



Wood Trick®
A NEW WORLD OF ART

RU Внимание! **UKR** Увага! **ENG** Attention! **DEU** Achtung! **FRA** Attention! **POL** Uwaga! **ESP** Atención! **ITA** Attenzione!

Wood Trick
A NEW WORLD OF ART



RU Не поджигать! **UKR** Не підпалювати! **ENG** Do not set fire to it! **DEU** Nicht anzünden! **FRA** Ne pas allumer! **POL** nie podpalaj! **ESP** No prender fuego! **ITA** Non dare fuoco!



RU Осторожно! Острые детали! **UKR** Обережно! Гострі деталі! **ENG** Caution! Sharp parts! **DEU** Vorsichtig! Scharfe Details! **FRA** Attention Détails tranchants! **POL** Uwaga! Ostre szczegóły! **ESP** Cuidado! Piezas cortantes! **ITA** Attenzione! Dettagli nitidi!

RU Рекомендация: если возникли сложности при скреплении деталей, обработайте зубочистки парафином. **UKR** Рекомендація: якщо виникли складнощі при скріпленні деталей, обробіть зубочистки парафіном. **ENG** Recommendation: if you have difficulty in connecting parts, treat toothpicks with paraffin. **DEU** Empfehlung: Wenn Sie Schwierigkeiten haben, Teile zu verbinden, behandeln Sie Zahnstocher mit Paraffin. **FRA** Recommandation: si vous avez des difficultés pièces de fixation, traitez les cure-dents avec de la paraffine. **POL** Zalecenie: jeśli masz trudności z połączeniem części, obsługiwać wykałaczki parafiną. **ESP** Recomendación: si tiene dificultades para fijar piezas, trate mondadientes con parafina. **ITA** Raccomandazione: in caso di difficoltà nel fissare le parti, trattare gli stuzzicadenti con paraffina.

RU Конструктор не требует применения клея. **UKR** Конструктор не вимагає застосування клею. **ENG** The assembling of constructor does not require to use glue. **DEU** Für die Montage des Konstruktors ist kein Klebstoff erforderlich. **FRA** Aucune colle n'est nécessaire pour monter le constructeur. **POL** Montaż konstruktora odbywa się bez kleju. **ESP** El montaje constructor no requiere el uso de pegamento. **ITA** L'assemblaggio non richiede l'uso di colla.

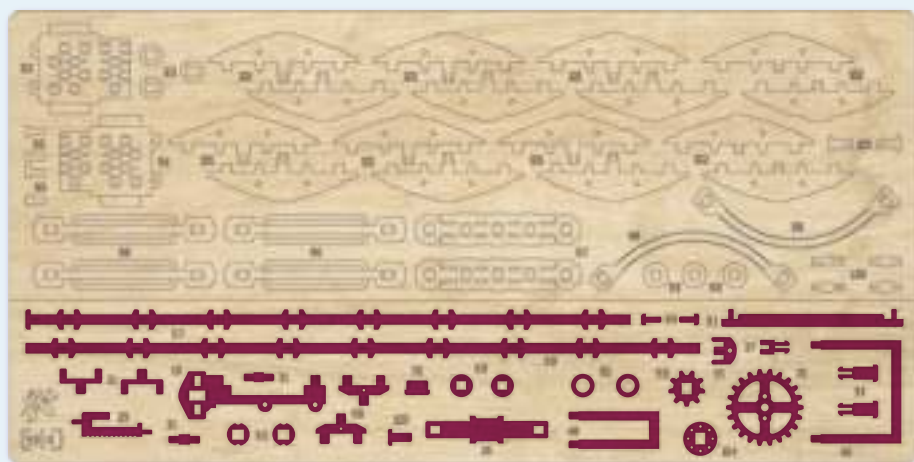
RU Хрупкие детали! При извлечении элементов конструктора из карты будьте аккуратны! **UKR** Крихкі деталі! Під час вилучення конструктора з карти будьте обережні! **ENG** Fragile details! Be careful when removing the constructor from the card! **DEU** Zerbrechliche Details! Seien Sie vorsichtig, wenn Sie den Konstruktor von der Karte entfernen! **FRA** Détails fragiles! Faites attention en retirant les éléments de la construction de la carte! **POL** Kruche szczegóły! Przedmioty należy wyjmować z karty ostrożnie! **ESP** Detalles frágiles! Sea prudente al sacar elementos de mecano del tarjeta! **ITA** Dettagli fragili! Gli elementi vanno estratti dalla scheda con cautela!

RU Все элементы входящие в зацепление необходимо зачистить наждачной бумагой и смазать парафином. **UKR** Всі елементи, що входять у зачеплення необхідно зачистити наждачним папером і змастити парафіном. **ENG** All elements that interlock must be sanded with sandpaper and greased with paraffin. **DEU** Alle eingreifenden Teile müssen mit Sandpapier gereinigt und mit Paraffin eingefettet werden. **FRA** Il faut nettoyer tous les éléments de l'accrochage à l'aide du papier-meri et les traiter avec de la paraffine. **POL** Wszystkie zaczepione elementy należy oczyścić papierem ściernym i nasmarować parafiną. **ESP** Todos los elementos que se enganchan deben limpiarse con papel de lija y engrasarse con parafina. **ITA** Tutti gli elementi agganciati devono essere puliti con carta vetrata e ingrassati con paraffina.

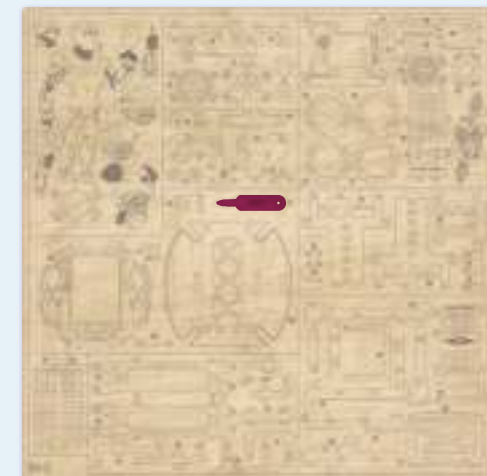
RU Конструктор может в некоторых местах туго соединяться, для того, чтобы собранная модель имела прочность и надёжность. Для более удобной сборки конструктора, рекомендуем использовать плоскогубцы и канцелярский нож. **UKR** Конструктор може в деяких місцях туго з'єднатися, для того, щоб зібрана модель мала міцність та надійність. Для більш зручної збірки конструктора, рекомендуємо використовувати плоскогубці та канцелярський ніж. **ENG** Design kit can be tightly connected in some places, so that the assembled model has solidity and reliability. We recommend using pliers and box cutter for a more convenient design kit assembly. **DEU** Der Konstruktor kann an einigen Stellen keine gute Verbindung herstellen, so daß das zusammengebaute Modell eine ausreichende Festigkeit und Zuverlässigkeit aufweist. Für eine bequemere Montage des Konstrukteurs empfehlen wir die Verwendung einer Zange und eines Schreibwarenmessers. **FRA** Le jeu de construction peut être étroitement connecté à certains endroits, pour que le modèle assemblé soit solide et fiable. Pour un assemblage plus pratique de jeu de construction, nous vous recommandons d'utiliser une pince et un couteau à papeterie. **ESP** Le jeu de construction peut être étroitement connecté à certains endroits, pour que le modèle assemblé soit solide et fiable. Pour un assemblage plus pratique de jeu de construction, nous vous recommandons d'utiliser une pince et un couteau à papeterie. **ITA** Le jeu de construction peut être étroitement connecté à certains endroits, pour que le modèle assemblé soit solide et fiable. Pour un assemblage plus pratique de jeu de construction, nous vous recommandons d'utiliser une pince et un couteau à papeterie.

RU Внимание! Для корректной работы данной модели, необходимо при сборке тщательно зачищать и смазывать парафином все трущиеся детали. Все механизмы должны свободно вращаться. **UA** Увага! Для коректної роботи даної моделі, необхідно при збірці ретельно зачищати, змащувати парафіном усі деталі, які труться. Усі механізми повинні вільно обертатися. **EN** Warning! For the correct operation of this model, it is necessary to clean carefully and to lubricate all rubbing parts with paraffin during assembly. All mechanisms must rotate freely. **FR** Attention! Pour le bon fonctionnement de ce modèle, il est nécessaire lors du montage de nettoyer et lubrifier soigneusement toutes les pièces à friction avec de la paraffine. Tous les mécanismes doivent tourner librement. **ES** ¡Atención! Para el funcionamiento adecuado de este modelo a la hora de ensamblaje se recomienda alisar y lubricar cuidadosamente con parafina todos los detalles frotantes. Todos los mecanismos deben girar libremente. **IT** Attenzione! Per il corretto funzionamento di questo modello, durante il montaggio, è necessario pulire e lubrificare accuratamente tutte le parti di sfregamento con paraffina. Tutti i meccanismi devono ruotare liberamente. **DE** Hinweis! Für einen korrekten Betrieb dieses Modells ist bei dem Zusammenbau erforderlich, alle Reibteile sorgfältig auszuschrägen und mit Paraffin zu schmieren. Alle Bauteile sollen sich frei drehen. **PL** Uwaga! Aby ten model działał prawidłowo, podczas montażu wszystkie detale trące muszą być dokładnie oczyszczone i nasmarowane parafiną. Wszystkie mechanizmy muszą się swobodnie obracać.

RU Запасные детали. **UKR** Запасні деталі. **ENG** Spare parts. **DEU** Ersatzteile. **FRA** Pièces de rechange. **POL** Części zamienne. **ESP** Repuestos. **ITA** Pezzi di ricambio.



RU Вспомогательный инструмент для сборки или измерения расстояний. **UKR** Допоміжний інструмент для збірки або вимірювання відстаней. **ENG** Auxiliary tool for assembling or measuring distances. **DEU** Hilfswerkzeug zum Montieren oder Messen von Abständen. **FRA** Outil auxiliaire pour assembler ou mesurer des distances. **POL** Narzędzie pomocnicze do montażu lub pomiaru odległości. **ESP** Herramienta auxiliar para ensamblar o medir distancias. **ITA** Strumento ausiliario per l'assemblaggio o la misurazione delle distanze.



RU Условные обозначения. **UKR** Умовні позначення. **ENG** Symbolic notations. **DEU** Erläuterungen. **FRA** Légende. **POL** Notacje symboliczne. **ESP** Notaciones simbólicas. **ITA** Notazioni simboliche.



RU Удалить заусеницы. **UKR** Видалити задирки. **ENG** Remove burrs. **DEU** Niednägel entfernen. **FRA** Enlever les bavures. **POL** Usuń zadziory. **ESP** Quitar rebabas. **ITA** Eliminare le bave.



RU Обломать с двух сторон. **UKR** Обломати з двох сторін. **ENG** Break off from both sides. **DEU** Brechen Sie einen Zahnstocher auf beiden Seiten ab. **FRA** Casser un cure-dent des deux côtés. **POL** Oblomaj wykałaczkę po obu stronach. **ESP** Romper un palillo de dientes en ambos lados. **ITA** Rompere uno stecchino su entrambi i lati.



RU Сборка в зеркальном отражении. **UKR** Збірка в дзеркальному відображенні. **ENG** Assembly in mirror reflection. **DEU** Montage in spiegelreflexion. **FRA** Assemblage en réflexion spéculaire. **POL** Montaż w odbiciu lustrzanym. **ESP** Montaje en reflexión especular. **ITA** Assemblaggio in riflessione speculare.



RU Отрезать зубочистку. **UKR** Відрізати зубочистку. **ENG** Cut off a toothpick. **DEU** Schneiden Sie einen Zahnstocher ab. **FRA** Couper la cure-dent. **POL** Odetnij wykałaczkę. **ESP** Cortar un palillo de dientes. **ITA** Tagliare lo stecchino.



RU Обратит внимание! **UKR** Звернути увагу! **ENG** Note! **DEU** Aufgepasst! **FRA** Faites attention! **POL** Uwaga! **ESP** ¡Presta atención! **ITA** Presta attenzione!



RU Осторожно, хрупкая деталь! **UKR** Обережно, крихка деталь! **ENG** Caution, fragile detail! **DEU** Vorsicht, zerbrechliches Detail! **FRA** Attention, détail fragile! **POL** Uwaga, delikatny szczegół! **ESP** ¡Atención, frágiles detalles! **ITA** Attenzione, dettaglio fragile!



RU Смазать парафином. **UKR** Змастити парафіном. **ENG** Lubricate with paraffin. **DEU** Mit dem Paraffin schmieren. **FRA** Lubrifier à la paraffine. **POL** Nasmaruj parafiną. **ESP** Lubricar con parafina. **ITA** Lubrificare con paraffina.



RU Маленькая резинка. **UKR** Маленька резинка. **ENG** Little rubber band. **DEU** Kleines Gummiband. **FRA** Petit élastique. **POL** Mała guma. **ESP** De goma pequena. **ITA** Piccola gomma.



RU Сборка окончена. **UKR** Збірка закінчена. **ENG** Assembly is completed. **DEU** Montage abgeschlossen. **FRA** Assemblée terminée. **POL** Montaż zakończony. **ESP** Ensamblaje completada. **ITA** L'assemblaggio è finito.



A

RU Пульт дистанционного управления
 UA Пульт дистанційного керування
 EN Remote control
 DE Fernbedienung
 FR Télécommande
 ITL Telecomando
 ES Mando a distancia
 PL Pilot zdalnego sterowania



B

RU Батарейный отсек
 UA Батарейний відсік
 EN Battery compartment
 DE Batteriefach
 FR Compartiment à piles
 ITL Vano batteria
 ES Compartimento de baterías
 PL Komora baterii



C

RU Плата управления
 UA Плата управління
 EN Control board
 DE Steuerplatine
 FR Panneau de commande
 ITL Scheda di controllo
 ES Placa de control
 PL Płyta sterująca



D

RU Динамик
 UA Динамік
 EN Speaker
 DE Lautsprecher
 FR Haut-parleur
 ITL Altoparlante
 ES Altavoz
 PL Głośnik



E

RU Датчик удара
 UA Датчик удару
 EN Impact sensor
 DE Crashsensor
 FR Capteur de choc
 ITL Sensore d'urto
 ES Sensor de choque
 PL Czujnik uderzenia



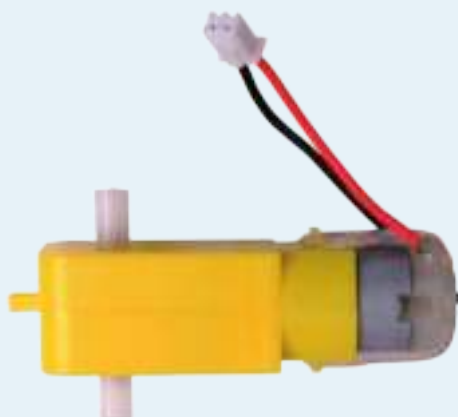
F

RU Сервопривод
 UA Сервопривід
 EN Servo drive
 DE Servoantrieb
 FR Servocommande
 ITL Servoazionamento
 ES Servo accionamiento
 PL Serwonapęd



G

RU Мотор
 UA Мотор
 EN Motor
 DE Motor
 FR Moteur
 ITL Motore
 ES Motor
 PL Silnik



H

RU Отвертка
 UA Викрутка
 EN Screwdriver
 DE Schraubenzieher
 FR Tourne-à-gauche
 ITL Cacciavite
 ES Destornillador
 PL Śrubokręt



RU Внимание! В комплект батарейки не входят! Используйте батарейки AA (1,5 вольт) – 4 шт., батарейка 23A (12 вольт) – 1 шт. Для более длительной работы устройства рекомендуется использовать аккумуляторы типа AA.

UA Увага! До комплекту батарейки не входять! Використовуйте батарейки AA (1,5 вольт) - 4 шт., батарейка 23A (12 вольт) - 1 шт. Для більш тривалої роботи пристрою рекомендовано використовувати аккумулятори типу AA.

EN Warning! Batteries are not included! Use AA batteries (1.5 volts) – 4 pcs, 23A battery (12 volts) – 1 pc. Using AA rechargeable batteries is recommended for longer operation.

DE Achtung! Batterien sind nicht im Lieferumfang enthalten! Verwenden Sie Batterien AA (1,5 V) – 4 Stck., Batterie 23A (12 V) – 1 Stck. AA-Batterien werden für längeren Betrieb empfohlen.

FR Attention! Les piles ne sont pas incluses dans l'emballage! Utilisez des piles AA (1,5 volts) – 4 pièces, batterie 23A (12 volts) – 1 pièce. Pour le travail plus long de l'appareil, il est recommandé d'utiliser des piles AA.

ITL Attenzione! Le batterie non sono incluse nel set! Utilizzare batterie AA (1,5 volt) - 4 pezzi, batteria 23A (12 volt) - 1 pz. Per un funzionamento prolungato del dispositivo, si consiglia di utilizzare batterie ricaricabili di tipo AA.

ES ¡Atención! No incluye pilas. Utilice pilas AA (1,5 voltios) – 4 piezas, pilas 23A (12 voltios) – 1 pieza. Se recomienda el uso de pilas AA para lograr un mayor tiempo de funcionamiento.

PL Uwaga! W zestawie niema baterii! Użyj baterie AA (1,5 V) – 4 szt., baterię 23A (12 V) – 1 szt. Do dłuższej pracy urządzenia zaleca się stosowanie akumulatorów AA.

RU Установить в пульт дистанционного управления одну батарейку 23A (12 вольт), соблюдая полярность!

UA Встановити в пульт дистанційного керування одну батарейку 23A (12 вольт), дотримуючись полярності!

EN Insert one 23A (12 volts) battery in the remote control, observing the polarity!

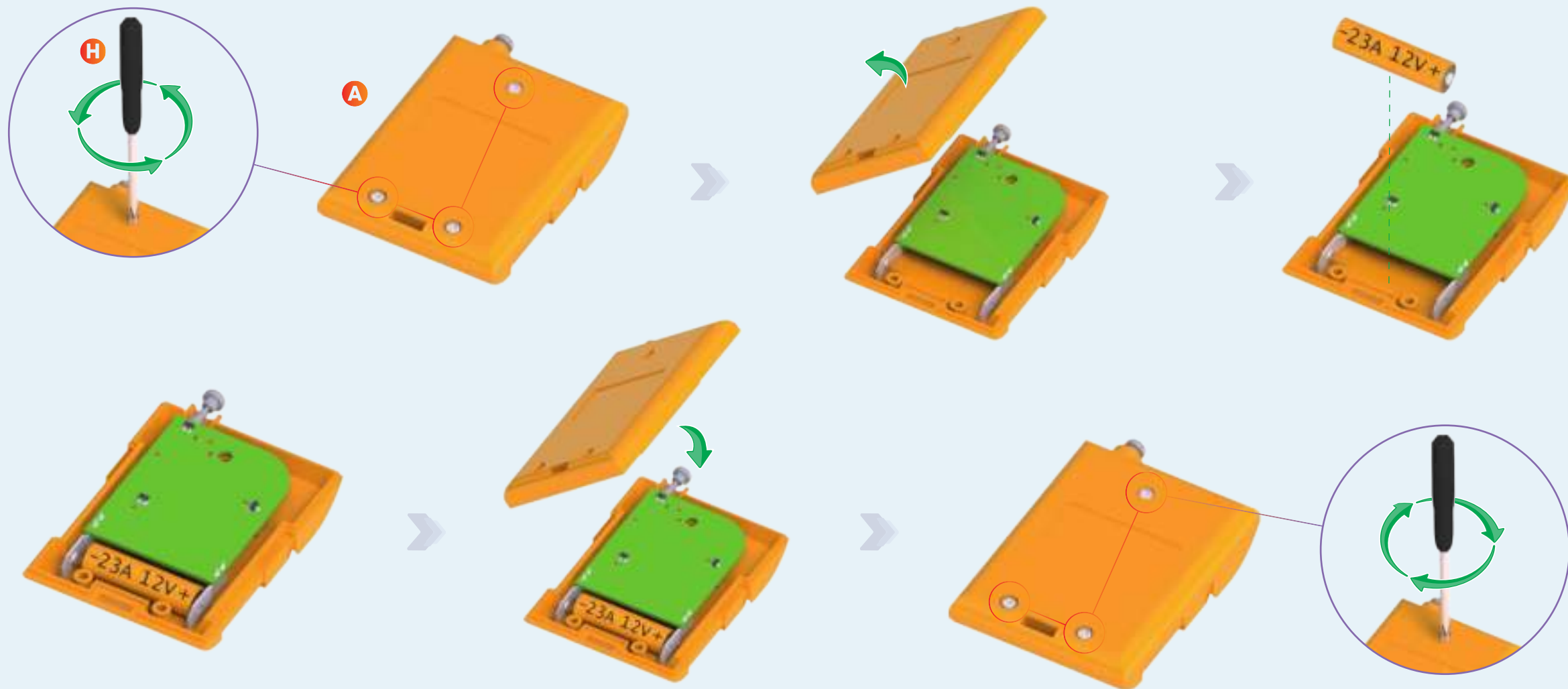
DE Legen Sie eine 23A (12 V)-Batterie in die Fernbedienung ein, achten Sie dabei auf die Polarität!

FR Installez une pile 23A (12 volts) dans la télécommande, en respectant la polarité!

ITL Installare una batteria da 23A (12 volt) nel telecomando, rispettando la polarità!

ES Inserte una pila 23A (12 voltios) en el mando a distancia respetando la polaridad!

PL Zainstaluj jedną baterię 23A (12 V) w pilocie, przestrzegając biegunowości!



RU Обратите внимание ! При нажатии на любую из кнопок на пульте дистанционного управления загорится красный светодиод, символизирующий корректную работу устройства.

UA Зверніть увагу! При натисканні будь-якої з кнопок на пульті дистанційного керування, загориться червоний світлодіод, що символізує коректну роботу пристрою.

EN Please note! When pressing any of the buttons on the remote control, the red LED lights up to indicate that the device is working correctly.

DE Bitte nehmen Sie zur Kenntnis! Wenn Sie eine der Tasten auf der Fernbedienung drücken, leuchtet die rote LED auf, die anzeigt, dass das Gerät korrekt funktioniert.

FR Soyez attentif! En appuyant sur l'un des boutons de la télécommande, une LED rouge s'allume, tout en symbolisant le bon robot de l'appareil.

ITL Attenzione! Quando si preme uno qualsiasi dei pulsanti del telecomando, si accenderà un LED rosso che simboleggia il lavoro corretto del dispositivo.

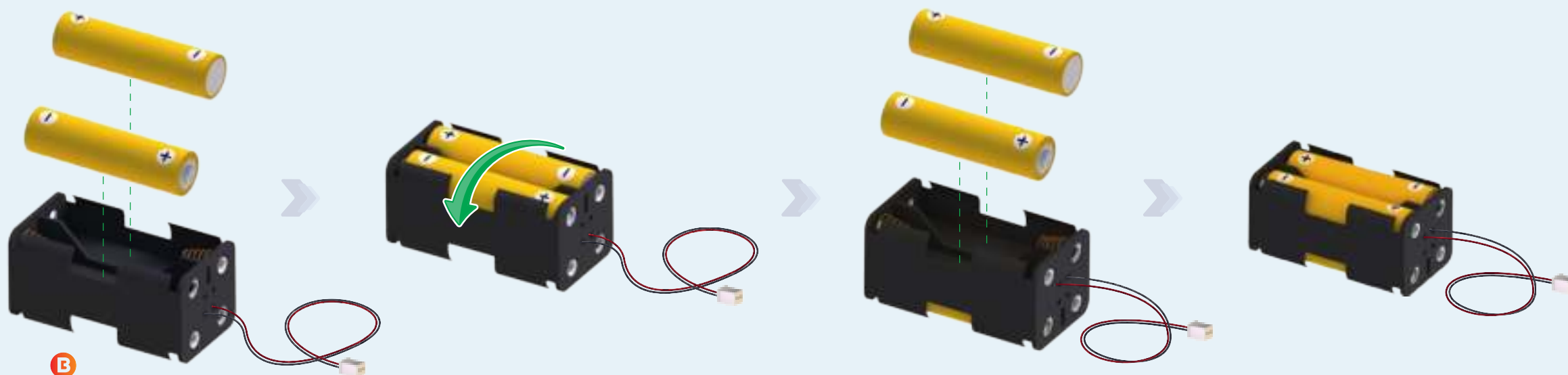
ES ¡Tenga en cuenta! Cuando se pulsa cualquiera de los botones del mando a distancia, el LED rojo se ilumina para indicar que el aparato funciona correctamente.

PL Proszę zwrócić uwagę! Po naciśnięciu dowolnego przycisku na pilocie zaświeci się czerwona dioda LED, symbolizująca prawidłowe działanie urządzenia.



RU Установить в батарейный отсек четыре батарейки AA (1.5 вольта), соблюдая полярность!
 UA Встановити в батарейний відсік чотири батарейки AA (1.5 вольта), дотримуючись полярності!
 EN Insert four AA batteries (1.5 volts) into the battery compartment, observing the polarity!
 DE Legen Sie vier AA-Batterien (1,5 V) in das Batteriefach ein, achten Sie dabei auf die Polarität!

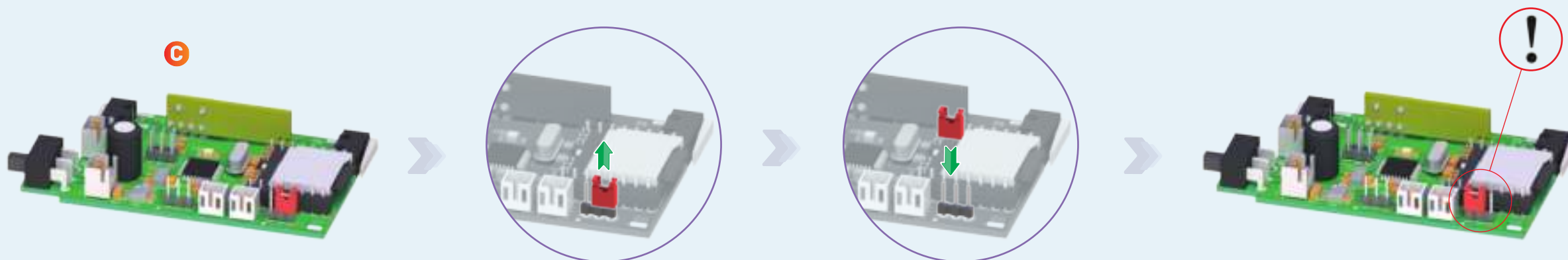
FR Installer quatre piles AA (1,5 volts) dans le compartiment à piles, en respectant la polarité!
 ITL Installare quattro batterie AA (1,5 volt) nel vano batterie, rispettando la polarità!
 ES Inserte cuatro pilas AA (1.5 voltios) en el compartimento de baterías respetando la polaridad.
 PL Włóż cztery baterie AA (1,5 V) do komory baterii, przestrzegając biegunowości!



RU Смена языка. Возможно поменять язык с английского (по умолчанию) на русский или испанский. Если не требуется смена языка, пропустите данное действие, переходите к сборке!
 UA Зміна мови. Можна поміняти мову з англійської (за замовчуванням) на російську або іспанську. Якщо у вас немає потреби зміни мови, пропустіть цю дію, переходьте до складання!
 EN Language setting. You can switch from English (default) to Russian or Spanish. If a language change is not required, skip this action and move on to the assembly work!
 DE Umschaltung der Sprache. Es ist möglich, die Sprache von Englisch (Standard) auf Russisch oder Spanisch zu ändern. Wenn die Sprachenänderung nicht nötig ist, überspringen Sie diese Schritte und fahren Sie mit dem Zusammenstellen fort!
 FR Changement de la langue. Il est possible de changer la langue de l'anglais (par défaut) au russe ou à l'espagnol. S'il ne faut pas changer de langue, veuillez sauter cette étape, passer à l'assemblage!
 ITL Cambia lingua. È possibile cambiare la lingua dall'inglese (predefinito) al russo o allo spagnolo. Se non ha bisogno di cambiare la lingua, salti questo passaggio, passi all'assemblaggio!
 ES Selección de idioma. Es posible cambiar el idioma del inglés (por defecto) al ruso o al español. ¡Si no es necesario cambiar el idioma, sáltese esta acción y pase a la ensambladura!
 PL Zmiana języka. Możliwa jest zmiana języka z angielskiego (domyślnie) na rosyjski lub hiszpański. Jeśli nie musisz zmieniać języka, pomini ten krok, przejdź do montażu!

RU Переключите джемпер в положение настройки (согласно рисунку).
 UA Переключіть джемпер у положення налаштування (згідно з малюнком).
 EN Switch the controller to the setting position (as shown in the figure).
 DE Schalten Sie den Jumper in die Einstellposition (wie abgebildet).

FR Mettre le cavalier en position de réglage (selon l'image).
 ITL Spostare il ponticello nella posizione di impostazione (secondo la figura).
 ES Coloque el interruptor en la posición de ajuste (como se muestra en la figura).
 PL Przełącz dżemper do pozycji ustawienia (zgodnie z rysunkiem).

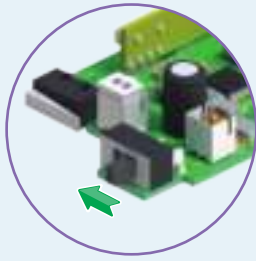


RU Подключить в разъем батарейный отсек к плате управления.
 UA Підключити в роз'єм батарейний відсік до плати управління.
 EN Connect the battery compartment to the control board.
 DE Stecken Sie den Stecker des Batteriefachs auf die Steuerplatine.
 FR Connecter le compartiment des piles à la carte de commande dans le connecteur.
 ITL Collegare nel connettore il vano batterie alla scheda di controllo.
 ES Enchufe el conector del compartimento de baterías a la placa de control.
 PL Podłącz do złącza komorę baterii do płyty sterującej.

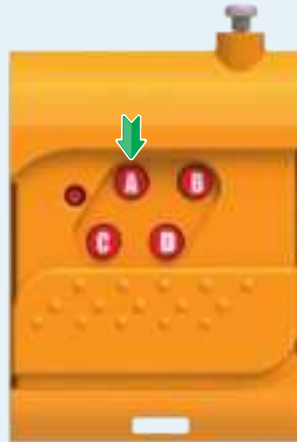
RU Подключить в разъем динамик к плате управления.
 UA Підключити в роз'єм динамік до плати управління.
 EN Connect the speaker to the control board.
 DE Stecken Sie den Lautsprecher in den Anschluss auf der Steuerplatine.
 FR Connecter le haut-parleur à la carte de commande dans le connecteur.
 ITL Collegare nel connettore l'altoparlante alla scheda di controllo.
 ES Enchufe el altavoz en el conector de la placa de control.
 PL Podłącz do złącza głośnik do płyty sterującej.



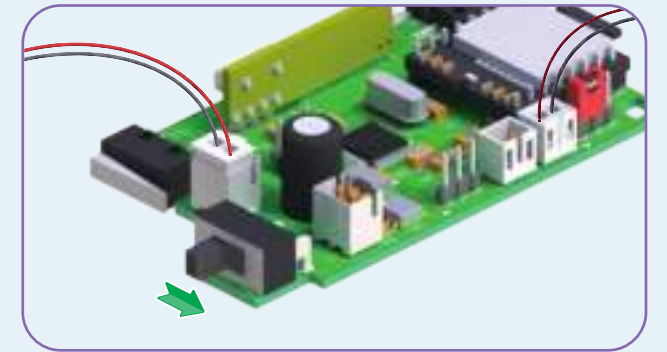
RU Включить питание.
 UA Включити живлення.
 EN Turn on the power.
 DE Schalten Sie das Gerät ein.
 FR Mettre l'appareil sous tension.
 ITL Accendere l'alimentazione.
 ES Active la alimentación.
 PL Włącz zasilanie.



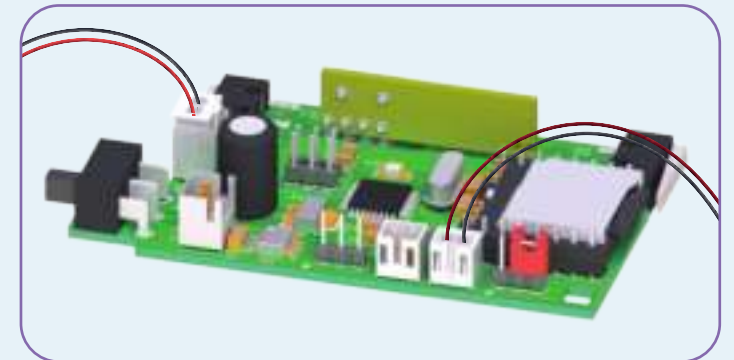
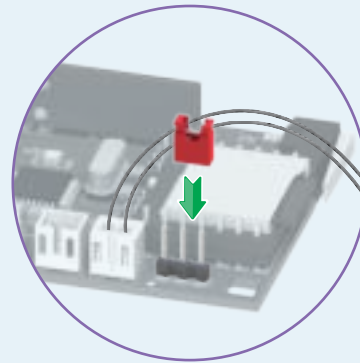
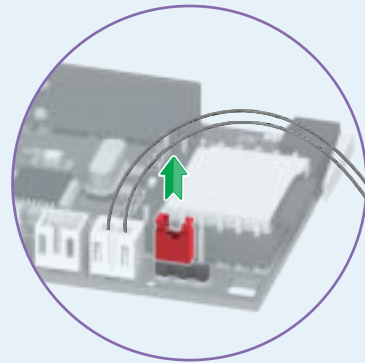
RU Нажимая кнопку (A) на пульте - выберите необходимый язык.
 UA Натискаючи кнопку (A) на пульті - виберіть необхідну мову.
 EN Press button (A) on the remote control to select the desired language.
 DE Drücken Sie die Taste (A) auf der Fernbedienung, um die gewünschte Sprache auszuwählen.
 FR En appuyant sur le bouton (A) de la télécommande – sélectionner la langue souhaitée.
 ITL Premendo il pulsante (A) sul telecomando – selezionare la lingua richiesta.
 ES Pulse el botón (A) del mando a distancia para seleccionar el idioma deseado.
 PL Naciskając przycisk (A) na pilocie wybierz żądany język.



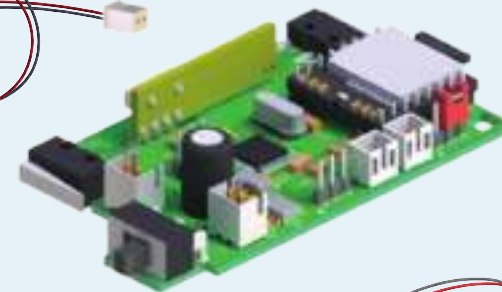
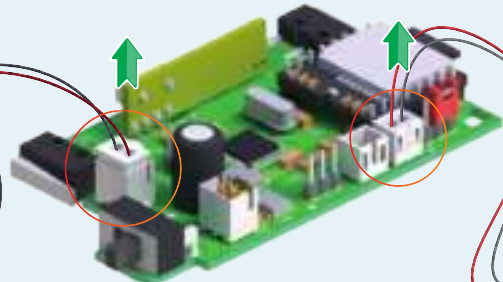
RU Отключить питание.
 UA Відключити живлення.
 EN Turn off the power.
 DE Schalten Sie das Gerät aus.
 FR Couper l'alimentation.
 ITL Spegner l'alimentazione.
 ES Desconecte la alimentación.
 PL Odłącz zasilanie.

