

KIT DE CARTERA DE MANO ISABELLA

KIT CONTIENE:

Cuero Precortado y Perforado

Cierre de Giro

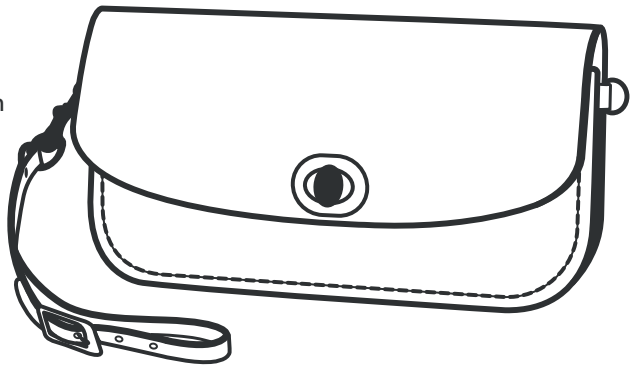
Hebilla de Barra Central

Broche de Resorte

Juntas Tóricas (2)

Remaches (2)

Instrucciones y Patrón



ANTES DE COMENZAR, NECESITARÁ:

- Colocador de Remaches
- Mazo o Alicates
- Cortahilos o Tijeras

PRÉCAUTION

PELIGRO DE CORTE: Puntas afiladas funcionales. **PELIGRO DE ASFIXIA:** Piezas pequeñas. Mantener fuera del alcance de los niños.

LEA TODAS LAS INSTRUCCIONES ANTES DE COMENZAR EL PROYECTO.

NOTA: TODAS LAS COLORACIONES, TINTURAS Y HERRAMIENTAS SE DEBEN REALIZAR ANTES DEL MONTAJE.

¿QUE INCLUYE?

Cuerpo Trasero (A)
Bolsillo Delantero (B)
Bolsillo Interior con Cremallera (C)
Bolsillo Interior (D)
Bolsillo Trasero Exterior (E)
Panel Frontal (F)
Bolsillo Pequeño para Tarjetas (G)
Bolsillo Grande para Tarjetas (H)
Pestañas de Anillo (I)
Correa (J)
Hebilla (K)
Anillos Sólidos (L)
Broches de Resorte (M)
Remaches (N)
Cierre de Giro (O)

No Mostrado:

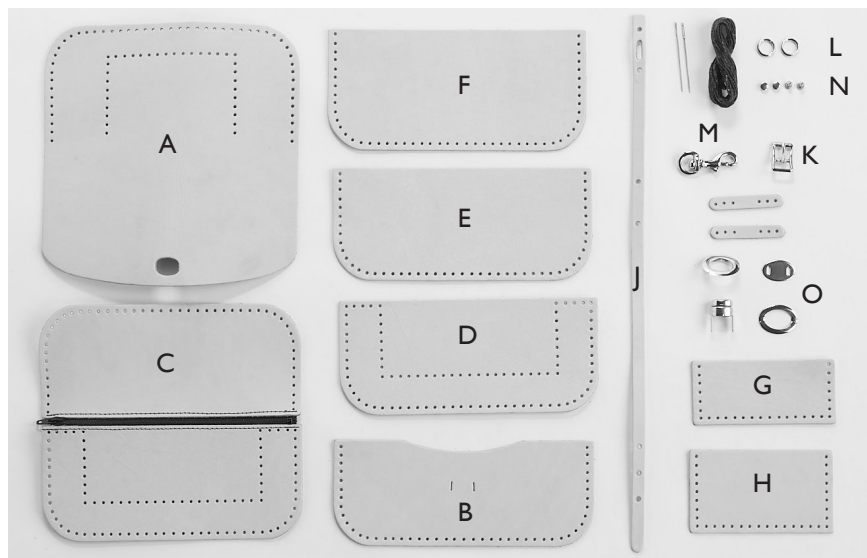
Instrucciones y Patrón

HABILIDADES UTILIZADAS:

Instalación de Hardware
Encuadernador
Bruñido

HERRAMIENTAS OPCIONALES:

Clips de encuadernación o adhesivo preferido para asegurar las piezas de cuero.
Caballo de costura para sujetar piezas de cuero mientras se cosen.
Punzón para ampliar los orificios de puntadas.
Deslizante de madera de varios tamaños para bordes bruñidos.
Goma tragacanto para bordes bruñidos.
Bastoncillo de algodón para aplicar Goma Tragacanto.



