

Iniziamo!

COSA CONTIENE LA SCATOLA

- A Scanner
- B Piatto girevole
- C Supporto per lo scanner
- D Cavo A USB 3.0
- E Cavo B USB 3.0
- F Tenda oscurante
- G Oggetto per scansione di prova (papera)



REQUISITI DI SISTEMA

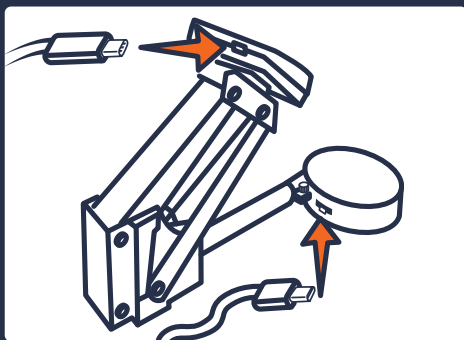
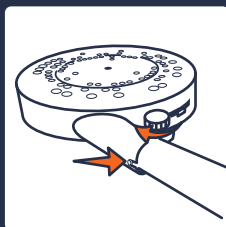
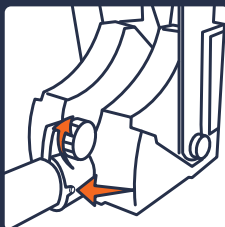
scandimension.com/req



3 CONSIGLI PER UNA CORRETTA SCANSIONE SOL 3D

- 1 Alimentare sempre il computer
- 2 Utilizzare le porte USB 3.0 (se viene utilizzato un hub USB, deve essere alimentato)
- 3 Posizionare lo scanner all'interno della tenda e coprire con il panno

1 ASSEMBLAGGIO DELL'HARDWARE



2 INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE

Scaricare il software SOL Creator e SOL Viewer da: scandimension.com/softwareinstaller

Eseguire il programma di installazione e seguire le istruzioni sullo schermo.

Registrare lo scanner per ricevere gratuitamente gli aggiornamenti futuri.

3 INIZIAMO

1. Assicurarsi che l'hardware sia assemblato correttamente e collegato all'alimentazione e alle porte USB 3.0 e abbia accesso a Internet
2. Posizionare lo scanner all'interno della tenda e coprire con il panno
3. Aprire SOL Creator e seguire le istruzioni sullo schermo.

Per una descrizione più dettagliata del software, visitare: scandimension.com/getting-started

4 SOL CREATOR

In breve, ecco cosa succede:

CALIBRARE - SCANSIONARE - ELABORARE LA MESH

FATTO

La **calibrazione** assicura che lo scanner e il piatto girevole funzionino correttamente insieme.

La **scansione** in un massimo di cinque passaggi e con l'oggetto scansionato in diversi orientamenti ottimizza l'aspetto.

La **mesh** è il punto in cui le diverse informazioni dei passaggi di scansione vengono combinate in un file 3D.

5 SOL VIEWER

Dopo la mesh, il nuovo file 3D si apre in SOL Viewer. Qui si ha accesso a opzioni di visualizzazione più avanzate.

SOL Viewer consente di salvare e condividere le scansioni 3D.



SCANSIONE DI PROVA

Raccomandiamo che la prima scansione sia della papera, che è l'oggetto della scansione di prova.

Dopo un passaggio di scansione, dovrebbe apparire come l'immagine a destra.

In caso contrario, qualcosa nel processo è andato storto.

Accertarsi di aver seguito le linee guida contenute nei "3 consigli per una corretta scansione SOL 3D" e riprovare.

Se i problemi persistono, vi preghiamo di contattarci: scandimension.com/support



SCANSIONERÀ?

I migliori oggetti da scansionare:

- Satinati
- Opachi
- Asimmetrici, con abbondanti elementi di allineamento della scansione
- Di colore chiaro

Oggetti problematici da scansionare:

- Scuri*
- Lucidi o riflettenti*
- Traslucidi o trasparenti*
- Troppo piccoli o troppo grandi**
- Simmetrici

* Spruzzare gli oggetti scuri, lucidi o trasparenti con spray sviluppatore prima della scansione. Si può anche provare con un sottile strato di talco o borotalco.

** Vedi "Dimensioni degli oggetti"

Consultare la Knowledge Base di Scan Dimension per ulteriori risposte e dettagli sulla risoluzione dei problemi: kb.scandimension.com



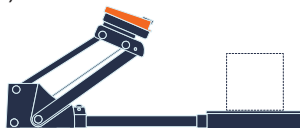
DIMENSIONI DEGLI OGGETTI

Il peso massimo scansionabile sul piatto girevole è di 2 kg (4,4 libbre o 70,5 onces).

Assicurarsi di utilizzare la posizione dello scanner corretta, a seconda delle dimensioni dell'oggetto.

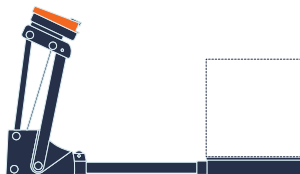
Posizione vicina dello scanner:

Oggetti da 25-100 mm di diametro e 30-100 mm di altezza (1-4 pollici di diametro, 1,2-4 pollici di altezza).



Posizione lontana* dello scanner:

Oggetti da 70-170 mm di diametro e 80-170 mm di altezza (2,75-6,7 pollici di diametro, 3,2-6,7 pollici di altezza).



* La scansione in posizione lontana può ridurre la precisione.

DIVERTITEVI CON IL VOSTRO SCANNER SOL 3D