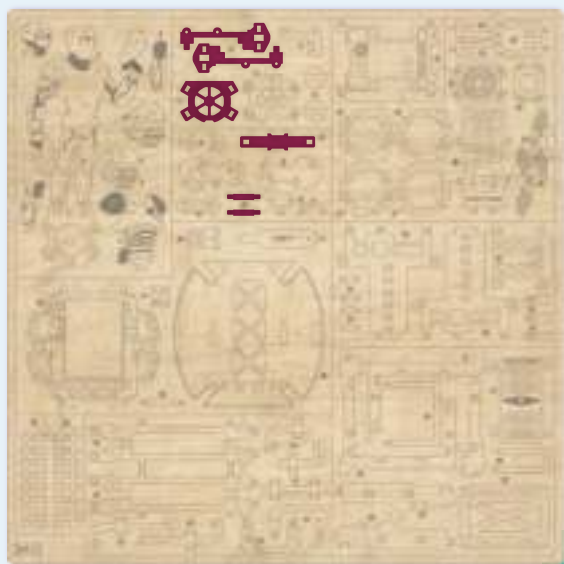
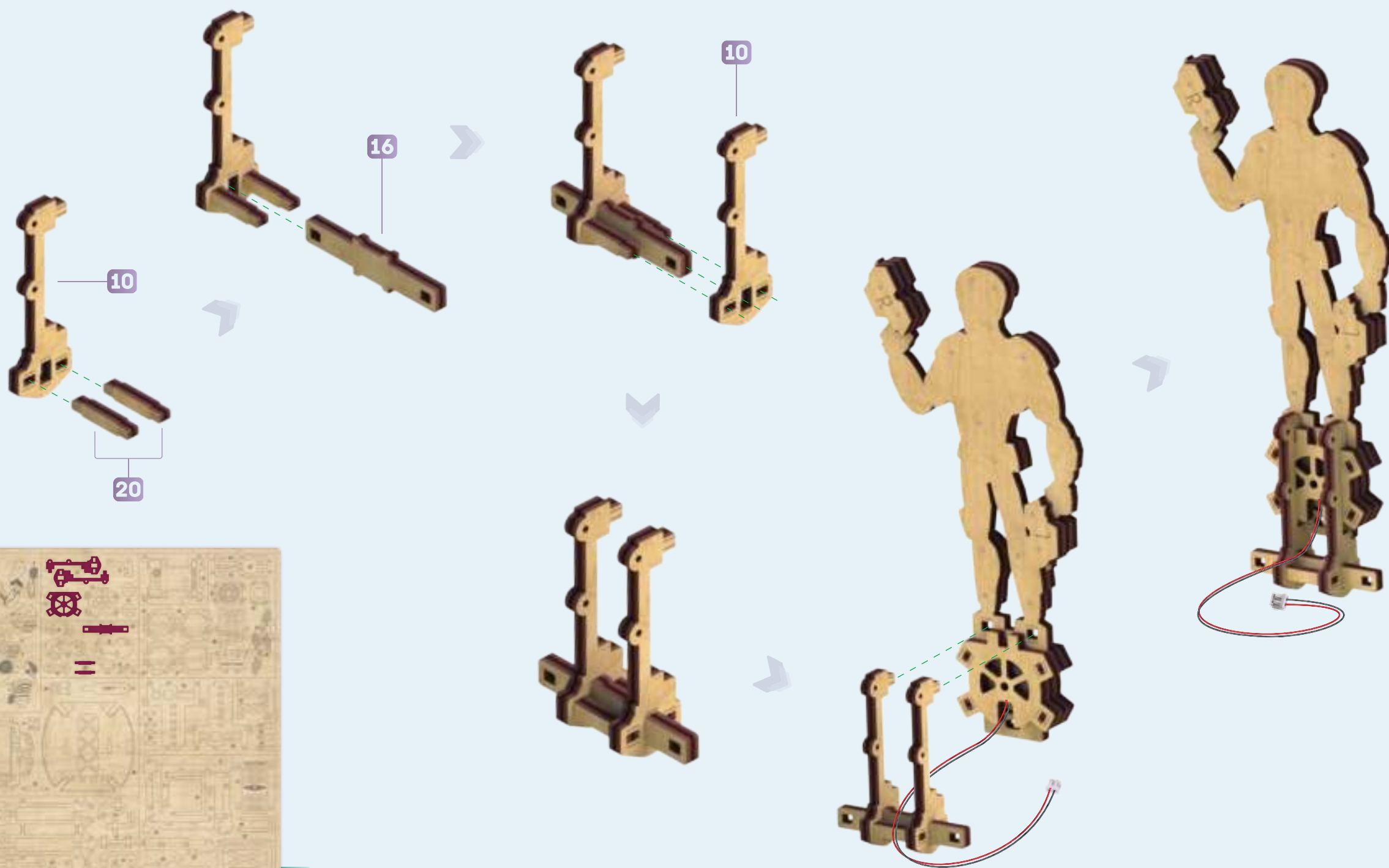
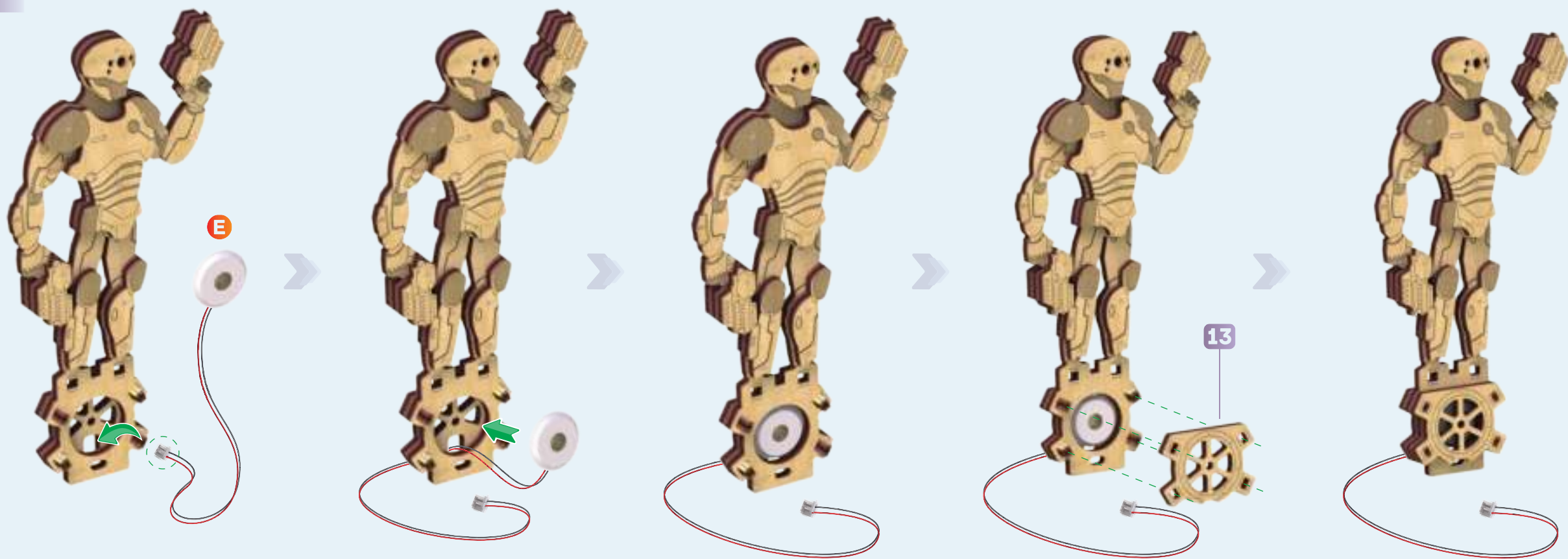


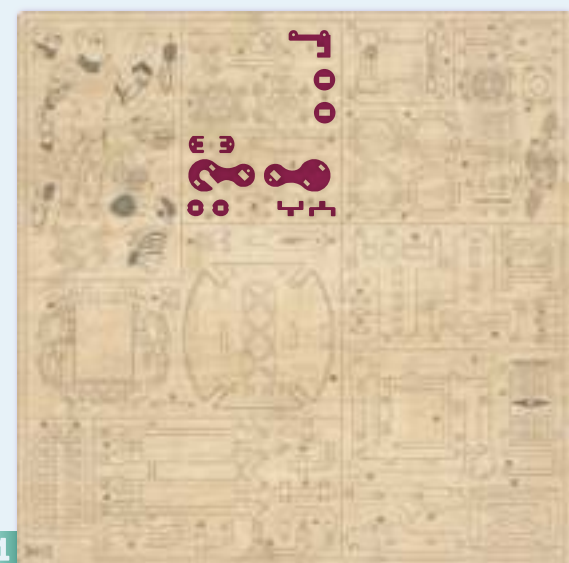
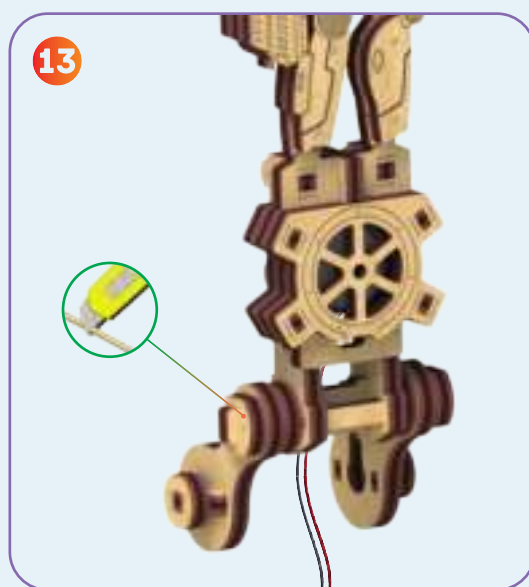
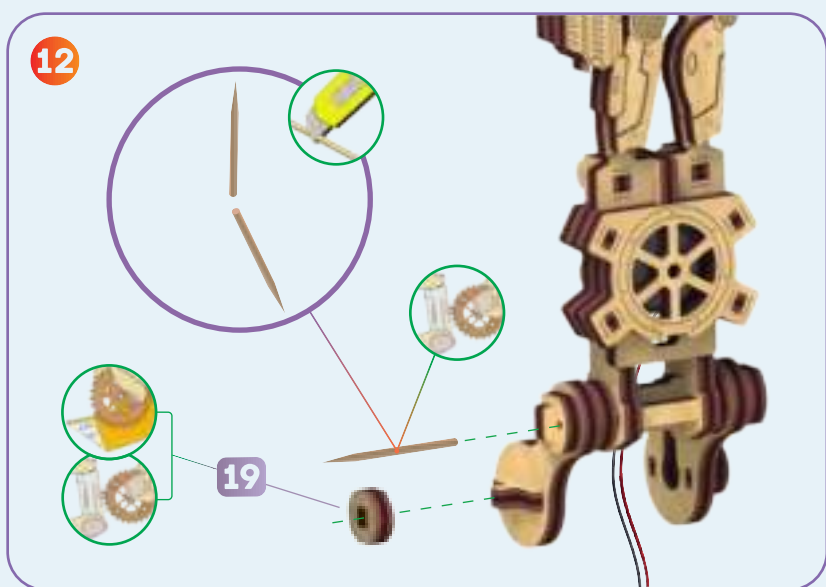
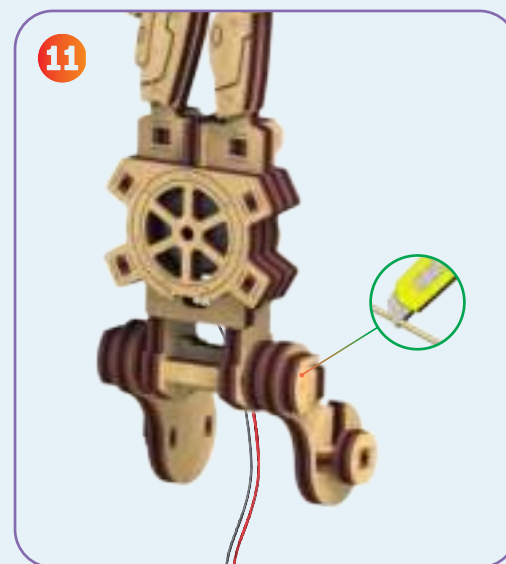
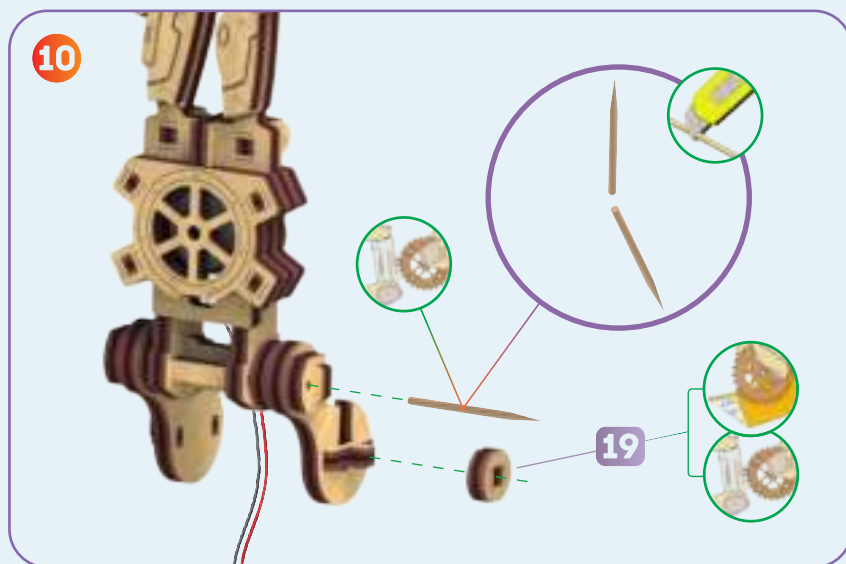
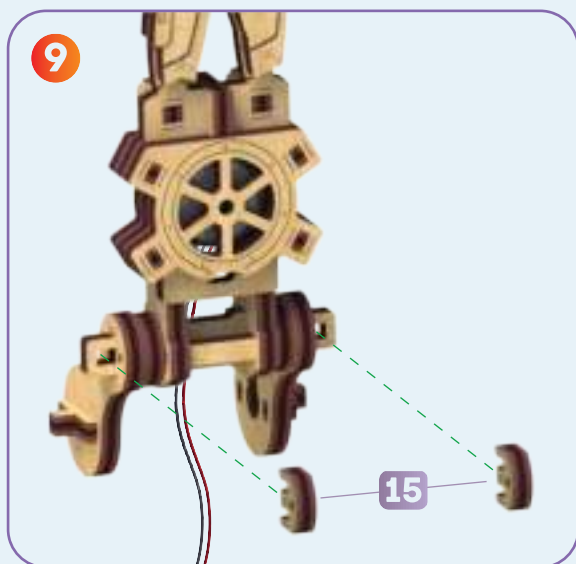
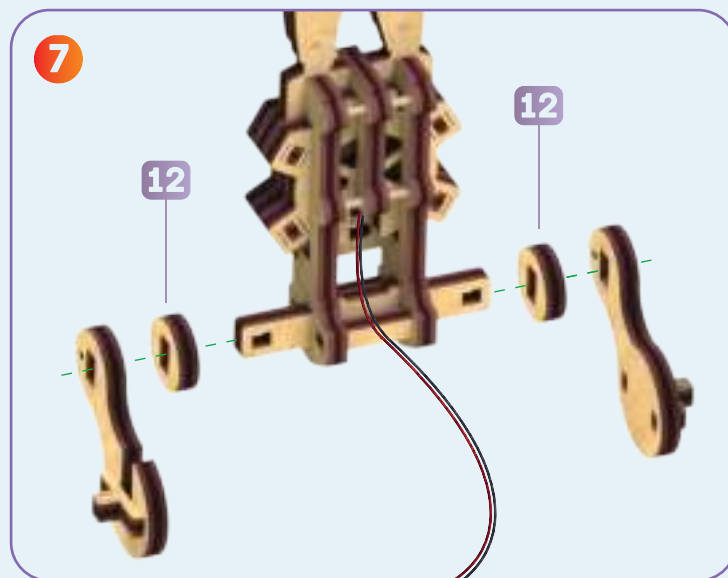
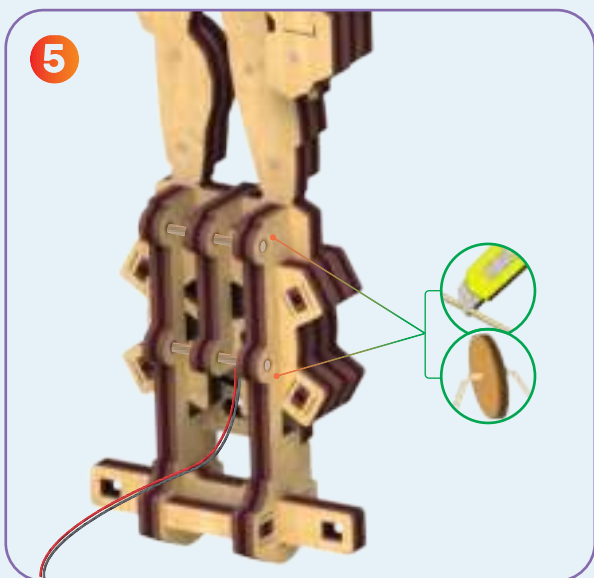
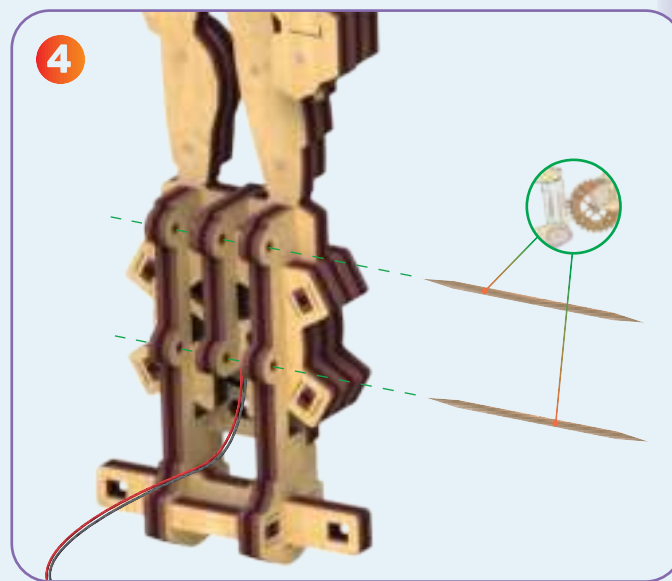
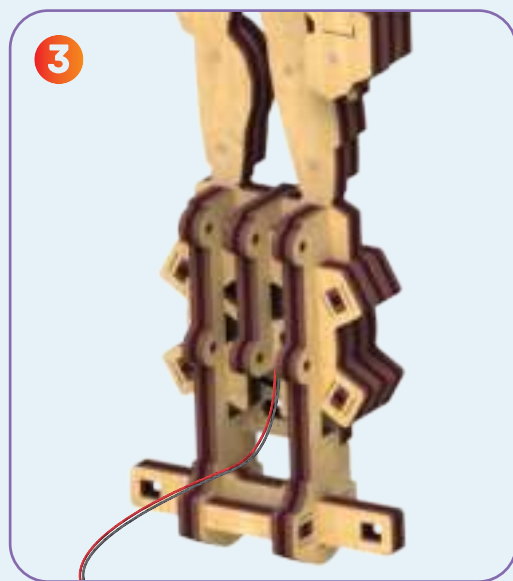
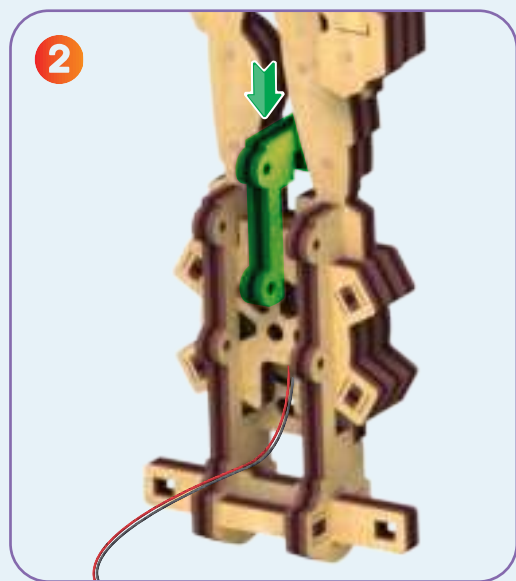
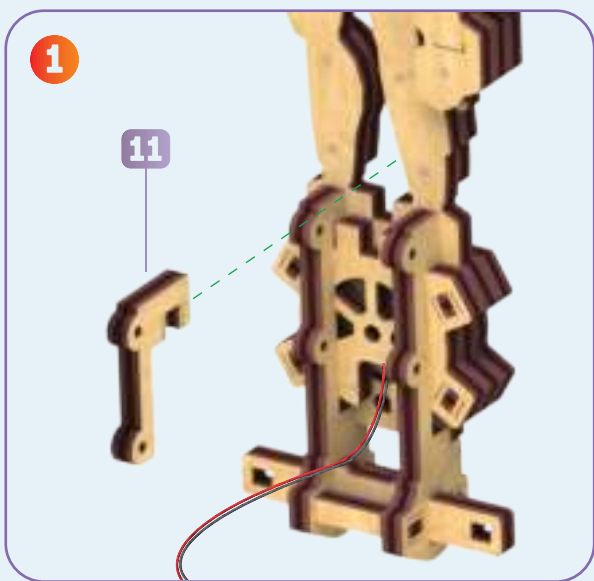
RU Вернуть джемпер в исходное положение.
 UA Повернути джемпер у початкове положення.
 EN Return the controller to its original position.
 DE Bringen Sie den Jumper wieder in seine ursprüngliche Position.
 FR Remettre le cavalier dans sa position d'origine.
 ITL Riportare il ponticello nella posizione originale.
 ES Vuelva a colocar el interruptor en su posición original.
 PL Przywróć dżemper do pierwotnej pozycji.

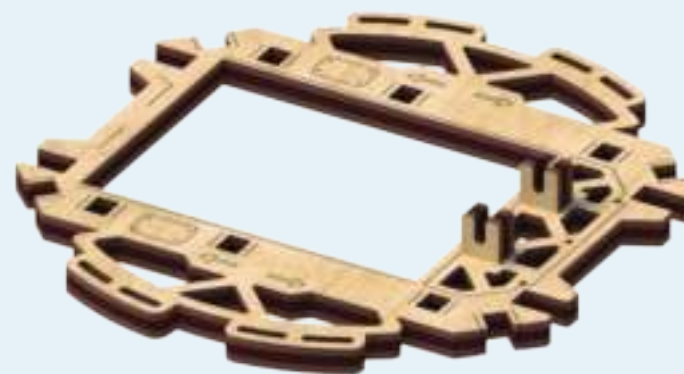
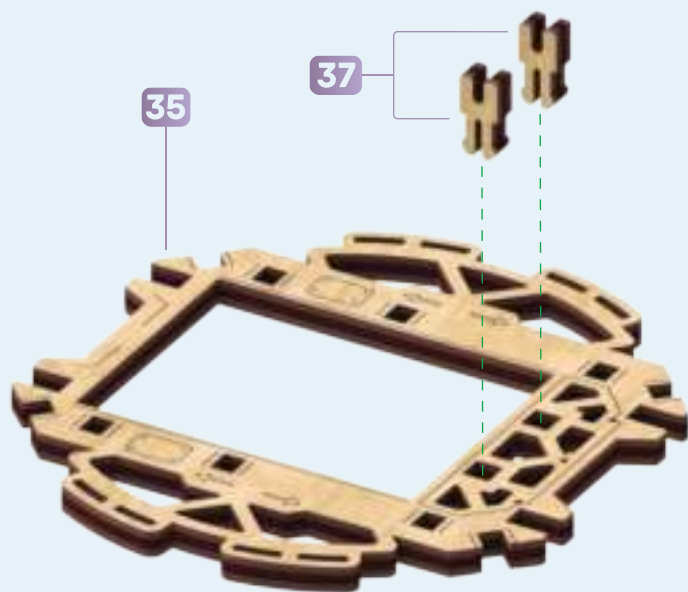
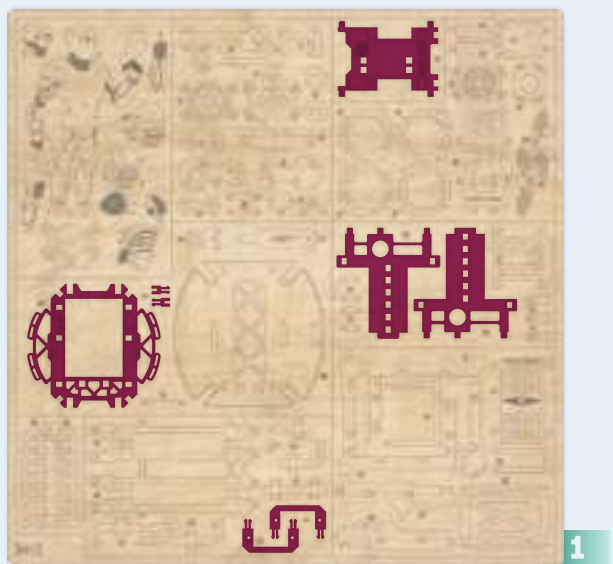
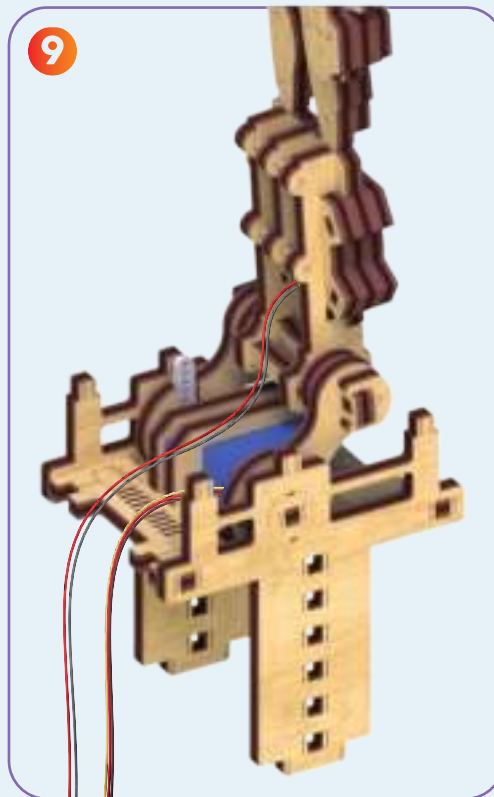
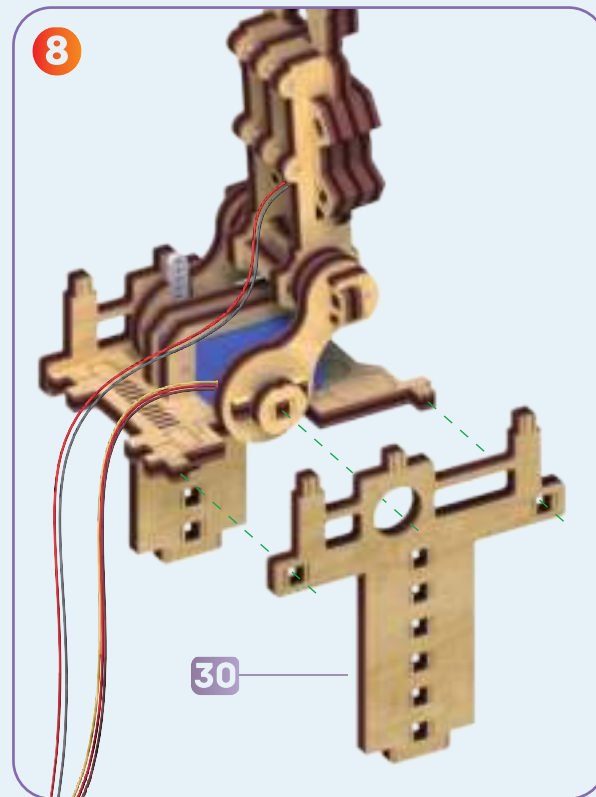
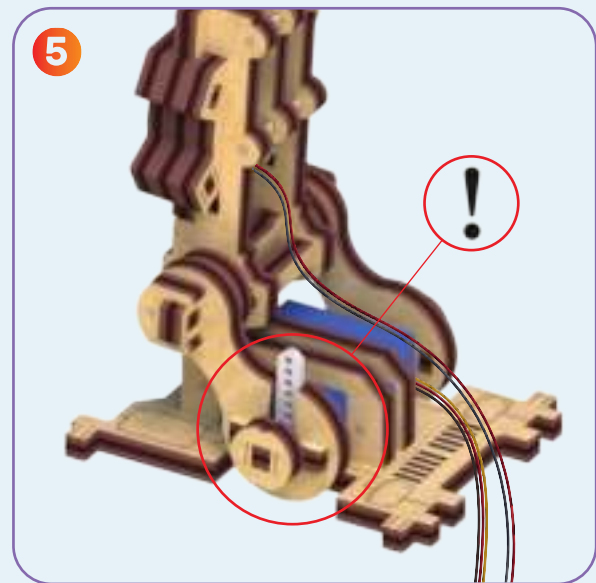
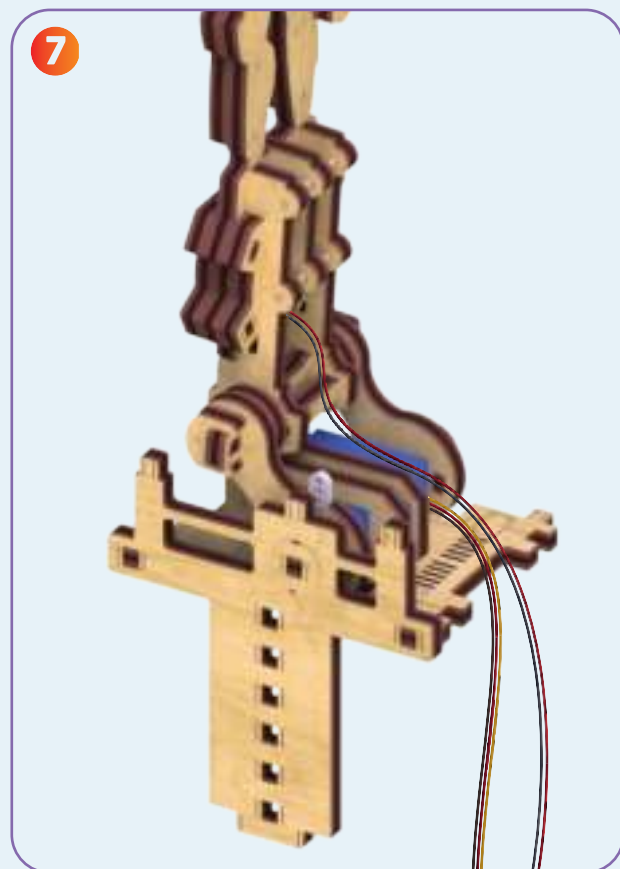
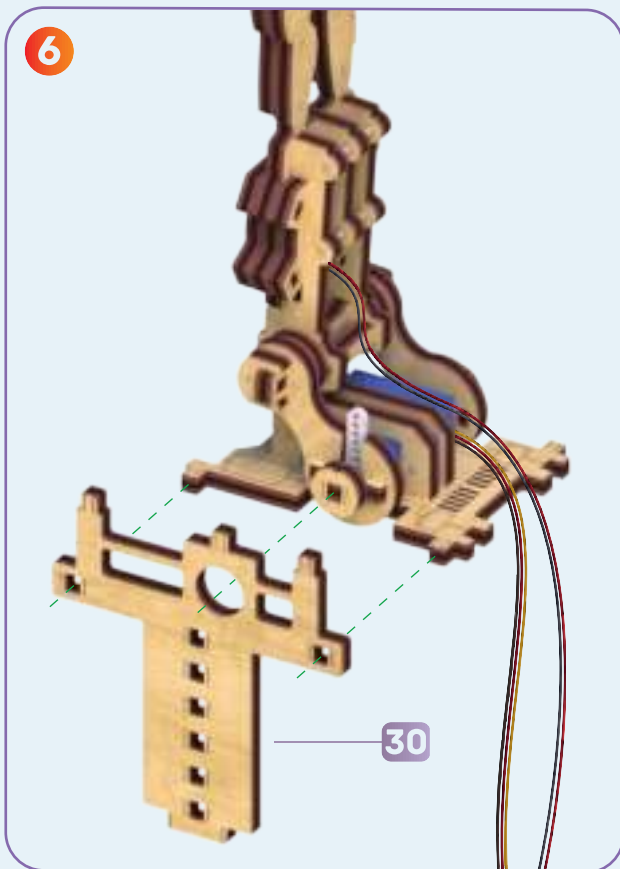
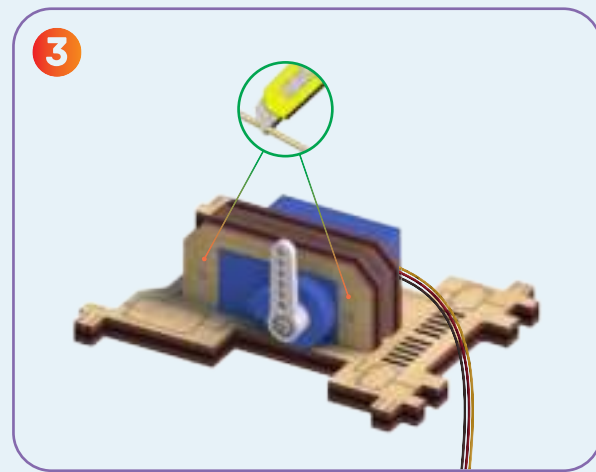
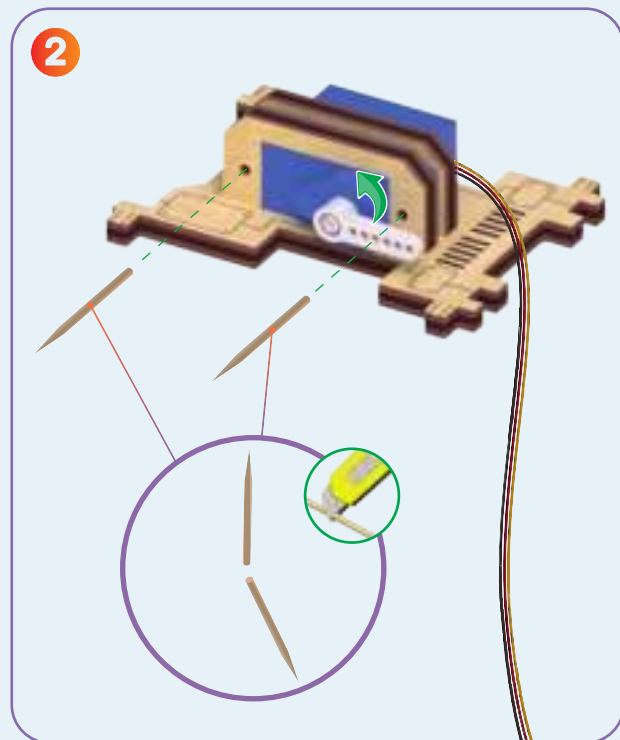
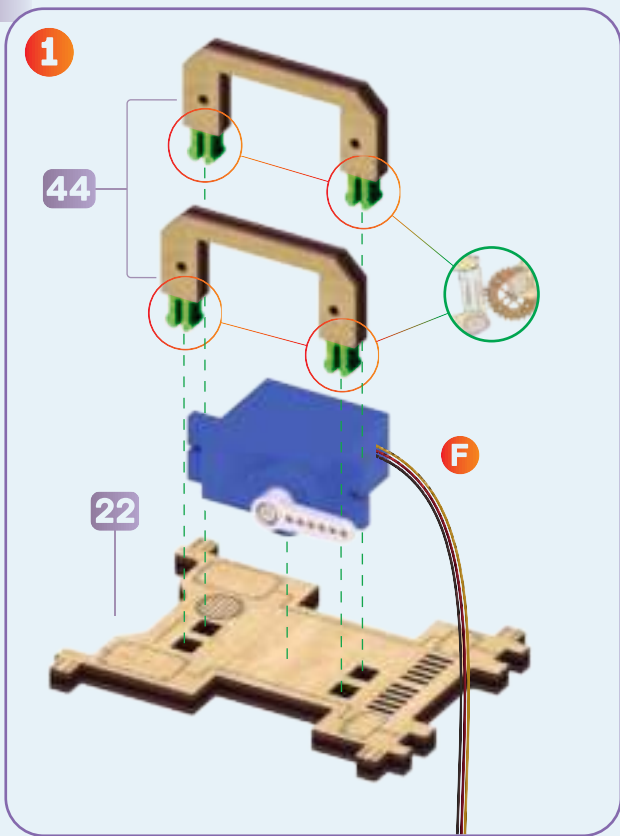