GLOSARIO:

LADO DE LA CARNE: la parte interna de la piel de un animal. En cuero curtido vegetal teñido, este es el lado áspero.

LADO DEL GRANO: la superficie de la piel que tenía el pelo del animal. Típicamente se usa para tallar y estampar.

COSTURA DE BOLSILLOS INTERIORES Y LENGÜETAS

1. Coloque el bolsillo interior con cremallera (C) sobre una superficie plana con el grano hacia arriba.
2. Deslice un anillo sólido (L) en la lengüeta del anillo (I) y doble los lados ásperos de la lengüeta (I) junto con el bolsillo interior entre ambos lados. (Figura 1)
3. Alinee el bolsillo interior (D) en la parte superior, con el lado de carne hacia arriba. (Figura 2)
4. Corte el hilo 5 veces la longitud total de la línea de puntada y enhebre ambos extremos con agujas de arnés. **Consulte Suba de nivel sus habilidades a partir de la página 9 para obtener instrucciones detalladas sobre cómo enhebrar una aguja.**
5. Coser las lengüetas (I) y las piezas del bolsillo interior (C y D) juntas. Pespuntee 2 o 3 puntos para asegurar: (Figuras 3-4) **Consulte Suba de nivel sus habilidades a partir de la página 9 para obtener instrucciones detalladas sobre cómo pespuntear y pespuntear.**

Figura 1

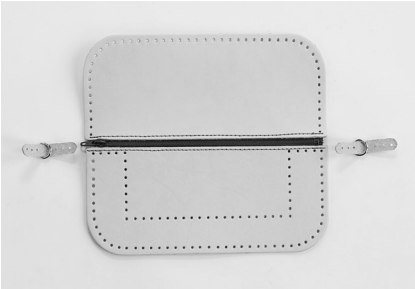


Figura 2



Figura 3

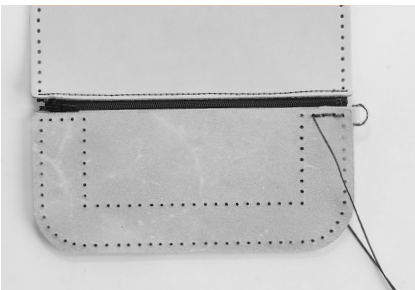


Figura 4



CIERRE DE AJUSTE

6. Inserte las puntas del broche giratorio (O) a través de las ranuras en el lado de la flor del bolsillo delantero (B). Coloque la placa trasera sobre las puntas, del lado de la carne. Doble las puntas con un mazo o unos alicates para asegurarlas. (Figuras 5-8)

7. Inserte las puntas del ojal a través del orificio en el lado de la fibra del cuerpo trasero (A). (Figura 9)

8. Coloque la placa de ojales sobre las puntas del lado de la piel. Alinee la ranura del ojal sobre la ranura de la placa del ojal. Doble las puntas con un mazo o unos alicates para asegurarlas. (Figura 10)

