

**OPTIMUM TIME SPECIALISES IN SPORTS TIMING EQUIPMENT.  
PLEASE REFER TO OUR WEBSITE FOR INFORMATION ON OUR  
RANGE OF TIMING PRODUCTS THAT ARE DESIGNED FOR  
SPECIFIC SPORTS**

[www.optimumtime.co.uk](http://www.optimumtime.co.uk)

**Optimum Time Limited**

PO Box 39  
Peterborough  
PE6 8XQ  
United Kingdom

Telephone: 01733 333324  
Fax: 01733 333700  
International Tel: +44 1733 333324  
International Fax: +44 1733 333700  
e-mail: [sales@optimumtime.co.uk](mailto:sales@optimumtime.co.uk)  
web : [www.optimumtime.co.uk](http://www.optimumtime.co.uk)



**OPTIMUM TIME**

**O E 3**  
**SERIES**

OE390,OE391,OE395,OE396,OE397,OE398,OE399 ETC

**INSTRUCTIONS**

## THE ULTIMATE EVENT WATCH

THE "ULTIMATE EVENT WATCH" IS KNOWN AROUND THE WORLD AS THE BEST AND ESSENTIAL TIMER FOR THE SPORT OF EVENTING.

THE "BIG YELLOW" TIMER HAS BEEN IMPROVED TO GIVE EVEN BETTER FUNCTIONS FOR THE SPORT. IT IS NOW KNOWN AS THE OE 395. IT IS ALSO NOW AVAILABLE IN A RANGE OF COLOURS TO SUIT MOST CROSS-COUNTRY COLOURS E.G. OE 396 (RED) OE 397 (BLUE) OE 398 (GREEN). DETAILS OF CURRENT COLOURS CAN BE SEEN ON [www.optimumtime.co.uk](http://www.optimumtime.co.uk)

THE BUTTONS HAVE A POSITIVE CLICK-TYPE OPERATION AND ARE ALSO ON THE TOP OF THE WATCH TO PREVENT ACCIDENTAL KNOCKING. ONCE THE TIMER IS RUNNING, ONLY THE START/STOP BUTTON AND THE MODE BUTTON HAVE ANY FUNCTION. AT ANY TIME A BUTTON IS PRESSED THAT IS GOING TO HAVE ANY FUNCTION, THE ALARM SOUNDS A SINGLE BEEP.

THERE IS NORMAL TIME OF DAY, PLUS TIMER FUNCTIONS

ENGLISH

The new model has better functions for Eventing. Previously there was programmable countdown to an alarm at zero, with the option of countup from zero with minute beeps.

NOW there is programmable countdown with alarm sounds from 30 seconds increasing in sound from the last 15 seconds down to zero. As before, the watch counts up again. There is also a beep sound on every full minute remaining.

If programmable countdown is used with a chosen time of 1 minute or less, then there is no alarm sound until the last 3 seconds to zero. Then the watch counts up from zero with minute beeps. This function allows for getting your watch started before worrying about getting your horse in the start box.

There is still countup from zero with minute beeps as before, but now there is the opportunity for programmable countup to the cross-country optimum time. This still includes minute beeps, but during the last 30 seconds of the optimum time, the watch gives beeps at 30 seconds then 15, 14 13 etc. seconds to the optimum time.



3

## OPERATING INSTRUCTIONS

### TO SET THE TIME

1. Put the watch into clock mode by pressing the **MODE** button. (The clock mode can be recognised by the flashing colon between the hours and minutes digits and also by either **AM** or **PM** being visible at the top of the display)
2. Press the **CLEAR** button and hold it down for approximately 2 seconds until the display begins to flash the hours digits
3. Press the **MIN** (minutes) button until the correct hour is shown.

**Notes** a) Each time you press the button the clock will advance 1 hour

b) Keeping the button pressed in for a couple of seconds will start fast scrolling through the hours

c) The clock is a 12 hour clock with **AM/PM** indicator.

4. Once the correct hour is set, press the **MODE** button. This will confirm the hours and make the minutes flash. Use the **MIN** button to alter the minutes in the same way as the hours were set.
5. Once the correct hours and minutes are set, press the **CLEAR** button one more time and the clock is set and running. The display will also stop flashing.

