

THE GENIUS GEMS



**LES JOYAUX
DU GÉNIE**



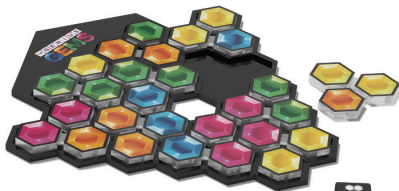
**DIE GENIALEN
EDELSTEINE**



**LAS GEMAS
DEL GENIO**



**LE GEMME
DEL GENIO**



GENIUS LEVEL



WELCOME TO THE GENIUS GEMS

Each player receives their own Genius Gems grid and a set of the ten, double-sided clusters of gems. Roll five of the dice inside the shaker and they will land in the five coloured wells. Now race your opponent to fill every space on the grid using the ten clusters, so that the patterns shown on the dice appear simultaneously on the grid, in the correct colours. All 10,794 puzzles have at least one possible solution. As soon as somebody finishes first, re-roll the dice and play again! Will you stick to using the basic dice, or up

the ante and include the dastardly and/or devilish dice?

There may be times when it seems impossible, but there will ALWAYS be at least one solution... and that's what makes it a 'Genius' game!

If you have previously played the now legendary Genius Square and Genius Star, you will find The Genius Gems' puzzles to be brilliantly challenging!

CONTENTS:

- 2 x Genius Gems grids
- 2 x sets of ten, double-sided hexagon clusters
- 5 x 'basic' dice (white)
- 3 x 'dastardly' dice (black)
- 1 x 'devilish' die (red)
- 1 x dice shaker, including five coloured 'wells'



Genius Gems grid



Dice shaker



'Basic' dice



'Dastardly' dice



'Devilish' dice



▲ First side



▲ Reverse side

Double-sided hexagon clusters

DICE COMBINATIONS:

Any combination of five dice is a valid way to play, so you can find your perfect level of challenge!

Difficulty	BASIC	DASTARDLY	DEVILISH
Easiest	5 dice		
	4 dice	1 die	
	4 dice		1 die
	3 dice	2 dice	
	3 dice	1 die	1 die
	2 dice	3 dice	
Hardest	2 dice	2 dice	1 die
	1 die	3 dice	1 die

HOW TO PLAY:

Each player takes a Genius Gems grid and a set of the ten different gem clusters. Note that each of the clusters is double-sided, featuring two different colours. On one side, one colour appears twice and the other one once, with the reverse sequence on the other side.

BASIC LEVEL:

1.1 Take all five of the 'basic' white dice and place them in the dice shaker with the lid closed. Shake the dice and allow them to land in the five coloured wells. Each of the white dice is identical and the six possible patterns are shown below:

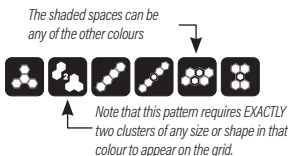


1.2 The top face on each die will show a pattern. Race against your opponent to complete the grid, so that all five patterns shown appear simultaneously, in the colour of the well into which each of the patterns has fallen. Note that the patterns can be created from different clusters in any orientation, as long as they all appear on the grid simultaneously.



DASTARDLY LEVEL:

2.1 Exchange one, two or three of the 'basic' white dice with the black 'dastardly' dice, which display more complex patterns as shown below.

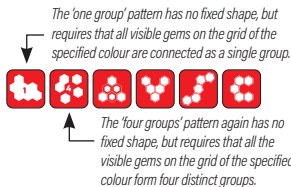


2.2 Play continues as 1.2 in the basic level.



DEVILISH LEVEL:

3.1 Exchange any one die for the single red 'devilish' die, which features even harder patterns to complete.



3.2 Play continues as 1.2 in the basic level.



No matter which of the 10,794 possible puzzles you try, there is ALWAYS at least one solution. You can also play alone and challenge yourself against the clock!
GOOD LUCK!



BIENVENUE À LES JOYAUX DU GENIE !

Chaque joueur reçoit sa propre grille de pierres précieuses Genius et un jeu de dix grappes de pierres précieuses à double face.

