

ALBUTOR

EXTRAIT

Eric Marcoux

ALBUTOR

SCÈNE 1 : SUPERHÉROS EN PLEIN COMBAT

Lorsque les lumières s'ouvrent, c'est la panique sur la scène. Des citoyens de New York courent dans tous les sens, affolés. Roozer apparait alors sur la scène, accompagné de ses trois fidèles monstres de lave.

ROOZER

Emparez-vous d'eux et jetez-les dans le volcan!

MONSTRES

À vos ordres, Roozer, le destructeur.

ROOZER

Il ne restera plus rien de la ville de New York.

MONSTRE 1

Votre règne débute, Grand Roozer!

MONSTRE 2

Bientôt, ce sera la Terre entière qui vous appartiendra.

MONSTRE 3

C'est un honneur de vous servir.

En ombre chinoise, on aperçoit la silhouette d'Albutor, le célèbre superhéros. Il survole le ciel et finit par venir se poser à l'avant scène.

ALBUTOR

Pas si vite, Roozer! Je ne te laisserai pas faire et tu le sais bien.

MONSTRE 1

Attention Roozer, voilà Albutor.

MONSTRES 2 et 3

Il vient vers vous!

ROOZER

De toute façon, il est trop tard. Le volcan est déjà en éruption. Tu es perdu, Albutor et New York aussi!

Roozer et ses monstres éclatent d'un rire machiavélique.

CITOYENS

Albutor, sauve-nous!

ALBUTOR

Ne craignez rien!

Il vient pour délivrer les citoyens, mais au même moment, Roozer et les monstres lui lancent un pouvoir de feu, qui empêche Albutor de bouger.

ROOZER

Qu'est-ce que tu vas faire, maintenant, Albutor?

MONSTRE 2

Tu ne peux plus utiliser tes pouvoirs?

MONSTRE 1

Tu ne peux plus rien contre nous.

MONSTRE 3

La partie est terminée, game over!

ALBUTOR, aux citoyens

Je suis désolé... j'ai encore... échoué.

Il s'éteint. Les lumières se ferment et l'ambiance change du tout au tout.

SCÈNE 2 : UN JEU DANS LA CHAMBRE

On se retrouve dans la chambre de William. Il est assis devant la télé avec ses amis Pierrot et Tommy. Ils jouent à un jeu vidéo. Sa petite sœur joue à côté de lui avec des poupées.

WILLIAM, déçu

Ahhh! J'y arrive jamais. C'est toujours à la même place que je bloque.

TOMMY

Tu vas finir par l'avoir.

WILLIAM

Je suis tanné! Je joue à ce jeu-là depuis deux semaines, pis je suis toujours pas capable de battre Roozer dans le dernier tableau.

PIERROT

C'est pas grave, moi non plus j'ai pas encore battu Roozer.

WILLIAM

Mais toi, c'est pas pareil, t'es encore au début, dans le centre d'achats.

PIERROT

Ben là, si vous me prêtiez la manette de temps en temps, peut-être que je finirais par empêcher le centre d'achats de s'effondrer.

SOPHIE

Est-ce que je peux jouer?

Les autres ne l'écoutent pas.

TOMMY

Le truc, William, c'est de pas aller tout de suite sauver les personnes quand ils te demandent de l'aide.

PIERROT

Ben là, on peut pas les laisser mourir. Le jeu s'arrête automatiquement si ça arrive. Albutor doit sauver New York et tous les citoyens, c'est le but du jeu...

WILLIAM

Pierrot a raison. Y faut faire quoi d'abord?

SOPHIE

William, est-ce que je peux essayer?

TOMMY

Je sais que c'est tentant d'aller les sauver tout de suite, mais rappelle-toi que les monstres de lave sont pas tellement rapides.

WILLIAM

Okay, pis?

TOMMY

Il faut que tu jettes Roozer dans le Volcan. Il perd automatiquement ses pouvoirs, pis les monstres de lave disparaissent. Le volcan finit par retourner dans le sol...

LES TROIS

Pis les citoyens sont hors de danger.

SOPHIE

Est-ce que je peux jouer?

WILLIAM

Mais comment on fait pour jeter Roozer dans le volcan?

TOMMY

Je t'expliquerai ça demain. Il faut que je rentre, mes parents m'attendent pour le souper.

PIERROT

Moi aussi il faut que j'y aille, j'ai mes cours de karaté ce soir.

Les deux autres se mettent à rire.

PIERROT

Quoi? Qu'est-ce que vous avez contre le karaté?

