

TEJER Y PUNTO!
TUS MANOS EN ACCIÓN

Sweater Magiano



PATRÓN PDF

Para quienes no me conocen mi nombre es Bianca, disfruto pasar mis tardes en casa rodeada de mi familia, hilados, palillos y crochets!

Me encuentras en mis redes sociales como [@bianca_tejerypunto](#), ahí tendrás un mini video guía del punto estrella y de como realizar los aumentos... NO TE LO PIERDAS.

Hoy te enseño a tejer este hermoso Sweater Mariano. Bueno, Mariano es mi hijo y el esta enamorado de las estrellas y cómo utilicé el punto estrella para este modelo me pareció lindo bautizarlo así.

Después de esta breve introducción pongamos nuestras manos en acción...

No olvides.....



Un lugar cómodo...



Un cuaderno para anotar...



Un café o té...


TEJER Y PUNTO!
TUS MANOS EN ACCIÓN

Tejer y Punto! Es una marca registrada. Todos lo derechos reservados. El presente patrón no puede ser alterado, reproducido ni publicado en ningún sitio web sin previa autorización.

Este patron es de uso personal.

Nivel: Intermedio

Tallas: S/M, ajustable

Materiales:

- 600 gramos hilado grosor 3 ligero
- Crochet N°5
- Botones de 3 cm de diámetro (opcional)

En esta ocasión yo utilicé la línea wool de Revesderecho, sin embargo puedes utilizar la que sea de tu preferencia, este sweater es muy fácil de adaptar, mas adelante te daré indicaciones para que quede como mas te guste en cuanto a holgura y largo de la prenda.

Leyenda de puntos

- Cadeneta (c.d)
- Punto deslizado tomando hebra trasera (p.d.t)
- ⊕ Punto bajo (p.b)
- ± Punto bajo tomando hebra trasera (p.b.t)
- ⌣ Punto alto tomando hebra trasera (p.a.t)
- ⌣ Punto alto en relieve por atrás (p.a.r.a)
- ⌣ Punto alto en relieve por delante (p.a.r.d)

** La información que ves entre paréntesis corresponde a las abreviaturas que encontrarás en las intrucciones mas abajo.

preguntas frecuentes:

- ¿Qué quiere decir talla S/M, ajustable?

Quiere decir que la redacción y gráfico de este patrón o guía esta detallada vuelta a vuelta para la talla S/M, sin embargo, se da indicación para agregar vueltas y que la prenda quede de un talla je mayor. Por ejemplo, si ves la vuelta 22 te doy la primera indicación para aumentar la talla.

- ¿Debo aumentar en todas las vueltas?

Solo las primeras 22, recuerda que lo puedes tejer más grande o más pequeño, por lo tanto las vueltas en que hagas aumentos dependerá del tamaño que quieras obtener, en estas instrucciones los aumentos son hasta la vuelta 22.

- ¿Los marcadores de puntos los utilizo solo en la primera vuelta?

No, los marcadores los utilizas durante todas las vueltas en donde haces los aumentos, irás marcando siempre el segundo punto del aumento (el punto del medio).

¿Puedo usar cualquier tamaño de botones?

