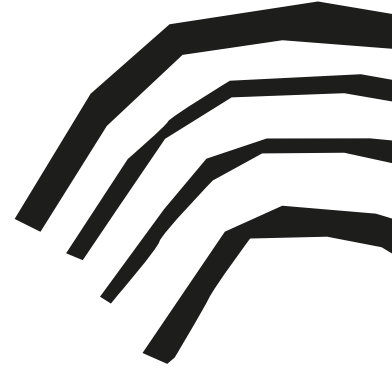


IMANIX[®]
by Braintoy



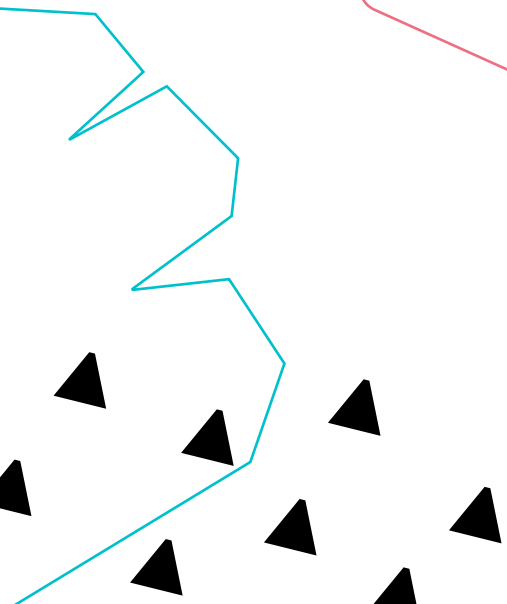
ESTRATEGIAS DE MARKETING
IMANIX
DESCARGABLES
DESCARGABLE

Jugar nos hace felices

♥ Ideas para llenarse de buenos momentos en este Día de la Niñez.



imanix.com



Día 1

ESCONDIDAS

¡En estas escondidas, todos deben buscar!

Un jugador esconde 12 cuadrados IMANIX sin que los otros participantes vean los escondites.

A la cuenta de 3-2-1, ¡todos salen a buscar!

El primer jugador que logre armar un cubo con las piezas encontradas, es el ganador.

¿Nadie encontró 6 piezas? Entonces gana quien más se haya acercado a formar el cubo.

Jugadores: Desde 2.
Juego "indoor" "outdoor"

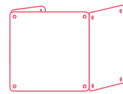
Día 2

ENCESTAR

¡A practicar tu puntería!

En tu refrigerador, haz cestos con 4 cuadrados IMANIX.

Ubícate a cierta distancia y lanza pelotas de papel.



Puedes agregar puntos a cada cesta, el jugador que más puntos consiga, ¡es el ganador!

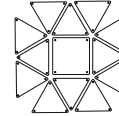
Jugadores: Desde 2.
Juego "indoor"

Día 3

MANDALAS

¡A desarrollar tu creatividad!

Arma distintas mándalas con tus IMANIX. Puedes hacerlas grandes o pequeñas, lo importante es que sigan un patrón.



Se dice que la creación de mándalas trae muchos beneficios, como la relajación y concentración. Y tú, ¿cómo te sentiste?

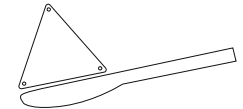
Jugadores: Desde 1.
Juego "indoor" "outdoor"

Día 4

MAGNETISMO

¡Seamos científicos!

Toma un IMANIX y acércalo a distintos objetos y elementos que tengas a tu alrededor.



¿Qué objetos se atraen al IMANIX?

Jugadores: Desde 1.
Juego "indoor" "outdoor"

Día 5

PESCA MILAGROSA

¡Con peces magnéticos!

Dibuja peces en una hoja de papel, recórtalos y atraviésales un clip.

Elige un IMANIX y amárrale un pedazo de lana.

¡Ya estás listo para pescar!

Puedes ponerle un valor a cada pez, luego de pescar todos, el que tenga más puntos, ¡es el ganador!

Jugadores: Desde 2.
Juego "indoor" "outdoor"

Día 6

BOWLING

¡No son bolos, son IMANIX!

Haz 6 cubos con IMANIX y ordénalos como una pirámide en el suelo.

Tira una pelota para derribarlos.

Puedes agregar puntos a cada cesta, el jugador que más puntos consiga, ¡es el ganador!



Agrega puntos a cada cubo, el que tenga más puntos, ¡es el ganador!

