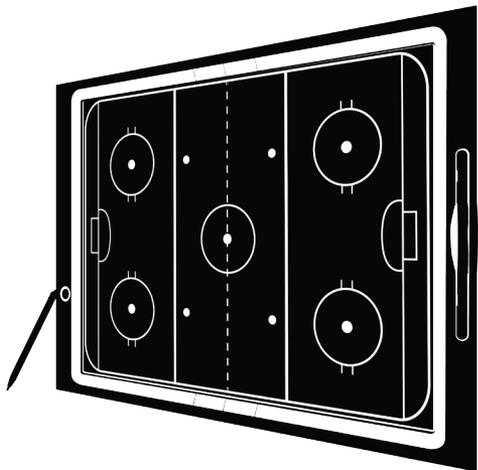


PLAYMAKER LCD

THE ULTIMATE COACHING BOARD INSTRUCTION MANUAL



**PM-300 Hockey Edition
PM-310 Soccer Edition
PM-320 Basketball Edition**

Thank you for your purchase of Playmaker LCD, the ultimate coaching board. Please read this instruction manual carefully, as it contains important information regarding the use and care of your Playmaker LCD.

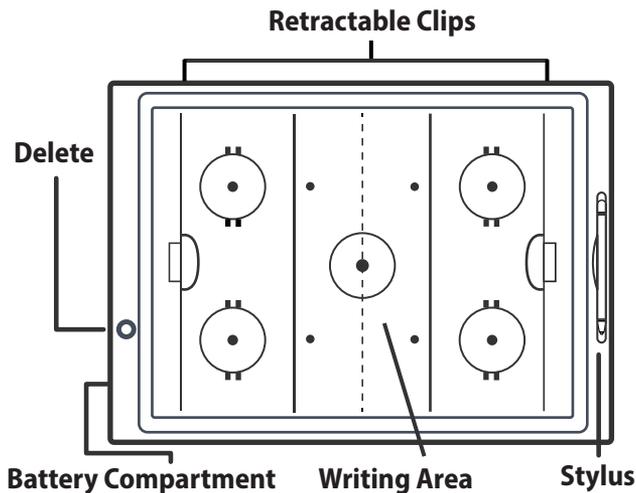
Package Contents

- 21" Playmaker LCD
- Stylus
- Instruction Manual
- Suction Cups (Hockey Edition only)

Available Accessories (sold separately)

- 21" Playmaker LCD Protective Carrying Case
- Replacement Stylus

Product Design



Instructions for Use

The Playmaker LCD ships with a battery isolation slip that helps to prevent the batteries from being depleted during transit. Please remove this slip by pulling straight back on the white tab that indicates to “*remove before use*”. This tab is located in the battery compartment (*see product design diagram*).

To begin using the board remove the stylus from the holder. Use the stylus to begin drawing on the screen. For best results avoid pressing your hand against the screen while drawing. You should only use the included stylus or similar object when drawing on the board. Please avoid using any sharp objects as they may do permanent damage to the LCD screen.

To erase all information press the “delete” key. You will see a momentary flash, this is normal operation. After pressing the “delete” key, the board will process an erase operation that will last approximately 2 seconds. If you write on the board while this operation is still being processed it will not appear. Please allow sufficient time for the erase operation to complete prior to writing on the board.

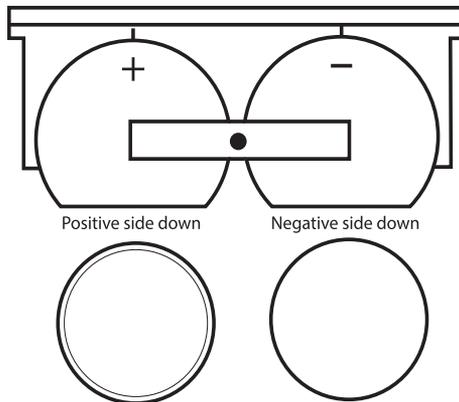
Batteries

Power for Playmaker LCD is provided by two CR2430 batteries. The batteries will last approximately one year with regular use. The board does not require power while drawing, and only uses power while the board is being erased.

Replacement batteries are available at most retailers where batteries are sold. To replace the batteries remove the battery compartment using a small slot type screwdriver or similar tool. Be sure to insert the batteries as per the battery orientation diagram. The battery orientation is important and the device will not function if the batteries are not properly inserted.

Battery Orientation Diagram

The positive side of the battery should make contact with the positive marking side on the battery compartment. The negative side of the battery should make contact with the negative marking side on the battery compartment.



Suction Cups (Hockey Edition Only)

The included suction cups may be used to mount Playmaker LCD on the glass in a hockey arena for easy viewing. To use the suction cups pull out the retractable clips (*see product design diagram*). Insert the suction cup into the large opening of the retractable clip, and then slide it upwards until it fits snugly in the small opening. Be sure to support the clip with your hand while applying pressure to avoid damaging the clips.

To attach the board to the glass, place your thumbs firmly on the back of the suction cups while holding the board with your fingers. Apply even pressure to the back of the suction cups as you are pressing it to the glass in order to ensure a secure grip. While supporting the board, give it a slight tug to ensure the suction cups are secure prior to letting go of the board.