- Sí, solo asegúrate que el tamaño del ojal sea apropiado

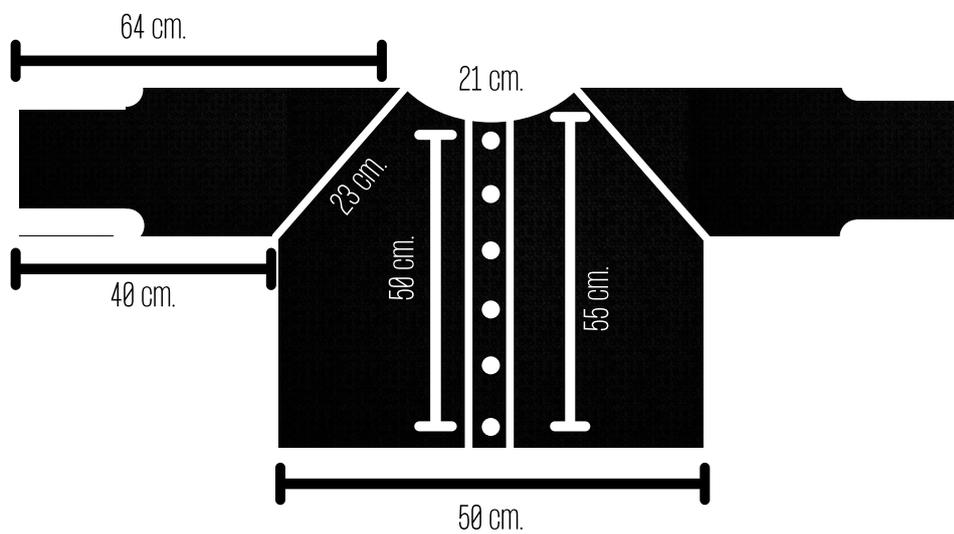
Recuerda que este patrón es una guía, ninguna persona teje igual a la otra y nuestros gustos son diferentes. si consideras que el sweater es muy corto, alérgalo, si crees que es muy largo, acortalo, si requieres mangas mas largas, adaptalas.

Atrévete, perzonalizalo y haz de este patrón una guía de tejido que se adapta a ti como la persona única que eres.

M e d i d a s :

Las medidas son aproximadas, van a depender de la elección de hilado y tensión al tejer.

Si deseas modificar el largo de la prenda solo resta o suma vueltas al tejido.



SI LO QUE DESEAS ES UNA TALLA MENOR O MAYOR, debes medirte desde la clavícula hasta bajo la axila, dejando una holgura de dos o tres centímetros para que obtengas una manga cómoda, una vez conocida la medida debes tejer tus aumentos hasta obtener los centímetros adecuados para ti, esta medida en tu prenda la debes tomar en diagonal, por donde pasan tus aumentos, en este patrón es 23 cm.

Sweater Mariano esta tejido de arriba hacia abajo, top-down, con canesú, como tu prefieras llamarlo, es decir, partiremos desde el cuello y practicamente no tiene costuras.

Ya estamos listos!, parte con 77 cadenetas, para todas las tallas, te recomiendo tener a mano cuatro marcadores y dejar marcados (valga la redundancia) los puntos 13, 28, 51 y 66, pues en estos puntos es donde realizaremos los aumentos para dar forma a nuestro canesú.

Las cadenetas de subida, mientras realicemos los aumentos, no se contabilizarán como punto, quedarán por fuera de nuestro tejido, puedes ver el gráfico para que te quede mas claro.

El texto esta detallado solo en las primeras 3 vueltas, pues de la vuelta 1 a la 22 debes seguir la misma lógica, en la sección de fotografías encuentras un código QR con el detalle del gráfico hasta la vuelta 8:

Vuelta 1:

Delantero; 12 p.b, 1 aumento de 3 p.b

Manga; 1 p.b, ahora tejerás una disminución de *3 p.b partiendo en el primer p.b que tejiste, 1 c.d*, repite la secuencia ** 4 veces, terminarás con una disminución de 3 p.b, en el mismo punto donde terminaste tu disminución teje, 1 aumento de 3 p.b

Espalda; 22 p.b, 1 aumento de 3 p.b

Manga; 1 p.b, ahora tejerás una disminución de *3 p.b partiendo en el primer p.b que tejiste, 1 c.d*, repite la secuencia ** 4 veces, terminarás con una disminución de 3 p.b, en el mismo punto donde terminaste tu disminución, teje 1 aumento de 3 p.b

Delantero; 12 p.b, 1 aumento de 3 p.b

Vuelta 2:

Delantero; 13 p.b, 1 aumento de 3 p.b

Manga; **1 p.b**, ahora tejerás una disminución de *3 p.b partiendo en el primer p.b que tejiste, 1 c.d*, repite la secuencia ** 5 veces, terminarás con una disminución de 3 p.b, en el mismo punto donde terminaste tu disminución, teje 1 aumento de 3 p.b

Espalda; 24 p.b, 1 aumento de 3 p.b

Manga; 1 p.b, ahora tejerás una disminución de *3 p.b partiendo en el primer p.b que tejiste, 1 c.d*, repite la secuencia ** 5 veces, terminarás con una disminución de 3 p.b, en el mismo punto donde terminaste tu disminución, teje 1 aumento de 3 p.b

Delantero; 13 p.b, 1 aumento de 3 p.b

Vuelta 3:

Delantero; 14 p.b, 1 aumento de 3 p.b

Manga; **1 p.b**, ahora tejerás una disminución de *3 p.b partiendo en el primer p.b que tejiste, 1 c.d*, repite la secuencia ** 6 veces, terminarás con una disminución de 3 p.b, en el mismo punto donde terminaste tu disminución, teje 1 aumento de 3 p.b

Espalda; 26 p.b, 1 aumento de 3 p.b

Manga; 1 p.b, ahora tejerás una disminución de *3 p.b partiendo en el primer p.b que tejiste, 1 c.d*, repite la secuencia ** 6 veces, terminarás con una disminución de 3 p.b, en el mismo punto donde terminaste tu disminución, teje 1 aumento de 3 p.b

Delantero; 14 p.b, 1 aumento de 3 p.b

Te dejo una pequeña tabla de las primeras 22 vueltas para que puedas ver la cantidad de puntos que debe tener cada parte de tu prenda dependiendo de la vuelta en que vas, entre cada parte va el aumento de 3 p.b (delantero, 3 p.b, manga, 3 p.b, espalda, 3 p.b, manga, 3 p.b, delantero)

OJO! ESTA LOGICA DE AUMENTOS TE SIRVE PARA CUALQUIER SWEATEAR, SOLO CAMBIA EL PUNTO

	DELANTERO	MANGA	ESPALDA	MANGA	DELANTERO
VUELTA 1	13 PUNTOS	10 PUNTOS	22 PUNTOS	10 PUNTOS	13 PUNTOS
VUELTA 2	14 PUNTOS	12 PUNTOS	24 PUNTOS	12 PUNTOS	14 PUNTOS
VUELTA 3	15 PUNTOS	14 PUNTOS	26 PUNTOS	14 PUNTOS	15 PUNTOS
VUELTA 4	16 PUNTOS	16 PUNTOS	28 PUNTOS	16 PUNTOS	16 PUNTOS
VUELTA 5	17 PUNTOS	18 PUNTOS	30 PUNTOS	18 PUNTOS	17 PUNTOS
VUELTA 6	18 PUNTOS	20 PUNTOS	32 PUNTOS	20 PUNTOS	18 PUNTOS
VUELTA 7	19 PUNTOS	22 PUNTOS	34 PUNTOS	22 PUNTOS	19 PUNTOS
VUELTA 8	20 PUNTOS	24 PUNTOS	36 PUNTOS	24 PUNTOS	20 PUNTOS
VUELTA 9	21 PUNTOS	26 PUNTOS	38 PUNTOS	26 PUNTOS	21 PUNTOS
VUELTA 10	22 PUNTOS	28 PUNTOS	40 PUNTOS	28 PUNTOS	22 PUNTOS
VUELTA 11	23 PUNTOS	30 PUNTOS	42 PUNTOS	30 PUNTOS	23 PUNTOS
VUELTA 12	24 PUNTOS	32 PUNTOS	44 PUNTOS	32 PUNTOS	24 PUNTOS
VUELTA 13	25 PUNTOS	34 PUNTOS	46 PUNTOS	34 PUNTOS	25 PUNTOS
VUELTA 14	26 PUNTOS	36 PUNTOS	48 PUNTOS	36 PUNTOS	26 PUNTOS
VUELTA 15	27 PUNTOS	38 PUNTOS	50 PUNTOS	38 PUNTOS	27 PUNTOS
VUELTA 16	28 PUNTOS	40 PUNTOS	52 PUNTOS	40 PUNTOS	28 PUNTOS
VUELTA 17	29 PUNTOS	42 PUNTOS	54 PUNTOS	42 PUNTOS	29 PUNTOS
VUELTA 18	30 PUNTOS	44 PUNTOS	56 PUNTOS	44 PUNTOS	30 PUNTOS
VUELTA 19	31 PUNTOS	46 PUNTOS	58 PUNTOS	46 PUNTOS	31 PUNTOS
VUELTA 20	32 PUNTOS	48 PUNTOS	60 PUNTOS	48 PUNTOS	32 PUNTOS
VUELTA 21	33 PUNTOS	50 PUNTOS	62 PUNTOS	50 PUNTOS	33 PUNTOS
VUELTA 22	34 PUNTOS	52 PUNTOS	64 PUNTOS	52 PUNTOS	34 PUNTOS