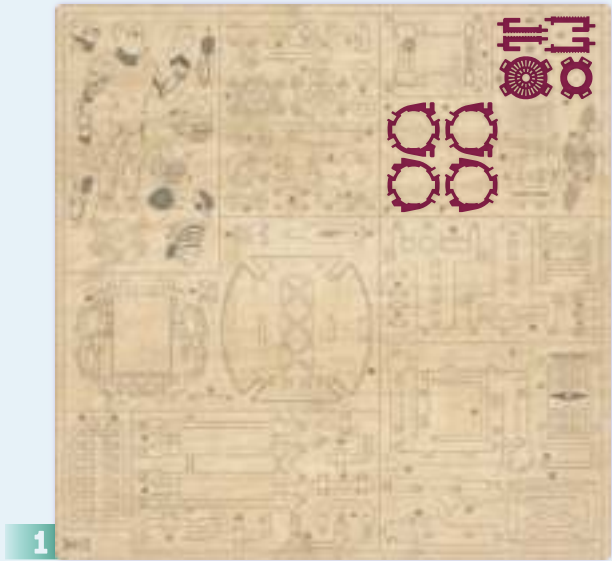
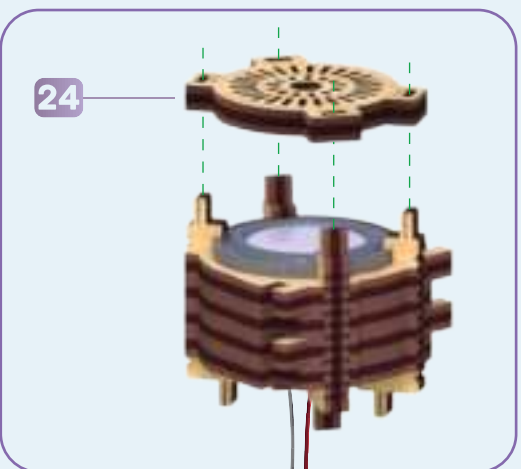
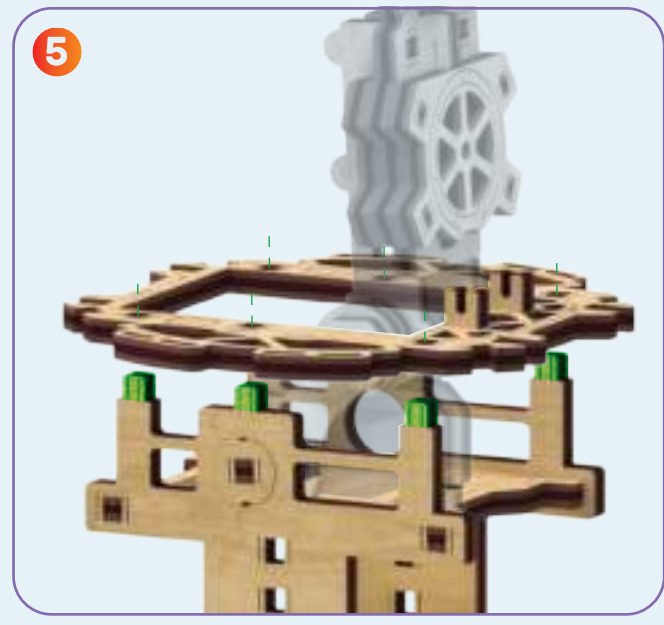
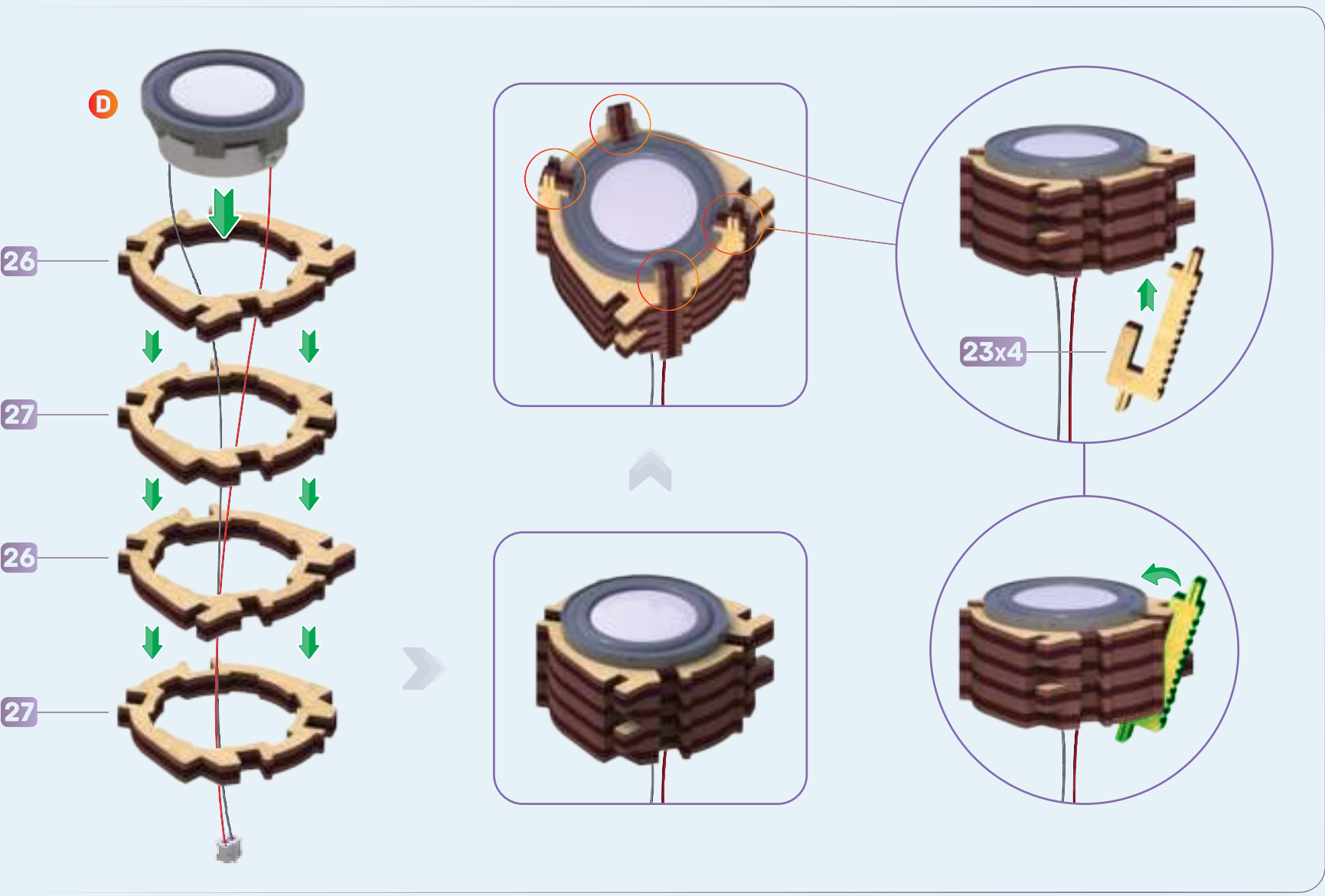
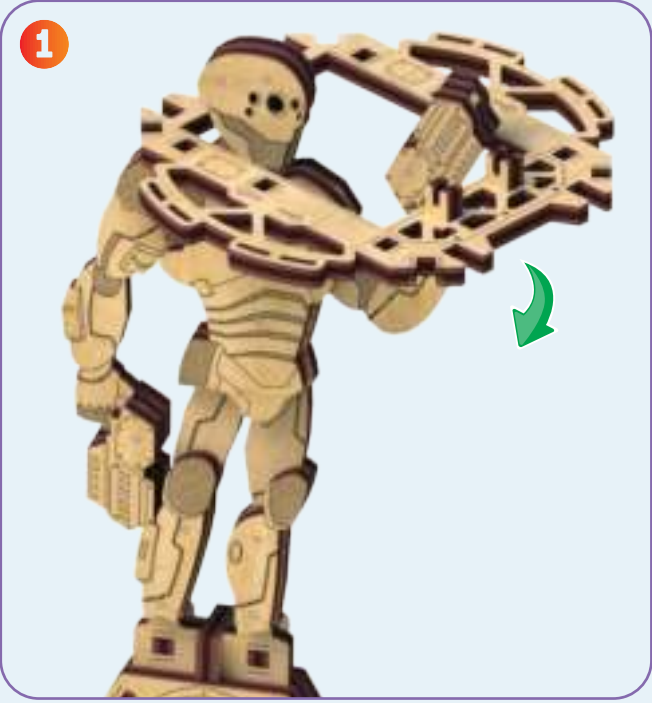
RU Отключить все элементы с разъемов от платы управления.
 UA Відключити всі елементи з роз'ємів від плати управління.
 EN Disconnect all elements from the control board.
 DE Trennen Sie alle Teile von den Anschlüssen auf der Steuerplatine.
 FR Déconnecter tous les éléments des connecteurs de la carte de commande.
 ITL Scollegare tutti gli elementi dai connettori dalla scheda di controllo.
 ES Desconecte todos los elementos de los conectores de la placa de control.
 PL Odłącz wszystkie elementy od złącz od płyty sterującej.

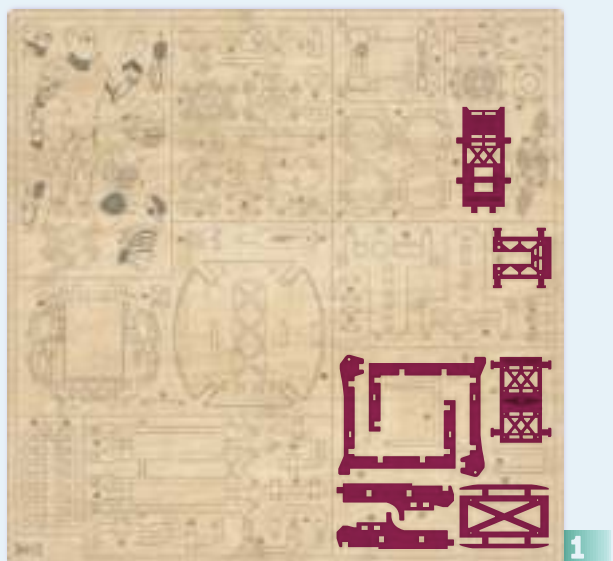
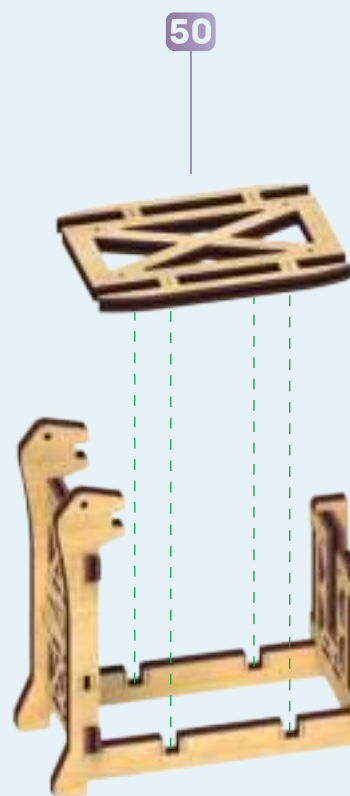
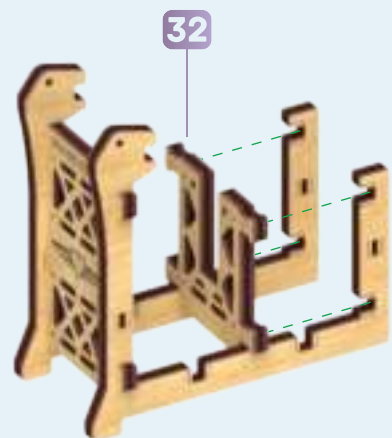
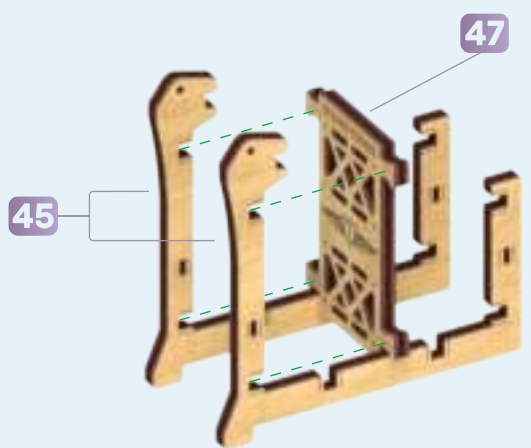
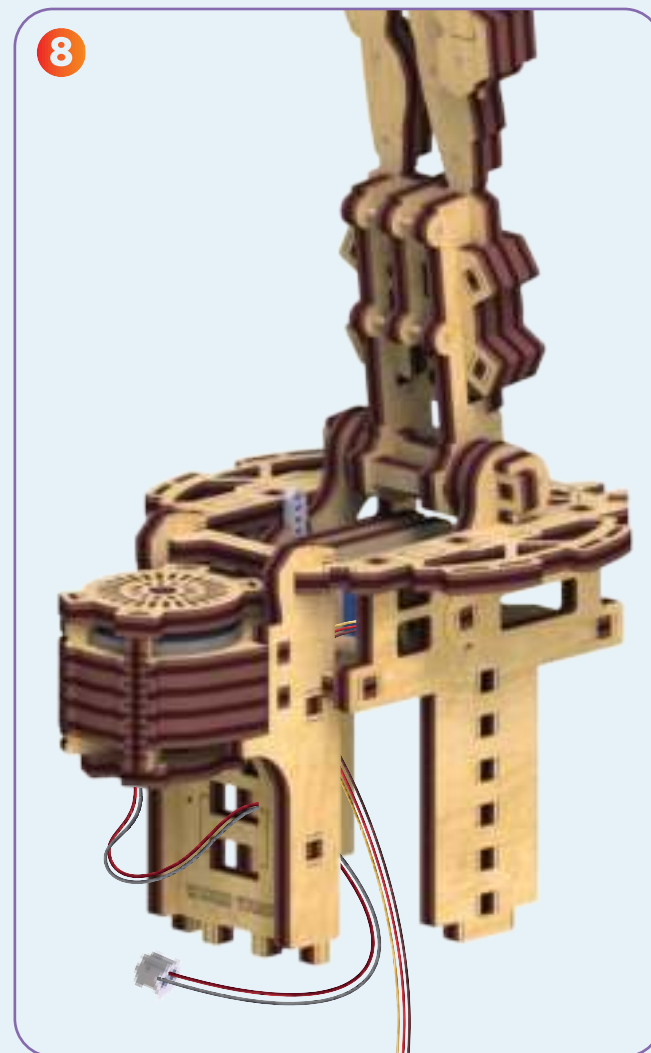
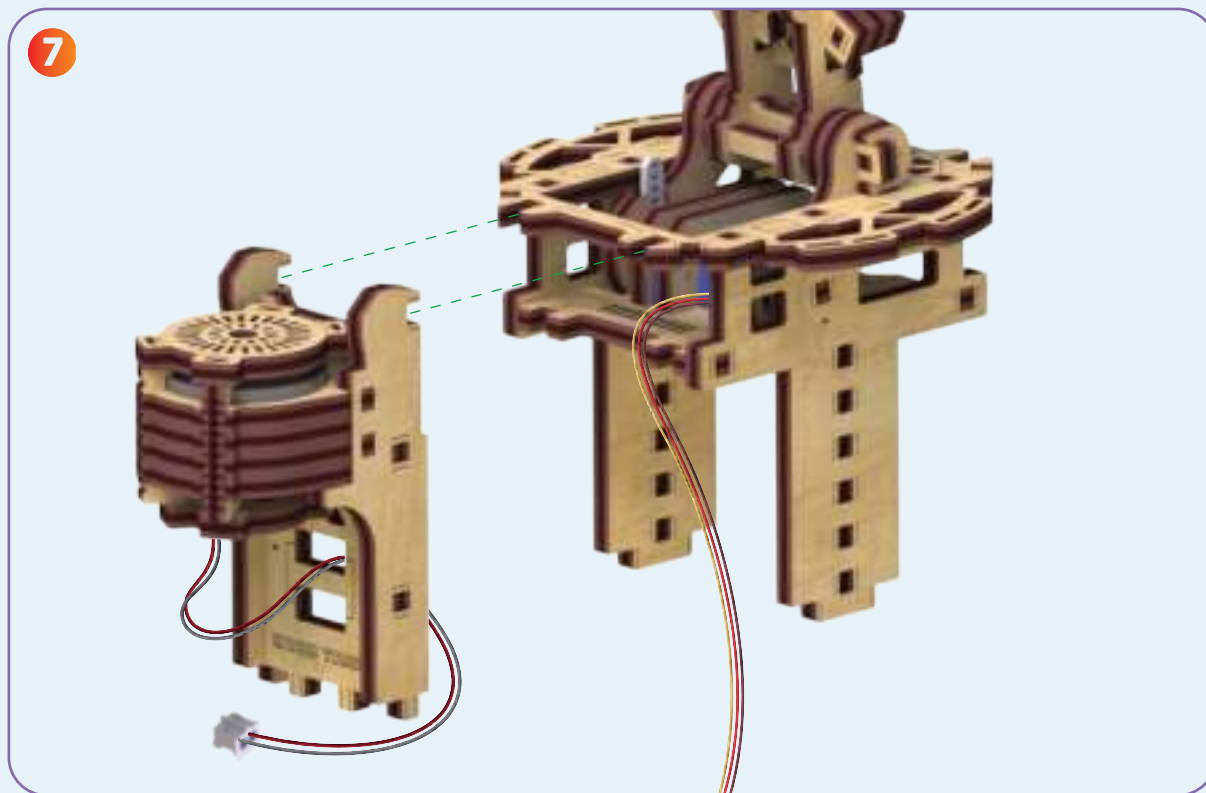
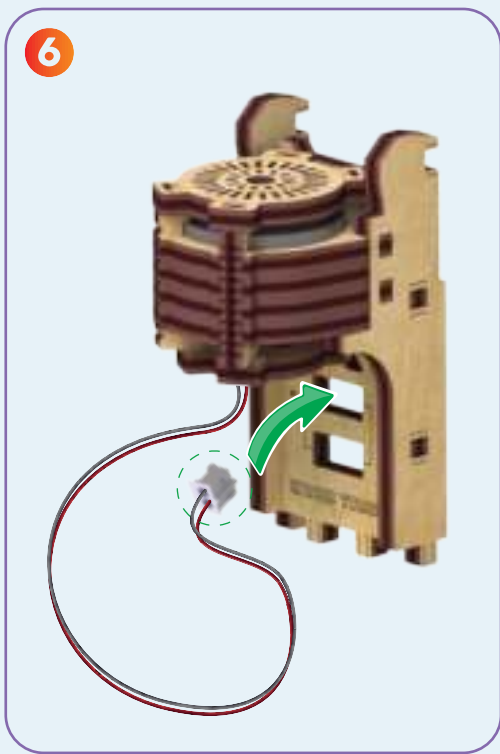
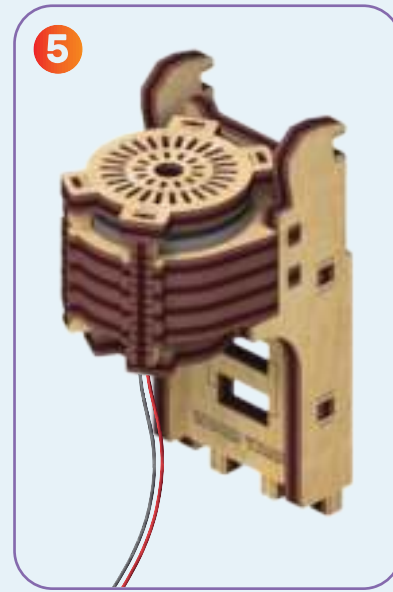
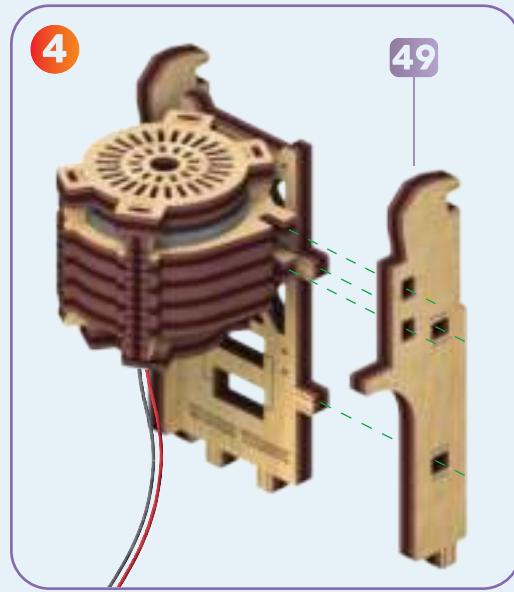
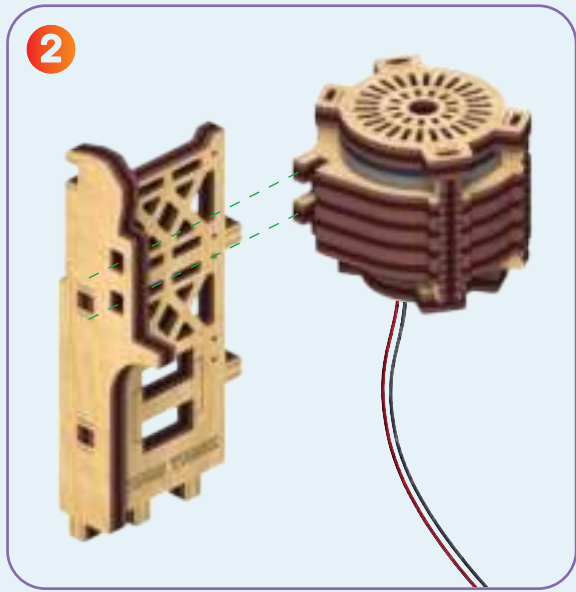
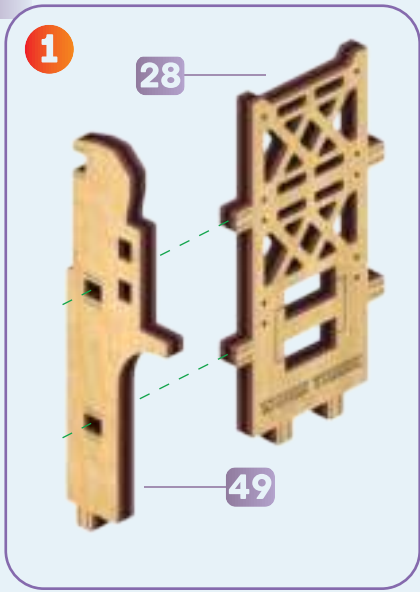


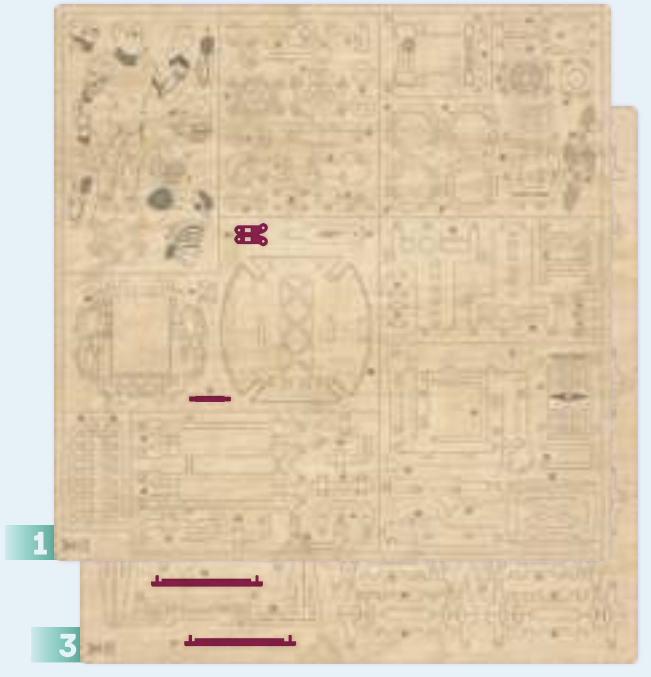
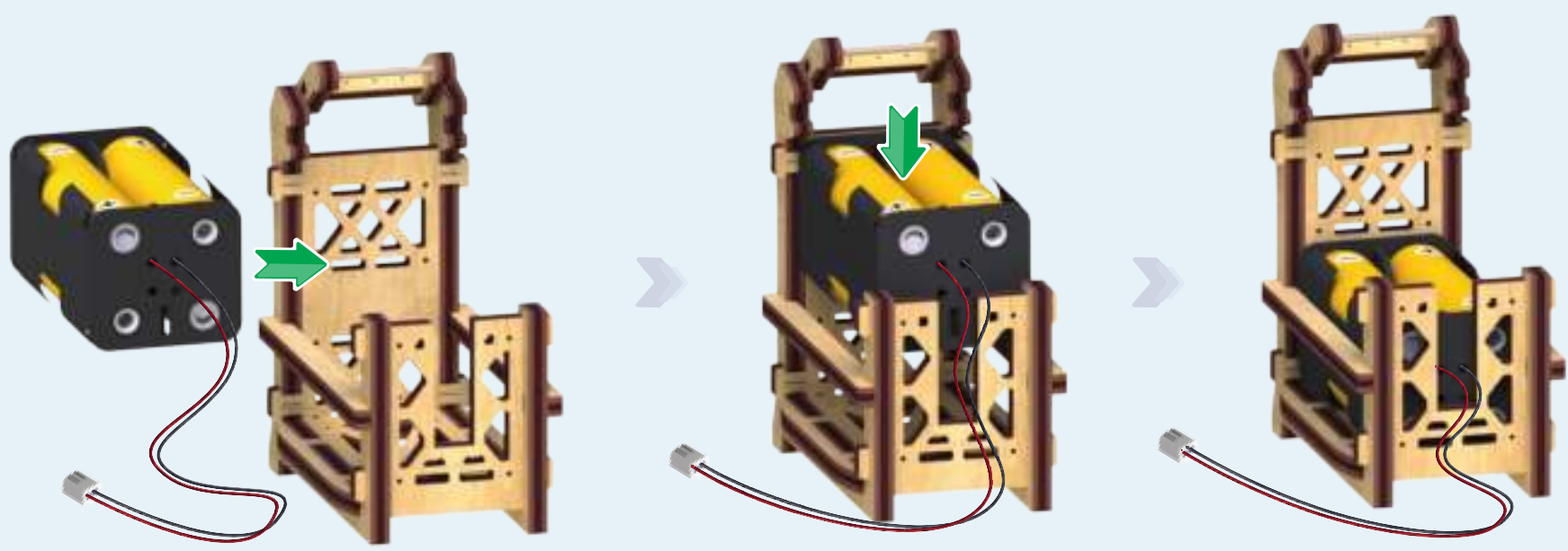
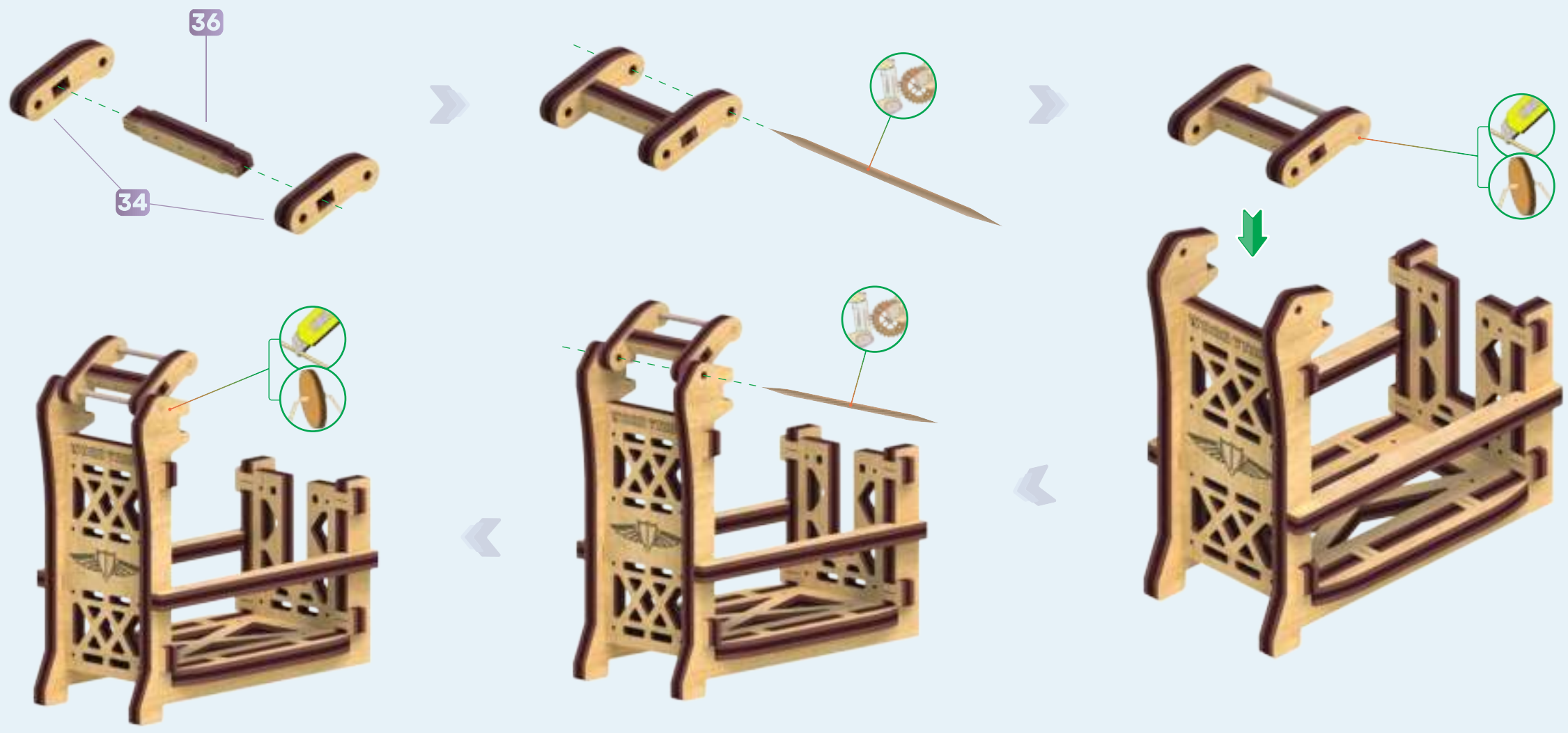
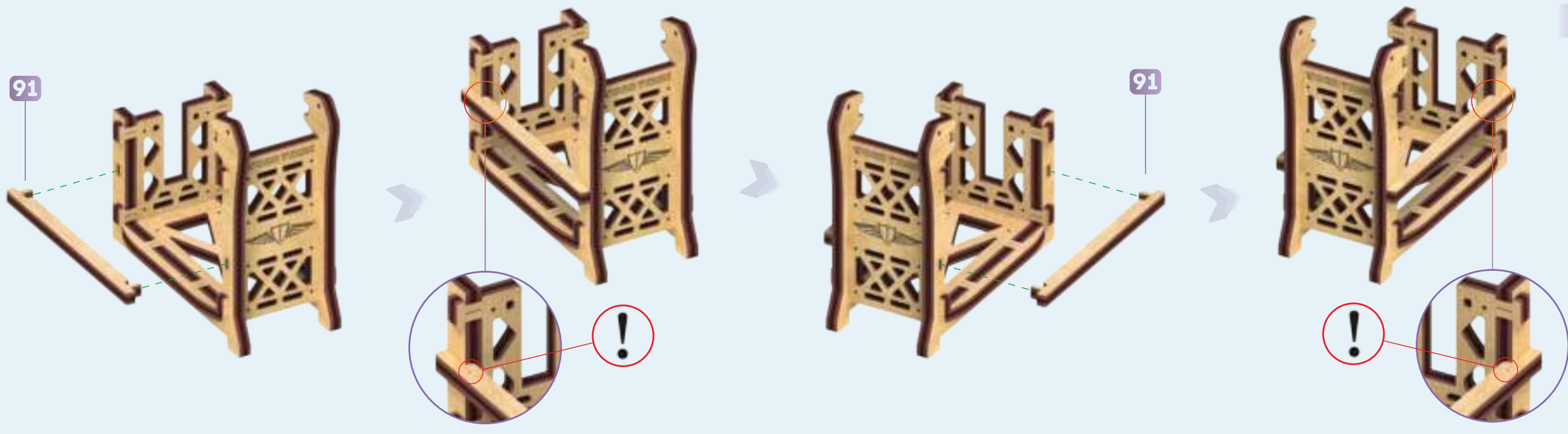