### TO LEAVE THE CLOCK FUNCTION

1. Press the **MODE** button. This will change the watch from TIME to COUNTDOWN timer.
2. Press **MODE** again to change to COUNTUP timer.
3. Press **MODE** again to change to go back to the CLOCK to see the time of day.
4. It is possible to use **MODE** to change from clock to timer and timer to clock whether the timer is running or not.
5. Once in timer mode there are 2 options COUNTDOWN or COUNTUP. Once user programmed countdown or user programmed countup has been chosen the other option is not available i.e. if the user programs the time in countdown, then there is no option for programmable countup. If the user programs the time in countup, there is no option for programmable countdown.

4

## TIMER OPTION

### COUNTUP FROM ZERO (In countdown mode)

1. From **CLOCK** mode, press **MODE** to access the first option of event timer. If the timer is stopped and reset to 00:00, the display will show the word **COUNTDOWN**. (If the timer is running press the **STOP** button first and then press the **CLEAR** button). The display will now show 00:00
2. Press **START/STOP** and the timer will count up from zero in minutes and seconds to a maximum of 59mins 59secs. The display will also change to show **COUNTUP**
3. During the countup, the timer can be stopped and started again as many times as required (for example if you are held up on the course)
4. The countup from zero option has a beep sound that sounds every minute. For seconds 57,58 & 59 there is a short beep and at second 00 there is a longer beep on the full minute

### PROGRAMMED COUNTDOWN MODE

1. To use the programmed countdown option, use **MODE** to get to the **COUNTDOWN** mode. Provided the timer is stopped and at zero, the display will show **00:00** and **COUNTDOWN**.
2. Press the **MIN** button to program in the required minutes, and the **SEC** button to program in the required seconds. The display will now show your programmed time. This will probably be the optimum time for the cross country course.
3. Press **START/STOP** button and the timer will countdown in minutes and seconds towards zero. The display will show the word **COUNTDOWN**.
4. During the countdown period, there will be a beep sound for each full minute remaining. There will be a short beep at seconds 03,02,01 and then a longer beep at second 00.
5. The timer can be stopped and started again as many times as required during countdown (for example if you are held up on the course)

6. During the final 30 seconds of the programmed period there are extra warning beeps. A long beep sounds at second 30. From 15,14,13,12 etc. there are short beeps building up to a long beep at zero (The end of the optimum time).
7. At zero, the timer will then start to count up. The display will change to **COUNTUP**

**NOTE** If you set the countdown period for less than 1 minute there will be no beeps at 30 seconds, 15,14,13, etc. The only beeps will be 3,2,1,0. To test the full beep functions you must use a period of more than 59 seconds

**NOTE** The watch beeps in the final 30 seconds. If these beeps overlap with a minute beep, the minute beep will NOT sound. The final 30 seconds beeps take preference

### EVENTING HINTS

1. The alarm beeps can be turned off at any time by pressing and holding the **MODE** button for 2 seconds. A beep can be heard when the sound has either been turned ON or OFF and the icon for the bell is shown if it is on.
2. If you stop the timer as you go through the finish line, the display will show a number of seconds (and maybe minutes). This will be seconds UNDER the optimum time if the full beep has NOT sounded and **COUNTDOWN** is still displayed. It will be seconds (and maybe minutes) OVER the optimum time if the full beep HAS sounded and the display shows **COUNTUP**.
3. If you like countdown more than countup, but want to start your watch before the starter says "Go", then ask for the starter to tell you when there is perhaps 30 seconds before the start. Have your watch programmed for the optimum time PLUS 30 seconds. When the starter says "30 seconds" start your watch. Then use the rest of the time to get your horse into the start box and be sure the watch is running. This is very useful for horses that do not like going into the start box.

4. If you have the same problem getting a horse into the start box, but prefer COUNTUP from zero (with minute beeps), then it is possible to use COUNTDOWN from a period of less than 1 minute WITHOUT the countdown alarms. If you ask the starter to tell you when 30 seconds remain and have the timer programmed for 30 seconds in countdown, the timer will beep at 3,2,1,0 and then count up. The watch will therefore not need to be started while you get your horse into the start box. The minute beeps will be automatic on countup.
5. The watch can be worn just like any normal watch on the wrist. It also has an elastic strap that means the watch can be worn over clothing as well. If the display is not convenient to look at when it is worn like a normal watch, then the whole timer case can be turned inside the outer clip to get a better viewing angle.
6. If you prefer to have the watch on top of the hand, then the timer should be removed from the outer clip and the elastic strap removed from the outer clip. The outer clip can then be sewed to a glove using the 2 holes already in the clip. The timer can then be pushed back into the clip at whatever angle is required.