En esta etapa del tejido deberías tener 248 puntos en total...

De ahora en adelante los puntos de las mangas (del 35 al 87 y del 159 al 211) permanecerán en espera hasta nuevo aviso.

GUERPO : PRETINA :

Vueltas 23–45:

Las vueltas impares las tejerás de la siguiente manera;
141 p.b.t

Las vueltas pares las tejerás de la siguiente manera;
141 p.a.t

Para el sweater de la fotografía tejí 22 vueltas al cuerpo, si lo deseas mas largo o mas corto simplemente modifica la cantidad de vueltas

En esta ocasión quise realizar una pretina que no se ajuste mucho al cuerpo pero que de una terminación mas bonita al sweater, por lo que esta tejida solo en los delanteros, sin embargo puedes no tejerla o tejerla en todo el contorno, la elección es tuya! (considera menos disminuciones en caso de modificar la pretina)

Vueltas 47–50:

Antes de comenzar a tejer te recomiendo tener a mano dos marcadores de punto y ponerlos en el punto 32 y 112 (primeros y últimos 32 puntos)

Vuelta 47: 2 c.d de subida, 1 p.a.t, *1 disminución de p.a.t, 2 p.a.t*, repite secuencia ** 7 veces, 1 disminución de p.a.t. 80 p.a.t, *1 disminución de p.a.t, 2 p.a.t*, repite secuencia 7 veces 1 p.a.t, 1 p.a.

Las vueltas pares las tejerás de la siguiente manera;
2 c.d de subida, 1 p.a.r.d, *1 p.a.r.a, 2 p.a.r.d* repite secuencia ** 8 veces, 80 p.a.t, *2 p.a.r.d, 1 p.a.r.a*, repite secuencia 10 veces, 1 p.a.

Las vueltas impares las tejerás de la siguiente manera;
2 c.d de subida, 1 p.a.r.a, *1 p.a.r.d, 2 p.a.r.a* repite secuencia ** 8 veces, 80 p.b.t, *2 p.a.r.a, 1 p.a.r.d*, repite secuencia 10 veces, 1 p.a.

Corta hebra y remata.

P U Ñ O S : M a n g a S :

Es hora de retomar los puntos en espera, tu primer punto va a ser el último punto del aumento y el último lo mismo, es decir tu vuelta tendrá dos puntos adicionales (54 puntos cada manga)

Vuelta 23 a 50: 1 p.b, ahora tejerás una disminución de *3 p.b partiendo en el primer p.b que tejiste, 1 c.d*, repite la secuencia ** 17 veces, terminarás con una disminución de 3 p.b, en el último punto 1 p.b.

