorsque bébé peut s'asseoir tout seul sur le tapis d'éveil, il maîtrise mieux ses gestes et peut commencer à explorer les mouvements de la voiturette à fond, tendre le bras, l'attraper et la maintenir en position (la voiturette reprend son chemin lorsque bébé la relâche), enlever l'un des personnages et en asseoir un autre à cheval sur la voiturette. **Pour détacher le tapis de la structure de motricité :** Plier le tapis d'éveil, détachez les lanières velcro en bas des poches et sur la fente de la poignée de transport, et tirez le tapis vers le haut, hors de la structure de motricité **16**.

LAVER LE TAPIS

Lorsque le tapis est détaché du cadre, il peut être lavé à la machine, en suivant les instructions. Avant le lavage, assurez-vous qu'aucun jouet ni aucun autre objet ne subsiste sur le tapis.

REPLACER LES BATTERIES

Remplacement des piles : Pour mettre les piles, dévissez le couvercle du compartiment des piles (sur le devant de la voiturette) avec un tourne-vis cruciforme et insérez 3 piles AAA de 1.5v (LR03), comme montré sur l'image, en vous assurant que la polarité est dans le bon sens **17**. Remettez le couvercle en place. Veillez à retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant de longues périodes. Ne remettez pas les piles lorsque la voiturette est attachée au **Magic Motion Track™** ou lorsque le bébé est tout près.

DE

AUFBAU

Aufklappen der Decke: Platzieren Sie die Decke auf einer ebenen Fläche und lösen Sie das Band **1**. Klappen Sie die Decke auseinander, so dass sie horizontal positioniert ist **2**. Drehen Sie die Halterungen an den Seiten der Decke, um diese zu befestigen **3**.

PHASE 1 - RÜCKENLAGE & SPIELEN

In den ersten Lebenswochen des Babys empfiehlt es sich, das Kind der Länge nach direkt unter den Rundbogen zu legen, so dass sich die motorisierte Schiene senkrecht über dem Kopf befindet. In dieser Position fährt das Auto mit der daran befestigten Plüschfigur im Blickfeld des Kindes von einer Seite zur anderen **4**. Ist das Baby etwas älter, kann es parallel zur Schiene liegen, so dass das Auto mit der Plüschfigur in seinem Sichtfeld nach vorne und wieder zurück fährt. Das Kind kann so die Bewegung verfolgen und die darin befindliche Logik wahrnehmen **5**. **Zum Anbringen der motorisierten Schiene** stecken Sie die am Bogen befindlichen Bänder in die Öffnungen am Ende der **Magic Motion Track™** und befestigen Sie den Klettverschluss **6**. **Zum Einsetzen des Autos auf die Magic Motion Track™** die Bremse ziehen und das Auto auf die Schiene setzen **7**. Lösen Sie die Bremse und achten Sie darauf, dass alle vier Räder sicher in der Schiene sitzen und sich das Auto hinter der Bremse befindet **8**. Stellen Sie sicher, dass die Bremse in die verriegelte Position zurückgeführt wird.

Um ein Spielzeug an die Magic Motion Track™ zu hängen, wählen Sie eines der fünf verfügbaren Spielzeuge aus und bringen Sie es in der gewünschten Höhe an die Schiene an **9**. Nutzen Sie dabei die mitgelieferten Ringe. Stellen Sie sicher, dass sich die Platte frei entlang der Schiene bewegt. Die übrigen Spielzeuge können an die Rundbögen gehängt oder auf der Matte platziert werden. **Bedienen des Autos:** Wählen Sie die gewünschte Betriebsart aus den drei verfügbaren Modi **10** :

🎵 Ruhige Musik
🎶 Anregende Musik
🔇 Stummschaltung

Jeder Modus dauert rund 10 Minuten. Um das Auto zu aktivieren, drücken Sie den auf dem Autodach befindlichen Startknopf **10**.

Hinweis: Um die Spieldecke zusammenzulegen, entfernen Sie die **Magic Motion Track™** **6**, drehen beide Halterungen auf "Entriegeln" **3** und falten die Decke. **Achtung:** Die **Magic Motion Track™**

nicht auf dem Rundbogen befestigen oder entfernen, während das Baby auf der Spieldecke liegt.