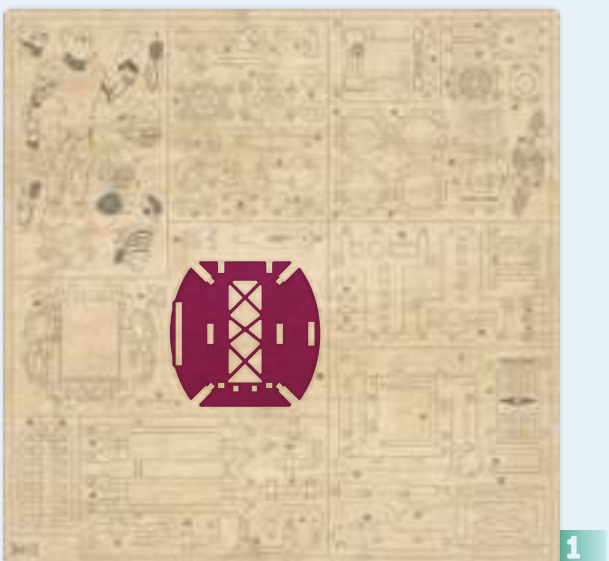
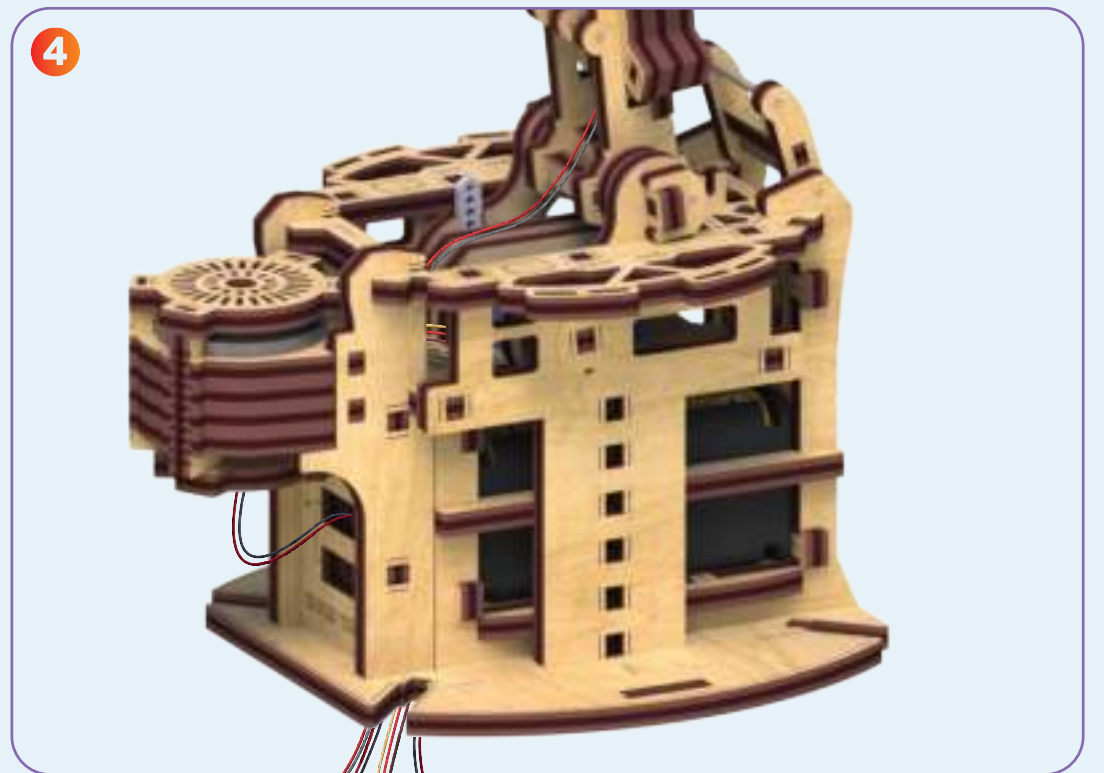
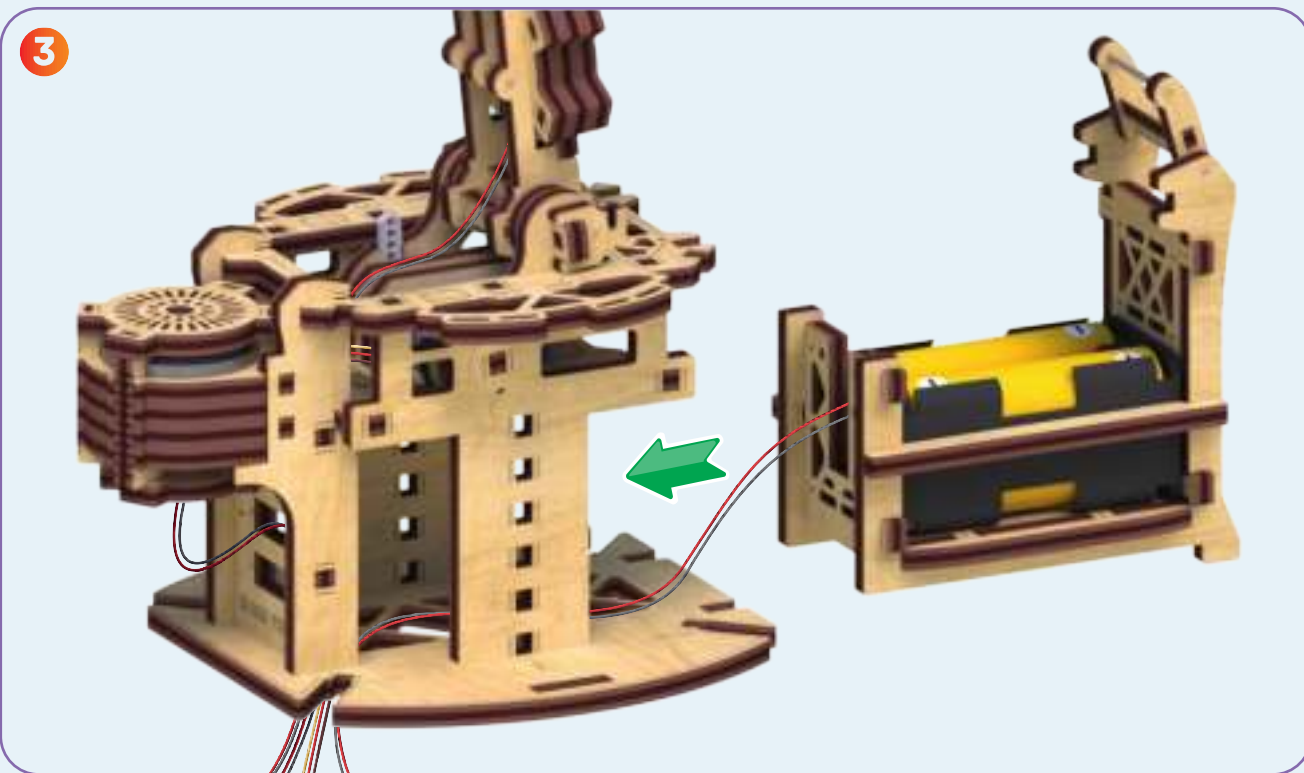
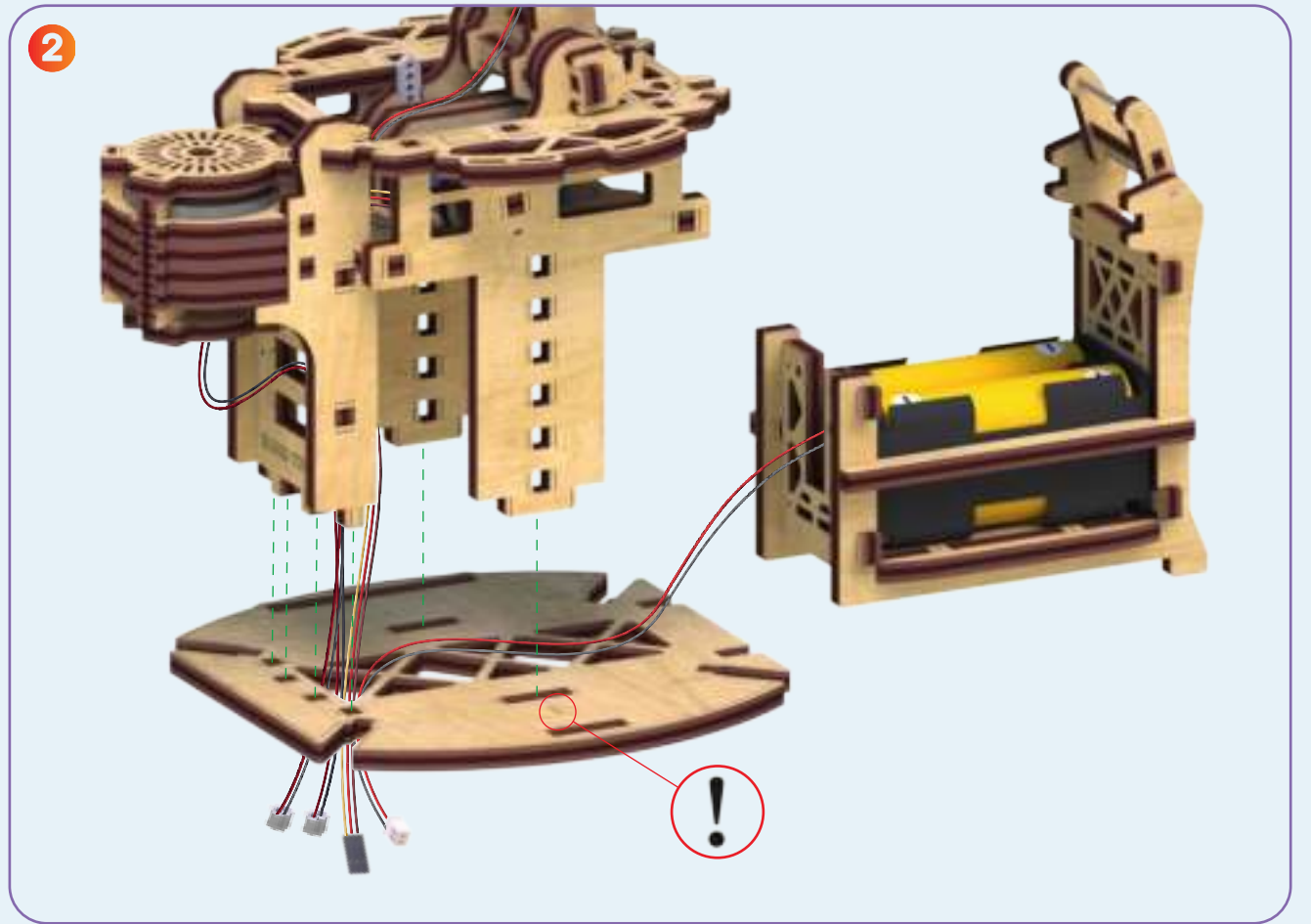
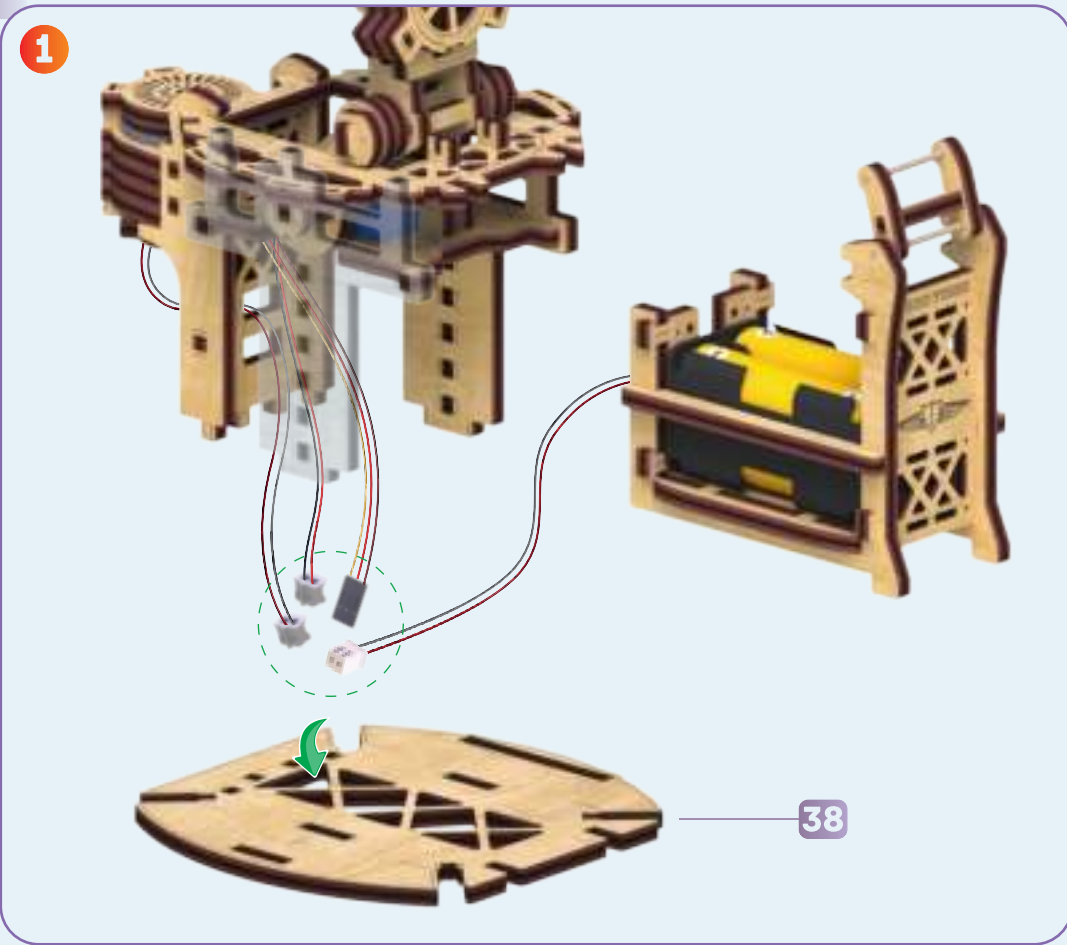


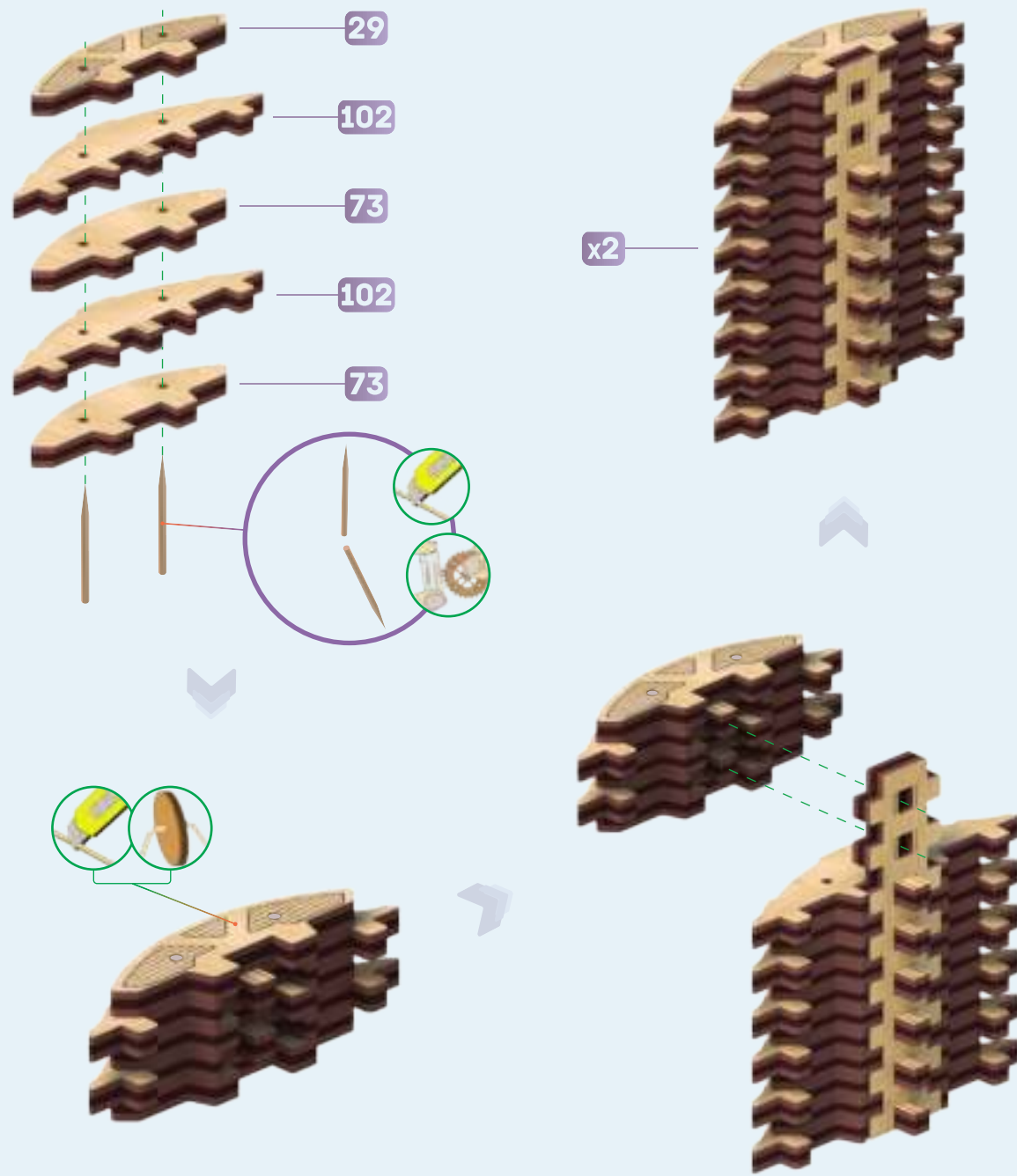
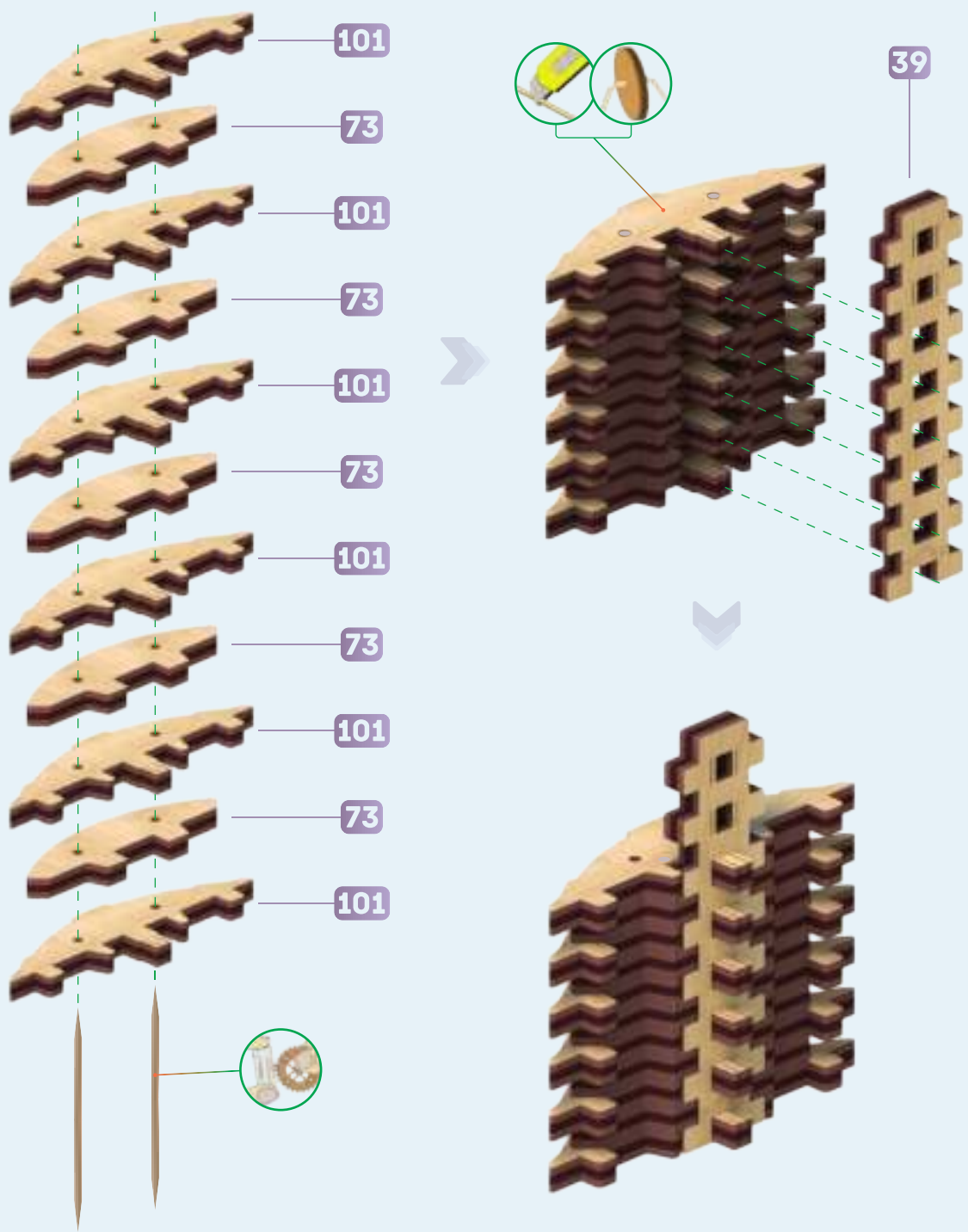


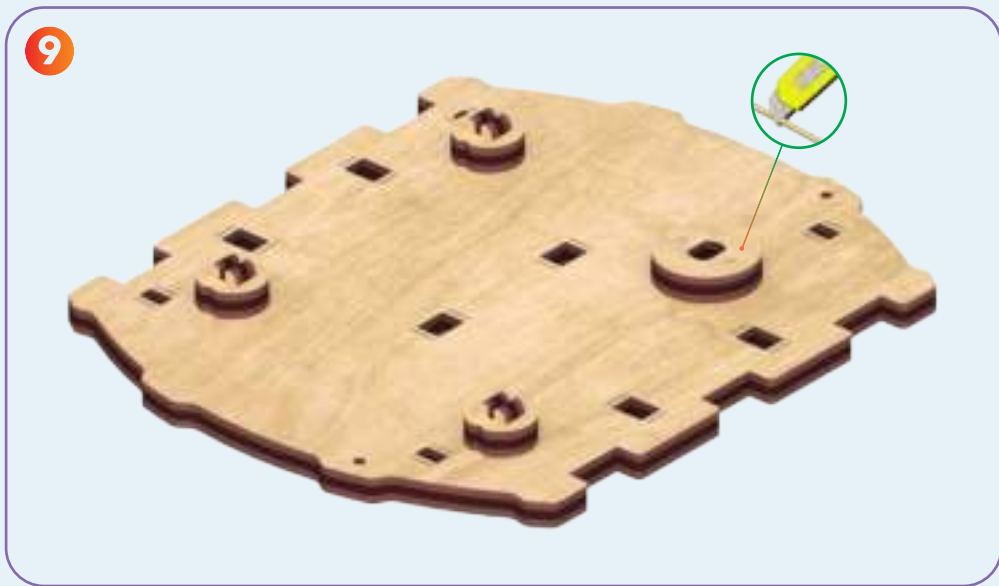
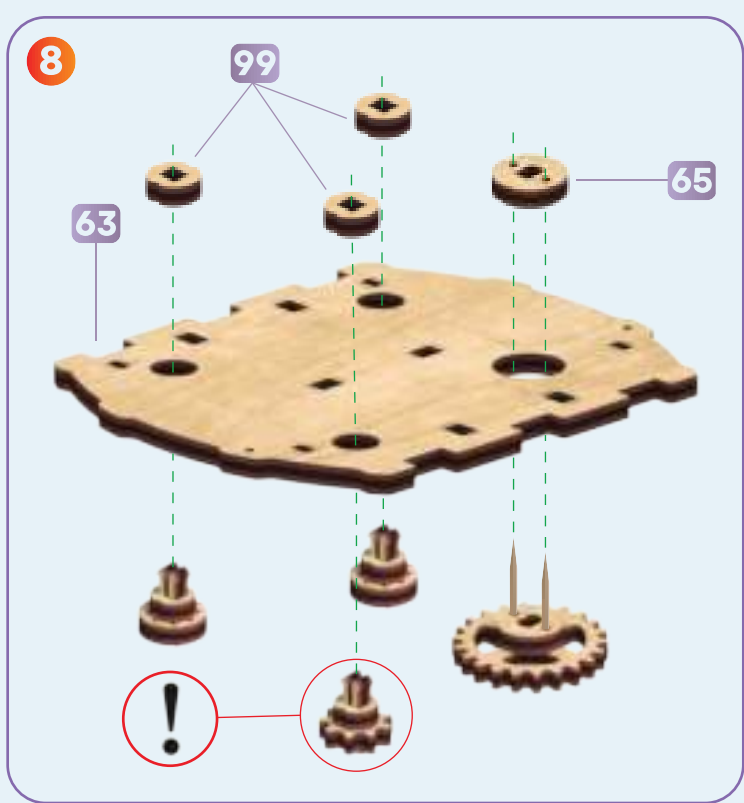
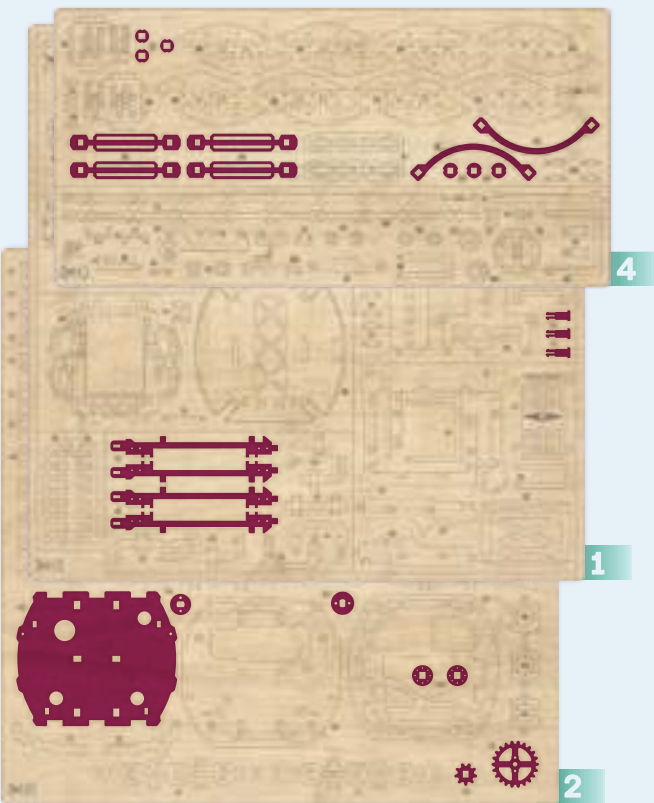
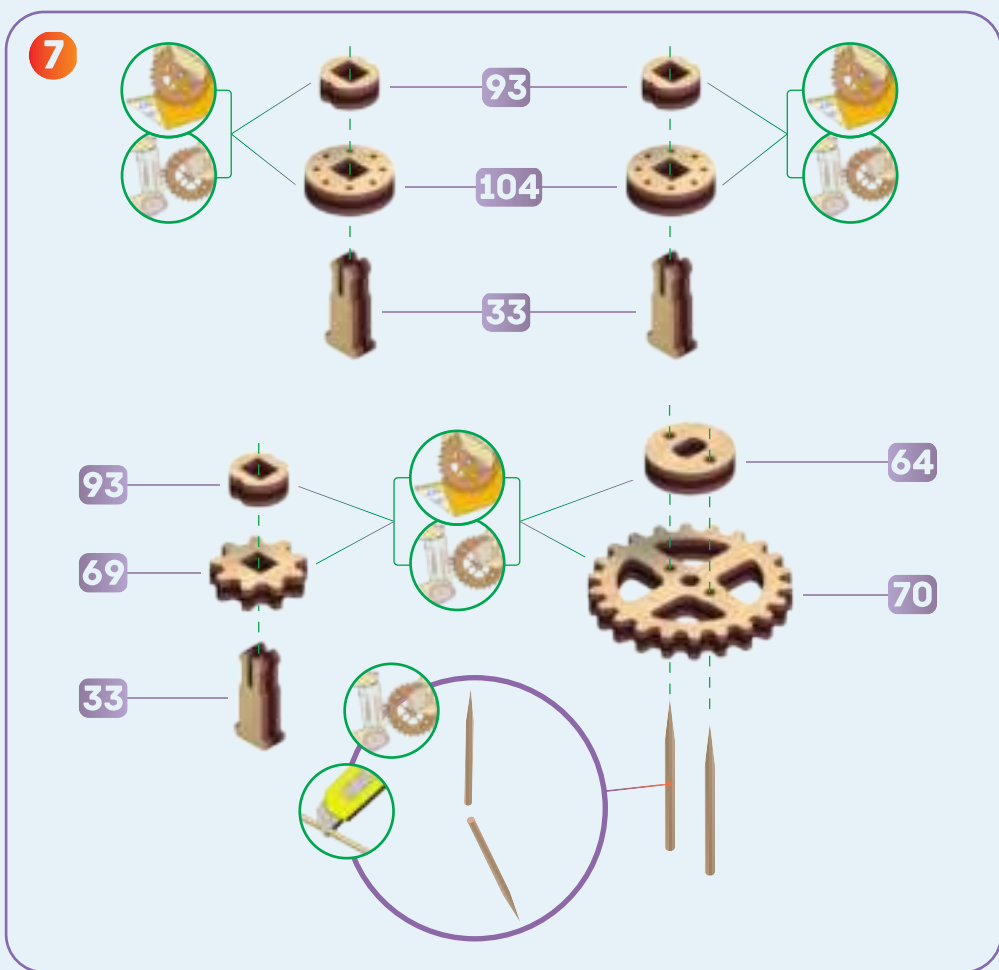
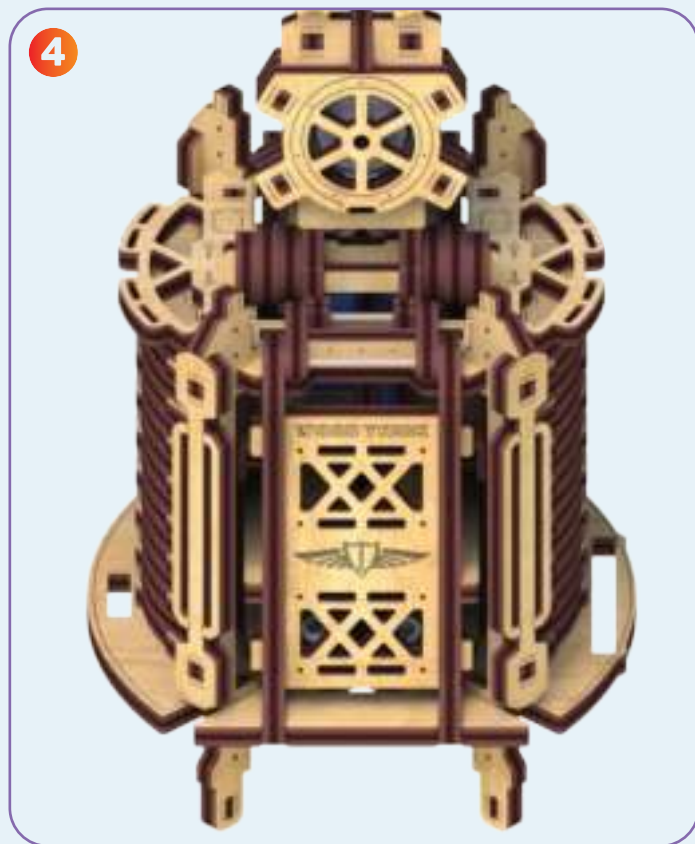
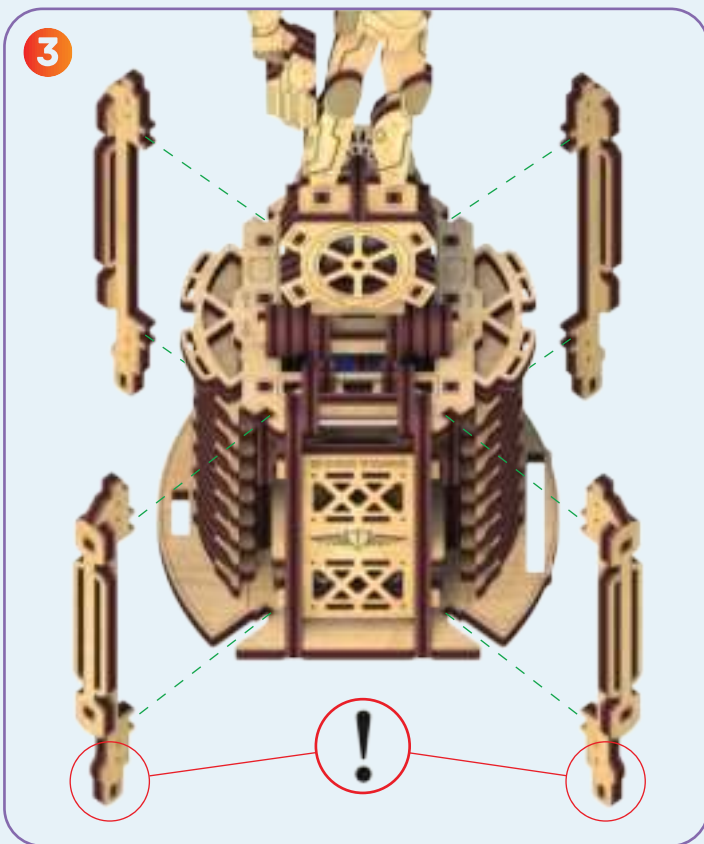
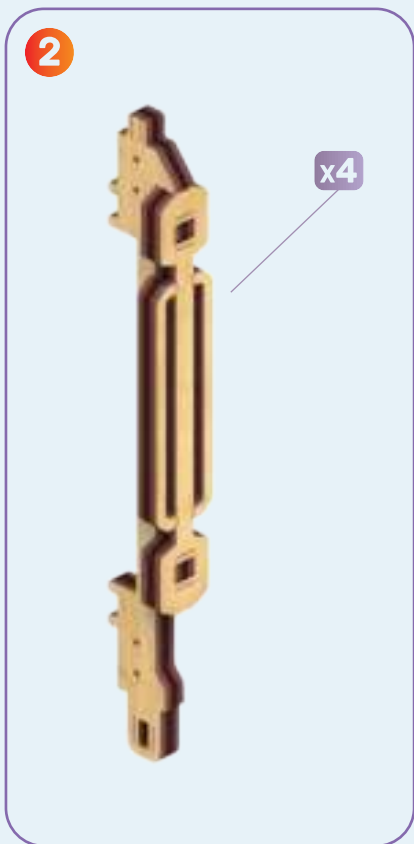
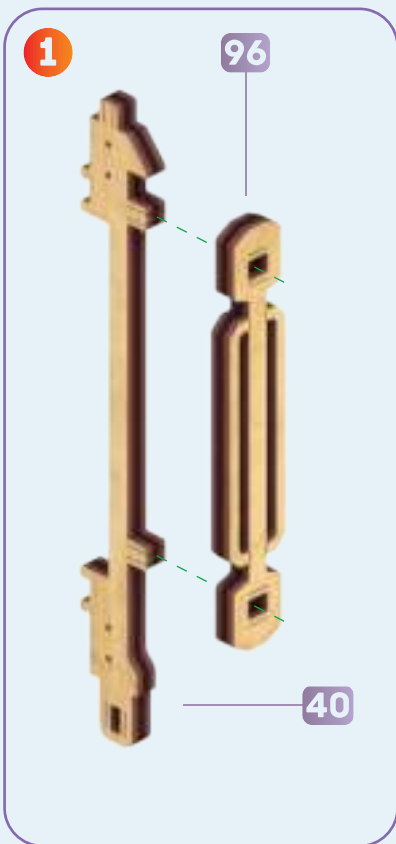


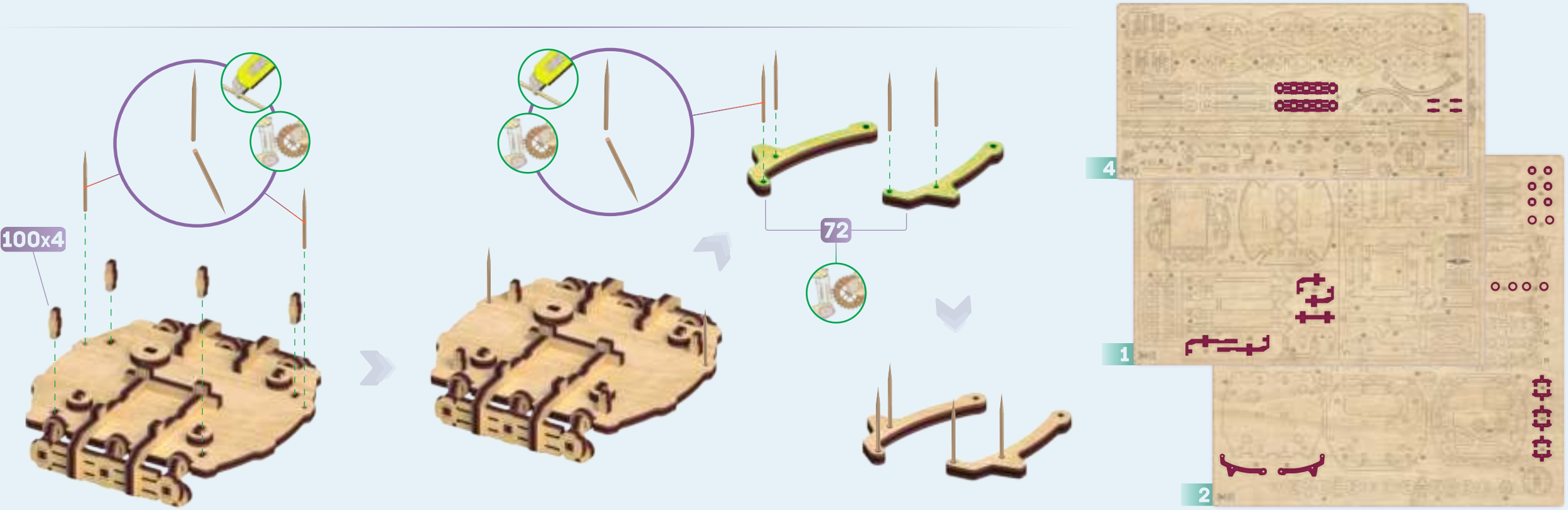
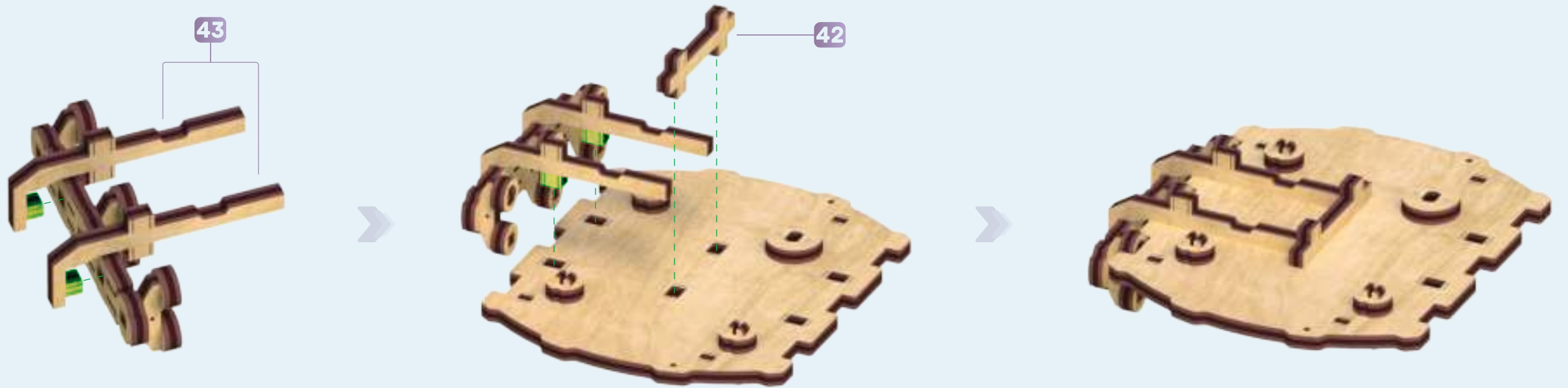
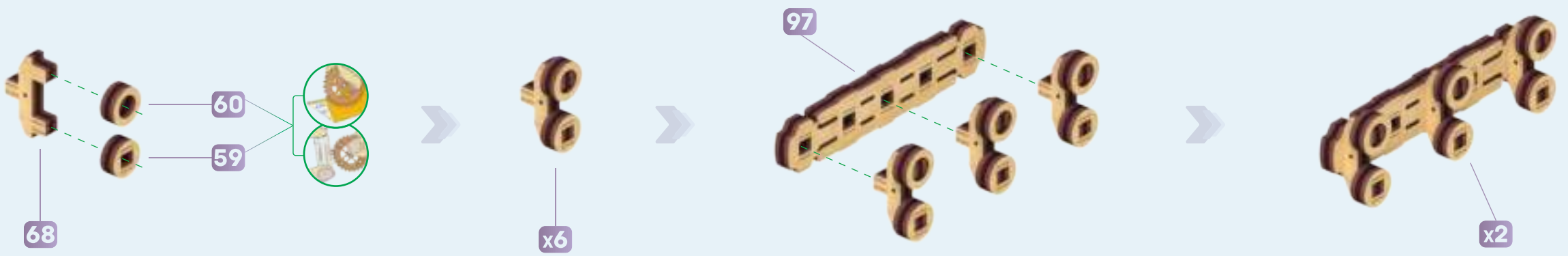


