

C'est parti !

CONTENU DE L'EMBALLAGE

- A Scanner
- B Plateau tournant
- C Support du scanner
- D Câble USB 3.0 A
- E Câble USB 3.0 B
- F Tente occultante
- G Objet de numérisation test (canard)



CONFIGURATION SYSTÈME REQUISE

scandimension.com/req

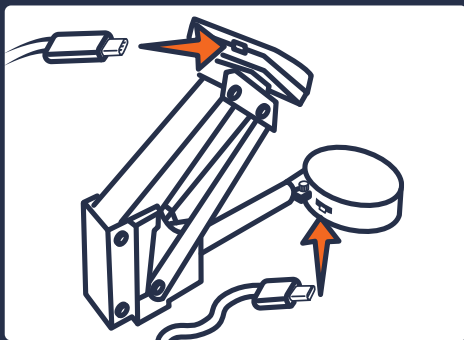
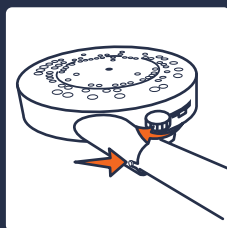
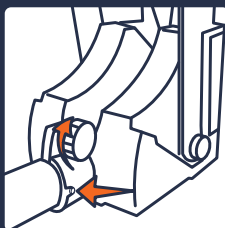


3 CONSEILS

POUR BIEN NUMÉRISER AVEC LE SCANNER 3D SOL

- 1 Commencez par mettre votre ordinateur sous tension.
- 2 Utilisez des ports USB 3.0 (en cas de hub USB, celui-ci doit être alimenté).
- 3 Placez le scanner sous la tente et couvrez-le avec le tissu.

1 ASSEMBLAGE DU SCANNER



2 INSTALLATION DU LOGICIEL

Téléchargez les logiciels SOL Creator et SOL Viewer à partir de l'adresse suivante : scandimension.com/softwareinstaller

Lancez le programme d'installation et suivez les instructions qui s'affichent.

Enregistrez votre scanner et recevez gratuitement les nouvelles mises à jour.

3 C'EST PARTI

1. Assurez-vous que le scanner est assemblé correctement, alimenté, branché sur des ports USB 3.0 et connecté à Internet.
2. Placez le scanner sous la tente et couvrez-le avec le tissu.
3. Ouvrez SOL Creator et suivez les instructions qui s'affichent.

Si vous souhaitez une description du logiciel plus détaillée, veuillez vous rendre à l'adresse : scandimension.com/getting-started

4 SOL CREATOR

Voici un résumé de la procédure :

ÉTALONNAGE · NUMÉRISATION · ALIGNEMENT

TERMINÉ

L'**étalonnage** assure que votre scanner et le plateau tournant sont bien synchronisés.

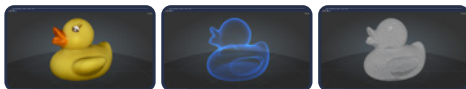
La **numérisation** peut comporter jusqu'à cinq passages et capture votre objet sous différents angles pour optimiser les effets de texture.

L'**alignement** combine les informations des différents passages du scanner pour en faire un fichier 3D.

5 SOL VIEWER

Après l'alignement, votre nouveau fichier 3D s'ouvre dans SOL Viewer. Vous avez alors accès à des options de visualisation plus poussées.

SOL Viewer vous permet de sauvegarder et partager vos numérisations 3D.



NUMÉRISATION TEST

Nous vous recommandons de commencer par numériser l'objet test en forme de canard.

Après une procédure de numérisation, vous devriez obtenir quelque chose de similaire à l'image sur la droite.

Dans le cas contraire, cela signifie qu'il y a eu un problème lors de la numérisation.

Vérifiez que vous avez bien suivi les recommandations de la section « 3 conseils pour bien numériser avec le scanner 3D SOL », et réessayez.

Si vous rencontrez toujours des problèmes, merci de nous contacter: scandimension.com/support



MA NUMÉRISATION FONCTIONNERA-T-ELLE ?

Objets adaptés à la numérisation :

- Objets mats
- Objets opaques
- Objets asymétriques, avec beaucoup de données facilitant l'alignement
- Couleurs claires

Objets difficiles à numériser :

- Objets sombres*
- Objets brillants ou réfléchissants*
- Objets translucides ou transparents*
- Objets trop petits ou trop grands*
- Objets symétriques

* Aspergez les objets sombres, brillants ou transparents d'un détecteur de fissures avant la numérisation. Vous pouvez aussi essayer d'y appliquer une fine couche de talc.

** Voir « Tailles d'objets »

Consultez la base de connaissances Scan Dimension pour y voir plus de réponses et solutions : kb.scandimension.com



TAILLES D'OBJETS

Le plateau tournant peut supporter des objets jusqu'à 2 kg.

Assurez-vous d'utiliser la bonne position de scanner selon la taille de votre objet.

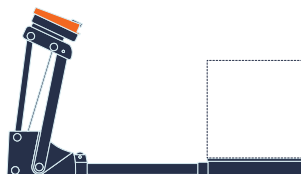
Position du scanner rapprochée :

Objets de 25-100 mm de diamètre et de 30-100 mm de hauteur.



Position du scanner éloignée* :

Objets de 70-170 mm de diamètre et de 80-170 mm de hauteur.



* La numérisation éloignée peut être moins précise.

AMUSEZ-VOUS BIEN AVEC VOTRE SCANNER 3D SOL