WILLIAM

On n'a rien contre le karaté, c'est juste drôle que toi, qui ferait pas de mal à une mouche, tu suives des cours de karaté.

PIERROT

C'est pas pour faire mal aux autres que je suis des cours, c'est pour le contrôle de moi-même et la souplesse.

William et Tommy se mettent à se chamailler avec Pierrot. Ils veulent le voir sortir ses talents de karatéka.

TOMMY

Envoye, Pierrot, fais-nous une prise!

WILLIAM

Donne-nous une savate ou quelque chose comme ça.

Sophie prend la manette du jeu vidéo, mais William l'aperçoit.

WILLIAM

Toi, tu touches pas à ça!

Elle dépose la manette. Au même moment, les parents de William et Sophie entrent dans la chambre.

MÈRE

Qu'est-ce que vous faites?

TOMMY

Rien madame, Pierrot nous montrait des passes de karaté.

PIERROT

Pas vraiment, non.

PÈRE

Les gars, il commence à être tard. Je pense que vos parents vont vous attendre.

MÈRE

À moins que vous vouliez souper avec nous autres?

SOPHIE, enthousiaste

Ah, oui!

PIERROT

Désolé, j'ai des cours de karaté!

TOMMY

Moi aussi, je dois rentrer. On se voit demain, William.

WILLIAM

Oui, à demain.

PIERROT

Joue pas au jeu toute la soirée, tu vas en faire des cauchemars.

MÈRE

T'es donc sage, toi, Pierrot.

PÈRE

Tu devrais prendre exemple sur lui, William.

WILLIAM

Sauf que si je fais comme lui, je passerai jamais le jeu...

TOMMY, riant

Haha! Salut!

WILLIAM

Bye!

PIERROT

Oui, bonne soirée.

PÈRE

Je vais aller vous reconduire à l'entrée, les garçons.

MÈRE

William, ramasse ta chambre et vous viendrez souper après. D'accord?

SOPHIE

Oui, d'accord.

Tout le monde quitte la chambre, sauf Sophie et William.

SCÈNE 3 : LA GAFFE DE LA SCEUR

SOPHIE, *attendrissante*

William, pendant que tu ramasses, est-ce que je peux essayer ton jeu?

WILLIAM

C'est un jeu pour les grands. Tu comprendrais pas.

SOPHIE

Je peux quand même essayer. Je vais te prêter ma poupée.

WILLIAM, *cédant*

Bon okay, mais tu peux laisser faire ta poupée. Mais dès que tu es « game over », on va souper.

SOPHIE, *excitée*

Merci!

Sophie repart le jeu, mais dans son excitation, elle renverse son jus sur la console de jeu. La console fait des flammèches et l'éclairage vacille.

WILLIAM

Qu'est-ce que t'as fait?

SOPHIE

J'ai échappé mon jus. Je m'excuse.

La console explose et les enfants sont projetés au sol. Ils se relèvent péniblement.

WILLIAM

Sophie, t'as brisé mon jeu!

Quelque chose bouge au sol. Les enfants s'approchent prudemment.

SOPHIE

William, y'a quelque chose qui bouge par terre.

WILLIAM

Je sais. Viens par ici.

Les deux se blottissent l'un contre l'autre. Albutor sort finalement des décombres.

WILLIAM

Albutor?

SOPHIE

William, on dirait le bonhomme de ton jeu!

ALBUTOR, *dépoussiérant ses vêtements*

Oui, c'est moi. Ça va, vous n'avez rien?

SOPHIE

Non.

ALBUTOR

Génial! Vous n'auriez pas vu passer un type vêtu de rouge avec des cornes et trois immenses créatures hideuses et visqueuses?

WILLIAM

Roozer et les monstres de lave?

ALBUTOR

C'est exact. Donc vous les avez vu? Par où sont-ils allés?

WILLIAM

Mais, ils sont dans le jeu...

ALBUTOR

Je regrette, jeune homme, mais ceci n'a rien d'un jeu. Si je ne l'arrête pas, Roozer le destructeur va réduire la ville de New York à néant! Il faut que je le retrouve.

SOPHIE

Mais on n'est pas à New York, on est à Boucherville...

Elle n'a pas le temps de terminer sa phrase que Albutor a déjà quitté la pièce, à la poursuite du Destructeur.

WILLIAM

Il faut pas que papa et maman voient ça...

Ils partent tous les deux à sa suite.

FIN DE L'EXTRAIT