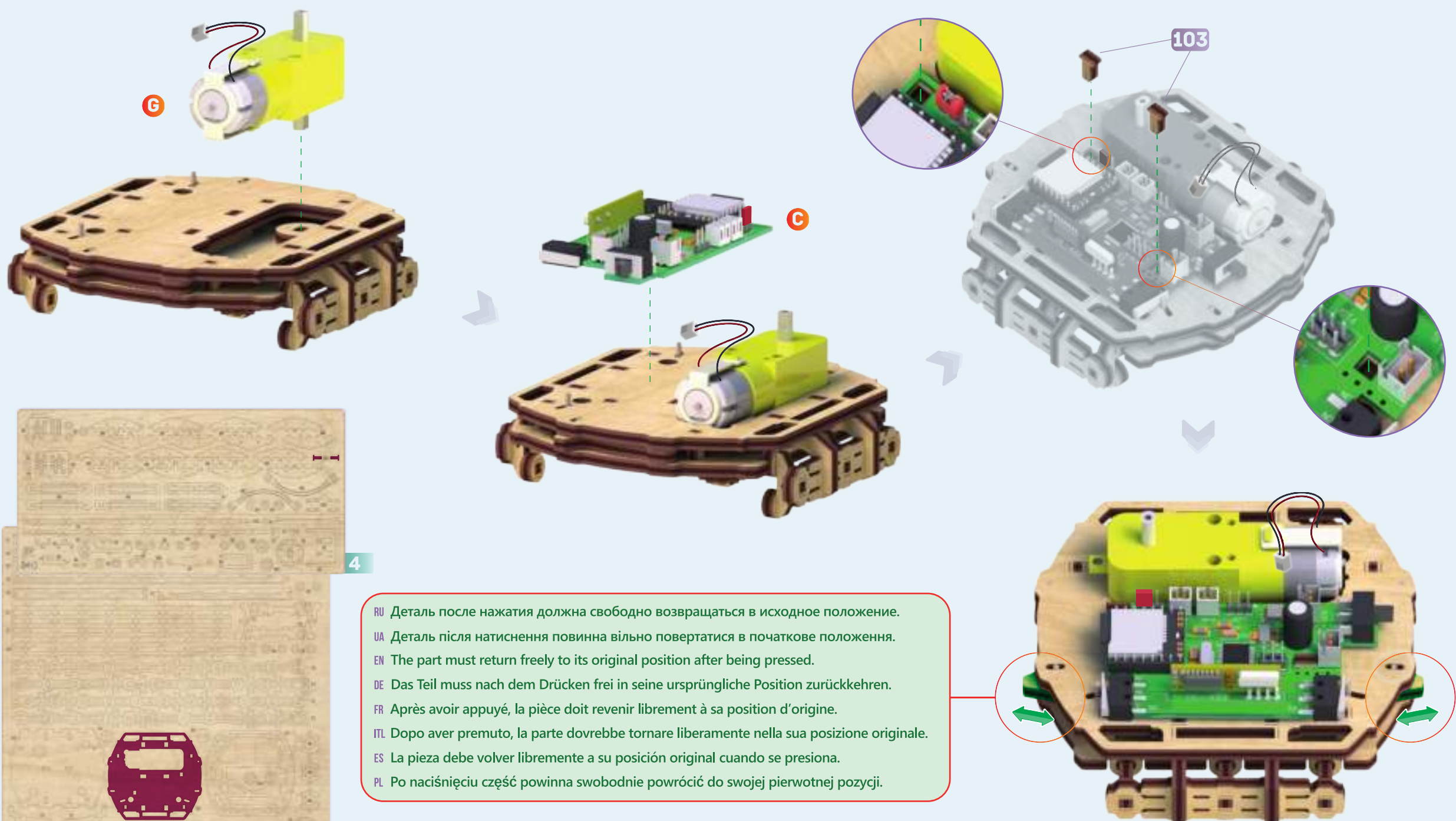
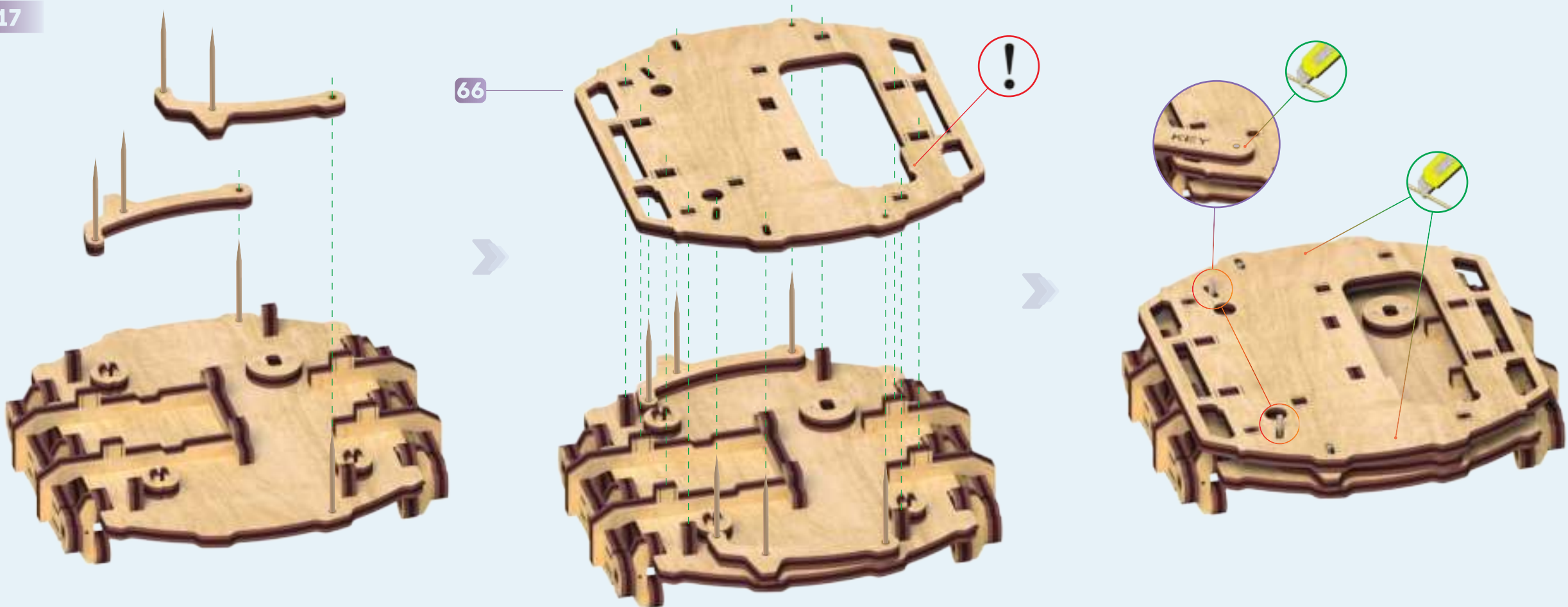


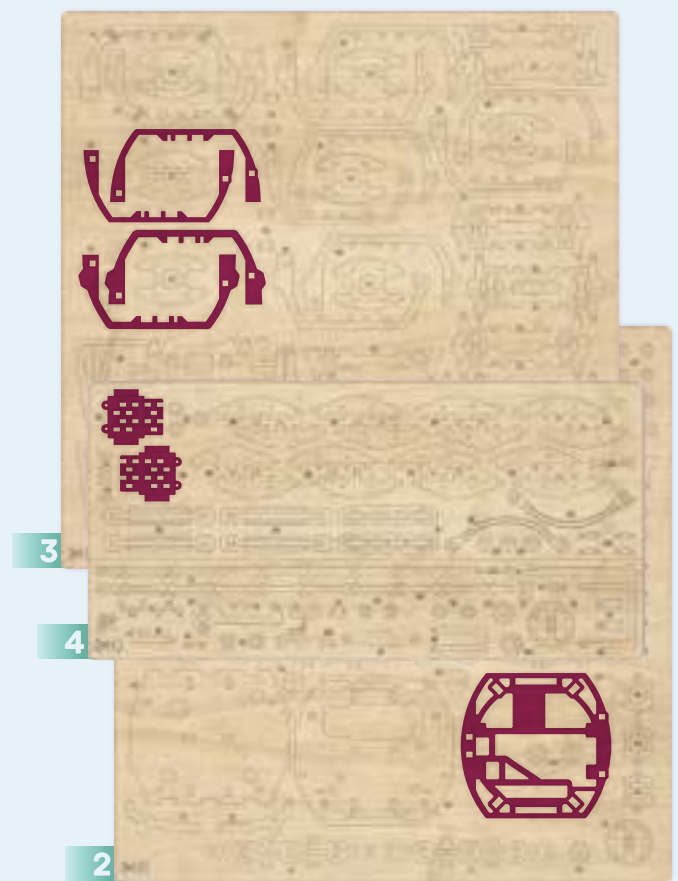
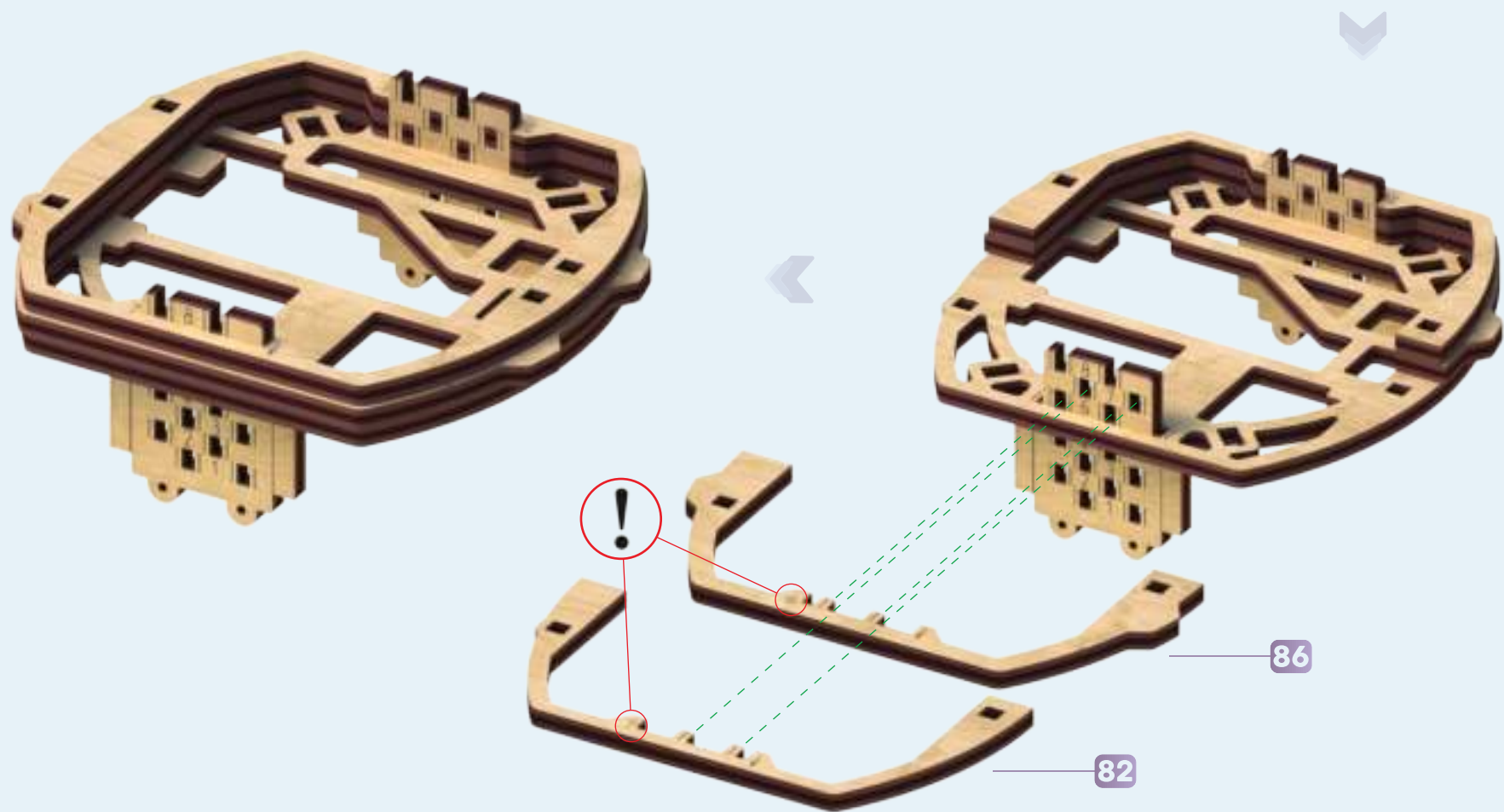
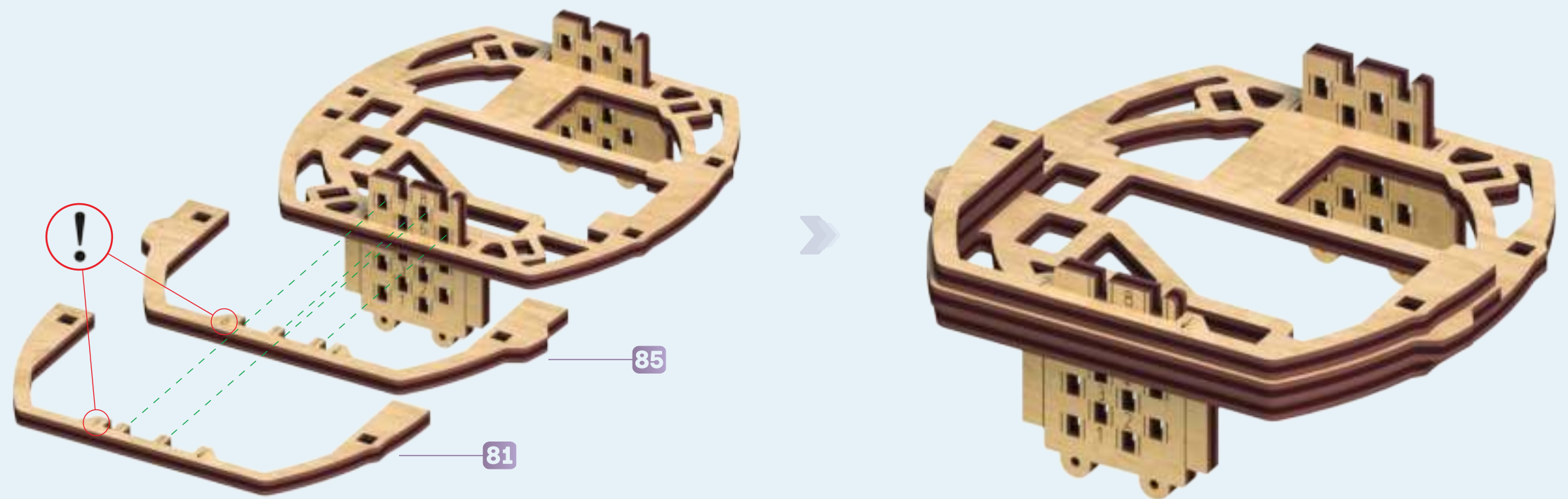
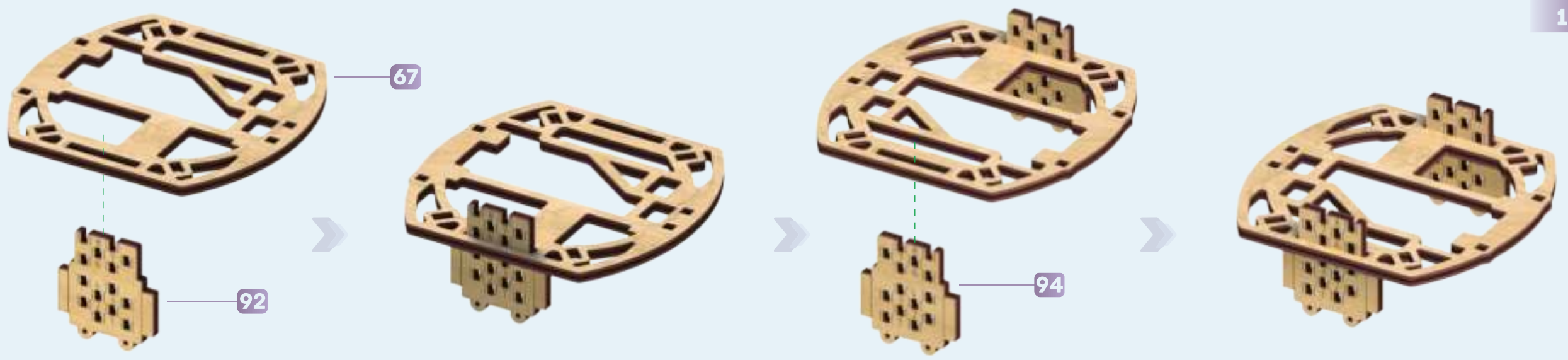


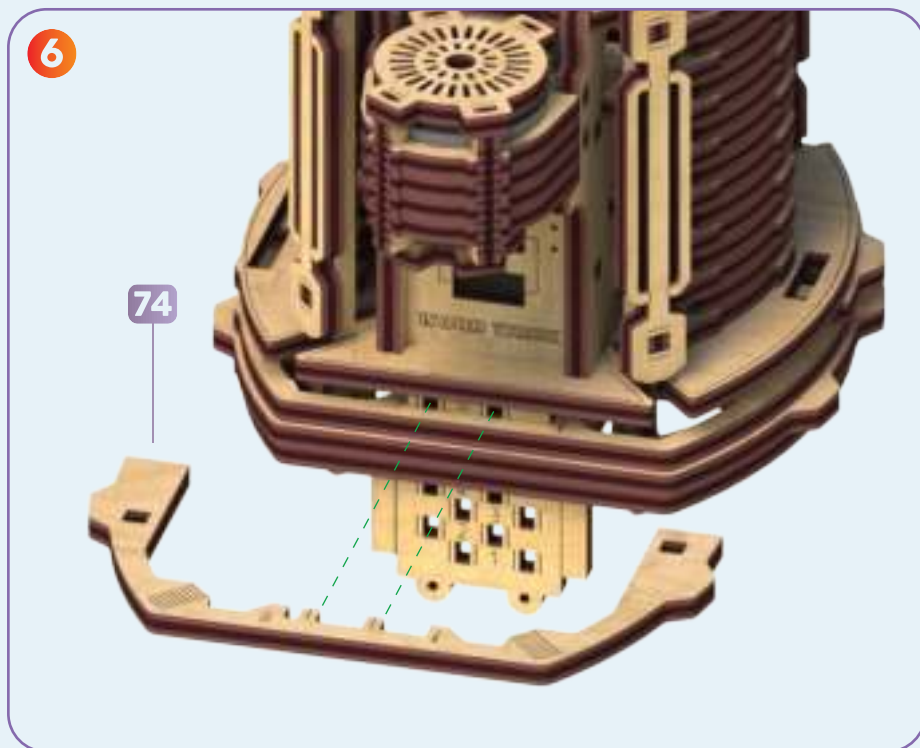
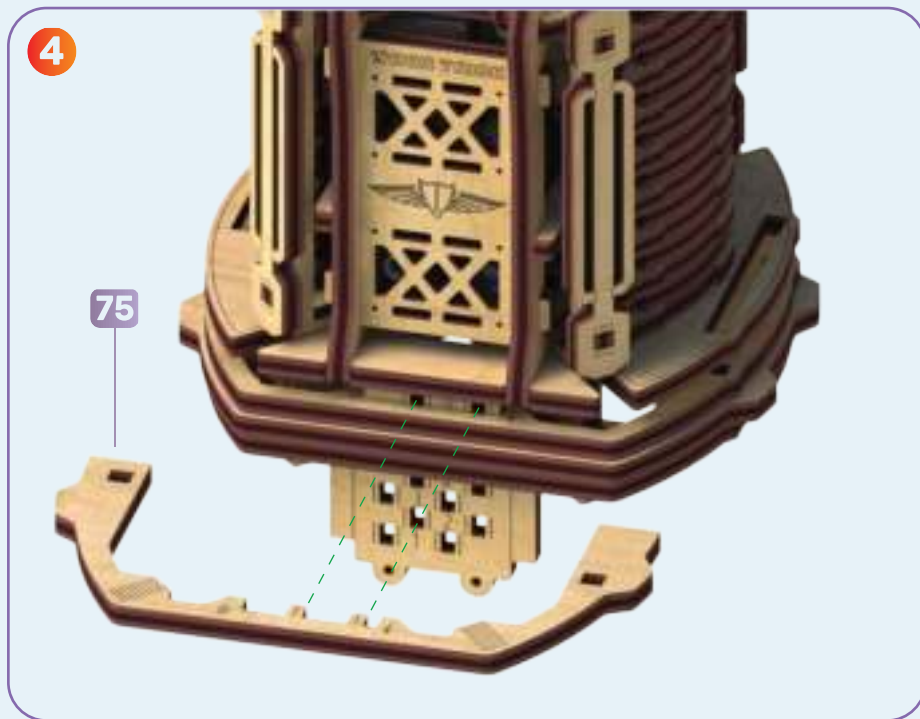
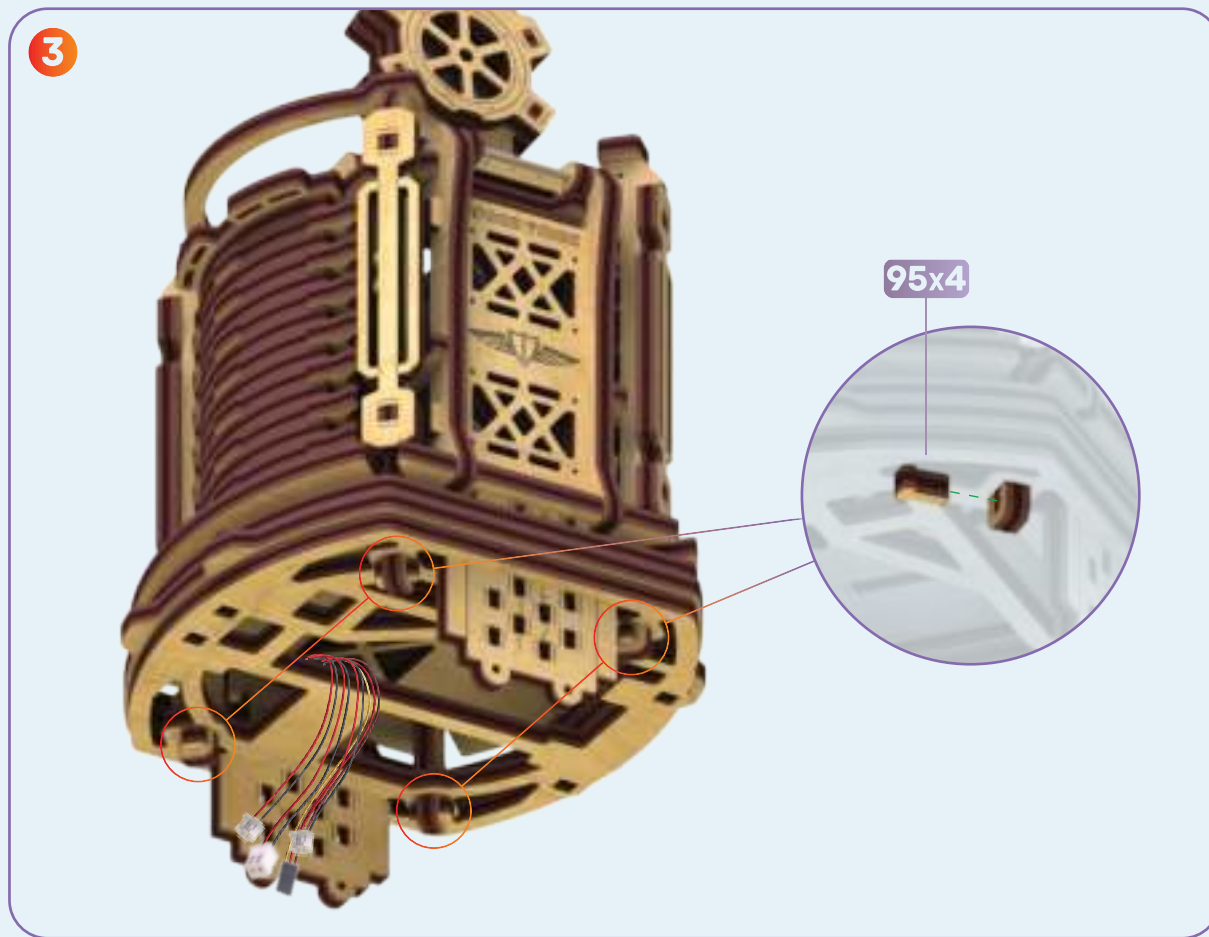
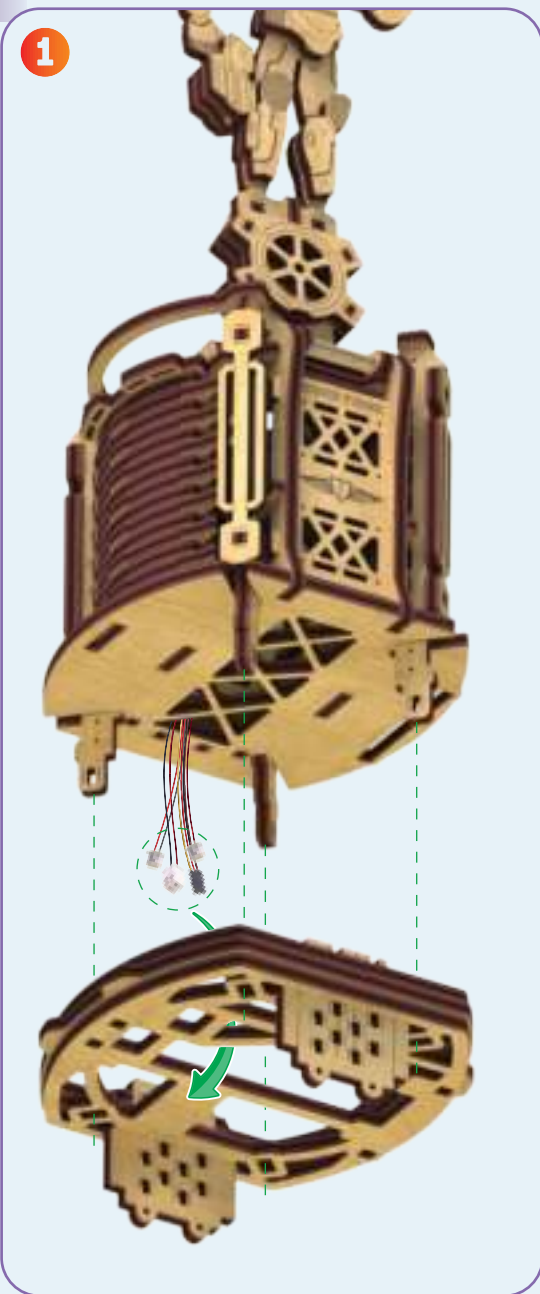