Use and Care

Playmaker LCD uses a Liquid Crystal Display, so please handle with care. It is likely to survive most minor drops and falls, but better to not test that out just in case. Please also ensure it is not placed in an area where pucks or balls are likely to come into direct contact with the display, as this may do permanent damage.

DO NOT store Playmaker LCD in an area where it will be exposed to extreme temperatures for a long period of time. (*i.e. overnight in a car during a very cold night, or in the afternoon in the hot summer sun*). When using in a hockey arena, do not lay the board flat on the ice or store the board in a refrigerated area. Playmaker LCD will maintain proper operation for a minimum of two hours in temperatures as low as -20 degrees, but should not be stored in extremely cold temperatures. If Playmaker LCD exhibits erratic performance when exposed to extremely cold temperatures please discontinue use and move the board to a room temperature environment.

DO NOT expose Playmaker LCD to excess moisture. If it begins to rain while using Playmaker LCD it should be put away in a dry location.

Registration

Be sure to register your purchase by visiting PlaymakerLCD.com

Warranty

Your Playmaker LCD product is warranted against defects in material and workmanship for 1 year from the date of purchase when purchased from an authorized reseller. This does not cover damage from improper or unreasonable use, excess moisture, or unauthorized tampering, alteration or modification. To obtain support or warranty information regarding Playmaker LCD please email support@playmakerlcd.com.

Utilisation et entretien

Le Playmaker LCD utilise un affichage à cristaux liquides, donc veuillez le manipuler avec précaution. Il survivra probablement à la plupart des chutes mineures, mais il vaut mieux ne pas le tester. Veuillez également à ce qu'il ne soit pas placé dans un endroit où des rondelles ou des balles risquent d'entrer en contact direct avec l'écran, car cela pourrait l'endommager de façon permanente.

NE PAS ranger le Playmaker LCD dans un endroit où il sera exposé à des températures extrêmes pendant une longue période de temps. (C.-à-d. - nuit dans une voiture pendant une nuit très froide, ou l'après-midi sous le soleil chaud de l'été). Lorsque vous l'utilisez dans un arène de hockey, ne posez pas la planche à plat sur la glace et ne la rangez pas dans un endroit réfrigéré. Le Playmaker LCD fonctionne correctement pendant au moins deux heures à des températures aussi basses que -20 degrés, mais ne doit pas être entreposé à des températures extrêmement froides. Si le Playmaker LCD présente des performances irrégulières lorsqu'il est exposé à des températures extrêmement froides, veuillez cesser de l'utiliser et déplacer le tableau dans un environnement à température ambiante.

N'exposez PAS le Playmaker LCD à une humidité excessive. Si l'humidité commence à pleuvoir pendant l'utilisation du Playmaker LCD, il doit être déplacé dans un endroit sec.

Inscription

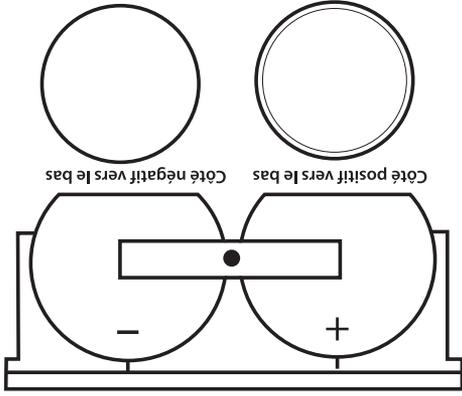
Assurez-vous d'enregistrer votre achat en visitant le PlaymakerLCD.com

Garantie

Votre produit Playmaker LCD est garanti contre tout défaut de matériel au moment de fabrication pendant 1 an à compter de la date d'achat lorsqu'il est acheté chez un détaillant agréé. Ceci ne couvre pas les dommages résultant d'une utilisation incorrecte ou déraisonnable, d'un excès d'humidité, d'une manipulation, d'une altération ou d'une modification non autorisée. Pour obtenir des informations d'assistance ou de garantie concernant le Playmaker LCD, veuillez envoyer un courriel à support@playmakerlcd.com.

Diagramme d'orientation des piles

Le côté positif de la pile doit être en contact avec le côté de marquage positif du compartiment de la pile. Le côté négatif de la pile doit être en contact avec le côté de marquage négatif du compartiment de la pile.



Ventouses (édition Hockey seulement)

Les ventouses incluses peuvent être utilisées pour monter le Playmaker LCD sur la vitre d'une patinoire de hockey pour une meilleure visibilité. Pour utiliser les ventouses, retirer les pinces rétractables (voir schéma de principe du produit). Insérer la ventouse dans la grande ouverture du clip rétractable, puis faites-la glisser vers le haut jusqu'à ce qu'elle s'insère bien dans la petite ouverture. Veillez à soutenir le clip avec votre main tout en appliquant une pression pour éviter d'endommager les clips.