Lancez cinq dés des à l'intérieur du shaker et ils atterriront dans les cinq puits de couleur. Faites maintenant la course contre votre adversaire pour remplir chaque espace de la grille à l'aide des dix grappes, afin que les motifs indiqués sur les dés apparaissent simultanément sur la grille, dans les bonnes couleurs.

Les 10 794 puzzles ont tous au moins une solution possible. Dès que quelqu'un a terminé en premier, relancez les dés et jouez à

nouveau ! Allez-vous vous contenter d'utiliser les dés de base, ou allez-vous faire monter les enchères et inclure les dés ignobles et/ou diaboliques ?

Il peut y avoir des moments où cela semble impossible, mais il y aura TOUJOURS au moins une solution... et c'est ce qui en fait un jeu "génial" !

Si vous avez déjà joué aux désormais légendaires Genius Square et Genius Star, vous trouverez les énigmes de The Genius Gems très stimulantes !

CONTENU :

- 2 x grilles Genius Gems
- 2 x jeux de dix grappes d'hexagones à double face
- 5 x dés "de base" (blancs)
- 3 x dés "ignobles" (noirs)
- 1 x dé "diabolique" (rouge)
- 1 x secoueur de dés, comprenant cinq "puits" de couleur



Grille Genius Gems



Secoueur de dés



Dés de base



Dés ignobles



Dés diaboliques



▲ Première face



▲ Revers de la médaille

Clusters hexagonaux à double face

COMBINAISONS DE DÉS

Toutes les combinaisons de cinq dés sont valables pour jouer, vous pouvez donc trouver votre niveau de défi idéal !

Difficulté	BASIC	IGNOBLE	DIABOLIQUE
Le plus facile	5 dés		
	4 dés	1 dés	
	3 dés		1 dé
	3 dés	2 dés	
	3 dés	1 dé	1 dé
Le plus difficile	2 dés	3 dés	
	2 dés	2 dés	1 dé
	1 dé	3 dés	1 dé

COMMENT JOUER :

Chaque joueur prend une grille de pierres précieuses Genius et un ensemble de dix grappes de pierres précieuses différentes. Notez que chacune des grappes est à double face, avec deux couleurs différentes. D'un côté, une couleur apparaît deux fois et l'autre une fois, avec la séquence inverse de l'autre côté.

NIVEAU DE BASE :

1.1 Prenez les cinq dés blancs "de base" et placez-les dans l'agitateur de dés, le couvercle étant quitté. Secouez les dés et laissez-les atterrir dans les cinq puits de couleur. Chaque dé blanc est identique et les six modèles possibles sont indiqués ci-dessous :



1.2 La face supérieure de chaque dé indique un motif. Faites la course contre votre adversaire pour compléter la grille, de sorte que les cinq motifs affichés apparaissent simultanément, dans la couleur du puits dans lequel chacun des motifs est tombé. Notez que les motifs peuvent être créés à partir de différentes grappes dans n'importe quelle orientation, tant qu'ils apparaissent tous simultanément sur la grille.



NIVEAU IGNOBLE :

2.1 Échangez un, deux ou trois dés blancs "de base" avec les dés noirs "ignobles", qui présentent des motifs plus complexes, comme indiqué ci-dessous.

Les espaces ombragés peuvent être de n'importe quelle autre couleur.



Notez que ce motif nécessite EXACTEMENT deux grappes de n'importe quelle taille ou forme dans cette couleur pour apparaître sur la grille.

2.2 Le jeu continue comme 1.2 dans le niveau de base.



NIVEAU DIABOLIQUE :

3.1 Échangez n'importe quel dé contre le dé rouge "diabolique", qui propose des motifs encore plus difficiles à réaliser.

Le motif "un groupe" n'a pas de forme fixe, mais exige que toutes les gemmes visibles sur la grille de la couleur spécifiée soient connectées en un seul groupe.