## WARNING

We always recommend that you try out the functions fully in practise and do not attempt to use the watch for the first time in a competition. This warning is for your own safety.

## COUNTUP OPTIONS

### COUNTUP FROM ZERO (In countup mode)

1. From CLOCK mode, press **MODE** to access the first option of event timer. If the timer is stopped and reset to 00:00, the display will show the word **COUNTDOWN**. (If the timer is running press the **STOP** button first and then press the **CLEAR** button). The display will now show 00:00. Then press **MODE** again and the display will show **COUNTUP**.

2. Press **START/STOP** and the timer will count up from zero in minutes and seconds to a maximum of 59mins 59secs.
3. During the countup, the timer can be stopped and restarted as many times as required.
4. The countup from zero option has a beep sound that sounds every minute. For seconds 57,58 & 59 there is a short beep and at second 00 there is a longer beep on the full minute

## PROGRAMMED COUNTUP

1. To use the programmed countup option, use **MODE** to get to the COUNTUP mode. Provided the timer is stopped and at zero, the display will show 00:00 and **COUNTUP**.
2. Press the **MIN** button to program in the required minutes, and the **SEC** button to program in the required seconds. The display will now show your programmed time. This will probably be the optimum time for the cross country course. This will stay visible until start/stop is pressed.
3. Press **START/STOP** button and the timer will count up in minutes and seconds from zero. The display will show the word **COUNTUP**.
4. During the countup period, there will be a beep sound for each full minute gone. There will be a short beep at seconds 57,58,59, and then a longer beep at second 00.
5. The timer can be stopped and restarted as many times as required during countdown
6. During the final 30 seconds of the programmed period there are extra warning beeps. A long beep sounds at second 30. From 15,14,13,12 etc. there are short beeps building up to a long beep at full time (The end of the optimum time).
7. At full time, the timer will continue to count up. The display will still show **COUNTUP**

**NOTE** The watch beeps in the final 30 seconds. If these beeps overlap with a minute beep, the minute beep will NOT sound. The final 30 second warnings take preference

## EVENTING HINTS

1. The alarm beeps can be turned off at any time by pressing and holding the **MODE** button for 2 seconds. A beep can be heard when the sound has either been turned ON or OFF and the icon for the bell is shown.
2. If you stop the timer as you go through the finish line, the display will show a number of minutes and seconds you have been riding. This will be seconds and you will be able to calculate how much you are UNDER the optimum time if the full beep has NOT sounded and you will be able to calculate the seconds (and maybe minutes) OVER the optimum time if the full beep HAS sounded.
3. If you have a problem getting a horse into the start box, but prefer COUNTUP from zero (with minute beeps), then it is possible to use COUNTDOWN from a period of less than 1 minute WITHOUT the countdown alarms. If you ask the starter to tell you when 30 seconds remain and have the timer programmed for 00:30 seconds in countdown, the timer will beep at 3,2,1,0 and then count up. The watch will therefore not need to be started while you get your horse into the start box. The minute beeps will be automatic on countup.
4. In programmable countup to have the alarms for the final 30 seconds, it is necessary to start the watch when the starter says "5,4,3,2,1,Go". It is not possible to add 30 seconds to the optimum time in this mode.
5. The watch can be worn just like any normal watch on the wrist. It also has an elastic strap that means the watch can be worn over clothing as well. If the display is not convenient to look at when it is worn like a normal watch, then the whole timer case can be turned inside the outer clip to get a better viewing angle.
6. If you prefer to have the watch on top of the hand, then the timer should be removed from the outer clip and the elastic strap removed from the outer clip. The outer clip can then be sewed to a glove using the 2 holes already in the clip. The timer can then be pushed back into the clip at whatever angle is required.

## WARNING

We always recommend that you try out the functions fully in practise and do not attempt to use the watch for the first time in a competition. This warning is for your own safety.