Figura 5



Figura 6

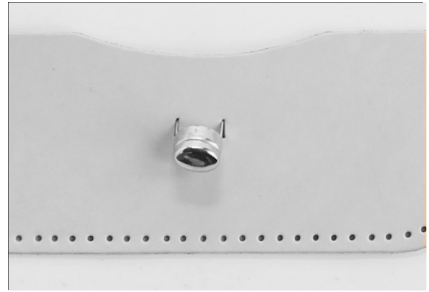


Figura 7

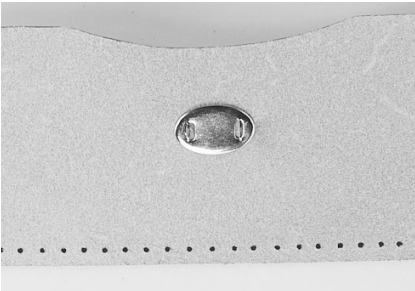


Figura 8



Figura 9



Figura 10



COSTURA DE BOLSILLOS PARA TARJETAS

9. Coloque el cuerpo trasero (A) con la carne hacia arriba. Alinee el bolsillo grande para tarjetas de crédito (H), luego el bolsillo pequeño para tarjetas de crédito (G) con el lado de grano hacia arriba en la parte posterior del cuerpo. (Figura 11)

10. Corte el hilo y enhebre ambos extremos con agujas para arnés. Coser las tres piezas juntas. Al final, pespuntee 2 o 3 puntos para asegurar. (Figuras 12-13)

Figura 11

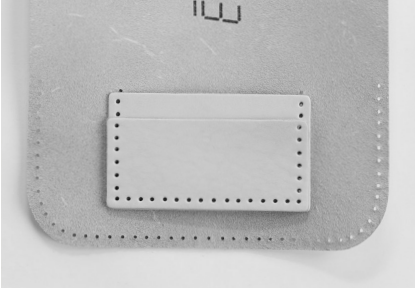


Figura 12

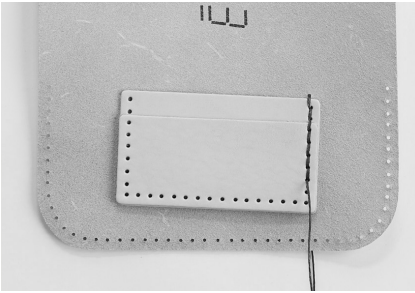
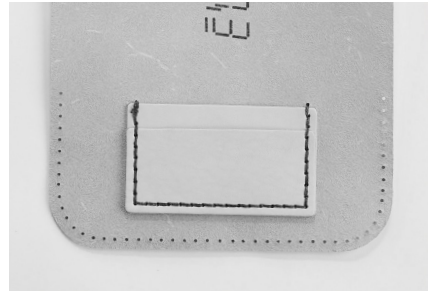


Figura 13



COSTURA DE CAPAS TRASERAS

11. Doble el bolsillo interior con cremallera (C) y alinéelo con el cuerpo trasero (A) y el bolsillo trasero (E). (Figura 14)

12. Corte el hilo y enhebre ambos extremos con agujas para arnés. Coser las cuatro capas juntas. Coser solo a través de un lado del bolsillo interior (C). (Figuras 15-16)

Figura 14

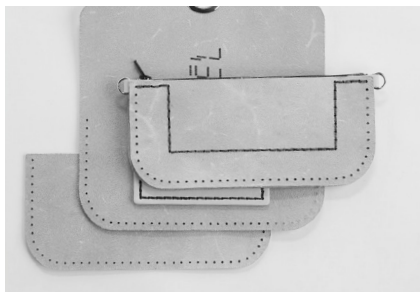


Figura 15



Figura 16



FRENTE DE COSTURA TRES CAPAS

16. Coloque la parte posterior ensamblada con la carne hacia arriba.

17. Alinee el panel frontal (F), con la fibra hacia arriba sobre el lado cosido anteriormente.

18. Coloque el bolsillo delantero (B) encima, alineando el orificio alrededor del borde exterior. El borde superior de estas tres capas está escalonado. (Figura 14)

19. Corte el hilo 5 veces la longitud total de la línea de puntada y enhebre ambos extremos con agujas de arnés.

20. Cosa a caballo las tres capas juntas.

Figura 17



Figura 18



CORREA DE MONTAJE

21. Pase la correa del mango a través de la hebilla (K). Asegúrese de que la punta esté apuntando en la dirección correcta.