Le modèle "quatre groupes" n'a pas non plus de forme fixe, mais exige que toutes les gemmes visibles sur la grille de la couleur spécifiée forment quatre groupes distincts.

3.2 Le jeu continue comme le 1.2 du niveau de base.



Peu importe lequel des 10 794 puzzles possibles vous essayez, il y a TOUJOURS au moins une solution. Vous pouvez également jouer seul et vous défier contre la montre !
BONNE CHANCE !



WILKOMMEN BEI DEN GENIUS EDELSTEINEN

Jeder Spieler erhält sein eigenes Genius Gems-Gitter und einen Satz der zehn doppelseitigen Edelsteinhaufen. Würfeln Sie fünf der Würfel im Streuer, die in den fünf farbigen Vertiefungen landen. Nun muss dein Gegner versuchen, alle Felder des Rasters mit den zehn Clustern zu füllen, so dass die auf den Würfeln abgebildeten Muster in den richtigen Farben gleichzeitig auf dem Raster erscheinen.

Für alle 10.794 Rätsel gibt es mindestens eine mögliche Lösung. Sobald jemand als Erster fertig ist, wird neu gewürfelt und das

Spiel wiederholt! Bleibst du bei den einfachen Würfeln oder gehst du einen Schritt weiter und nimmst die heimtückischen und/oder teuflischen Würfel hinzu?

Es kann sein, dass es manchmal unmöglich erscheint, aber es wird **IMMER** mindestens eine Lösung geben ... und das ist es, was es zu einem "genialen" Spiel macht!

Wenn Sie bereits die inzwischen legendären Spiele Genius Square und Genius Star gespielt haben, werden Sie die Rätsel von Genius Gems als brillante Herausforderung empfinden!

INHALT:

- 2 x Genius Gems-Gitter
- 2 x Sets mit zehn doppelseitigen Sechseck-Clustern
- 5 x 'einfache' Würfel (weiß)
- 3 x 'heimtückische' Würfel (schwarz)
- 1 x 'teuflischer' Würfel (rot)
- 1 x Würfelbecher mit fünf farbigen 'Vertiefungen'



Genius Gems Gitter



Würfelbecher



Basic Würfel



Heimtückische Würfel



Teuflische Würfel



▲ Erste Seite




▲ Umgekehrte Seite

Doppelseitige Sechseck-Cluster

WÜRFELKOMBINATIONEN

Jede Kombination von fünf Würfeln ist eine gültige Spielweise, so dass Sie Ihr perfektes Maß an Herausforderung finden können!

Schwierigkeitsgrad	GRUNDLEGENDE	HEIMTÜCKISCH	TEUFLISCH
Am einfachsten  Schwerste	5 Würfel		
	4 Würfel	1 Würfel	
	3 Würfel		1 Würfel
	3 Würfel	2 Würfel	
	3 Würfel	1 Würfel	1 Würfel
	2 Würfel	3 Würfel	
	2 Würfel	2 Würfel	1 Würfel
	1 Würfel	3 Würfel	1 Würfel

WIE ZU SPIELEN:

Jeder Spieler nimmt sich ein Genius Gems-Gitter und einen Satz der zehn verschiedenen Edelsteincluster. Beachten Sie, dass jeder der Cluster doppelseitig ist und zwei verschiedene Farben aufweist. Auf einer Seite erscheint eine Farbe zweimal und die andere einmal, auf der anderen Seite in umgekehrter Reihenfolge.

BASISSTUFE:

1.1 Nimm alle fünf weißen "Basis"-Würfel und lege sie bei geschlossenem Deckel in den Würfelbecher. Schütteln Sie die Würfel und lassen Sie sie in den fünf farbigen Vertiefungen landen. Jeder der weißen Würfel ist identisch und die sechs möglichen Muster sind unten dargestellt:



1.2 Auf der Oberseite jedes Würfels ist ein Muster abgebildet. Treten Sie gegen Ihren Gegner an, um das Gitter so zu vervollständigen, dass alle fünf abgebildeten Muster gleichzeitig erscheinen, und zwar in der Farbe des Brunnens, in den jedes der Muster gefallen ist. Beachten Sie, dass die Muster aus verschiedenen Clustern in beliebiger Ausrichtung gebildet werden können, solange sie alle gleichzeitig auf dem Raster erscheinen.