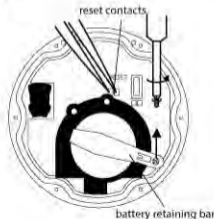
## SILENCING THE BEEP

If you prefer to use the watch purely as a visual reference only, it is possible to silence the beep. This is done by pressing **MODE** and holding it for approximately 2 seconds. A short beep indicates that this has been successful and the icon of the bell in the top left of the display disappears to show the beep is off. To re-activate the beep, press and hold **MODE** until you hear the beep and the icon of the bell comes back on.

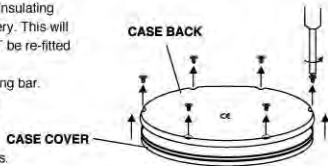


## TO CHANGE THE BATTERY

1. The battery is a Lithium Battery CR 2032.
2. Remove the timer from the outer clip
3. Use a screwdriver to remove all 6 screws from the watch, and remove the caseback from the case front to reveal the inside of the watch. Note at this point the arrow and the word TOP which has to go back directly behind the start/stop button.



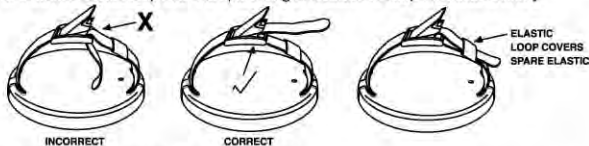
4. The battery is in a battery holder UNDER an insulating label. Carefully peel this label off the old battery. This will ensure that the label can be re-used. It **MUST** be re-fitted after the new battery.
5. There is one screw holding the battery retaining bar. Remove this. Remove the old battery. Using something metal, connect the 2 contacts of the reset section visible on the circuit board. **CASE COVER** This is good procedure to avoid static charges.
6. Fit a new battery taking care not to hold the battery with fingers across both the -ve and +ve contacts. Replace the battery retaining bar.
7. **REPLACE** the insulating label. This **MUST** be done.
8. Make sure the sealing gasket is properly located in the groove on the caseback. A small amount of silicone grease helps the water-resistant seal.
9. Replace the caseback, making sure to get the word **TOP** in the correct place. There are 2 tiny plastic pegs on the caseback at the **TOP** which have to fit in 2 small holes at the top of the case front.
10. Screw the 6 screws to hold the caseback on, but do not over-tighten them as this will strip the thread.
11. Check the display is working and the beep sound is working. If the caseback is not in the right place, the beep will not work. More importantly the caseback will not fit properly so **CANNOT** be water-resistant.



## ADJUSTING THE ELASTIC STRAP

There is a right way and a wrong way to adjust the elastic strap. Please take note to avoid any chance of the strap coming undone.

1. Place the watch on the wrist and pass the elastic through the clasp from the bottom to the top.
2. Pull the elastic to the required tightness and secure by pressing the clasp firmly closed.
3. Push the elastic loop over the spare length of elastic to keep the loose end tidy.



## PERFORMING A RESET OF THE WATCH

Sometimes electronic products will need re-booting. It is not always possible to understand why this is necessary, but whether it is a computer, a phone or this watch, it is not an indication of a fault. It may be that re-booting the watch will restart the processor and return the watch to normal functions. This is done by pressing and holding **START/STOP AND CLEAR** together for 5 seconds. Every segment/icon on the display will come on. When this has happened, the buttons can be released and the watch is reset.

## THE ULTIMATE EVENT WATCH

«THE ULTIMATE EVENT WATCH» EST CONNUE AUTOUR DU MONDE COMME LA MEILLEURE MONTRE ET LA PLUS ESSENTIELLE POUR LE CONCOURS COMPLET.

«THE BIG YELLOW» CHRONO A ÉTÉ AMÉLIORÉ EN AJOUTANT DE MEILLEURES FONCTIONS POUR LE SPORT. ELLE EST CONNUE COMME L'OE 395. ELLE EST MAINTENANT DISPONIBLE DANS UNE GAMME DE COULEURS POUR QU'ELLE PUISSE ALLER AVEC LA MAJORITÉ DE COULEURS DE VESTES. QUELQUES EXEMPLES DE COULEURS SONT OE 396 (ROUGE) OE 397 (BLEU) OE 398 (VERT).

