

# C'est parti !

## CONTENU DE L'EMBALLAGE

- A Scanner
- B Plateau tournant
- C Support du scanner
- D Câble USB 3.0 A
- E Câble USB 3.0 B
- F Tente occultante
- G Objet de numérisation test (canard)



## CONFIGURATION SYSTÈME REQUISE

[scandimension.com/req](http://scandimension.com/req)

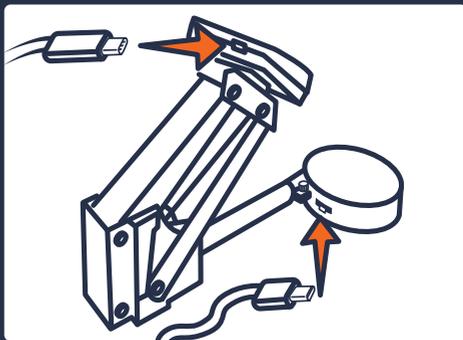
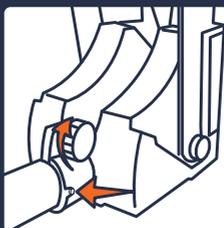
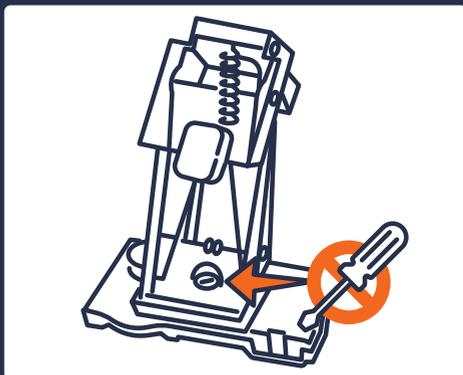


## 3 CONSEILS

### POUR BIEN NUMÉRISER AVEC LE SCANNER 3D SOL

- 1 Commencez par mettre votre ordinateur sous tension.
- 2 Utilisez des ports USB 3.0 (en cas de hub USB, celui-ci doit être alimenté).
- 3 Placez le scanner sous la tente et couvrez-le avec le tissu.

## 1 ASSEMBLAGE DU SCANNER



## 2 INSTALLATION DU LOGICIEL

Téléchargez les logiciels SOL Creator et SOL Viewer à partir de l'adresse suivante : [scandimension.com/softwareinstaller](http://scandimension.com/softwareinstaller)

Lancez le programme d'installation et suivez les instructions qui s'affichent.

Enregistrez votre scanner et recevez gratuitement les nouvelles mises à jour.

## 3 C'EST PARTI

1. Assurez-vous que le scanner est assemblé correctement, alimenté, branché sur des ports USB 3.0 et connecté à Internet.
2. Placez le scanner sous la tente et couvrez-le avec le tissu.
3. Ouvrez SOL Creator et suivez les instructions qui s'affichent.

Si vous souhaitez une description du logiciel plus détaillée, veuillez vous rendre à l'adresse : [scandimension.com/getting-started](http://scandimension.com/getting-started)

## 4 SOL CREATOR

Voici un résumé de la procédure :

ÉTALONNAGE · NUMÉRISATION · ALIGNEMENT

TERMINÉ

L'**étalonnage** assure que votre scanner et le plateau tournant sont bien synchronisés.

La **numérisation** peut comporter jusqu'à cinq passages et capture votre objet sous différents angles pour optimiser les effets de texture.

L'**alignement** combine les informations des différents passages du scanner pour en faire un fichier 3D.

## 5 SOL VIEWER

Après l'alignement, votre nouveau fichier 3D s'ouvre dans SOL Viewer. Vous avez alors accès à des options de visualisation plus poussées.

SOL Viewer vous permet de sauvegarder et partager vos numérisations 3D.



## NUMÉRISATION TEST

Nous vous recommandons de commencer par numériser l'objet test en forme de canard.

**Après une procédure de numérisation, vous devriez obtenir quelque chose de similaire à l'image sur la droite.**

Dans le cas contraire, cela signifie qu'il y a eu un problème lors de la numérisation.

Vérifiez que vous avez bien suivi les recommandations de la section « 3 conseils pour bien numériser avec le scanner 3D SOL », et réessayez.

Si vous rencontrez toujours des problèmes, merci de nous contacter: [scandimension.com/support](http://scandimension.com/support)



# MA NUMÉRISATION FONCTIONNERA-T-ELLE ?

## Objets adaptés à la numérisation :

- Objets mats
- Objets opaques
- Objets asymétriques, avec beaucoup de données facilitant l'alignement
- Couleurs claires

## Objets difficiles à numériser :

- Objets sombres\*
- Objets brillants ou réfléchissants\*
- Objets translucides ou transparents\*
- Objets trop petits ou trop grands\*
- Objets symétriques

\* Aspergez les objets sombres, brillants ou transparents d'un détecteur de fissures avant la numérisation. Vous pouvez aussi essayer d'y appliquer une fine couche de talc.

\*\* Voir « Tailles d'objets »

Consultez la base de connaissances Scan Dimension pour y voir plus de réponses et solutions : [kb.scandimension.com](http://kb.scandimension.com)



## TAILLES D'OBJETS

Le plateau tournant peut supporter des objets jusqu'à 2 kg.

Assurez-vous d'utiliser la bonne position de scanner selon la taille de votre objet.

### Position du scanner rapprochée :

Objets de 25-100 mm de diamètre et de 30-100 mm de hauteur.



### Position du scanner éloignée\* :

Objets de 70-170 mm de diamètre et de 80-170 mm de hauteur.



\* La numérisation éloignée peut être moins précise.

# AMUSEZ-VOUS BIEN AVEC VOTRE SCANNER 3D SOL