HEIMTÜCKISCHES NIVEAU:

2.1 Tausche einen, zwei oder drei der "einfachen" weißen Würfel mit den schwarzen "heimtückischen" Würfeln aus, die komplexere Muster aufweisen, wie unten gezeigt.

Die schraffierten Flächen können eine der anderen Farben sein



Beachte, dass für dieses Muster EXAKT zwei Cluster beliebiger Größe oder Form in dieser Farbe auf dem Raster erscheinen müssen

2.2 Das Spiel wird wie 1.2 in der Grundstufe fortgesetzt.



TEUFELISCHES LEVEL:

3.1 Tausche einen beliebigen Würfel gegen den einzelnen roten "teuflichen" Würfel, der noch schwierigere Muster enthält.

Das Muster "eine Gruppe" hat keine feste Form, sondern verlangt, dass alle sichtbaren Edelsteine der angegebenen Farbe als eine einzige Gruppe auf dem Spielfeld liegen.



Das Muster "vier Gruppen" hat ebenfalls keine feste Form, sondern verlangt, dass alle sichtbaren Edelsteine auf dem Gitter der angegebenen Farbe vier verschiedene Gruppen bilden.

3.2 Das Spiel wird wie 1.2 in der Grundstufe fortgesetzt.



Egal, welches der 10.794 möglichen Rätsel du ausprobierst, es gibt **IMMER** mindestens eine Lösung. Du kannst auch alleine spielen und gegen die Uhr antreten!
VIEL GLÜCK!



BIENVENIDO A LAS GEMAS GENIO!

Cada jugador recibe su propia cuadrícula de Genius Gems y un juego de los diez grupos de gemas de doble cara. Tira cinco de los dados dentro de la coctelera y caerán en los cinco pozos de color. Ahora compite con tu oponente para llenar todos los espacios de la cuadrícula utilizando los diez grupos, de modo que los patrones mostrados en los dados aparezcan simultáneamente en la cuadrícula, en los colores correctos.

Los 10.794 rompecabezas tienen al menos una solución posible. En cuanto alguien termine primero, vuelve a tirar los dados y juega de

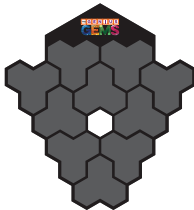
nuevo. ¿Te limitarás a usar los dados básicos, o subirás la apuesta e incluirás los dados ruines y/o diabólicos?

Puede que haya momentos en los que parezca imposible, pero SIEMPRE habrá al menos una solución... ¡y eso es lo que lo convierte en un juego 'Genius'!

Si has jugado anteriormente a los ya legendarios Genius Square y Genius Star, ¡encontrarás que los rompecabezas de The Genius Gems son brillantemente desafiantes!

CONTENIDO:

- 2 x rejillas Genius Gems
- 2 x juegos de diez grupos de hexágonos de doble cara
- 5 x dados "básicos" (blancos)
- 3 x dados "cobardes" (negros)
- 1 dado "diabólico" (rojo)
- 1 x agitador de dados, que incluye cinco "pozos" de colores



Rejilla Genius Gems



Sacudidor de dados



Dados básicos



Dados cobardes



Dados diabólicos



▲ Primera cara



▲ Reverso

Grupos de hexágonos de doble cara

COMBINACIONES DE DADOS

Cualquier combinación de cinco dados es una forma válida de jugar, así que puedes encontrar tu nivel perfecto de desafío!

