

**EN**

## HOW TO PLAY

Friendly Ball features three friendly animal faces and four light domes that light up as stars together as music plays. This soft ball stimulates movement by encouraging babies to roll the ball and crawl after it developing gross and fine motor skills. The lights and short clips of music are activated by shaking, tapping or rolling the ball which teaches the baby cause and effect.

**FR**

## UTILIZATION

La Balle présente trois figures d'animaux et quatre domes de lumière qui s'illuminent ensemble avec la musique. Cette balle molle stimule le mouvement en encourageant les bébés à rouler la balle et marcher à quatre pattes derrière elle. Les lumières et les courts extraits de musique sont activés en remuant, tapotant ou roulant la balle qui enseigne à bébé le principe de la cause et de l'effet.

**ES**

## CÓMO JUGAR

Lights 'n' music friends ball tiene tres caras amistosas de animales y cuatro domos de luz que se encienden como estrellas juntas cuando a música toca. Esta bola suave estimula el movimiento, incentivando os bebés a rodar la bola y gatear tras ella, desarrollando habilidades motoras gruesas y finas. Las luces y los cortos clips musicales se activan agitando, tocando o haciendo rodar la bola, enseñando al bebé causa y efecto.

**PT**

## COMO JOGAR

A bola amiga tem três faces amigáveis e quatro luminárias que se iluminam juntas quando a música toca. Esta bola suave estimula o movimento, incentivando os bebés a rodar a bola e engatinhar atrás dela, desenvolvendo funções motoras finas e grossas. As luces y os sons da música são activados ao agitar, tocar ou rodar a bola, ensinando ao bebé causa e efeito.

## ASSEMBLY

For fun sounds and music make sure the slider is in the "on" position ① . Insert the electronics case into the ball ② , close it and secure the fasteners ③ .

## REPLACING THE BATTERIES

To insert the batteries, unscrew the battery compartment cover (on the back of the battery compartment) with a cross head screwdriver ④ and insert 3 x AAA 1.5V (LR03) batteries, as shown, ensuring correct polarity ⑤ . Replace battery cover. Please remove batteries when this toy is not in use for long periods.

## ASSEMBLAGE

Pour amusement avec sons et musique, contrôlez que le couvercle glissant est en position "on" ①. Insérez le casier électronique dans la balle ②, fermez et fixez les fermures ③.

## REMPLACEMENT DES PILES

Pour insérer les piles, dévisser la porte du compartiment (au dos du compartiment à piles) avec un tournevis cruciforme ④, insérer 3 piles AAA de 1,5V (LR03) en respectant les indications de polarité ⑤ . Refermer la porte du compartiment à piles et serrer fermement la vis. Retirer les piles si le jeu n'est pas utilisé pendant une longue période.

**Attention:**

- Discard all packaging and fasteners before giving toy to child.
- Styles and colors may vary.
- Wipe clean with damp cloth.

**Attention:**

- Jetez tous les emballages et toutes les attaches avant de confier le jouet à votre enfant.
- Les modèles et les couleurs peuvent varier.
- Nettoyez avec un chiffon humide.

## MONTAGE

Para escuchar los sonidos divertidos y la música, asegúrese de que el regulador está en la posición "on" ①. Inserte la caja electrónica en la pelota ②, cierre y asegure los sujetadores ③.

## CAMBIO DE LAS PILAS

Para insertarlas, retire la tapa del compartimento de las pilas (en la parte posterior del compartimiento de pilas) con un destornillador de cruz ④ e inserte 3 x AAA 1,5 V (LR03) pilas, con la polaridad correcta ⑤ , como se muestra. Recoloque la tapa del compartimiento de pilas. Por favor, retire las pilas cuando el juguete no esté en uso, durante largos períodos.

## MONTAGEM

Para sons divertidos e música certifique-se que o controle deslizante está na posição "on" ①. Insira a caixa eletrônica na bola ②, fechá-lo e apertar os sujetadores ③.

## SUBSTITUIÇÃO DAS PILHAS

Para inserir as pilhas, retire a tampa do compartimento (na parte de trás do compartimento de pilhas) com uma chave de cabeça de fenda cruzada ④ e inserir 3 pilhas AAA 1.5V (LR03) como mostrado, assegurando a polaridade correta ⑤ . Recoloque a tampa da bateria. Por favor, remova as pilhas quando o brinquedo não está em uso, durante longos períodos.

**IT**

## COME GiOCARE

La palla amica comprende tre musi amichevoli di animali e quattro cupole luminose che si accendono come stelle a ritmo di musica. La palla tenera stimola il neonato a rotolare la palla e avanzare strisciandole dietro, sviluppando così le abilità di movimento grossolano e sottile. La luce e brevi brani musicali sono attivati scuotendo, colpendo o rotolando la palla per insegnare al neonato l'effetto di causa ed effetto.

## MONTAGGIO

Per suoni e musica, assicuratevi che la levetta sia in posizione "on" ①. Inserire la scatola elettronica dentro la palla ②, chiudere la chiusura-lampo ③.