Sube con una cadeneta y comienza nuevamente (la cadeneta debe quedar por fuera, no cuenta como punto)

Asegurate que estas por el revés de tu tejido

Vuelta 51: 2 c.d de subida, 1 p.a.t, *1 disminución de p.a.t, 2 p.a.t*, repite secuencia ** 13 veces, 1 disminución de p.a.t.

Vuelta 52 a 71: 2 c.d de subida, *2 p.a.r.d, 1 p.a.r.a* repite secuencia ** 13 veces, 2 p.a.r.d, 1 p.a.



Tus puños se verán así!

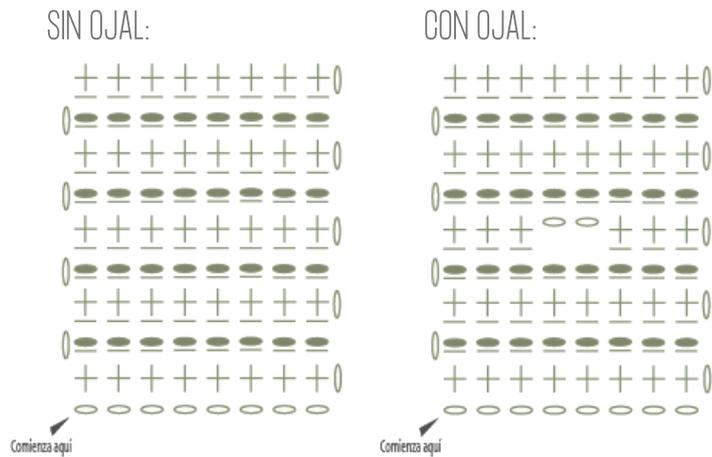


Corta hebra, remata y cose con aguja lanera el lateral de la manga.

B O T O N E R A . .

En esta ocasión les traigo una botonera sin botones!, así como lo lees, no quise ponerle botones, fue una decisión de último minuto, pero si te gusta con botones no hay problema, usa la guía que te dejo aquí abajo

Gráfico para que te puedas guiar y visualices como tejer una botonera, para poner botones y con ojales.



Une la botonera al cuerpo del cardigan con una aguja lanera....

Para la botonera sin botones del sweater que ves en la fotografía debes tejer sobre el lateral la cantidad de puntos deslizados que requieras para cubrir toda la orilla, en mi caso;

Tejí 5 vueltas de 75 puntos deslizados, puedes hacerlo con un crochet mas grande o de lo contrario procura tejerlos bien sueltos.

REVISAR EL GRÁFICO CON LAS PRIMERAS VUELTAS DEL GANESÚ AQUÍ!





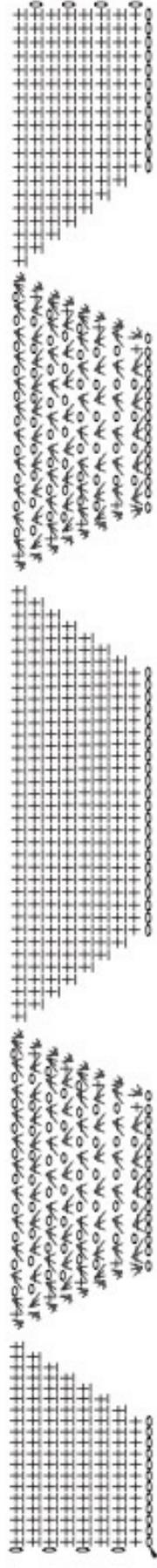
Lo puedes abotonar en la espalda de jandola al descubierto....
muy romántico verdad?

Así debes medir para definir el tamaño perfecto para ti...



Recuerda realizar el aumento cuando comiences a
tejer las mangas

CANESÚ PRIMERA S 8 VUELTAS ;



TEJER Y PUNTO!

TUS MANOS EN ACCIÓN