Dificultad	BÁSICO	COBARDE	DIABÓLICO
Más fácil	5 dados		
	4 dados	1 dado	
↓	3 dados		1 dado
	3 dados	2 dados	
↓	3 dados	1 dado	1 dado
	2 dados	3 dados	
↓	2 dados	2 dados	1 dado
	1 dado	3 dados	1 dado
Más difícil			

CÓMO JUGAR:

Cada jugador toma una cuadrícula de Genius Gems y un conjunto de los diez grupos de gemas diferentes. Ten en cuenta que cada uno de los grupos tiene dos caras, con dos colores diferentes. En una cara, un color aparece dos veces y el otro una vez, con la secuencia inversa en la otra cara.

NIVEL BÁSICO:

1.1 Coge los cinco dados blancos "básicos" y colócalos en el agitador de dados con la tapa cerrada. Agita los dados y deja que caigan en los cinco pozos de color. Cada uno de los dados blancos es idéntico y los seis patrones posibles se muestran a continuación:



1.2 La cara superior de cada dado mostrará un patrón. Compíte con tu oponente para completar la cuadrícula, de modo que los cinco patrones mostrados aparezcan simultáneamente, en el color del pozo en el que ha caído cada uno de los patrones. Tenga en cuenta que los patrones pueden ser creados a partir de diferentes grupos en cualquier orientación, siempre que todos aparezcan en la cuadrícula simultáneamente.



NIVEL COBARDE:

2.1 Intercambia uno, dos o tres de los dados blancos "básicos" con los dados negros "cobardes", que muestran patrones más complejos como los que se muestran a continuación.

Los espacios sombreados pueden ser de cualquier otro color



Ten en cuenta que este patrón requiere EXACTAMENTE dos grupos de cualquier tamaño o forma en ese color para aparecer en la cuadrícula

2.2 El juego continúa como 1.2 en el nivel básico.



NIVEL DIABÓLICO:

3.1 Cambia un dado cualquiera por el único dado rojo "diabólico", que presenta patrones aún más difíciles de completar.

El patrón "un grupo" no tiene una forma fija, pero requiere que todas las gemas visibles en la cuadrícula del color especificado estén conectadas como un solo grupo.



El patrón de "cuatro grupos" tampoco tiene una forma fija, pero requiere que todas las gemas visibles de la cuadrícula del color especificado formen cuatro grupos distintos.

3.2 El juego continúa como 1.2 en el nivel básico.



No importa cuál de los 10.794 rompecabezas posibles intentes, SIEMPRE hay al menos una solución. ¡También puedes jugar solo y desafiarte a ti mismo contra el reloj!
BUENA SUERTE!



BENVENUTO ALLE GEMME DEL GENIO

Ogni giocatore riceve la propria griglia Genius Gems e un set di dieci mazzi di gemme a doppia faccia. Lancia cinque dei dadi all'interno dello shaker e questi atterreranno nei cinque pozzetti colorati. Ora fai una gara con il tuo avversario per riempire ogni spazio sulla griglia usando i dieci cluster, in modo che i modelli mostrati sui dadi appaiano simultaneamente sulla griglia, nei colori corretti.

Tutti i 10.794 puzzle hanno almeno una soluzione possibile. Non appena qualcuno finisce per primo, rilancia i dadi e gioca di nuovo!

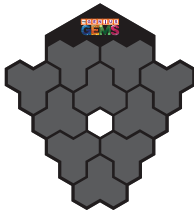
Continuerai a usare i dadi di base o alzerai la posta in gioco e includerai i dadi ignobili e/o diabolici?

Ci possono essere momenti in cui sembra impossibile, ma ci sarà SEMPRE almeno una soluzione... ed è questo che lo rende un gioco 'Geniale'!

Se hai già giocato agli ormai leggendari Genius Square e Genius Star, troverai gli enigmi di The Genius Gems brillantemente stimolanti!