PHASE 2 - BAUHLAGE & SPIELEN

Wenn das Baby auf dem Bauch liegt, befindet sich die **Magic Motion Track™** auf der Spieldecke direkt in seinem Blickfeld. Das Kind wird ermutigt, den Kopf zu drehen, dabei wird das periphere Sehen gefördert **11**. Anbringen der **Magic Motion Track™** auf der Decke: Schieben Sie die Halterung zum Ende der Spur, bis ein Klicken **12** ertönt. Befestigen Sie die **Magic Motion Track™** mit Hilfe der zwei auf der Decke befindlichen Riemen **13**. Platzieren Sie das Auto in der Schiene **7** **8**. Um eine der Plüschpuppen auf das Auto zu setzen, wählen Sie eine der drei verfügbaren Puppen (Prinz, Prinzessin oder Drache) aus und platzieren Sie sie auf dem Auto. Befestigen Sie die Puppe mit den Verriegelungshaken an den Schlaufen **14**. Positionieren Sie das Baby so, dass sein Kopf sich ca. 20 cm von der Schiene entfernt befindet. Die restlichen Spielzeuge rund um das Baby auf die Spieldecke legen.

PHASE 3 - SITZEN & SPIELEN

Sobald das Baby in der Lage ist, selbstständig auf der Spieldecke zu sitzen, kann es damit beginnen, die Bewegungen des Autos zu erforschen, es zu greifen und zu halten (das Auto wird weiterfahren, sobald das Baby seinen Griff lockert). Das Baby kann auch eine Puppe von dem Auto nehmen und durch eine andere ersetzen oder es kann das Auto schieben oder stoppen **15**. Die Spieldecke vom Rahmen lösen: Falten Sie die Decke zusammen, lösen Sie die Klettverschlüsse und ziehen Sie die Decke von dem Rahmen herunter **16**.

REINIGUNG DER DECKE

Wenn die Decke von den Rundbögen getrennt ist, kann sie in der Maschine nach den Anweisungen gewaschen werden. Bevor Sie die Decke waschen, stellen Sie sicher, dass kein Spielzeug oder Zubehör mehr an der Decke befestigt ist.

AUSWECHSELN DER BATTERIEN

Um die Batterien einzulegen, schrauben Sie den Deckel des Batteriefaches (auf der Vorderseite des Autos) mit einem Kreuzschlitz-Schraubendreher auf und legen Sie 3 x AAA 1,5 V (LR03) Batterien wie abgebildet ein. Achten Sie dabei auf die richtige Polarität **17**. Setzen Sie die Batterieabdeckung wieder auf. Bitte entnehmen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht in Gebrauch ist. Tauschen Sie die Batterien nicht aus, wenn das Auto auf der **Magic Motion Track™** angeschlossen ist oder wenn sich das Baby in der Nähe befindet.

NL

MONTAGE

Het speeltoestel uitvouwen: Plaats het speeltoestel op een vlakke ondergrond en maak het riempje los **1**. Vouw het speeltoestel uit elkaar zodat de mat horizontaal is positioneerd **2**. Draai de sleutels aan de zijkanalen van het speeltoestel, zodat ze overschakelen van open naar vergrendelde positie **3**.

NIVEAU 1 - LIGGEN & SPELEN

Tijdens de eerste levensweken van de baby, raden we aan dat zij recht onder de lengte van de bogen ligt zodat de **Magic Motion Track™** loodrecht boven het hoofd hangt. In deze positie zullen de auto en de pluche figuren die eraan zijn bevestigd van de ene naar de andere kant binnen het gezichtsveld rijden **4**. Als de baby iets ouder is, kan de baby parallel aan de **Magic Motion Track™** worden gelegd, zodat de auto en de pluche figuren die eraan bevestigd zijn naar voren en naar achteren rijden binnen het gezichtsveld, als ze al consequenter bewegingen volgt **5**.

De Magic Motion Track™ bevestigen: Haal de riemen aan de bogen door de gaten aan elk uiteinde van de **Magic Motion Track™** en bevestig de klittenband **6**. De auto op de **Magic Motion Track™** aanbrengen: Trek de rem en bevestig de auto op de **Magic Motion Track™** **7**. Laat de rem los en zorg ervoor dat de auto met alle 4 wielen in de **Magic Motion Track™** vastzit en dat de auto voorbij de rem is **8**. Zorg ervoor dat de rem weer in de Locked positie staat. Een speelgoed aan de **Magic Motion Track™** hangen: Kies een van de 5 stukken speelgoed en maak het onder de loep van de **Magic Motion Track™** met behulp van de bijgesloten ringen vast (op de hoogte die u kiest) **9**. Zorg ervoor dat de disk vrij rondbeweegt langs de **Magic Motion Track™**. De rest van het speelgoed kan op de bogen worden bevestigd of op de mat worden gelegd.

