

UNICORNIO CANDY

patrón de crochet



Abreviaciones

Rnd: Ronda
Cad: cadena
Mp: Medio punto
Pe: punto enano
Aum: Aumento
Dis: Disminución
P: pieza

PIERNAS (haz dos)

Dierna n°1

Comienza en color rosa pastel:

Rnd 1: 6mp en un anillo mágico. (6)

Rnd 2: (aum)x6. (12)

Rnd 3: (mp, aum)x6. (18)

Rnd 4: 18mp (18)

Cambia a color amarillo pastel:

Rnd 5: 18mp (18)

Cambia a color crudo:

Rnd 6: (5mp, aum)x3 (21)

Rnd 7: 21mp (21)

Rnd 8: (6mp, aum)x3 (24)

Corta el hilo y deja una hebra pequeña.

Dierna n°2

Repite de las rondas 1 a la 8, pero esta vez NO CORTES EL HILO y teje 3 cadenas que servirán para unir ambas piernas.

Con el hilo aún en el ganchillo, toma la pierna n°1 y continúa tejiendo el cuerpo directamente en el punto siguiente al último punto que tejiste en aquella pierna.

CUERPO

Rnd 9: (8mp, aum)x6 (60) durante esta ronda deberás tejer los puntos como correspondan sobre las tres cadenas de unión.

Rnd 10: 60mp (60)

Rnd 11: (9mp, aum)x6 (66)

Rnd 12 – 13: 66mp (66)

Rnd 14: (10mp, aum)x6 (72)

Rnd 15 – 16: 72mp (72)
Rnd 17: (11mp, aum)x6 (78)
Rnd 18 – 19: 78mp (78)
Rnd 20: (25mp, aum)x3 (81)
Rnd 21: 81mp (81)
Rnd 22: 13mp, aum (26mp, aum)x2, 13mp (84)
Rnd 23 – 26: 84mp (84)

Si utilizas ojos de seguridad, ha llegado el momento de posicionarlos. Ubícalos entre las rondas 24 y 25 con una distancia de 17 puntos aproximadamente.

Rnd 27: (12, dis)x6 (78)
Rnd 28 – 29: 78mp (78)

Rellena las piernas firmemente y recuerda ir rellenando el resto del cuerpo a medida que vas tejiendo. Es importante que incorpores el suficiente relleno para que tu unicornio tome una forma circular y bien definida.

Rnd 30: (11mp, dis)x6 (72)
Rnd 31: 72mp (72)
Rnd 32: (10mp, dis)x6 (66)
Rnd 33: 66mp (66)
Rnd 34: (9mp, dis)x6 (60)
Rnd 35: 60mp (60)
Rnd 36: (8mp, dis)x6 (54)
Rnd 37: 54mp (54)
Rnd 38: (7mp, dis)x6 (48)
Rnd 39: (6mp, dis)x6 (42)
Rnd 40: (5mp, dis)x6 (36)
Rnd 41: (4mp, dis)x6 (30)
Rnd 42: (3mp, dis)x6 (24)
Rnd 43: (2mp, dis)x6 (18)
Rnd 44: (mp, dis)x6 (12)
Rnd 45: (dis)x6 (6)

Corta el hilo y Cierra el tejido normalmente.

CUERNO

En color celeste pastel:

Rnd 1: 6mp en un anillo mágico (6)
Rnd 2: 6mp (6)
Rnd 3: (aum, mp)x3 (9)
Rnd 4 – 5: 9mp (9)
Rnd 6: (aum, 2mp)x3 (12)
Rnd 7 – 8: 12mp (12)
Rnd 9: (aum, 3mp)x3 (15)
Rnd 10 – 11: 15mp (15)
Rnd 12: (aum, 4mp)x3 (18)

Rnd 13: 18mp (18)

Finaliza con un punto enano y corta el hilo dejando una hebra larga para coser al cuerpo.
AGREGA SUFICIENTE RELLENO.

Cose el cuerno entre las rondas 38 y 44 aproximadamente. Asegúrate de que quede centrado en medio de tu unicornio. Puedes guiarte por las imágenes.

OREJAS (haz dos)

Rnd 1: 6mp en un anillo mágico (6mp)

Rnd 2: (mp, aum) x3 (9)

Rnd 3: (2mp, aum) x3 (12)

Rnd 4: (3mp, aum) x3 (15)

Rnd 5 – 8: 15mp (15)

Finaliza con un punto enano y corta el hilo dejando una hebra larga para coser.

NO RELLENES.

Junta los dos extremos finales de las orejas con algunas puntas y luego cóselas entre las rondas 33 y 36 aproximadamente con una distancia de 25 puntos aproximadamente por delante.

ALAS (haz dos)

Cada ala está formada por 3 piezas unidas.

Pieza 1

Rnd 1: 6mp en un anillo mágico (6)

Rnd 2: (aum, mp) x3 (9)

Rnd 3 – 6: 9mp (9)

Corta el hilo y deja una hebra pequeña.

Pieza 2

Rnd 1: 6mp en un anillo mágico (6)

Rnd 2: (aum, mp) x3 (9)

Rnd 3 – 5: 9mp (9)

Corta el hilo y deja una hebra pequeña.

Pieza 3

Rnd 1: 6mp en un anillo mágico (6)

Rnd 2: (aum, mp) x3 (9)

Rnd 3 – 4: 9mp (9)

Esta vez NO CORTES EL HILO.

Con el hilo aún en el ganchillo, luego de haber tejido el último punto de la pieza n°3, toma la pieza n°2 y teje sobre ella 4mp. Luego, toma la pieza n°1 y teje sobre ella 8mp. Te quedará disponible un punto que deberás dejar sin tejer en esta pieza.

Ahora, te encontrarás nuevamente con la pieza n°2 y sobre ella teje 4mp. Nuevamente te quedará un punto disponible y deberás dejarlo sin tejer.

Haz vuelto a la pieza n°3. Deja sin tejer el primer punto que encuentres en ella y teje 4mp.

Ahora tienes las 3 piezas unidas y tu ala debe tener 24 puntos.

Los puntos que hemos dejado sin tejer no influirán en nada, simplemente quedarán allí y más tarde, si lo deseas, puedes dar algunas puntadas para cerrarlos.

Pon un marcador de vueltas en el primer punto que tejas a continuación:

- **Rnd:** (6mp, dis)x3 (21)
- **Rnd:** (5mp, dis)x3 (18)
- **Rnd:** 18mp (18)

Termina con un punto enano y NO AGREGUES RELLENO. Corta el hilo y deja una hebra larga para coser.

Cose las alas al cuerpo entre las rondas 19 y 28. A 9 puntos de distancia de cada ojo.

DETALLES

- Borda la nariz con hilo negro entre las rondas 23 y 24 justo en medio de los ojos.
- Borda las mejillas rosadas justo bajo los ojos abarcando dos puntos.
- Agrega una línea bordada en rosado pastel, desde encima de la ronda 5 hasta encima de la ronda 26.