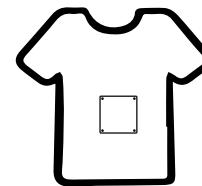
Jugadores: Desde 2.
Juego "indoor" "outdoor"

Día 7

COLOR EN TU ROPA

¡Agrega diseño a tu ropa!

Para darle vida y color a tu ropa, junta dos IMANIX entre medio de tu polera o polerón.



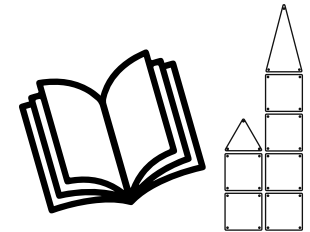
¿Cuántos IMANIX caben en tu ropa?

Jugadores: Desde 1.
Juego "indoor" "outdoor"

Día 8

PERSONAJE FAVORITO

Lee tu cuento favorito y arma con tus IMANIX el personaje que más te guste.



¿Será un animal? ¿una persona?

Jugadores: Desde 1.
Juego "indoor" "outdoor"

Día 9

COLORES EN LA NATURALEZA

¡Ojos bien abiertos!

Selecciona un IMANIX de cada color y déjalos en una superficie plana.

Busca en el entorno elementos que tengan la misma tonalidad del IMANIX y ponlos sobre ellos.



¿Cuál fue el color más difícil de encontrar?

Jugadores: Desde 1.
Juego "indoor" "outdoor"

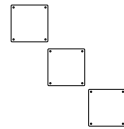
Día 10

CIRCUITO

¡Una pista en tu refrigerador!

Con tus IMANIX haz un circuito vertical en tu refrigerador y deja caer una pelota desde arriba.

Agrega obstáculos para desafiar la gravedad.



¿Cuánto se demora la pelota en caer?

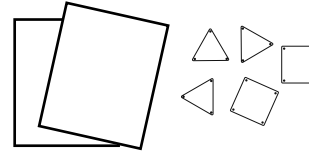
Jugadores: Desde 1.
Juego "indoor"

Día 11

PLANTILLAS

¡Construir, marcar y rellenar!

Dos jugadores crean figuras 2D con IMANIX en una hoja de papel. Luego marcan su contorno con un lápiz y dejan a un lado los IMANIX.



¡El jugador que rellene más rápido la creación del otro es el ganador!

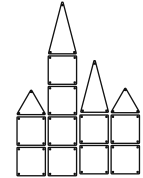
Jugadores: Desde 2.
Juego "indoor" "outdoor"

Día 12

SOMBRAS

Si es un día soleado, ¡es perfecto para este desafío!

Haz una construcción en un lugar que llegue luz, idealmente cerca de una ventana.



¿Qué colores observas en las sombras?

Jugadores: Desde 1.
Juego "indoor" "outdoor"

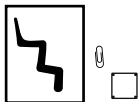
Día 13

LABERINTO

¡Crea tu propio recorrido!

Los jugadores deberán diseñar y marcar un laberinto. Cada jugador deberá resolver el laberinto de su contrincante.

Utiliza un IMANIX desde el reverso de la hoja para mover el clip.



El primero en llegar a la meta, es ¡el ganador!

Jugadores: Desde 2.
Juego "indoor" "outdoor"

Día 14

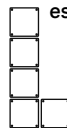
CONSTRUCCIÓN

¡A usar todos tus IMANIX!

Divide todos los IMANIX que tengas en partes iguales, según cuantos jugadores sean.

A la cuenta de 3-2-1, ¡manos a la obra!

Los jugadores deberán usar todos sus IMANIX para construir una torre. El jugador que haga la torre más alta, es el ganador.



Si la torre no se mantiene en pie, ¡deberás volver a comenzar!

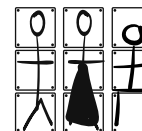
Jugadores: Desde 2.
Juego "indoor" "outdoor"

Día 15

PUZZLE

¡Y nuevas combinaciones!

Haz 3 filas con 3 IMANIX cada una. En cada fila dibuja a un personaje con la siguiente estructura: en el primer IMANIX haz la cabeza, en el segundo el tronco y en el tercero los pies.



¡Combina los IMANIX entre las filas para descubrir nuevos personajes!

Jugadores: Desde 1.
Juego "indoor" "outdoor"

IMANIX[®]
by Braintoy

IMANIX[®]

by Braintoys



DESCARGABLE

Tómate una foto realizando el descargable y súbelo a nuestras redes sociales etiquetándonos como [@imanix_com](https://www.instagram.com/imanix_com)

 [@imanix_com](https://www.instagram.com/imanix_com)