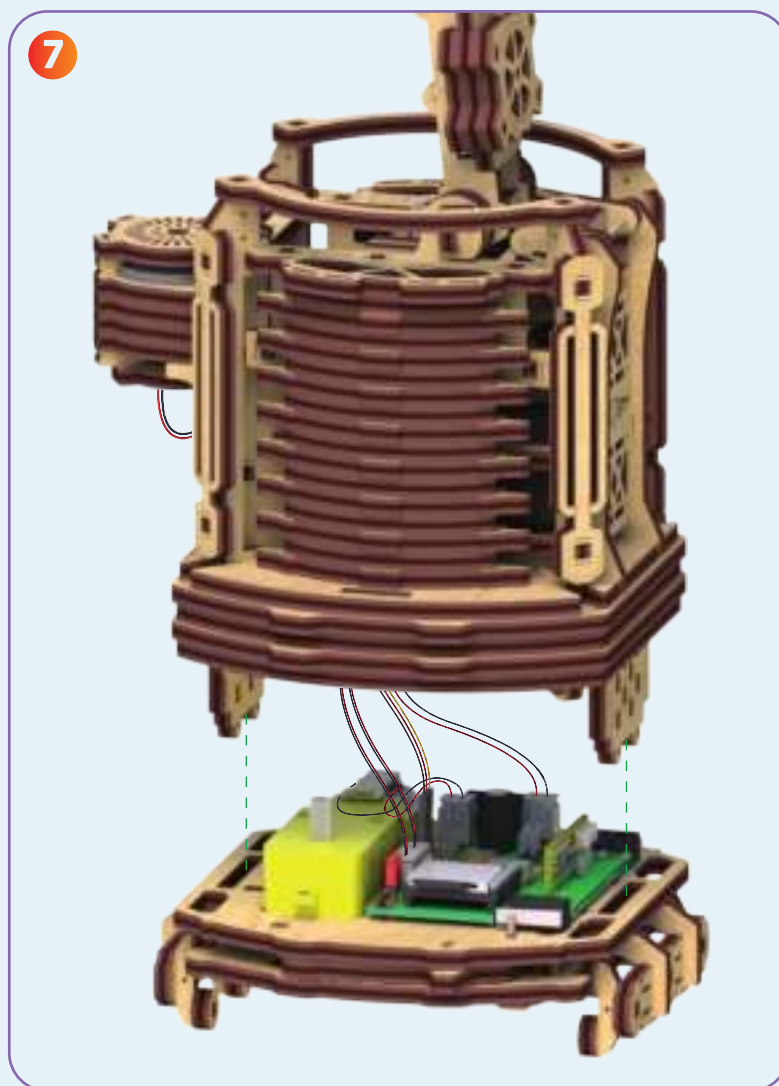
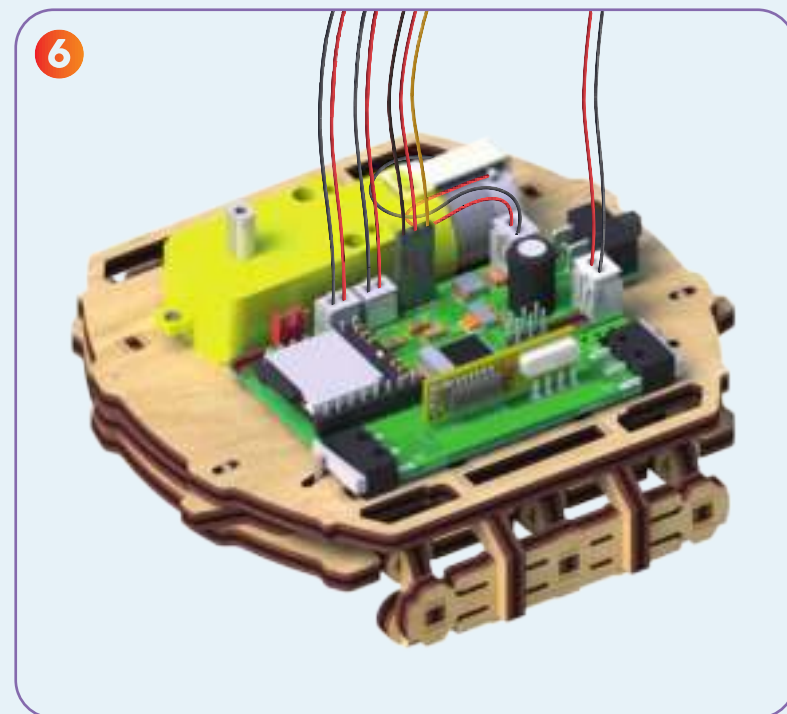
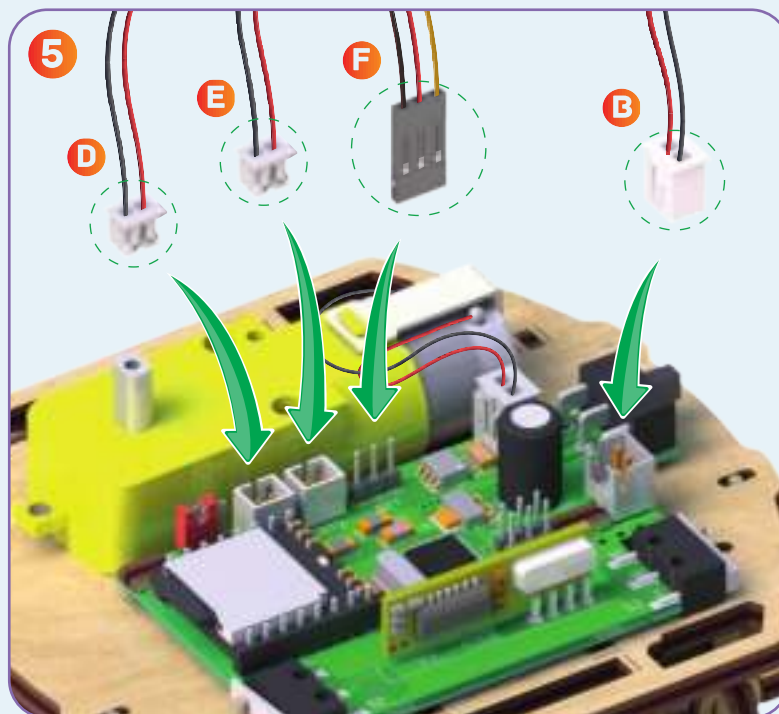
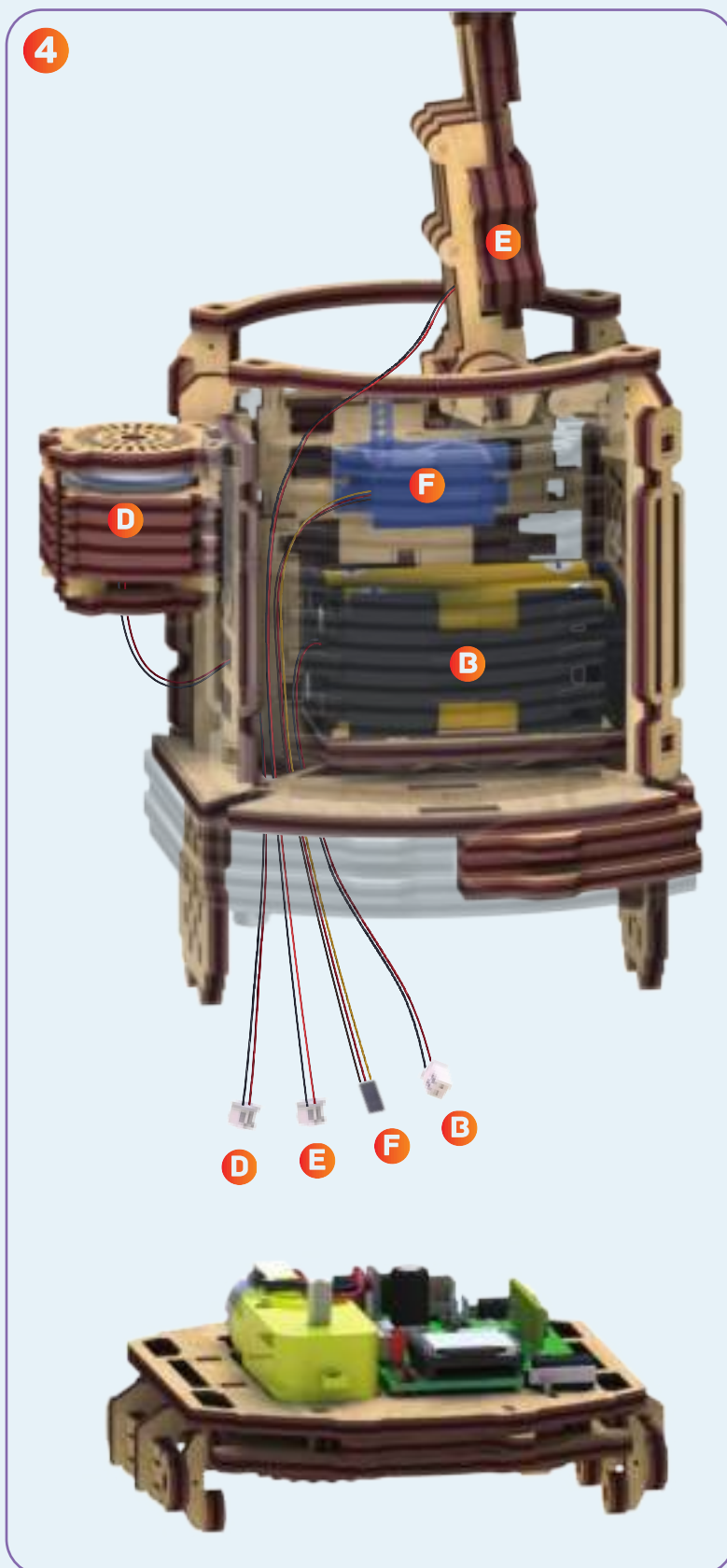
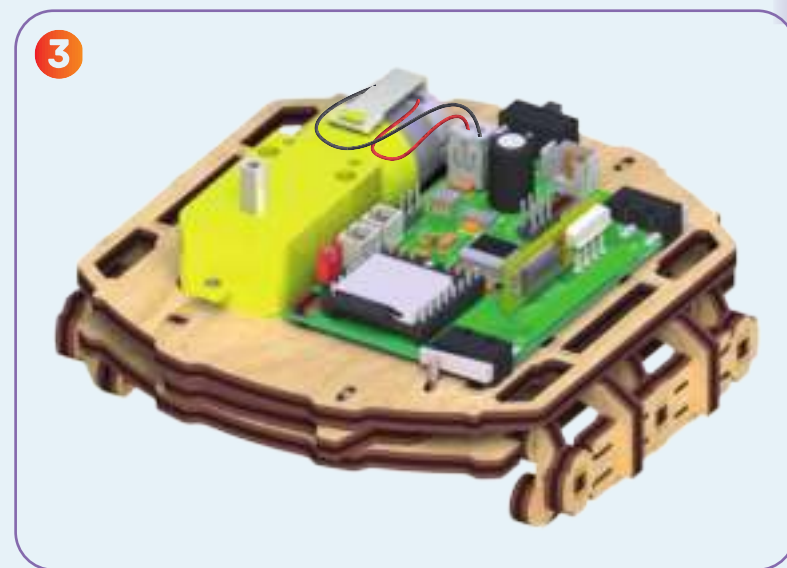
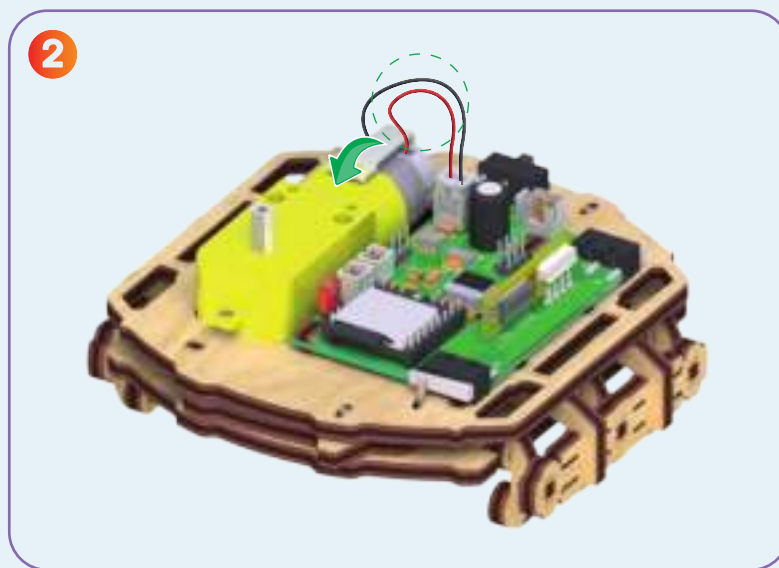
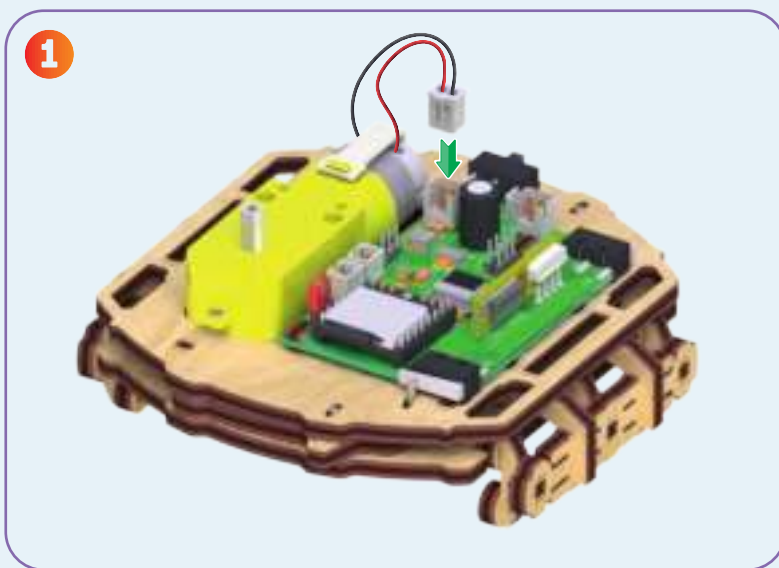


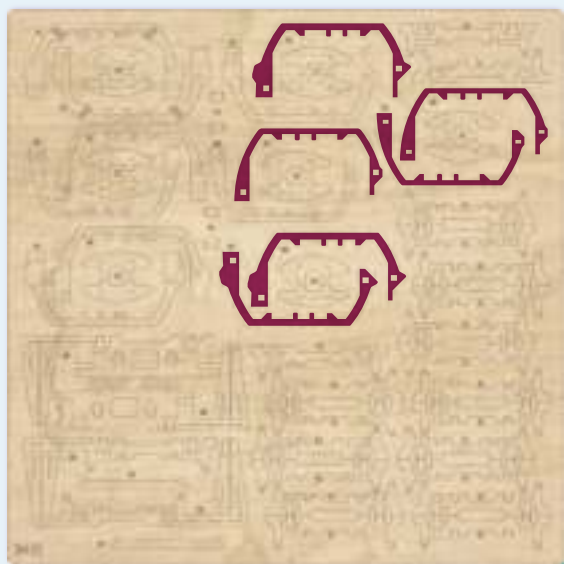
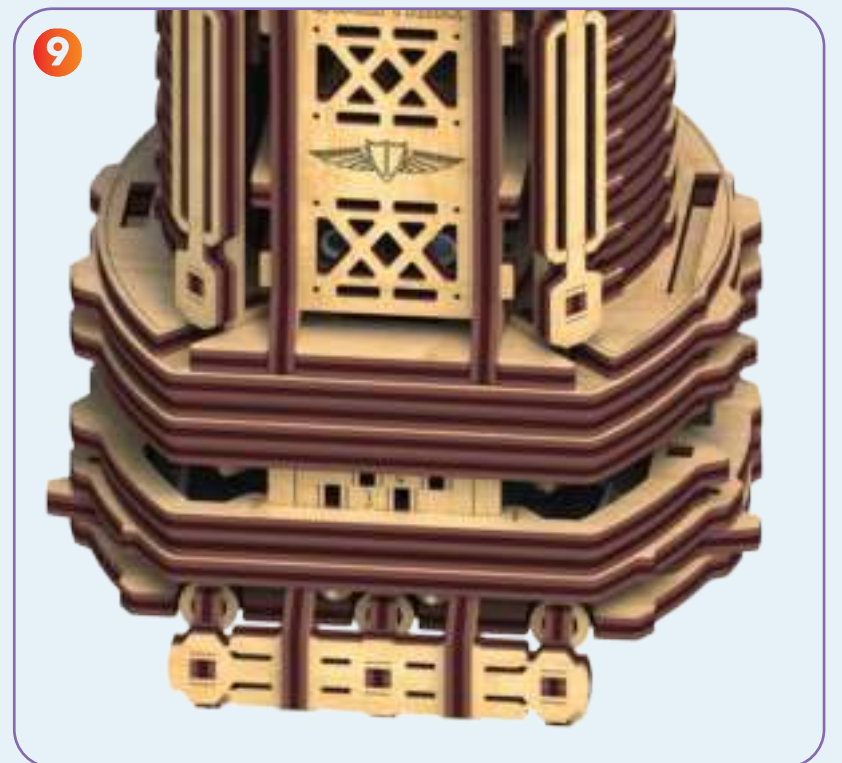
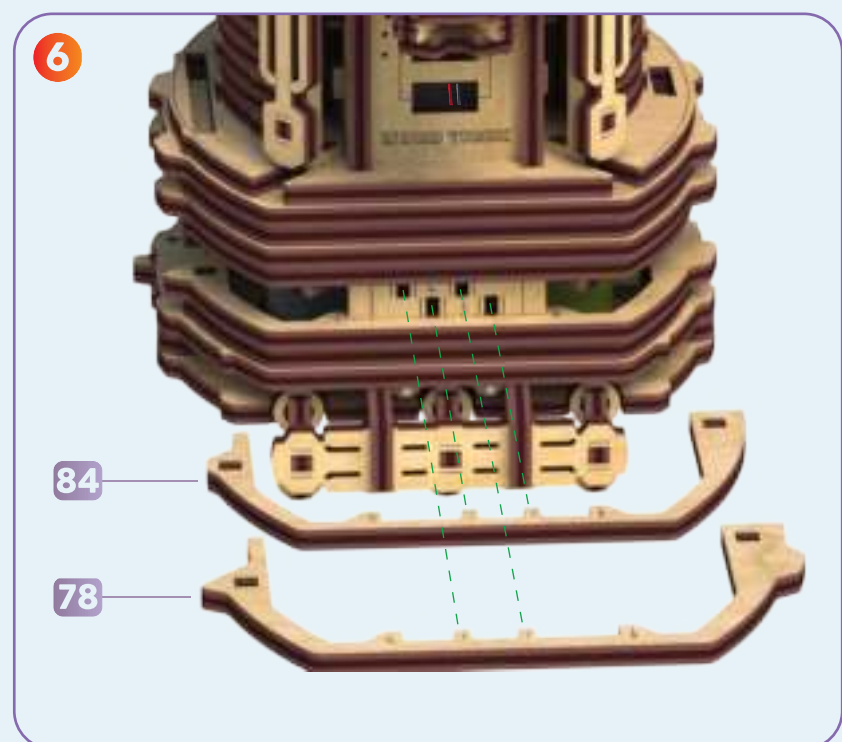
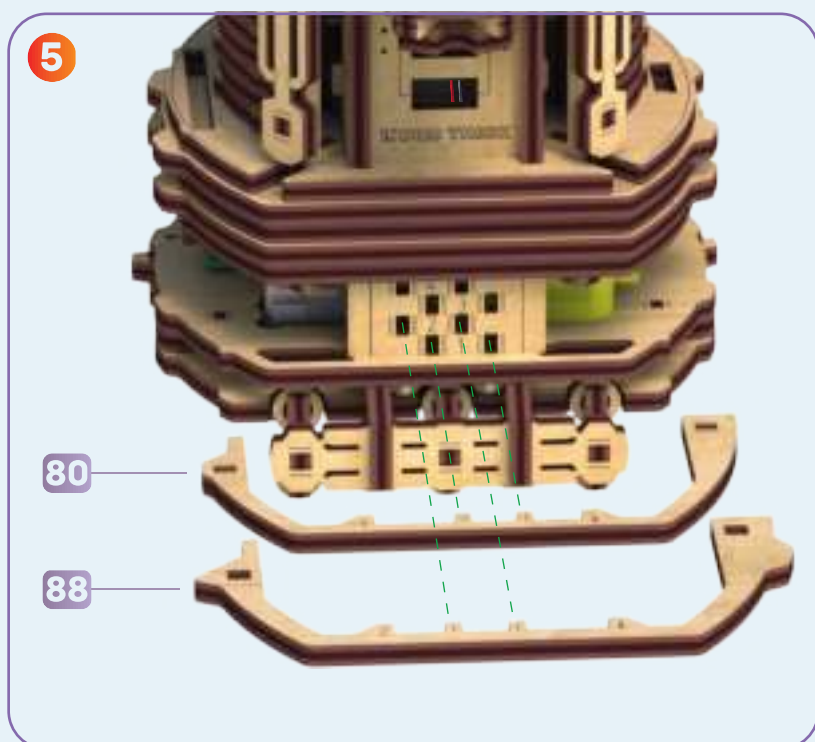
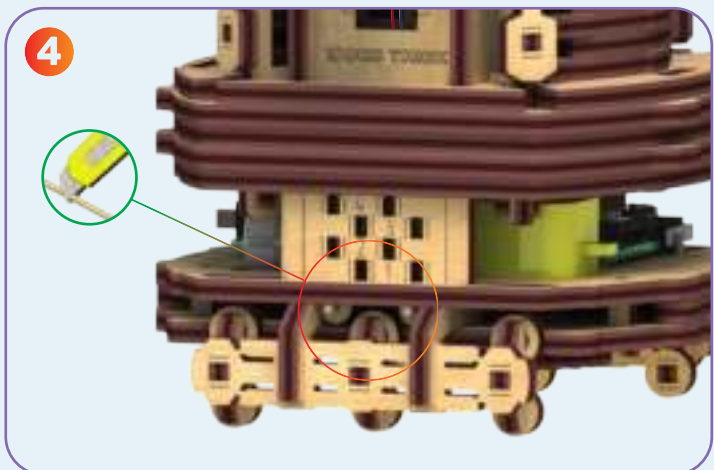
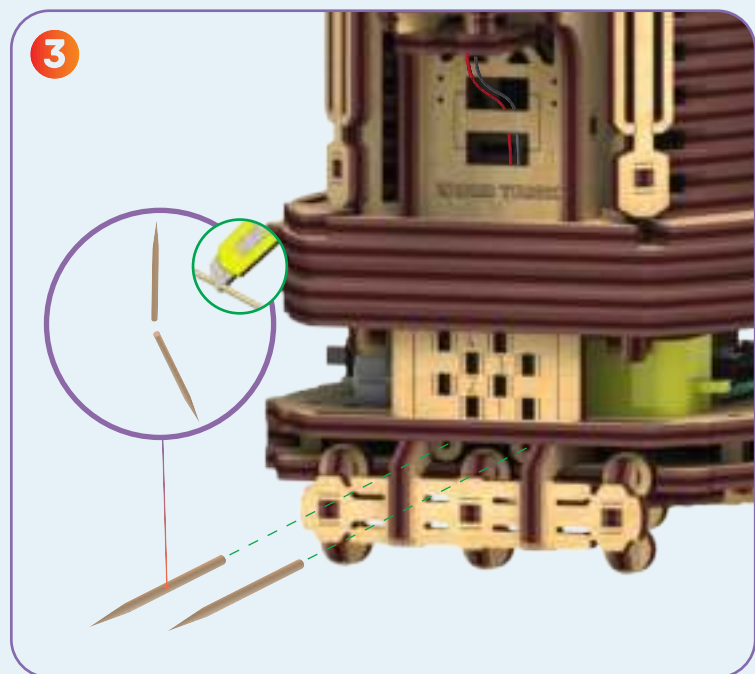
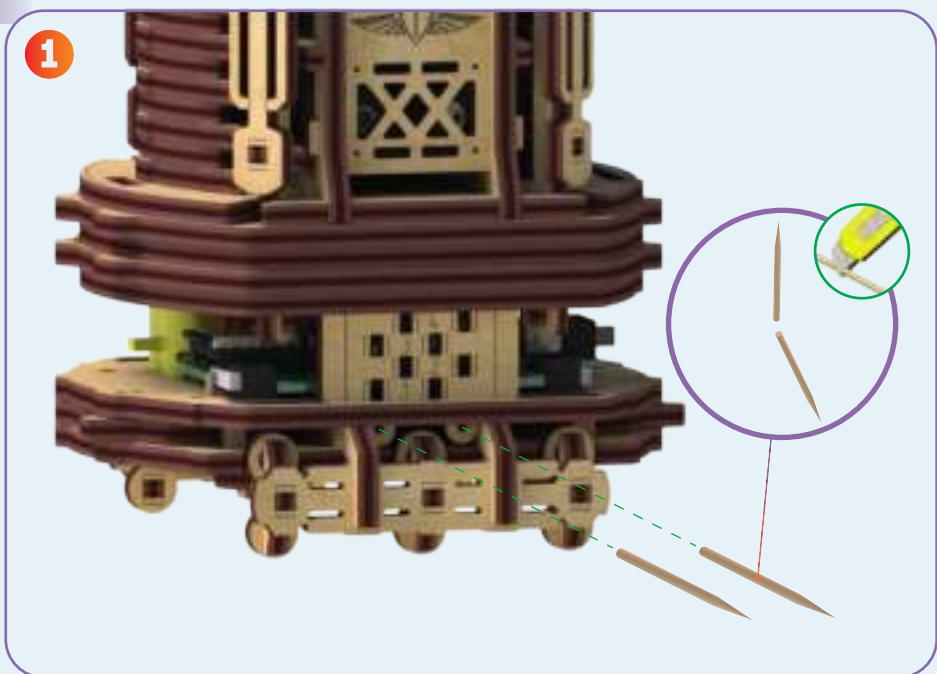








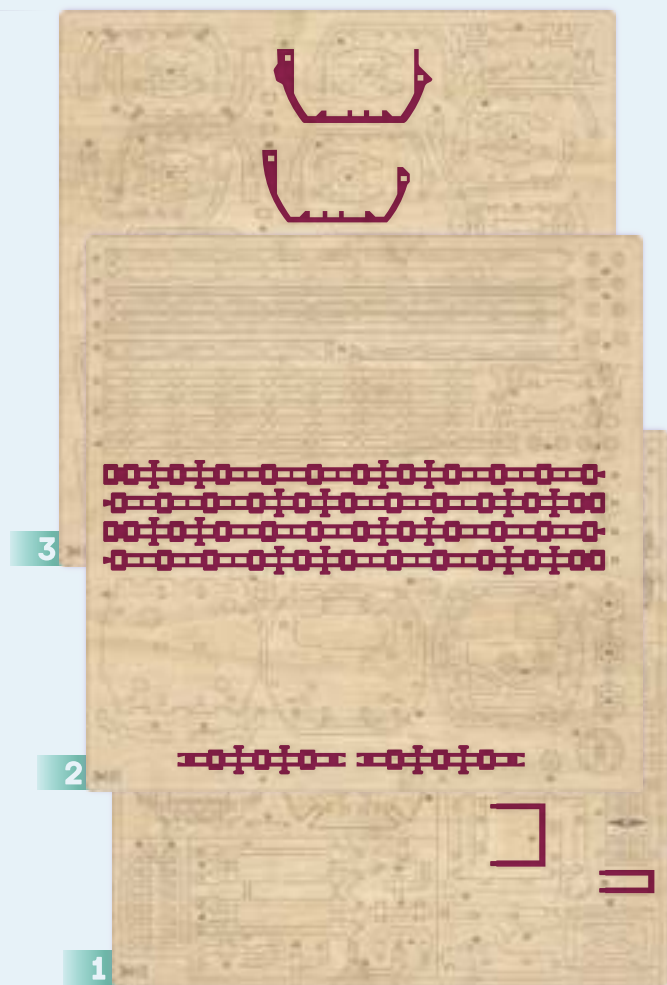
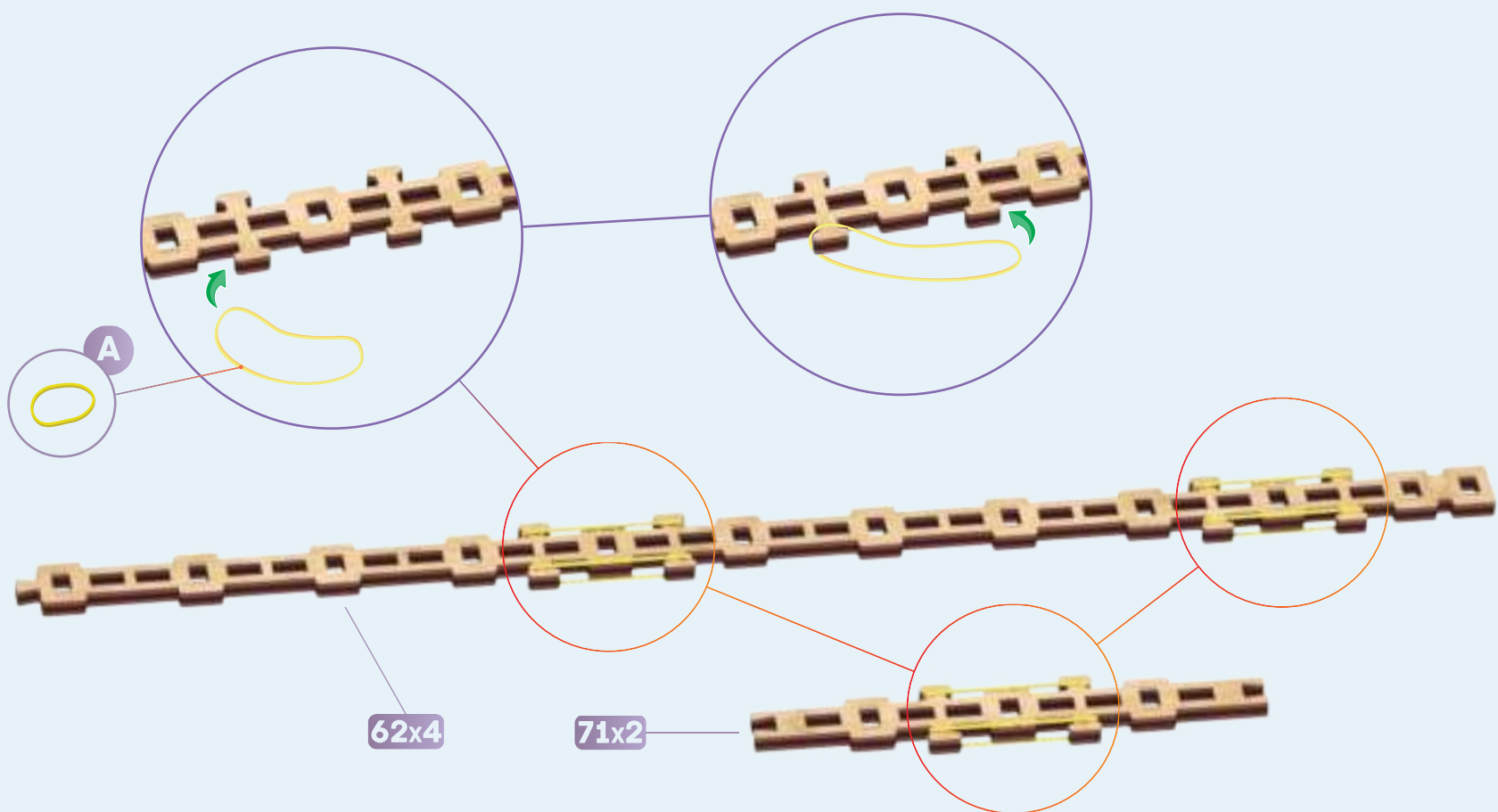
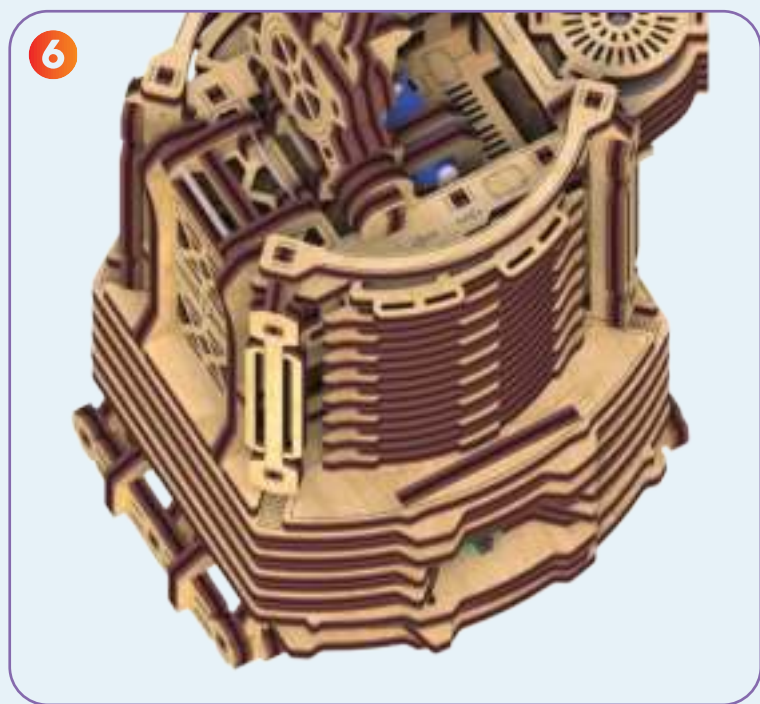
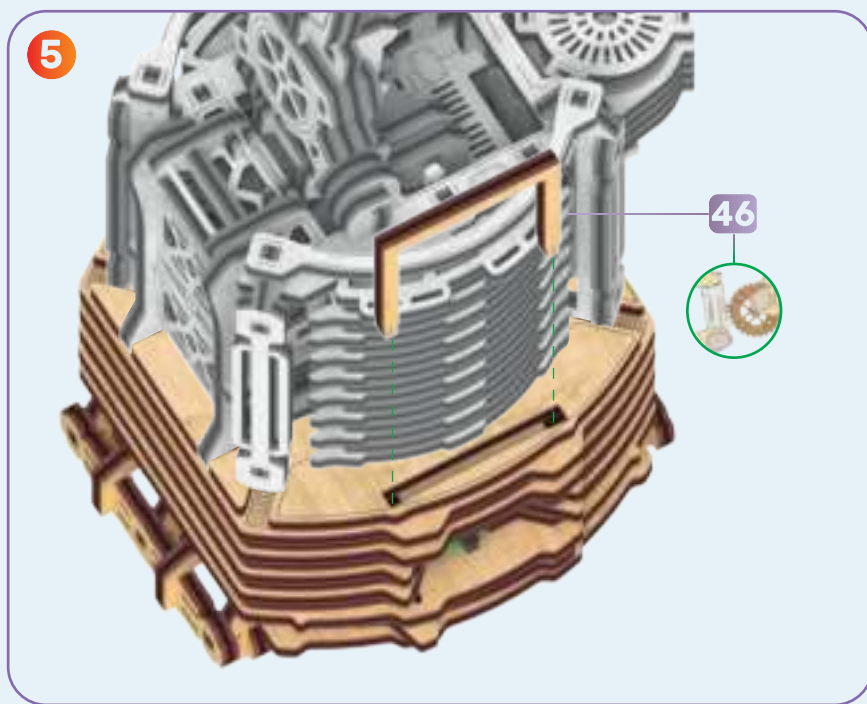
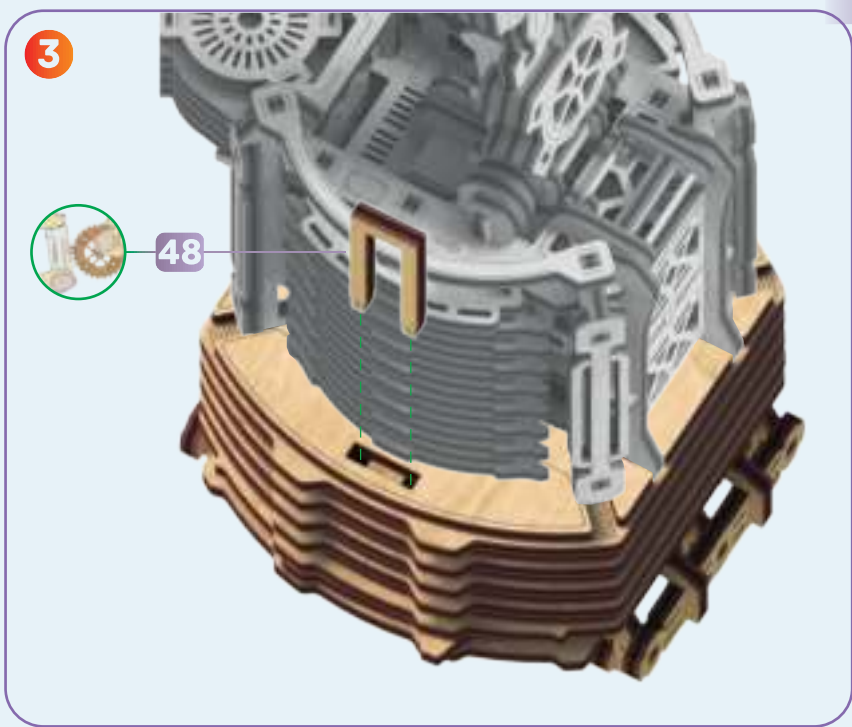
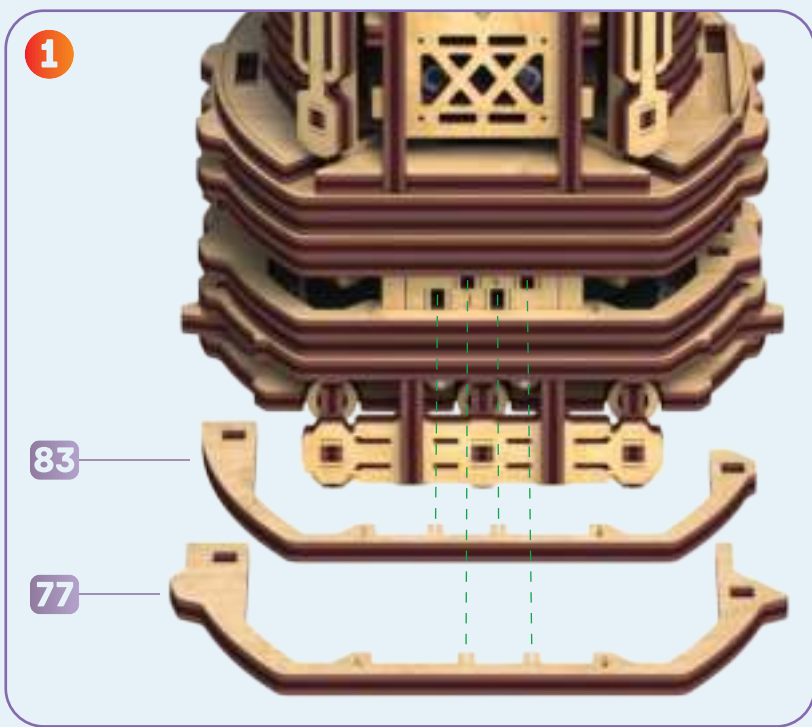


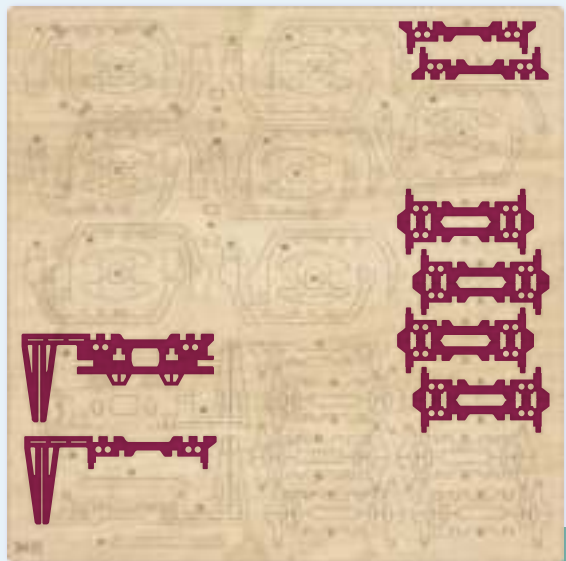
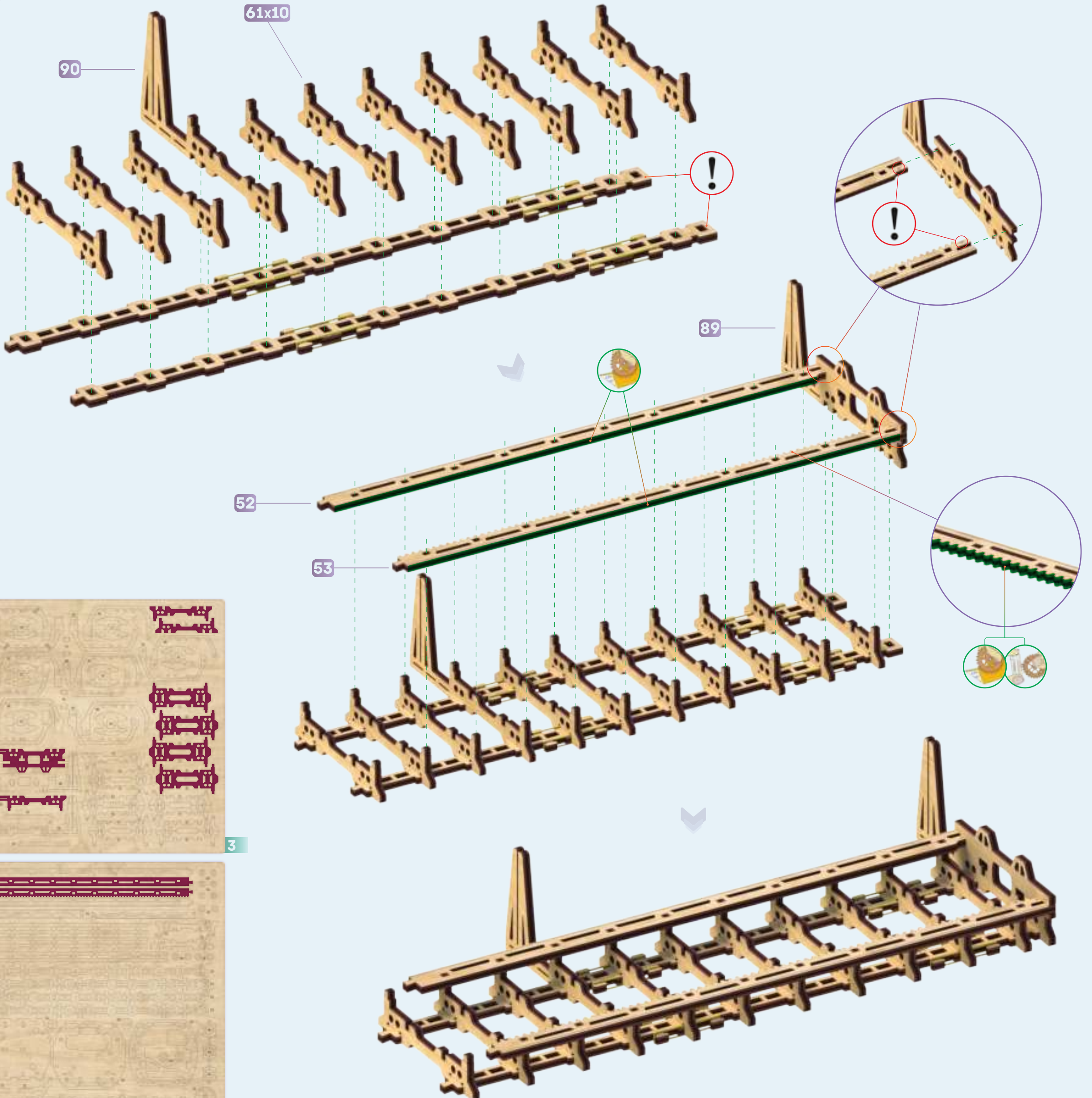