CONTENU :

- 2 griglie Genius Gems
- 2 x set di dieci gruppi di esagoni a due facce
- 5 dadi "base" (bianchi)
- 3 dadi "demoniaci" (neri)
- 1 dado "diabolico" (rosso)
- 1 x agitatore di dadi, inclusi cinque 'pozzetti' colorati



Griglia di gemme geniali



Dadi shakerati



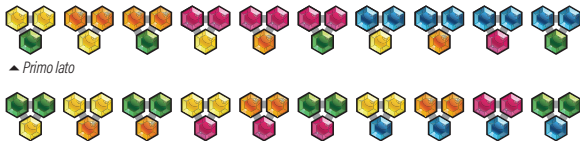
Dadi Base



Dadi Demoniaci



Dadi Diabolici



▲ Primo lato

▲ Lato inverso

Mazzi esagonali a due facce

COMBINAZIONI DI DADI

Qualsiasi combinazione di cinque dadi è un modo valido di giocare, così puoi trovare il tuo livello perfetto di sfida!

Difficoltà	BASE	DEMONIACO	DIABOLICO
	5 dadi		
	4 dadi	1 dado	
	3 dadi		1 dado
	3 dadi	2 dadi	
	3 dadi	1 dado	1 dado
	2 dadi	3 dadi	
	2 dadi	2 dadi	1 dado
	1 dado	3 dadi	1 dado

COME GIOCARE:

Ogni giocatore prende una griglia Genius Gems e un set di dieci diversi gruppi di gemme. Si noti che ciascuno dei mazzi è a due facce, con due colori diversi. Su un lato, un colore appare due volte e l'altro una volta, con la sequenza inversa sull'altro lato.

LIVELLO BASE:

1.1 Prendi tutti e cinque i dadi bianchi "base" e mettili nello shaker con il coperchio chiuso. Agita i dadi e lasciali cadere nei cinque pozzetti colorati. Ognuno dei dadi bianchi è identico e i sei possibili schemi sono mostrati qui sotto:



1.2 La faccia superiore di ogni dado mostrerà un motivo. Gareggia contro il tuo avversario per completare la griglia, in modo che tutti e cinque i modelli mostrati appaiano simultaneamente, nel colore del pozzo in cui ciascuno dei modelli è caduto. Nota che i modelli possono essere creati da diversi cluster in qualsiasi orientamento, purché appaiano tutti sulla griglia simultaneamente.



LIVELLO DEMONACO:

2.1 Scambia uno, due o tre dei dadi bianchi "base" con i dadi neri "demoniaci", che mostrano schemi più complessi come mostrato qui sotto.

Gli spazi ombreggiati possono essere qualsiasi altro colore



Nota che questo schema richiede ESATTAMENTE due cluster di qualsiasi dimensione o forma in quel colore per apparire sulla griglia

2.2 Il gioco continua come 1.2 nel livello base.



LIVELLO DIABOLICO:

3.1 Scambia un dado qualsiasi per il singolo dado rosso "diabolico", che presenta schemi ancora più difficili da completare.

Lo schema "un gruppo" non ha una forma fissa, ma richiede che tutte le gemme visibili sulla griglia del colore specificato siano collegate come un unico gruppo.



Lo schema "quattro gruppi" di nuovo non ha una forma fissa, ma richiede che tutte le gemme visibili sulla griglia del colore specificato formino quattro gruppi distinti.

3.2 Il gioco continua come 1.2 nel livello base.



Non importa quale dei 10.794 possibili enigmi tu provi, c'è SEMPRE almeno una soluzione. Puoi anche giocare da solo e sfidare te stesso contro il tempo!
BUONA FORTUNA!



GENIUS LEVEL



SUITABLE FOR THE WHOLE FAMILY



GENIUS LEVEL



MORE CHALLENGING



GENIUS LEVEL



MORE CHALLENGING



GENIUS LEVEL



SUITABLE FOR YOUNGER PUZZLERS

The Genius Gems was devised by Rob Fisher.

Warning! Not suitable for children under three years old due to small parts.

Attention! À cause de ses petites pièces, ce jeu n'est pas adapté aux enfants de moins de trois ans.

Achtung! Aufgrund von Kleinteilen nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet.

¡Advertencia! No apropiado para niños de menos de tres años debido a sus partes pequeñas.

Attenzione: Il gioco contiene componenti di piccole dimensioni e non è adatto a bambini di età inferiore a 3 anni.