## SOSTITUZIONE DELLE BATTERIE

Per inserire le batterie, svitare il coperchio dello scomparto delle batterie (sul retro dello scomparto delle batterie) con un cacciavite Phillips ④ ed inserire 3 batterie AAA da 1.5 V (LR03), come mostrato, assicurandosi che la polarità sia corretta ⑤ . Rimettere a posto il coperchio delle batterie. Togliere le batterie quando non si usa il giocattolo per lunghi periodi.

**Attenzione:**

- Gettare via tutte le confezioni ed i fermagli prima di dare il giocattolo al bambino.
- Stili e colori possono variare.
- Pulire con uno straccio bagnato.

**Let op:****NL**

## HOE TE SPELEN

Friends Ball heeft 3 vriendelijke dieren gezichten, en 4 lichtjes welke oplichten als sterren spelen wanneer de muziek speelt. Deze soft bal stimuleert beweging door uw kind aan te moedigen om de bal weg te rollen en er achteraan te kruipen. Dit ontwikkeld zowel de grove als de fijne motoriek. Het licht en de korte muziekjes worden geactiveerd door de bal te bewegen, schudden, aantikken of rollen. Hierdoor leert uw kind oorzaak en gevolg.

## MONTAGE

Voor leuke geluiden en muziek, zorg dat de regelaar op "on" (aan) staat ①. Steek het elektronische kastje in de bal ②, sluit deze en bevestig de sluitingen ③.

## VERVANGING VAN DE BATTERIJEN

Om de batterijen te plaatsen, schroef uit het deksel los (aan de achterkant van de batterijhouder) met een kruiskopschroevendraaier ④ en plaatst u 3 x AAA 1.5V (LR03) batterijen, zoals weergegeven, gelet op de juiste polariteit ⑤ . Plaats het deksel terug. Verwijder de batterijen indien het speelgoed gedurende langere periode niet wordt gebruikt.

**Внимание:**

- Снимите все упаковки и зажимы перед тем, какдать игрушку детям.
- Стили и цвета могут варьироваться.
- Поприте влажной тканью.
- Reinig met een vochtige doek.

**RU**

## Инструкции к игре

На мяче Моя друзья находится изображение мордочки одного из трех животных (петух, коровка, щенок), а также 4 купола, которые светятся одновременно с играющей музыкой. Этот мягкий мяч стимулирует движение, побуждая ребенка катать мяч и ползать за ним. Развиваются навыки крупной и мелкой моторики. Огоньки и мелодия активируются при встряхивании, нажатии или качении мяча, развивая у ребенка понимание причинно-следственных связей.

## Сборка

Для того, чтобы услышать веселые звуки и музыку, убедитесь, что рукоятка настройки находится в положении "включение" ①. Вставьте электронную кассету в шар ②, закройте его и поставьте в безопасное положение зажим ③.

## Добавление батареек

Для того чтобы добавить батарейки, отвинтите крышки аккумуляторного отсека (в задней части батарейного отсека) крестообразной отверткой ④ и добавьте 3 батарейки AAA 1.5V (LR03), как показано, сблюдая полярность ⑤ . Возвратите на место крышки. Если Вы не используете игрушку долгое время, пожалуйста, выньте батарейки.

**DE**

## SPIELANLEITUNG

Der Freunde-Ball mit Licht und Musik hat drei freundliche Tiergesichter und vier Rundungen, die zusammen mit der Musik leuchten. Der weiche Ball animiert Babys ihn zu rollen und hinter ihm herzukrabbeln und fördert so die Entwicklung von Grob- und Feinmotorik. Die Lichter und kurzen Musikclips werden durch Schütteln, Drücken oder Rollen des Balls aktiviert, was dem Baby den Zusammenhang von Ursache und Wirkung zeigt.

## ZUSAMMENBAU

Um die lustigen Töne und die Musik zu hören, stellen Sie sicher, dass sich der Schiebeknopf in der "On"-Stellung befindet ①. Schieben Sie die elektronische Einheit in die Öffnung des Balles ②, schließen Sie die Öffnung und sichern Sie die Halterungen ③.

## BATTERIEWECHSEL

Zum Einsetzen der Batterien schrauben Sie die Abdeckung des Batteriefaches (auf der Rückseite des Batteriefaches) mit einem Kreuzschlitz Schraubenzieher auf ④ und setzen Sie drei AAA 1,5 Volt (LR03) Batterien wie abgebildet ein. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien an den richtigen Polen sitzen ⑤. Setzen Sie die Batterieabdeckung wieder an ihren Platz. Bitte entfernen Sie die Batterien, wenn dieses Spielzeug über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.

**Achtung:**

- Entfernen Sie sämtliche Verpackung und Verschlüsse, bevor Sie dem Kind das Spielzeug aushändigen.
- Stile und Farben können variieren.
- Art und Farbe des Spielzeugs kann variieren.
- Wischen Sie den Gegenstand mit einem feuchten Tuch ab.

**FCC STATEMENT:** This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

**WARNING:** Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

**NOTE:** This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment doesn't cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio TV / technician for help.