80
88

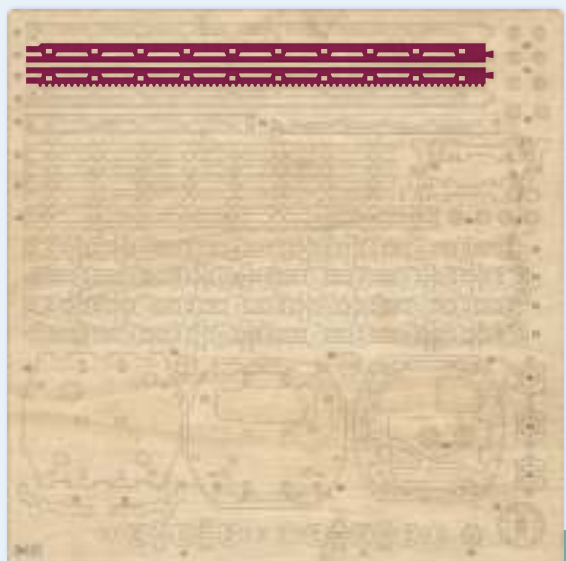
84
78

79
87

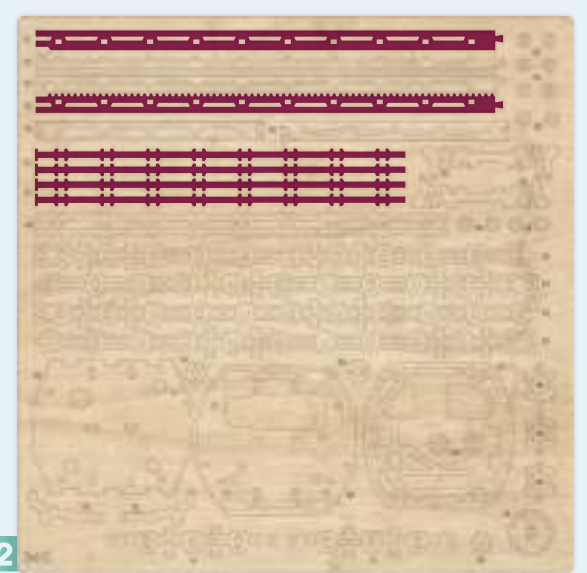
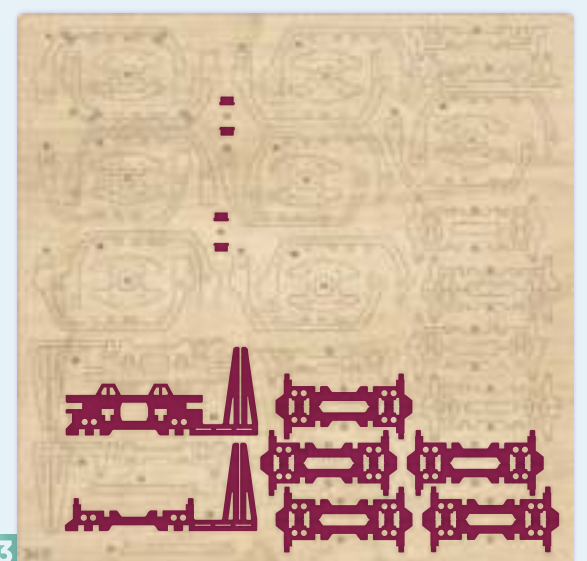
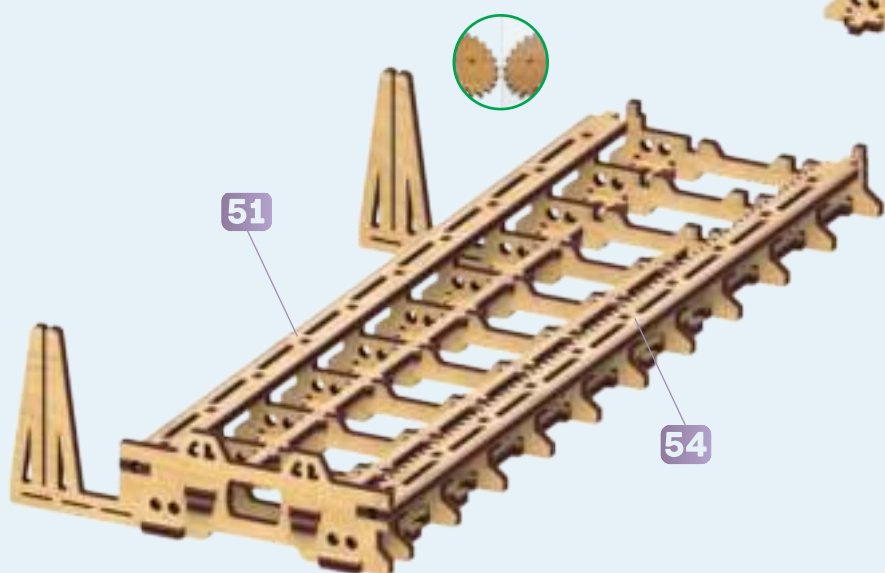
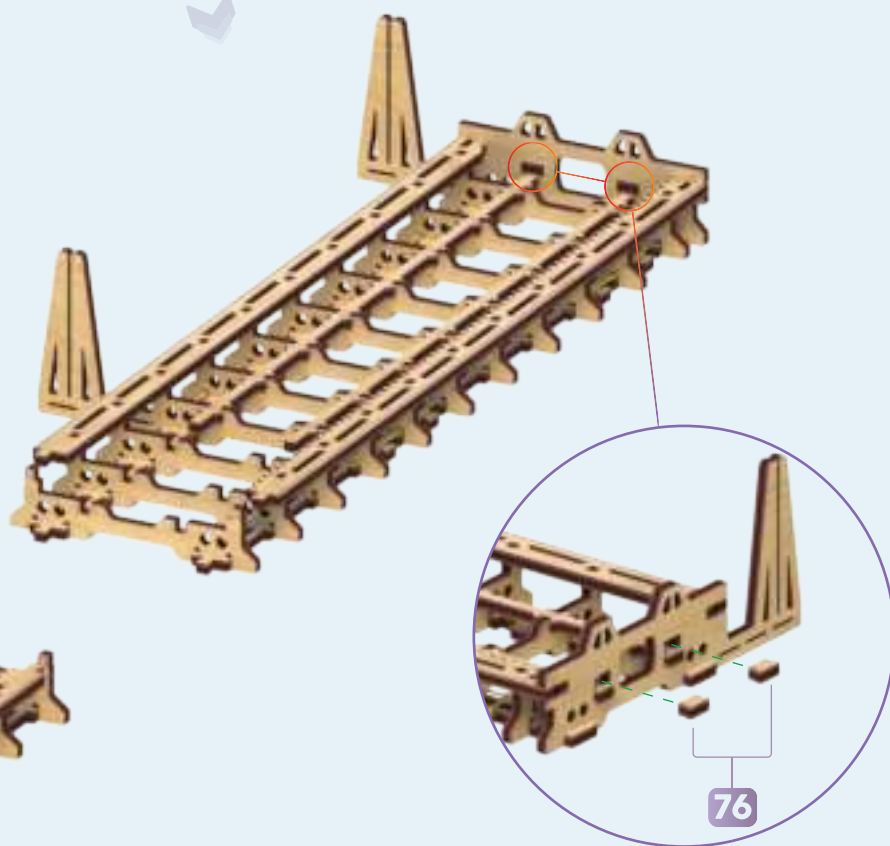
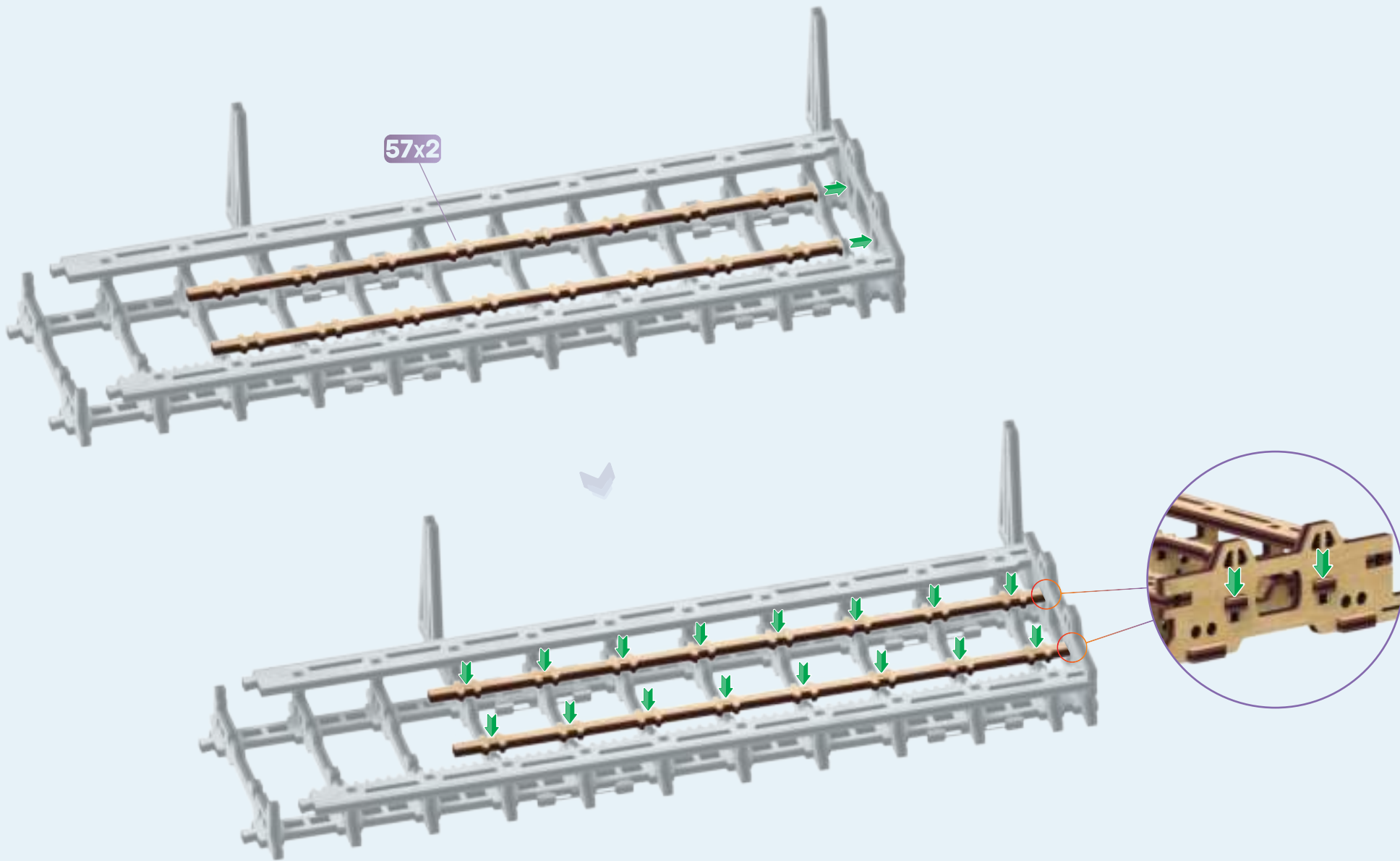


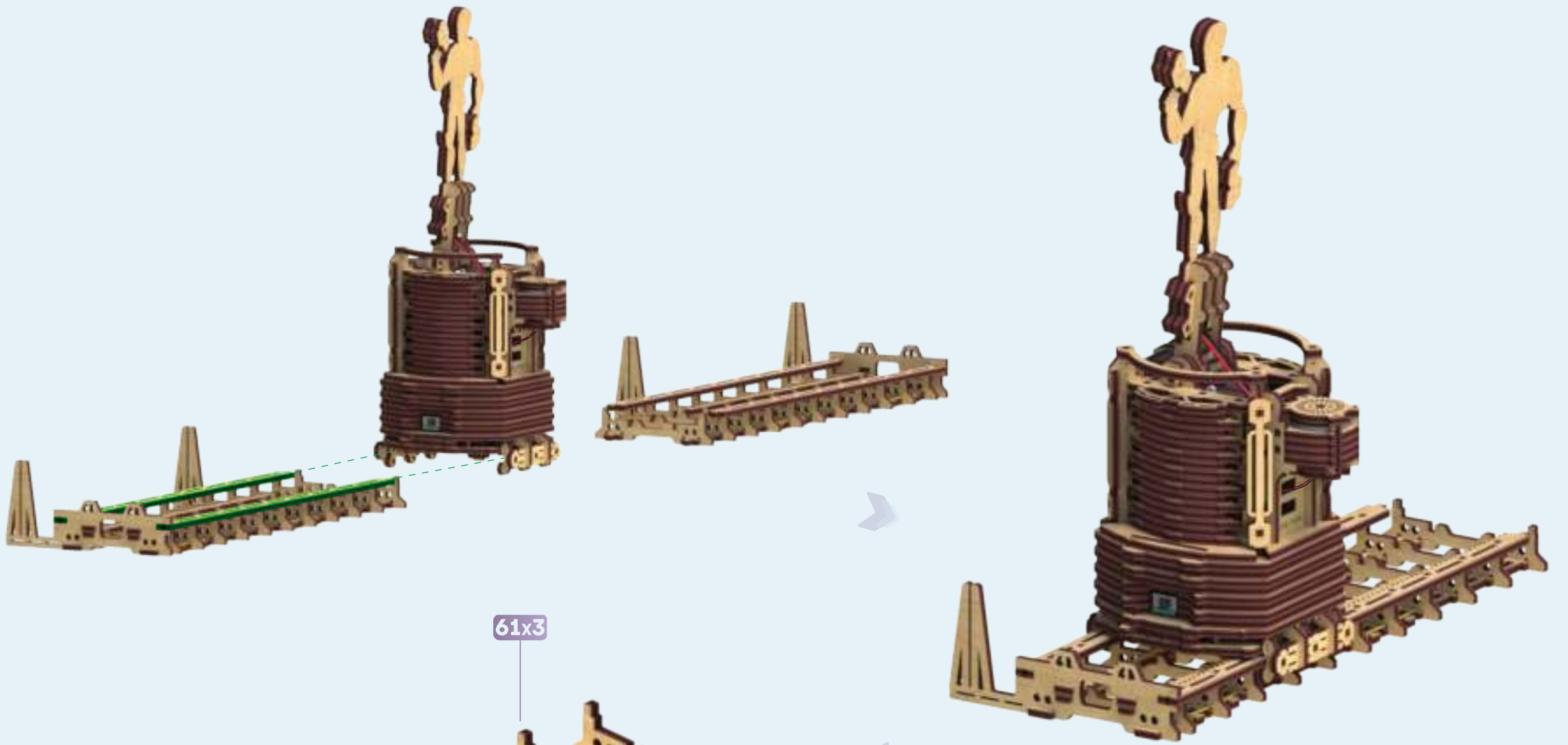


3

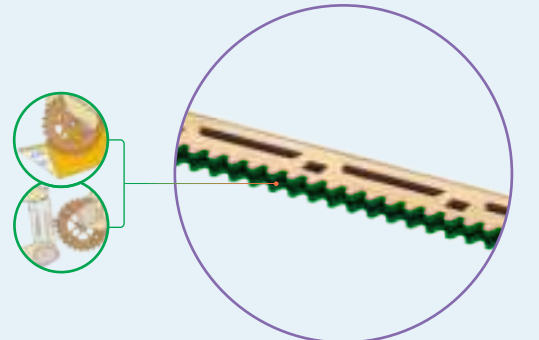
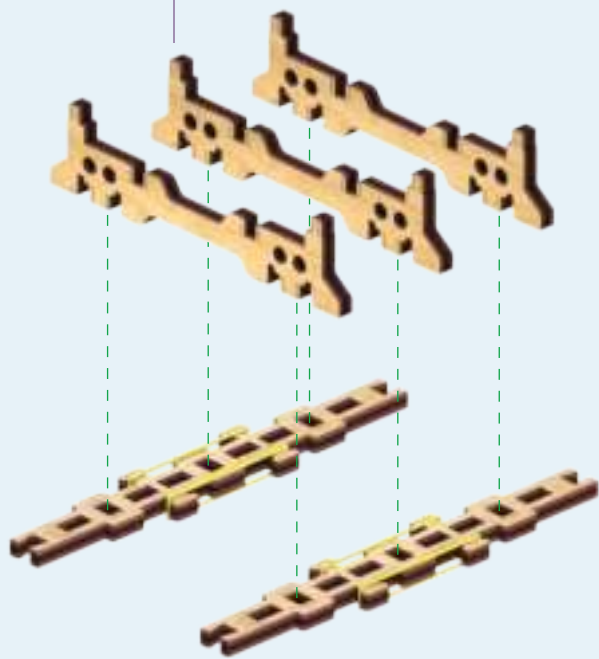


2



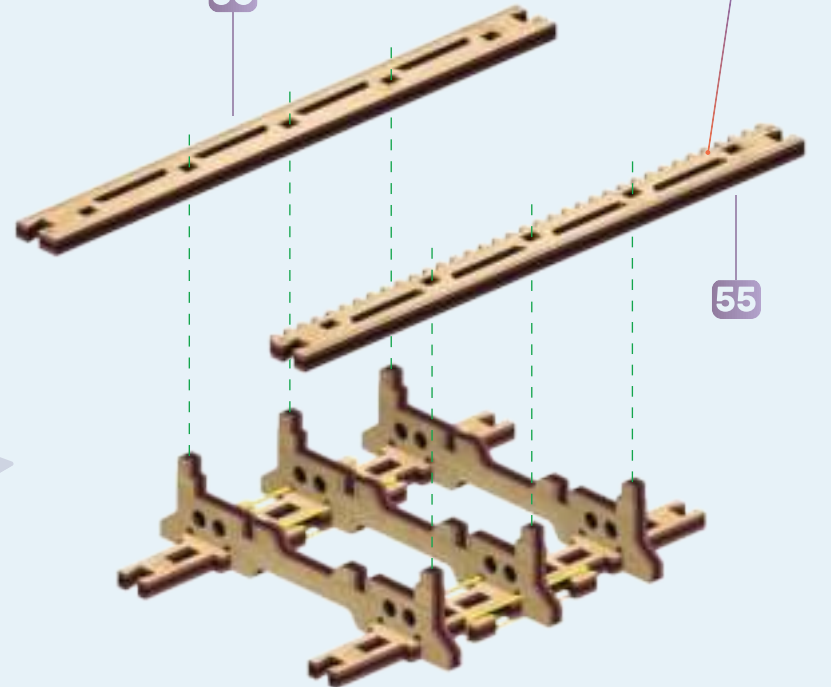


61x3



56

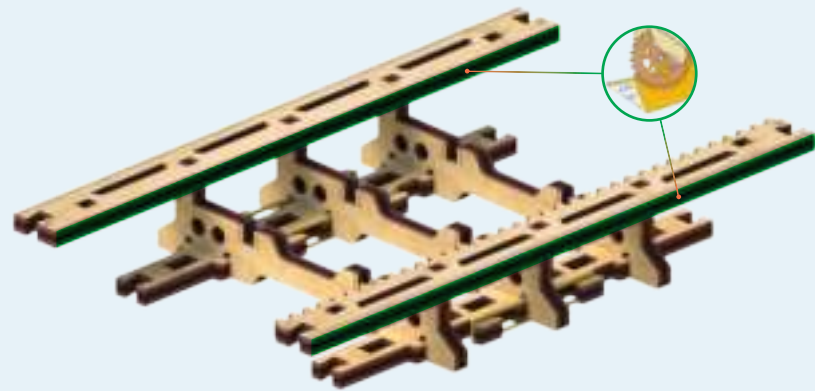
55

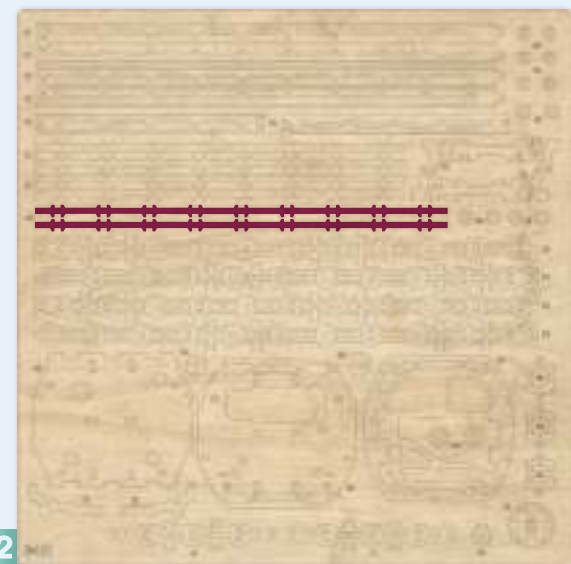
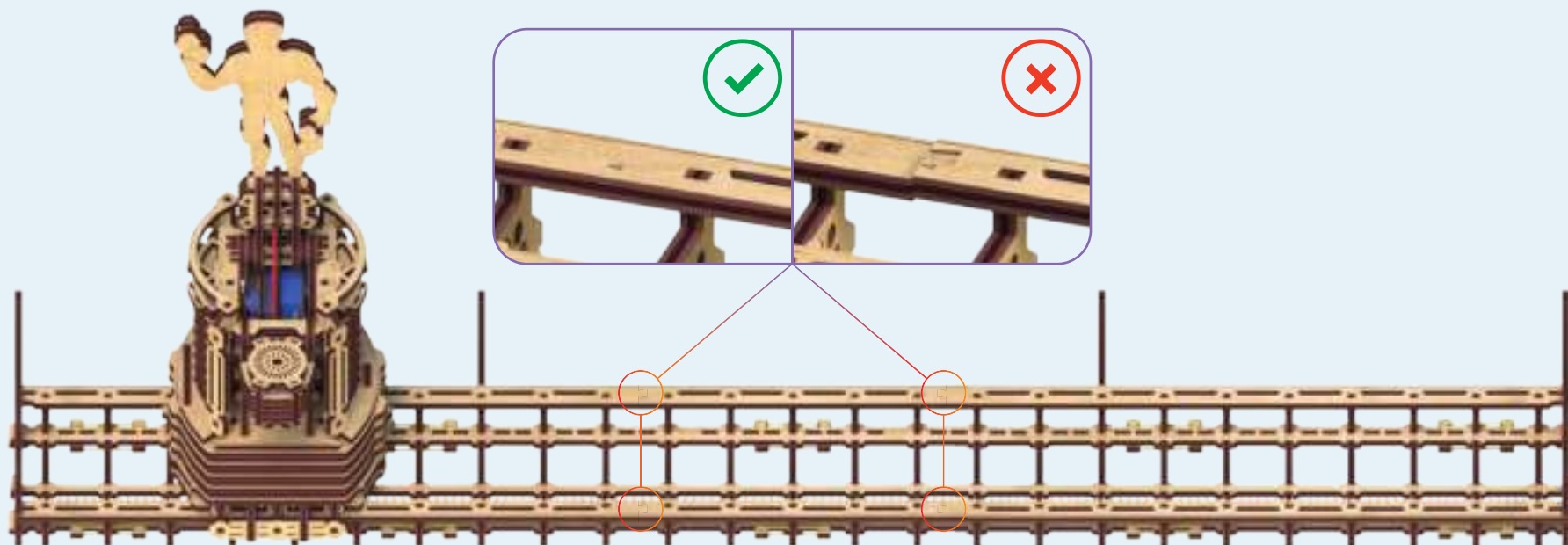
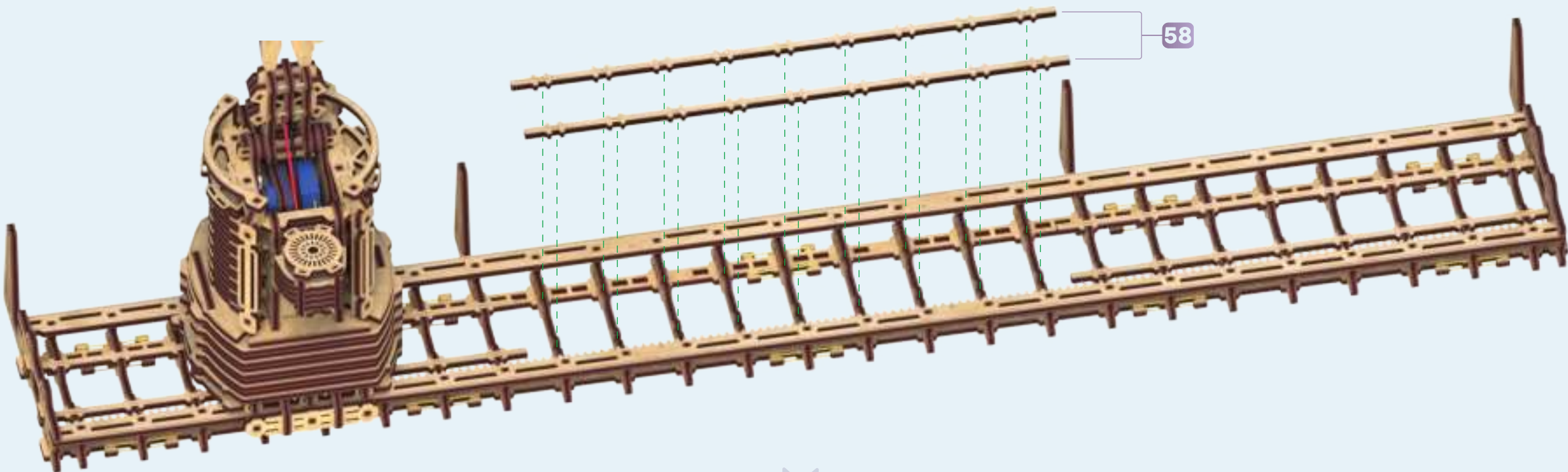
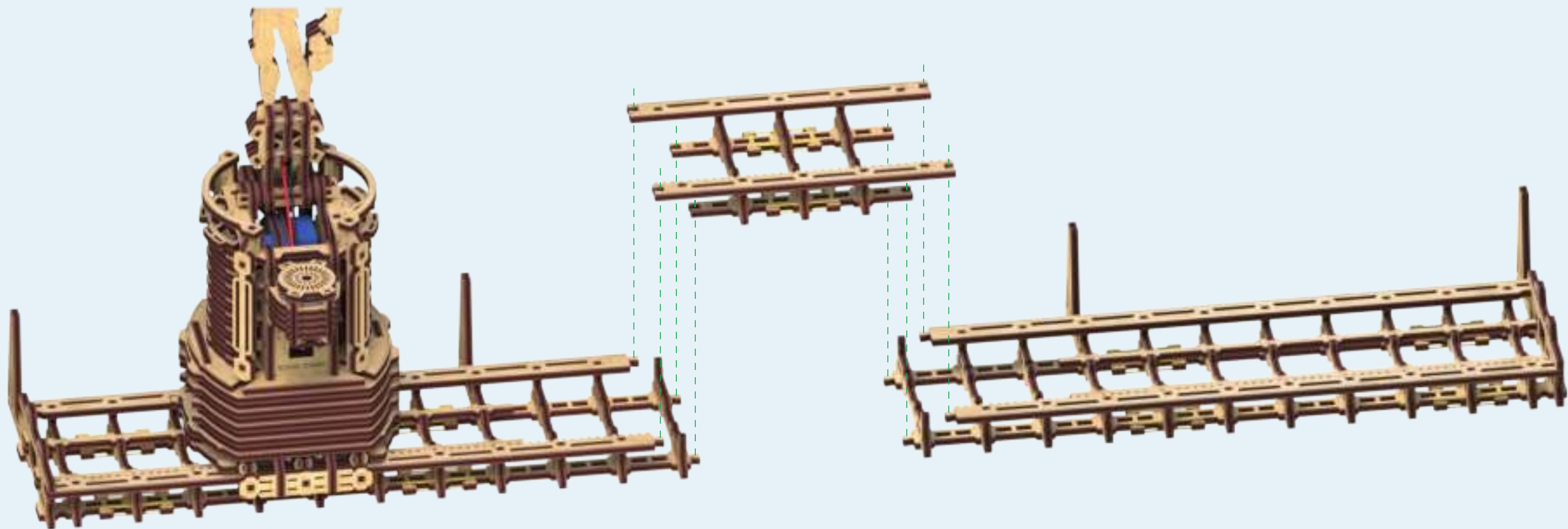


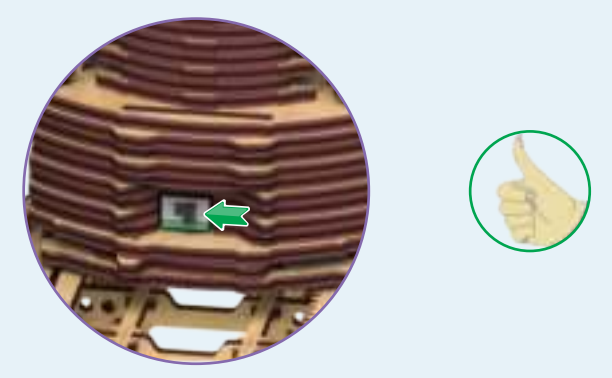
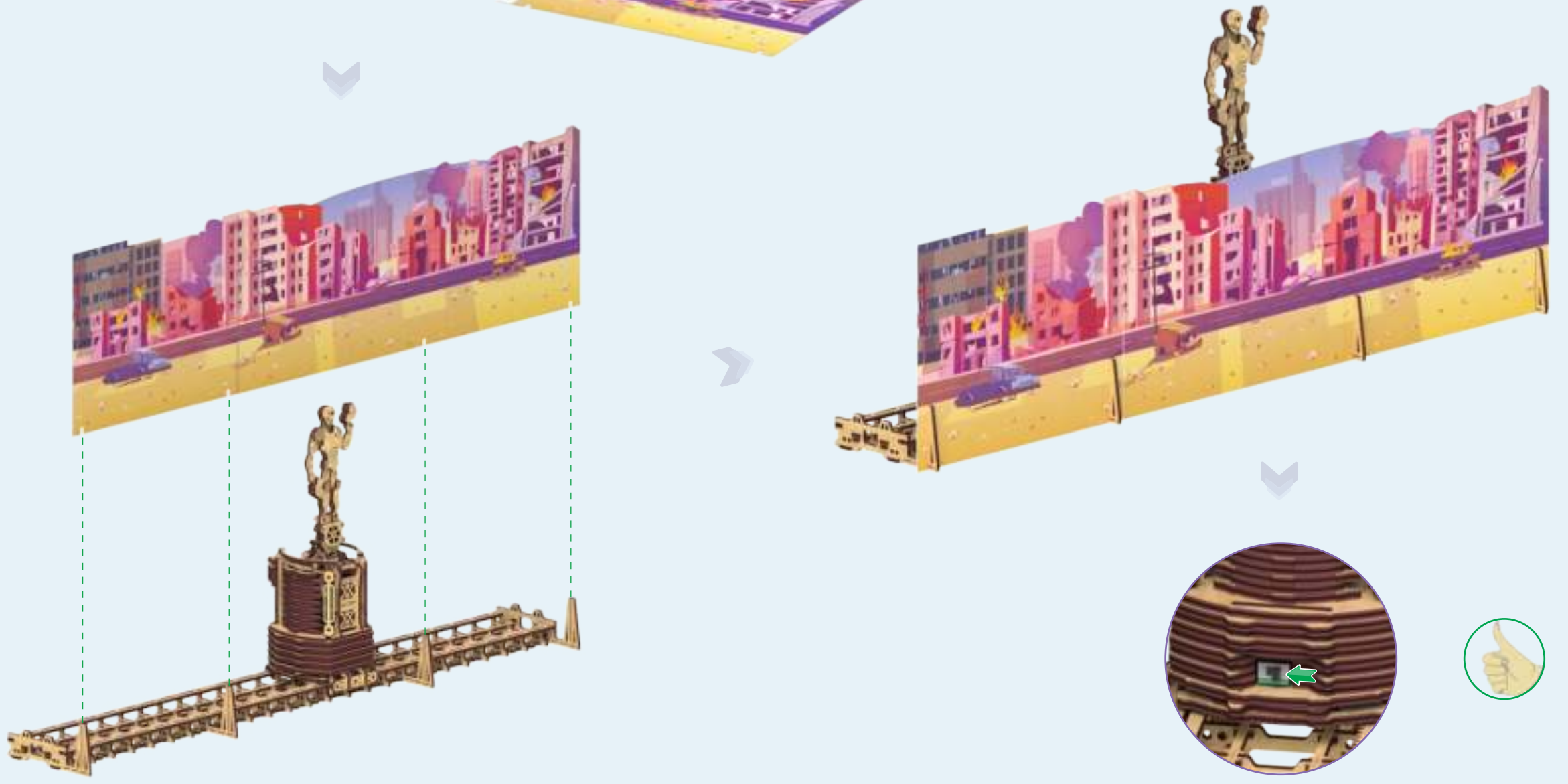
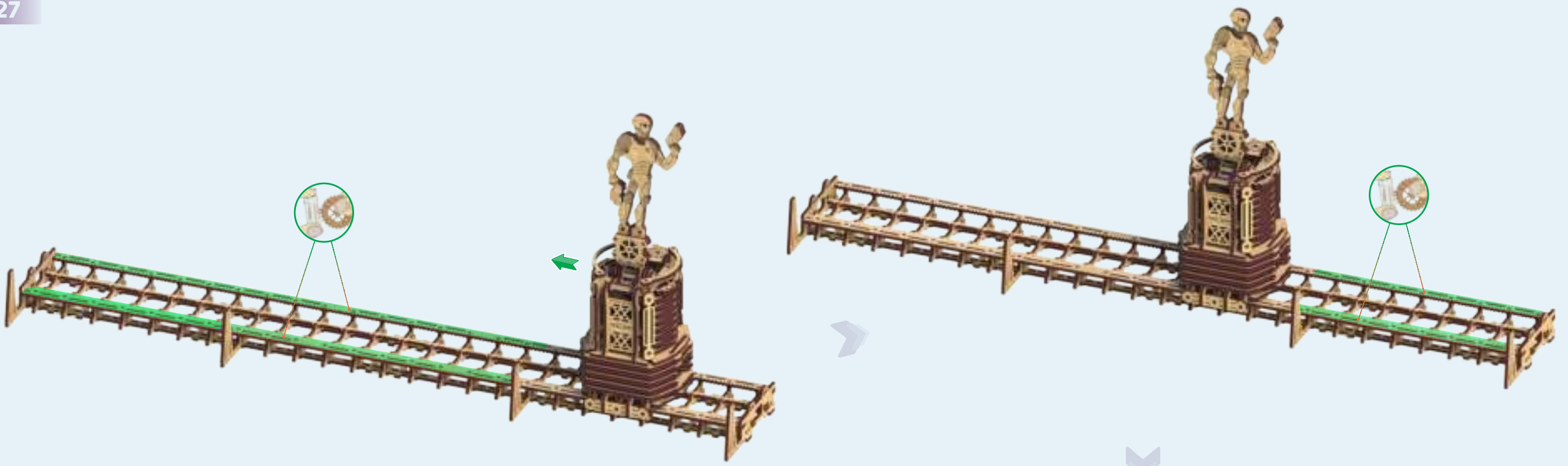
3



2







Конструктор робот-тир – это уникальная смарт-игрушка в области робототехники, которую ребенок собирает своими руками. Этот конструктор, сочетающий экологичную фанеру и современную электронику, развивает логическое мышление, формирует практические навыки работы с электронными устройствами и деревянными механизмами.