Pour fixer le tableau à la vitre, placez fermement vos pouces à l'arrière des ventouses tout en tenant la planche avec vos doigts. Appliquez une pression uniforme à l'arrière des ventouses pendant que vous appuyez sur la vitre afin d'assurer une prise sûre. Tout en soutenant la planche, tirez légèrement pour vous assurer que les ventouses sont bien fixées avant de lâcher le tableau.

Mode d'emploi

Le Playmaker LCD est livré avec un coupon d'isolation de batterie qui permet d'éviter que les batteries ne s'épuisent pendant le transport. Veuillez retirer ce coupon en tirant directement sur la languette blanche qui indique de « retirer avant utilisation ». Cet onglet est situé dans le compartiment des piles (voir le schéma de conception du produit).

Pour commencer à utiliser le tableau, retirez le stylet de son support. Utilisez le stylet pour commencer à dessiner à l'écran. Pour de meilleurs résultats, évitez d'appuyer votre main contre l'écran lorsque vous dessinez. Vous ne devez utiliser que le stylet inclus ou un objet similaire lorsque vous dessinez sur la planche. Veuillez éviter d'utiliser des objets tranchants, car ils pourraient endommager l'écran LCD de façon permanente.

Pour effacer toutes les informations, appuyez sur la touche « effacer ». Vous verrez un clinotement momentané, c'est un fonctionnement normal. Après avoir appuyé sur la touche « effacer », le tableau traitera une opération d'effacement qui durera environ 2 secondes. Si vous écrivez sur le tableau alors que cette opération est encore en cours de traitement, elle n'apparaîtra pas. Veuillez prévoir suffisamment de temps pour que l'opération d'effacement soit terminée avant d'écrire au tableau.

Batteries

L'alimentation de l'écran Playmaker LCD est assurée par deux piles CR2430. Les piles dureront environ un an avec une utilisation régulière. Le tableau n'a pas besoin d'être alimenté pendant que vous dessinez, et n'utilise l'alimentation que pendant l'effacement de la carte.

Des piles de rechange sont disponibles chez la plupart des détaillants où les piles sont vendues. Pour remplacer les piles, retirez le compartiment des piles à l'aide d'un petit tournevis à fentes ou d'un outil similaire. Veillez à insérer les piles conformément au diagramme d'orientation des piles. L'orientation des piles est importante et l'appareil ne fonctionnera pas si les piles ne sont pas correctement insérées.

Merci d'avoir acheté le Playmaker LCD, le tableau d'entraînement ultime. Veuillez lire attentivement ce manuel d'instructions, car il contient des informations importantes concernant l'utilisation et l'entretien de votre Playmaker LCD.

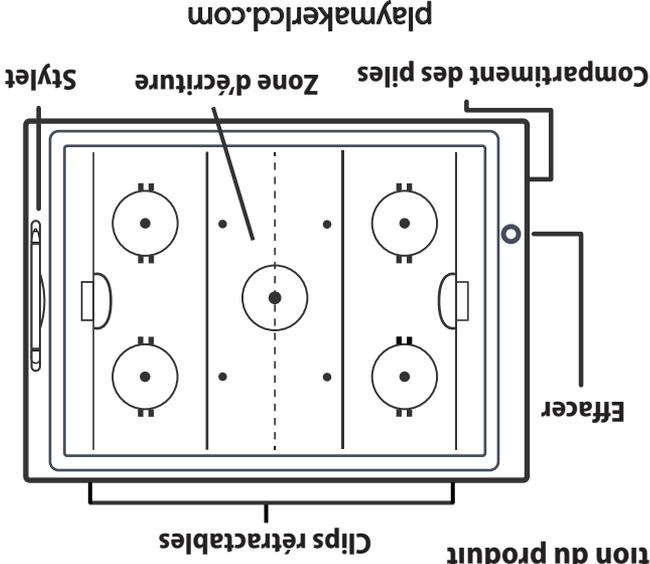
Contenu de l'emballage

- Playmaker LCD de 21 po
- Stylet
- Manuel d'instructions
- Ventouses (édition Hockey seulement)

Accessoires disponibles (vendus séparément)

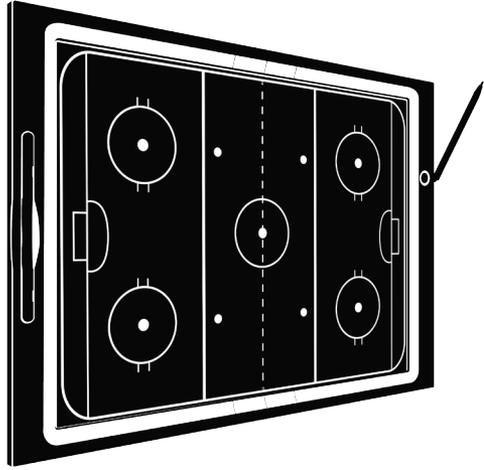
- Étui de transport de protection pour le Playmaker LCD de 21 po
- Stylet de remplacement

Conception du produit



PLAYMAKER LCD

LE TABLEAU DE COACHING ULTIME MANUEL D'UTILISATION



PM-300 Édition de Hockey
PM-310 Édition de Soccer
PM-320 Édition de Basketball