22. Coloque el remache (N) para asegurar la hebilla (K). Deslice Spring Snap (M) en su lugar y coloque el otro remache (N).

23. Abroche la correa del asa y coloque el broche en el embrague.

Figura 19



Figura 20



Figura 21



Figura 22



**¡FELICIDADES, HAS HECHO UNA
CARTERA DE MANO ISABELLA!**



* Las imágenes son solo para fines de construcción. Los colores pueden variar.

SUBE DE NIVEL TUS HABILIDADES CON TANDY

CÓMO ENHEBRAR LAS AGUJAS

1. Corte el hilo a 5 veces el largo de la costura que está cosiendo y alimente un extremo a través del ojo de una aguja, moviéndose hacia el extremo opuesto del hilo. Repita el paso 1 para la segunda aguja. (Figura 1)
2. Tome la punta de la aguja y empújela a través de la porción más larga del hilo. Una vez que la aguja esté completamente atravesada, jale suavemente para fijar el hilo en su lugar. (Figura 2)
3. Repita el paso 2 con la segunda aguja. Ahora debe haber un nudo detrás de ambas agujas para fijar el hilo en su lugar a medida que está cosiendo. (Figura 3)

Figura 1



Figura 2

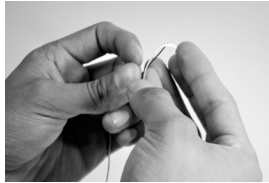
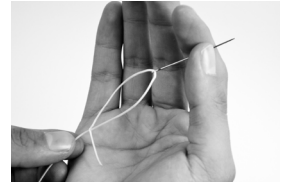


Figura 3



CÓMO PESPUNTEAR

1. Cuando llegue al orificio final en la línea de puntada, invierta la dirección de las agujas y vuelva a montar la puntada a través de los últimos 2 a 3 orificios en la línea. Si la línea de puntada se encuentra donde comenzó la línea, simplemente puede ensillar la puntada sobre los primeros 2 a 3 puntos sin invertir la dirección de las agujas para bloquearlas. *Consejo: puede ser más apretado pasar las agujas por los orificios que ya han sido cosidos, puede usar un par de pinzas de punta de aguja para ayudar a pasar las agujas si es necesario.* (Figuras 1-3)
2. Para terminar, jale del hilo restante hacia el lado menos visible de su trabajo, corte el exceso y luego métalo en el último agujero.

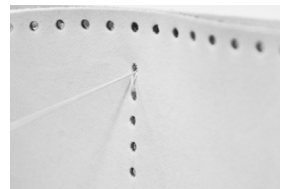
Figura 1



Figura 2



Figura 3



CÓMO REALIZAR EL PUNTO DE BLOQUEO DEL BORDE

1. Inserte una de las agujas roscadas a través del primer orificio. Tire de la aguja hasta que haya iguales longitudes de hilo a cada lado.
2. Tome una de las agujas y haga un lazo que rodee el borde exterior del cuero. Inserte la aguja opuesta a través del lado opuesto para cerrar el lazo. (Figura 1)
3. Reanude las costuras de silla de montar como de costura normal. (Figura 2)
4. Para terminar con un punto de bloqueo del borde, invierta las agujas y colóquelas nuevamente a través del último orificio de punto. Haciendo un lazo que rodea el borde exterior de cuero.
5. Otro ejemplo de una puntada de bloqueo de borde se puede utilizar cuando todos los bordes están al ras y el lazo de hilo va alrededor del borde exterior de todas las capas de cuero. (Figura 3)

Figura 1



Figura 2



Figura 3



BRUÑIR LOS BORDES

NOTA: Pula todas las piezas individuales antes de ensamblarlas. Luego pula el producto final hasta obtener los resultados deseados.