Цель игры – предотвратить вторжение инопланетных захватчиков и защитить человечество. Только меткий стрелок справится с поставленной задачей, и отразит многочисленные атаки боевых дроидов.

В комплектацию тира входит пистолет с двумя обоймами, по 8 патронов в каждой. Но вы можете применить любой тип детского оружия. Главное – учитывать силу выстрела вашего оружия, чтобы не сломать мишень.

Выбор игры, а их два варианта, станет доступным, когда устройство находится в режиме ожидания (играет музыка).

1. Свободный режим игры

В данном игровом процессе нет сценария, игрок столкнется с бесконечным числом противников. Передвижение противника выбирается случайным образом.

Рекомендован для командной игры, пока один игрок пополняет боекомплект, другие игроки прикрывают, и наоборот.

Режим включается нажатием на пульте кнопки «А». Выход из игры выполняется нажатием кнопки «В».

2. Режим игры «Вторжение дроидов»

Рекомендован как для одиночной, так и командной игры. Включается нажатием на пульте кнопки «В». Выход из игры выполняется повторным нажатием кнопки «В».

По сценарию, вы – военнослужащий, ваш отряд противостоит вторжению инопланетных боевых дроидов. Выполняя различные приказы командования, вы пройдете 10 миссий. После чего вам будет оглашен общий результат успешно выполненных вами заданий. Пропустить или выбрать миссию – это вам недоступно.

Для поражения цели у вас есть 15 секунд, иначе засчитывается промах. На различных миссиях вам нужно уничтожить разное количество противников, и для успешного завершения задания вы можете промахнуться только определенное количество раз.

Количество противников в миссии:

- | | |
|---|--|
| 1. 8 противников (в подсчете результата не участвует) | 6. 16 противников (1 промах – миссия не выполнена) |
| 2. 12 противников (5 промахов – миссия не выполнена) | 7. 16 противников (5 промахов – миссия не выполнена) |
| 3. 15 противников (1 промах – миссия не выполнена) | 8. 10 противников (1 промах – миссия не выполнена) |
| 4. 10 противников (1 промах – миссия не выполнена) | 9. 16 противников (1 промах – миссия не выполнена) |
| 5. 15 противников (3 промаха – миссия не выполнена) | 10. 16 противников (3 промаха – миссия не выполнена) |

Независимо от результата пройденной миссии, у вас есть время пополнить боекомплект. Для продолжения игры следует нажать кнопку «А», после чего командование озвучивает очередное боевое задание.

Регулировка громкости звука доступна в любом режиме. Кратковременное нажатие на кнопку «С» – увеличить громкость, «D» – уменьшить громкость.

Shooting range construction kit of a robotic type is a unique smart toy, which the child assembles with his own hands. This construction kit, combining eco-friendly plywood and modern electronics, develops logical thinking, builds practical skills of working with electronic devices and wooden mechanisms.

The aim of the game is to prevent the invasion of alien intruders and protect humanity. It's up to the crack shot to complete the task and repel the numerous attacks of the battle droids.

The shooting range comes with a pistol with two magazines, 8 cartridges each. But you can use any type of children's weapon. The main thing is to consider the shot force of your weapon so as not to break the target.

There are two game options, and the choice will become available when the device is in standby mode (music playing).

1. Free gameplay mode

There is no scenario in this gameplay, so the player will face an infinite number of enemies. The enemy's moves are chosen randomly.

It is recommended for multiplayer. While one player replenishes ammo, the other players cover, and vice versa.

This mode is activated by pressing the «A» button on the remote control. Exit the game by pressing «B».

2. «Droid Invasion» gameplay mode

Recommended for both single player and multiplayer. It is activated by pressing the «B» button on the remote control. Exit the game by pressing «B» again.

By the plot, you are a member of the armed forces. Your squad is facing an invasion of alien battle droids. Fulfilling various orders from the commanding officer, you will complete 10 missions. After that, you will be announced the overall result of your successfully completed missions. Skipping or choosing a mission is not available to you.

You have 15 seconds to hit the target; otherwise, it counts as a miss. On different missions, you need to destroy different numbers of enemies, and you are allowed to miss only a certain number of times to successfully complete the mission.

Number of opponents in the mission:

- | | |
|--|--|
| 1. 8 opponents (not included in the final score) | 6. 16 opponents (1 miss – mission failed) |
| 2. 12 opponents (5 misses – mission failed) | 7. 16 opponents (5 misses – mission failed) |
| 3. 15 opponents (1 miss – mission failed) | 8. 10 opponents (1 miss – mission failed) |
| 4. 10 opponents (1 miss – mission failed) | 9. 16 opponents (1 miss – mission failed) |
| 5. 15 opponents (3 misses – mission failed) | 10. 16 opponents (3 misses – mission failed) |

Regardless of the mission outcome, you have time to replenish your ammo. To continue the game, press the «A» button, after which the command will announce the next combat mission.

The volume control is available in any mode. Briefly press the «C» button to increase the volume, «D» to decrease the volume.

Конструктор робот-тир – це унікальна смарт-іграшка в області робототехніки, яку дитина збирає своїми руками. Цей конструктор, що поєднує екологічну фанеру та сучасну електроніку, розвиває логічне мислення, формує практичні навички роботи з електронними пристроями та дерев'яними механізмами.

Ціль гри - запобігти вторгненню інопланетних загарбників та захистити людство. Тільки влучний стрілець впорається з поставленою задачею, та відіб'є численні атаки бойових дроїдів.

У комплектацию тира входит пистолет з двома обоймами, по 8 патронів у кожній. Але ви можете застосувати будь-який тип дитячої зброї. Головне – враховувати силу пострілу вашої зброї, щоб не зламати мішень.

Вибір гри, а їх два варіанти, стане доступним, коли пристрій знаходиться в режимі очікування (грає музика).

1. Вільний режим гри

У даному ігровому процесі немає сценарію, гравець зіткнеться з нескінченним числом противників. Пересування противника вибирається випадковим чином.

Рекомендований для командної гри, поки один гравець поповнює боєкомплект, інші гравці прикривають, і навпаки.

Режим включається натисканням на пульті кнопки «А». Вихід з гри виконується натисканням кнопки «В».

2. Режим гри «Вторгнення дроїдів»

Рекомендований як для одиночної, так і командної гри. Включається натисканням на пульті кнопки «В». Вихід з гри виконується повторним натисканням кнопки «В».

За сценарієм, ви - військовослужбовець, ваш загін протистоїть вторгненню інопланетних бойових дроїдів. Виконуючи різні накази командування, ви пройдете 10 місій. Після чого вам буде оголошено загальний результат успішно виконаних вами завдань. Пропустити або вибрати місію - це вам недоступно.

Для ураження цілі у вас є 15 секунд, інакше зараховується промах. На різних місіях вам потрібно знищити різну кількість противників, і для успішного завершення завдання ви можете промахнутися тільки певну кількість разів.

Кількість противників у місії:

- | | |
|---|--|
| 1. 8 противників (в підрахунку результату не бере участі) | 6. 16 противників (1 промах - місія не виконана) |
| 2. 12 противників (5 промахів - місія не виконана) | 7. 16 противників (5 промахів - місія не виконана) |
| 3. 15 противників (1 промах - місія не виконана) | 8. 10 противників (1 промах - місія не виконана) |
| 4. 10 противників (1 промах - місія не виконана) | 9. 16 противників (1 промах - місія не виконана) |
| 5. 15 противників (3 промахи - місія не виконана) | 10. 16 противників (3 промахи - місія не виконана) |

Незалежно від результату пройденої місії, у вас є час поповнити боекомплект. Для продовження гри слід натиснути кнопку «А», після чого командування озвучує чергове бойове завдання.

Регулювання гучності звуку доступне в будь-якому режимі. Короткочасне натискання на кнопку «С» - збільшити гучність, «D» - зменшити гучність.

Bauroboter Schießstätte ist ein einzigartiges Smart-Spielzeug im Bereich Robotertechnik, das Kinder mit ihren eigenen Händen bauen. Dieses Spielzeug kombiniert umweltfreundliches Sperrholz mit moderner Elektronik, um logisches Denken und praktische Fähigkeiten im Umgang mit elektronischen Geräten und Holzmechanismen zu entwickeln.

Ziel des Spiels ist es, eine außerirdische Invasion zu verhindern und die Menschheit zu schützen. Und nur ein geschickter Schütze kann zahlreiche Angriffe von Kampfdroiden abwehren.

Zum Spiel-Set Tir gehört eine Pistole mit zwei Magazinen, die jeweils 8 Schuss-Munition enthalten. Sie können aber jede Art von Kinderwaffe verwenden. Die Hauptsache ist, dass Sie die Kraft des Schusses Ihrer Waffe berücksichtigen, um das Ziel nicht zu zerstören.

Wahl des Spiels, wobei es zwei Optionen gibt, wird verfügbar, wenn sich das Gerät im Standby-Modus befindet (Musik wird abgespielt).

1. Freier Spielmodus

In diesem Spielprozess gibt es kein Skript, der Spieler wird einer unendlichen Anzahl von Gegnern gegenüberstehen. Die Bewegung des Gegners wird nach dem Zufallsprinzip ausgewählt.

Wird für Teamspiele empfohlen: Während ein Spieler die Munition auffüllt, geben ihm die anderen Spieler Deckung, und umgekehrt.

Der Modus wird durch Drücken der Taste «A» auf der Fernbedienung aktiviert. Beende das Spiel durch Drücken der Taste «B».

2. Spielmodus «Droideninvasion»

Wird sowohl für Einzel- als auch für Teamspiele empfohlen. Wird durch Drücken der Taste «B» auf der Fernbedienung aktiviert. Beende das Spiel durch erneutes Drücken der Taste «B».

Nach dem Skript sind Sie ein Mitglied der Streitkräfte, das sich mit seiner Einheit einer Invasion außerirdischer Kampfdroiden entgegenstellt. Sie werden 10 Missionen erfüllen, indem Sie verschiedene Befehle Ihres Kommandanten ausführen. Sie werden dann über das Gesamtergebnis der von Ihnen erfolgreich erledigten Aufgaben informiert. Sie können Missionen weder überspringen noch wählen.

Sie haben 15 Sekunden Zeit, um das Ziel zu treffen, sonst gilt es als Fehlschuss. In verschiedenen Missionen müssen Sie eine unterschiedliche Anzahl von Feinden vernichten und dürfen nur eine bestimmte Anzahl von Fehlschüssen tun, um die Mission erfolgreich abzuschließen.

Anzahl der Gegner in der Mission:

- | | |
|--|---|
| 1. 8 Gegner (beteiligt sich nicht an der Berechnung des Ergebnisses) | 6. 16 Gegner (1 Fehlschuss – Mission nicht erfüllt) |
| 2. 12 Gegner (5 Fehlschüsse – Mission nicht erfüllt) | 7. 16 Gegner (5 Fehlschüsse – Mission nicht erfüllt) |
| 3. 15 Gegner (1 Fehlschuss – Mission nicht erfüllt) | 8. 10 Gegner (1 Fehlschuss – Mission nicht erfüllt) |
| 4. 10 Gegner (1 Fehlschuss – Mission nicht erfüllt) | 9. 16 Gegner (1 Fehlschuss – Mission nicht erfüllt) |
| 5. 15 Gegner (3 Fehlschüsse – Mission nicht erfüllt) | 10. 16 Gegner (3 Fehlschüsse – Mission nicht erfüllt) |

Независимо от результата пройденной миссии, у вас есть время пополнить боекомплект. Для продолжения игры следует нажать кнопку «А», после чего командование озвучивает очередное боевое задание.

Регулировка громкости звука доступна в любом режиме. Кратковременное нажатие на кнопку «С» – увеличить громкость, «D» – уменьшить громкость.

L'ensemble de tir robot c'est un jouet intelligent unique dans le domaine de la robotique qu'un enfant collectionne de ses propres mains. Cet ensemble de construction, qui combine du contreplaqué respectueux de l'environnement et de l'électronique moderne, développe la pensée logique, forme des compétences pratiques pour le travail avec des appareils électroniques et des mécanismes en bois.

Le but du jeu est d'empêcher l'invasion d'invasisseurs extraterrestres et de protéger l'humanité. Et seul le tireur bien dirigé s'acquittera de la tâche et repoussera beaucoup d'attaques de droïdes de combat.

Le stand de tir comprend le pistolet avec deux pinces de 8 cartouches chacune. Mais vous pouvez utiliser n'importe quel type d'arme pour enfants. L'essentiel est de prendre en compte la force du tir de votre arme, pour ne pas casser la cible.

Le choix du jeu, et leurs deux options, deviendra disponible lorsque l'appareil est en mode veille (la musique est en cours de lecture).

1. Mode de jeu gratuit

Il n'y a pas de scénario dans le processus de jeu, le joueur devra faire face à la quantité infinie d'adversaires. Le mouvement de l'ennemi est choisi au hasard.

Recommandé pour le jeu en équipe, tandis qu'un joueur reconstitue les munitions, les autres joueurs couvrent, et vice versa.

Le régime s'allume en appuyant sur le bouton «A» de la télécommande. La sortie du jeu s'effectue en appuyant sur le bouton «B».

2. Mode de jeu «D'invasion de droïdes»

Recommandé pour le jeu seul et en équipe. Il s'allume en appuyant sur le bouton «B» de la télécommande. La sortie du jeu s'effectue en appuyant à nouveau sur le bouton «B».

Selon le scénario, vous êtes combattant, votre escouade s'oppose à l'invasion de droïdes de combat extraterrestres. En exécutant divers ordres du commandement, vous allez passer par 10 missions. Après cela, le résultat global des tâches que vous avez accomplies avec succès vous sera annoncé. On ne pourra sauter ou choisir une mission.

Vous avez 15 secondes pour toucher la cible, sinon le raté est compté. Dans différentes missions, on doit détruire un nombre différent d'adversaires et, pour réussir la tâche, vous ne pouvez manquer qu'une certaine quantité de fois.

Quantité d'adversaires dans la mission:

- | | |
|---|--|
| 1. 8 adversaires (non impliqués dans le calcul du résultat) | 6. 16 adversaires (1 manqué - mission non terminée) |
| 2. 12 adversaires (5 manqués - mission non terminée) | 7. 16 adversaires (5 manqué - mission non terminée) |
| 3. 15 adversaires (1 mission manquée - non terminée) | 8. 10 adversaires (1 manqué - mission non terminée) |
| 4. 10 adversaires (1 manqué - mission non terminée) | 9. 16 adversaires (1 rmanqué - mission non terminée) |
| 5. 15 adversaires (3 manqué - mission non terminée) | 10. 16 adversaires (3 manqué - mission non terminée) |

Quel que soit le résultat de la mission terminée, on aura le temps de reconstituer les munitions. Pour continuer le jeu, veuillez appuyer sur le bouton «A», après quoi la commande annonce la prochaine mission de combat.

Le contrôle du volume sonore est disponible dans n'importe quel mode. Appuyez brièvement sur le bouton «C» - veuillez augmenter le volume, «D» - veuillez diminuer le volume.

Constructor-robot de tiro es un juguete inteligente único en el área de la técnica robótica, que el niño recoge con sus propias manos. Es un constructor que combina madera contrachapada sostenible y electrónica moderna, desarrolla pensamiento lógico, forma habilidades prácticas del trabajo con dispositivos electrónicos y mecanismos de madera.

El objetivo del juego es prevenir una invasión de alienígenas y proteger la humanidad. Solamente un buen tirador hará frente a la tarea y repelerá numerosos ataques de droïdes asaltantes.

El complejo de tiro incluye una pistola y dos clips con 8 rondas en cada uno. Sin embargo, puedes usar cualquier tipo de arma infantil. Lo importante es tomar en cuenta la fuerza del disparo de su arma para no quebrar el blanco.

La selección del juego que tiene dos opciones estará disponible cuando el dispositivo esté en modo de espera (reproduciendo música).

1. Modo libre del juego

Este juego no tiene escenario, el jugador se enfrentará a un número infinito de oponentes. El movimiento enemigo se selecciona al azar.

Este modo es recomendado para juegos en equipo, mientras un jugador repone municiones, los otros jugadores lo cubren, y viceversa.

El modo es activado presionando el botón «A» en la consola. Se sale del juego presionando el botón «B».

2. Modo «Invasión de los droïdes»

Recomendado para juego de un jugador y en equipo. El modo es activado presionando el botón «B». Se sale del juego presionando más una vez el botón «B».

Según el guión, eres un soldado y tu escuadrón resiste a una invasión de los droïdes extraterrestres asaltantes. Cumpliendo diversas órdenes, pasará por 10 misiones. Después, se le anunciará el resultado general de las tareas que ha completado con éxito. No hay posibilidad de saltar o seleccionar misiones.

Tienes 15 segundos para acertar en el objetivo; de lo contrario, se cuenta como una falla. Durante diversas misiones tienes que destruir un número diferente de enemigos, y para completar una tarea con éxito, puedes fallar solamente un número determinado de veces.

Número de enemigos por misión:

- | | |
|--|---|
| 1. 8 enemigos (no se tiene en cuenta al calcular el resultado) | 6. 16 enemigos (1 falla – misión fallida) |
| 2. 12 enemigos (5 fallas – misión fallida) | 7. 16 enemigos (5 fallas – misión fallida) |
| 3. 15 enemigos (1 falla – misión fallida) | 8. 10 enemigos (1 falla – misión fallida) |
| 4. 10 enemigos (1 falla – misión fallida) | 9. 16 enemigos (1 falla – misión fallida) |
| 5. 15 enemigos (3 fallas – misión fallida) | 10. 16 enemigos (3 fallas – misión fallida) |

Independiente del resultado de la misión completada, tienes tiempo para reponer las municiones. Para continuar el juego, presione el botón «A», después de lo cual el comando anuncia la próxima misión de combate.

Ajuste del volumen está disponible en cualquier modo. Una presión corta del botón «C» aumenta el volumen, el botón «D» lo disminuye.

Il costruttore di robot-tiro - un giocattolo unico di robotica intelligente che un bambino assembla con le proprie mani. Questo costruttore, che combina compensato ecologico ed elettronica moderna, sviluppa il pensiero logico e le abilità pratiche nel lavorare con dispositivi elettronici e meccanismi di legno.

Lo scopo del gioco - quello di prevenire un'invasione aliena e proteggere l'umanità. E solo un abile tiratore può fare il lavoro e respingere i numerosi attacchi dei droïdi da battaglia.

Incluso di tiro viene fornito con una pistola con due caricatori, ciascuno contenente 8 colpi di munizioni. Ma si può usare qualsiasi tipo di arma per bambini. La cosa principale - considerare la forza del colpo della vostra arma per non rompere il bersaglio.

La selezione del gioco, e le loro due opzioni, diventerà disponibile quando il dispositivo è in modalità stand by (musica in riproduzione).

1. Modalità di gioco libero

Non c'è script in questo game play, il giocatore affronterà un numero infinito di avversari. Il movimento dell'avversario è scelto a caso.

Raccomandato per il gioco di squadra, mentre un giocatore rifornisce le munizioni, gli altri giocatori coprono, e viceversa.

La modalità si attiva premendo il pulsante «A» sul telecomando. Per uscire dal gioco, premere il tasto «B».

2. Modalità di gioco «L'invasione dei droïdi»

Raccomandato sia per il gioco in solitaria che in squadra. Si attiva premendo il tasto «B» del telecomando. Per uscire dal gioco, premere nuovamente il tasto «B».

Nello scenario, sei - un membro delle forze armate, la tua squadra si oppone a un'invasione di droïdi da battaglia alieni. Potrai completare 10 missioni eseguendo vari ordini del tuo comandante. Sarete quindi informati del risultato complessivo dei compiti che avete completato con successo. Salta o selezionare una missione - non disponibile per voi.

Hai 15 secondi per colpire il bersaglio, altrimenti conta come un fallimento. In diverse missioni, è necessario distruggere un numero diverso di nemici, e si può sbagliare solo un certo numero di volte per completare con successo la missione.

Numero di avversari nella missione:

- | | |
|--|---|
| 1. 8 avversari (non coinvolti nel calcolo del risultato) | 6. 16 avversari (1 svista - missione non compiuta) |
| 2. 12 avversari (5 svista - missione non compiuta) | 7. 16 avversari (5 svista - missione non compiuta) |
| 3. 15 avversari (1 svista - missione non compiuta) | 8. 10 avversari (1 svista - missione non compiuta) |
| 4. 10 avversari (1 svista - missione non compiuta) | 9. 16 avversari (1 svista - missione non compiuta) |
| 5. 15 avversari (3 svista - missione non compiuta) | 10. 16 avversari (3 svista - missione non compiuta) |

Indipendentemente dall'esito della tua missione, hai il tempo di rifornire le tue munizioni. Per continuare il gioco, premi il tasto «A», dopo di che il comando darà voce alla prossima missione di combattimento.

La regolazione del volume audio è disponibile in qualsiasi modalità. Premere brevemente il pulsante «C» - per aumentare il volume, «D» - per diminuirlo.

Konstruktor Robot-strzelnica to wyjątkowa inteligentna zabawka z dziedziny robotyki, którą dziecko zbiera własnymi rękami. Ten zestaw konstrukcyjny, łączący przyjazną środowisku sklejkę i nowoczesną elektronikę, rozwija logiczne myślenie, kształtuje praktyczne umiejętności pracy z urządzeniami elektronicznymi i drewnianymi mechanizmami.

Celem gry jest zapobieganie inwazji najeźdźców z kosmosu i ochrona ludzkości. I tylko strzelec wyborowy, który dobrze celuje w cel, poradzi sobie z zadaniem i odparuje liczne ataki droïdów bojowych.

Na strzelnicy znajduje się pistolet z dwoma magazynkami po 8 naboï każdy. Ale możesz użyć dowolnego rodzaju broni dziecięcej. Najważniejsze jest, aby wziąć pod uwagę siłę strzału swojej broni, aby nie złamać celu.

Wybór gry i ich dwie opcje będą dostępne, gdy urządzenie będzie w trybie czuwania (odtwarzana jest muzyka).

1. Swobodny tryb gry

W tej rozgrywce nie ma scenariusza, gracz zmierzy się z nieskończoną liczbą przeciwników. Ruch wroga jest wybierany losowo.

Polecany do gry zespołowej, podczas gdy jeden gracz uzupełnia amunicję, inni gracze osłaniają, lub odwrotnie.

Tryb aktywowany jest przez naciśnięcie przycisku «A», na pilocie. Wyjście z gry, naciskając przycisk «B».

2. Tryb gry «Inwazja droïdów»

Polecany zarówno do gry solo, jak i zespołowej. Włącza się, naciskając przycisk na pilocie «B». Wyjście z gry odbywa się – ponownie naciskając przycisk «B».

Zgodnie ze scenariuszem jesteś wojskowym, Twoja drużyna sprzeciwia się inwazji obcych droïdów bojowych. Wykonując różne rozkazy dowództwa, przejdziesz 10 misji. Następnie zostanie ogłoszony ogólny wynik zadań, które pomyślnie wykonałeś. Pomiń lub wybierz misję - nie jest dla Ciebie dostępne.

Masz 15 sekund na trafienie w cel, w przeciwnym razie liczy się pudło. W różnych misjach musisz zniszczyć różną liczbę wrogów, a aby pomyślnie wykonać zadanie, możesz przegapić tylko określoną liczbę razy.

Liczba przeciwników w misji:

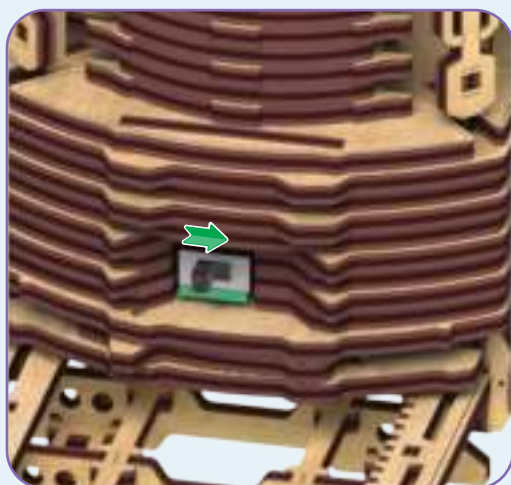
- | | |
|---|---|
| 1. 8 przeciwnicy (nie bierze udziału w obliczaniu wyniku) | 6. 16 przeciwników (1 pudło – misja nieukończona) |
| 2. 12 przeciwników (5 chybień – misja nieukończona) | 7. 16 przeciwników (5 chybień – misja nieukończona) |
| 3. 15 przeciwników (1 pudło – misja nieukończona) | 8. 10 przeciwników (1 pudło – misja nieukończona) |
| 4. 10 przeciwników (1 pudło – misja nieukończona) | 9. 16 przeciwników (1 pudło – misja nieukończona) |
| 5. 15 przeciwników (3 pudła – misja nieukończona) | 10. 16 przeciwników (3 pudła – misja nieukończona) |

Niezależnie od wyniku wykonanej misji masz czas na uzupełnienie amunicji. Aby kontynuować grę, naciśnij przycisk «A», po czym komenda zapowiada następną misję bojową.

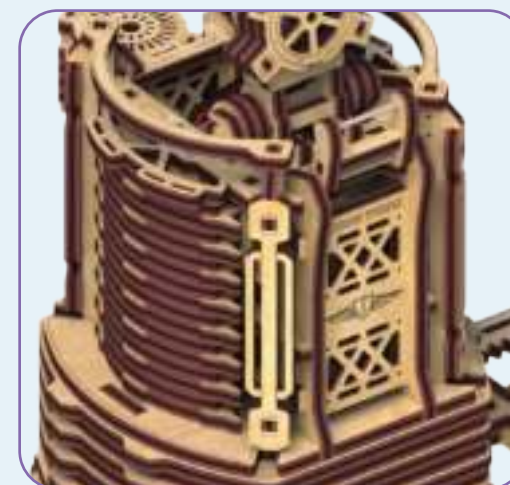
Regulacja głośności dźwięku jest dostępna w każdym trybie. Krótkie naciśnięcie przycisku «C» - zwiększ głośność, «D» - zmniejsz głośność.

RU Замена батареек. UA Заміна батарейок. EN Replacing the batteries. DE Batteriewechsel. FR Remplacement des piles. ITL Sostituzione delle batterie. ES Sustitución de las pilas. PL Wymiana baterii.

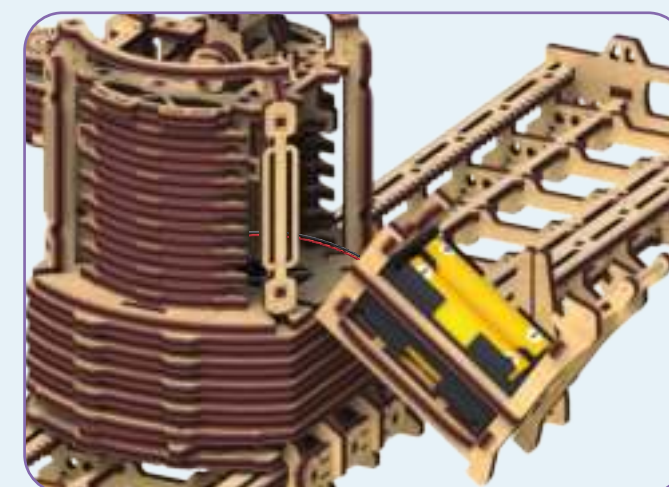
RU Выключить устройство.
UA Вимкнути пристрій.
EN Turn the device off.
DE Das Gerät ausschalten.
FR Éteindre l'appareil.
ITL Spegner il dispositivo.
ES Apague el aparato.
PL Wyłącz urządzenie.



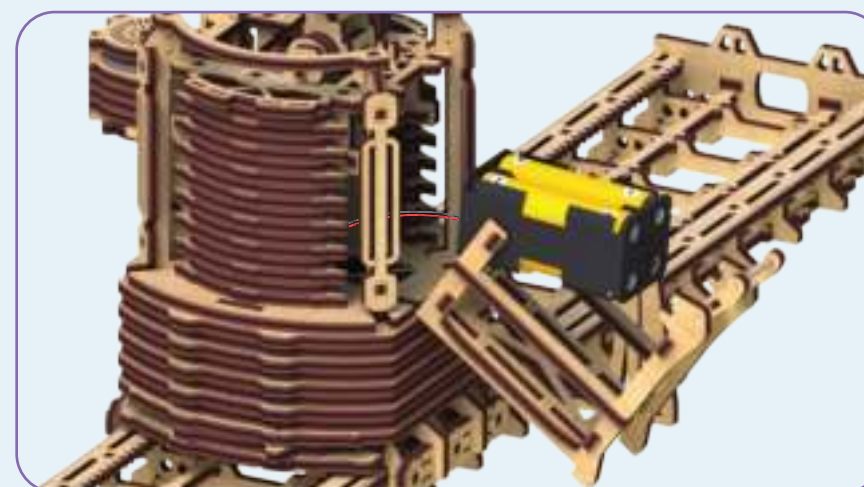
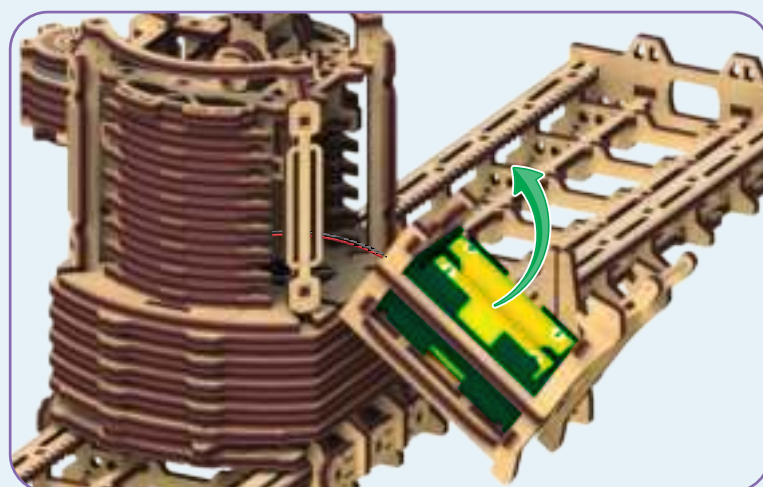
RU Отстегнуть замок.
UA Відстебнути замок.
EN Unfasten the lock.
DE Schloss entsperren.
FR Déverrouiller le verrou.
ITL Slacciare la chiusura.
ES Desbloquee la cerradura.
PL Odepnij zamek.



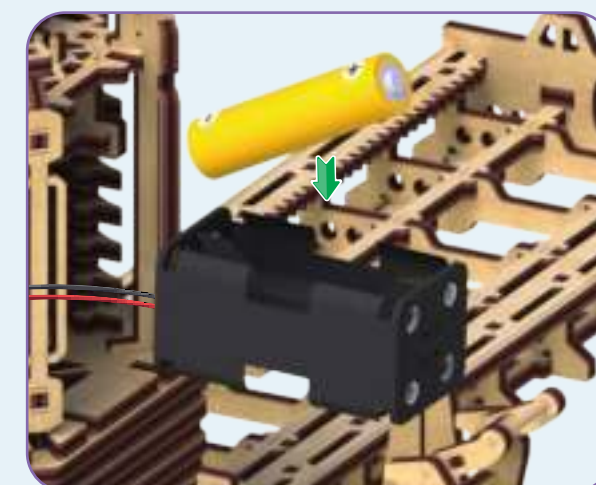
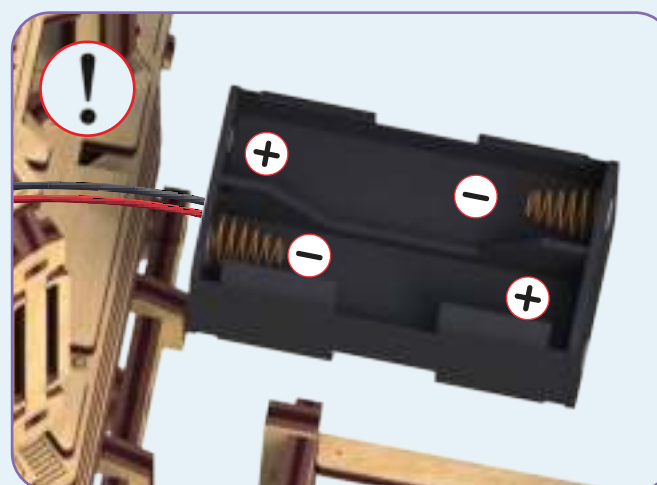
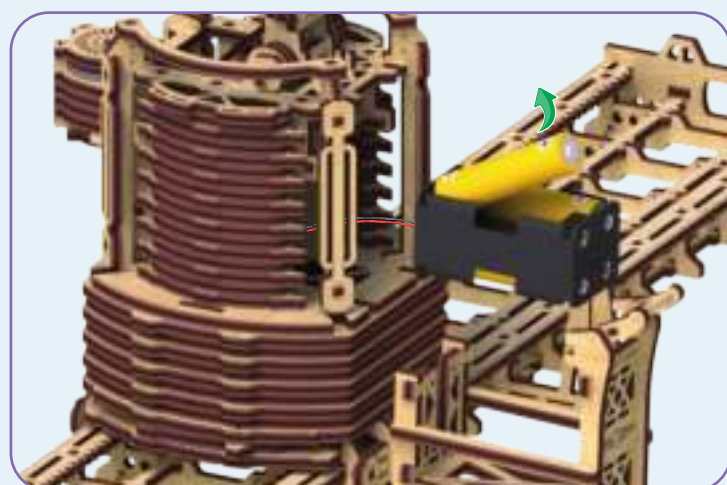
RU Выдвинуть узел с батарейным отсеком.
UA Висунути вузол з батарейним відсіком.
EN Remove the battery compartment assembly.
DE Die Batteriefachbaugruppe herauschieben.
FR Retirer l'ensemble du compartiment à piles.
ITL Estrarre il gruppo dal vano di batteria.
ES Retire el conjunto del compartimento de baterías.
PL Wyciągnij zespół z komorą baterii.



RU Достать батарейный отсек.
UA Дістати батарейний відсік.
EN Take out the battery compartment.
DE Das Batteriefach herausnehmen.
FR Retirer le compartiment à piles.
ITL Estrarre il vano batteria.
ES Saque el compartimento de baterías.
PL Wyjmij komorę baterii.



RU Заменить батарейки.
UA Замінити батарейки.
EN Replace the batteries.
DE Die Batterien wechseln.
FR Remplacer les piles.
ITL Sostituire le batterie.
ES Cambie las pilas.
PL Wymień baterie.



WOODTRICK.COM

Wood Trick[®]
A NEW WORLD OF ART