De auto in beweging brengen: Kies uit 3 verschillende modi **10** :
🎵 Rustige-muziekmodus
🎶 Speelmuziekmodus
🔇 Gedempte modus
Iedere modus duurt ongeveer 10 minuten. Activeer de auto door op de startknop, die zich aan de bovenkant van de auto bevindt te drukken **10**.

Opmerking: Als u de gym wilt opvouwen, maak een van de uiteinden van de **Magic Motion Track™** los **6**, draai beide sleutels in de Unlocked modus **3** en vouw de gym op.

De mat van de gym-boog verwijderen: Vouw de gym op, maak de klittenbanden los aan de onderkant van de zakken en op de handvatgleuf en trek de mat naar boven uit de gym-boog **16**.

REINIGING DER DECKE: Wanneer de dekking van de rondbogen is losgemaakt, kan de dekking in de wasmachine worden gewassen. Voordat u de dekking wast, zorg ervoor dat er geen speelgoed of andere overige apparatuur op de mat bevindt.

AUSWECHSELN DER BATTERIEN: Om de batterijen in te zetten, schroeft u het deksel van het batterijvak (aan de voorkant van de auto) met een kruisboutenschroevendraaier open en legt u 3 x AAA 1,5 V (LR03) batterijen in zoals afgebeeld. Let op de juiste polariteit **17**. Zet de batterijdekking weer op. Haal de batterijen uit het spel als het een poos niet gebruikt wordt. Vervang geen batterijen als de auto aan de **Magic Motion Track™** bevestigd is of als de baby in de buurt is.

Let op: Maak de **Magic Motion Track™** niet vast of los van de bogen terwijl de baby in de gym ligt.

NIVEAU 2 - BUIK & SPELEN

Als de baby op de buik ligt, is de **Magic Motion Track™** aan de mat onmiddellijk in het gezichtsveld. Dit stimuleert de baby het hoofd heen en weer te draaien en om zich heen te kijken **11**.

De Magic Motion Track™ aan de mat bevestigen: Druk de geleidersrail naar het einde van het spoor totdat u een klik hoort **12**. Bevestig de **Magic Motion Track™** aan de mat met behulp van de 2 riempjes op de mat **13**. Leg de auto in de **Magic Motion Track™** **7** **8**.

Als u een pluche pop op de auto wilt plaatsen, kies een van de drie poppen (prins, prinses of draak) en plaats hem bovenop de auto. Bevestig de pop aan de haakjes met behulp van de loepen **14**. Leg de baby neer zodat het hoofd ongeveer 20 cm van de **Magic Motion Track™** verwijderd is. Leg de rest van het speelgoed op de mat om de baby heen.

NIVEAU 3 - ZITTEN & SPELEN

Als de baby zelfstandig op de speelmat kan zitten, kan ze zelf de beweging van de auto volledig onderzoeken. Ze kan de auto grijpen en hem in de positie houden (de auto rijdt gewoon door als de baby loslaat), ze kan aan een figuur van de top van de auto lostrekken en met een ander figuur vervangen. De baby kan de knop van de auto indrukken en de auto laten rijden of stoppen **15**.

De mat van de gym-boog verwijderen: Vouw de gym op, maak de klittenbanden los aan de onderkant van de zakken en op de handvatgleuf en trek de mat naar boven uit de gym-boog **16**.

DE MAT WASSEN

Als de mat is losgemaakt van het frame, kan het in de wasmachine gewassen worden volgens instructies. Zorg er voor het wassen dat er zich geen speelgoed of enige overige apparatuur op de mat bevindt.

DE BATTERIEN VERVANGEN

Als u de batterijen wilt inbrengen, moet u de deksel van het batterijvak loschroeven met een Philips schroevendraaier en 3 x AAA 1,5v (LR01) batterijen inbrengen, zoals op het plaatje beschreven is en ervoor zorgen dat de batterijen op de juiste polen staan **17**. Doe de deksel dicht. Haal de batterijen uit het spel als het een poos niet gebruikt wordt. Vervang geen batterijen als de auto aan de **Magic Motion Track™** bevestigd is of als de baby in de buurt is.