

IDÉES D'EXPLOITATION DES NAPPES BIMOO

Les nappes éducatives Bimoo peuvent être utilisées de différentes manières notamment placées sur une table ou encore directement au sol pour permettre aux élèves d'être encore plus actif. Voici quelques idées de consignes afin de vous inspirer à tirer le maximum de cet outil intéressant :

- Pointer ;
- Sauter sur ;
- Utiliser une tapette à mouches ;
- Placer la main gauche/droite ;
- Marcher sur la pointe des pieds ;
- Jouer avec des figurines ;
- Utiliser des jetons pour nourrir les animaux ;
- Lancer une poche et décrire le dessin le plus proche ;
- Faire comme un jeu de « Twister » et placer différentes parties du corps sur différents personnages ;
- Laisser l'élève observer la nappe quelques secondes. Lui demander de fermer ses yeux. Cacher un personnage et lui demander de deviner lequel a disparu (mémoire) ;
- Associer les faces d'un dé à un personnage de la nappe. Pour les plus vieux, intégrer deux dés pour travailler les additions ;
- Trouver les points en commun entre deux personnages (lettres, couleurs, caractéristiques physiques, etc.) ;
- Inventer des histoires ou des situations grâce aux personnages de la nappe ;
- Etc. (Laissez aller votre créativité!)

Illustrations sur chacun des modèles de nappe

Dans le but de vous aider à élaborer des consignes rapidement en ayant les réponses possibles sous la main, voici les illustrations présentes sur chacun des modèles de nappe Bimoo :

Mer

Baleine	Mouette	Tortue	Hippocampe	Phoque
Crabe	Crevette	Homard	Étoile de mer	Dauphin
Pieuvre	Espadon	Requin	Méduse	Épaulard
Raie	Sirène	Pirate/trésor	Poisson clown	Plongeur

Ferme

Âne	Canard	Chat	Cheval	Chèvre
Chien	Cochon	Coq	Dindon	Épouvantail
Ferme	Fermier	Lapin	Moulin à vent	Mouton
Oie	Poule/poussins	Souris	Tracteur	Vache

Émotions

Heureux	Excité	Calme	Détendu	Amoureux
Surpris	Fier	Pensif	Créatif	Positif
Timide	Jaloux	Nerveux	Effrayé	Triste
Déprimé	Fatigué	Dégoûté	Fâché	Honteux

Jungle

Éléphant	Girafe	Lion	Hippopotame	Rhinocéros
Singe	Tigre	Perroquet	Léopard	Gorille
Zèbre	Caméléon	Hyène	Crocodile	Explorateur
Serpent	Antilope	Paresseux	Grenouille	Autruche

FRANÇAIS

Trouve un personnage qui rime
avec ____



Trouve un personnage qui compte
____ syllabes



Choisis un personnage et invente
une histoire avec un début, un
milieu et une fin



Trouve un mot qui contient au
moins une lettre muette.



Trouve un mot qui contient au
moins un son amoureux.



Choisis un personnage dans ta
tête et décris-le pour que l'autre
personne le devine.



Trouve un mot qui contient plus
de voyelles que
de consonnes.



Trouve un personnage dans lequel
on entend le son ____



Choisis un personnage. Est-ce que
le mot est au féminin ou au
masculin?



Choisis un personnage et
transforme le nom
au pluriel.



MATHÉMATIQUES

Trouve un personnage qui contient plus de 7 lettres.



Combien comptes-tu d'yeux sur la nappe?



Choisis ____ personnage(s).
Combien comptent-ils de pattes en tout?



Choisis ____ personnage(s).
Combien en retrouves-tu sur la nappe?



Si tous les _____ mangent 3 biscuits chacun. Combien de biscuits mangeront-ils?



Trouve un personnage qui compte autant de lettre que ton prénom.



Choisis ____ personnages et place les en ordre croissant de grosseur.



Choisis un personnage et nomme celui qui se trouve à gauche de celui-ci.



Choisis ____ personnages. Selon toi, lequel va le plus vite?



La moitié des personnages de la nappe ont un bébé. Combien y a-t-il de bébés?



RÉFÉRENCES

Polices : **Sketch Nice** + Architects Daughter

Fond : https://www.freepik.com/free-vector/collection-abstract-decorative-patterns-baby-elements_986108.htm

Pour se procurer les nappes Bimoo :

<https://www.bimoo.ca/>