1. Frota suavemente la lima de cartón por los bordes para que el cuero quede uniforme y liso. Quítele el polvo. (Figura 1)
2. Use un bastoncillo de algodón para sellar suavemente los bordes con el agente de pulitura tragacantos de goma Eco-Flo®. Deje que se seque al aire. (Figura 2)
3. Bruñir los bordes con un bruñidor de madera. (Figura 3)
4. Repita los pasos 2 y 3 hasta obtener el resultado deseado.

Figura 1



Figura 2



Figura 3



CÓMO HACER EL PUNTO DE SILLA DE MONTAR

1. Enhebre las agujas con una longitud de hilo que sea 5 veces el largo de la línea que está cosiendo. Consejo: utilice un caballo de costura para asegurar sus piezas en su lugar y permitir una costura más fácil.

2. Sosteniendo una aguja roscada en cada mano, comience la costura de silla de montar insertando una aguja en el primer orificio de la línea de costura. Tire de la aguja e introduzca el hilo a través del orificio hasta que tenga las mismas longitudes de hilo a cada lado. (Figura 1)

3. Con una aguja en cada mano, comience a tejer las agujas a través del siguiente agujero de punto, una aguja a la vez. Es importante ser consistente con sus movimientos, siempre comenzando cada punto con la misma mano. Comenzaremos con la aguja izquierda para cada punto para estas instrucciones. Empuje la aguja izquierda a través del siguiente agujero en la línea de punto.

4. Una vez que la aguja izquierda haya pasado por el orificio, inserte la aguja derecha a través del mismo orificio, asegurándose de tirar del hilo izquierdo hacia atrás para evitar perforarlo con la aguja derecha. Tire del hilo de ambas agujas hasta el final a través del orificio y dar al hilo un tirón suave para apretar los puntos. (Figura 2)

Opcional: si los orificios de la puntada son lo suficientemente grandes, puede insertar las agujas en el mismo agujero al mismo tiempo. Cruce las agujas en una "X" a medida que las empuja a través del orificio. Asegúrese de colocar siempre la misma aguja lateral en la parte superior e inferior para cada punto, luego tire de las agujas y apriete el hilo con un tirón suave.

5. Repita los pasos 3 y 4 hasta llegar al final de la línea de puntos, comenzando con la misma aguja lateral para cada punto. Asegúrese de darle al hilo un ligero tirón al final de cada punto para mantener una tensión uniforme.

Figura 1

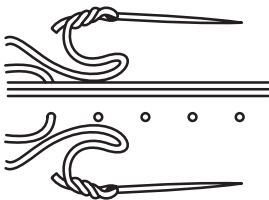
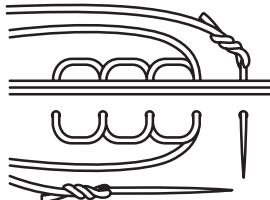


Figura 2



MEJORE SUS HABILIDADES CON TANDY

<p>NIVEL</p> <p>1</p>	<p>NIVEL</p> <p>2</p>
<p>Incluye habilidades básicas de ensamblaje de proyectos sin necesidad de costuras a mano o ajuste de herrajes.</p>	<p>Introduce habilidades como la costura a mano con orificios de costura con orificios previamente perforados, ajuste de herrajes y bruñido de bordes.</p>
<p>NIVEL</p> <p>3</p>	<p>NIVEL</p> <p>4</p>
<p>Desarrolle sus habilidades con más componentes agregados, capas del proyecto y trabajos de detalle como biselado de bordes y teñido de bordes.</p>	<p>Se puede coser a máquina o a mano y no tiene orificios de costura previamente perforados. Aprenda nuevas habilidades como esquivar, moldear en húmedo, doblar por calor y más.</p>



PARA OBTENER MÁS PATRONES, PROYECTOS Y CONSEJOS, VISITE [TANDYLEATHER.COM/BLOG](https://www.tandy.com/blog).

Distribuido por Tandy Leather 1900 SE Loop 820, Fort Worth, TX 76140

Elaborado en los Estados Unidos con materiales globales.

©2023 Tandy Leather. Reservados todos los derechos.