INFORMATION SUR LES COULEURS EXISTANTE PEUT ÊTRE TROUVÉE SUR LE SITE. [WWW.OPTIMUMTIME.CO.UK](http://WWW.OPTIMUMTIME.CO.UK)

LES BOUTON ONT «POSITIVE CLICK TYPE» ET SONT SITUÉS SUR LA MONTRE POUR PRÉVENIR ACTIVATION ACCIDENTEL. UNE FOIS QUE LE CHRONOMÈTRE EST EN MARCHÉ, SEULEMENT LE BOUTON MARQUER START/STOP ET MODE ONT DES FONCTIONS. QUAND UN BOUTON EST POUSSÉ QUI VA ACTIVER UNE FONCTION, L'ALARME VA SONNER UNE SEUL FOIS.

EN PLUS, IL Y'A L'HEURE ET D'AUTRES FONCTIONS PLUS SIMPLES.

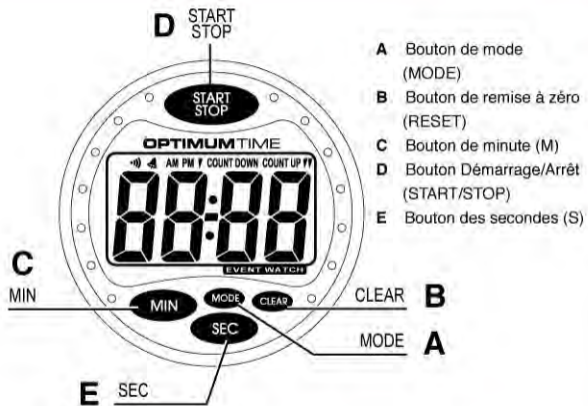
FRENCH

Le nouveau model a de meilleures fonctions pour le CCE. Précédemment, il y'avait un compte à rebours programmable avec une alarme a zéro, avec l'option d'un minuteur/chronomètre avec un bip chaque minute.

Maintenant il y'a un comptes à rebours programmable avec une alarme des derniers 30 secondes avec l'augmentation de son dans les dernières 15 seconds jusqu'à zéro. Comme avant, il existe toujours une fonction qui permet un chrono avec un bip avec chaque minute restante.

Si le conte à rebours est programmé pour 1 minute ou moins, il y aura seulement une sonnerie avec 3 secondes restantes. Cette fonction permet assez de temps pour recommencer votre montre avant de soucier au sujet de votre cheval dans la zone de départ. Il existe toujours le chronomètre/minuteur avec les bips chaque minute, mais maintenant il est possible de programmer un minuteur jusqu'au temps optimale. Ceci inclus toujours les bips chaque minute, mais la montre bip aussi 30 secondes et en suite 15, 14, 13 secondes etc... avant le temps optimale





## MODE D'EMPLOY

### POUR RÉGLER LE TEMPS

1. Mettez la montre en mode d'horloge en appuyant sur **MODE**. (ceci peut être reconnu par les deux points entre les heures et les minutes. Ce mode peut aussi être reconnu par les lettres **AM** ou **PM** étant visible sur l'écran)
2. Appuyez sur **CLEAR** pour environ deux secondes, jusqu'à ce que les chiffres des heures sur l'écran se mettent à clignoter.
3. Appuyez **MIN** (minutes) jusqu'à ce que l'heure correcte soit affichée.

**Notes.** a) chaque fois que vous appuyez sur le bouton **MIN**, l'heure avancera par 1

b) maintenez le bouton enfoncé pendant quelques secondes pour commencer le défilement rapide des heures

c) l'horloge est dans le format 12 heures avec l'indicateur **AM/PM**

4. Une fois l'heure correcte est réglée, appuyez sur le bouton **MODE**. Cela confirmera l'heure et faire les minutes clignotent. Utilisez le bouton **MIN** pour modifier les minutes de la même manière que les heures ont été réglés.
5. Une fois les heures et les minutes sont réglées correctement, appuyez sur la touche **CLEAR** une fois de plus et l'horloge est réglée et commencera a tournée. L'écran cessera aussi de clignoter.

### POUR QUITTER LA FONCTION HEURE

1. Appuyez sur le bouton **MODE**. Cela va changer la montre de la fonction **CLOCK**(horloge) à la fonction **COUNTDOWN**(compte à rebours).
2. Ré-appuyez sur **MODE** pour changer la fonction a **COUNTUP**(minuteur).
3. Ré-appuyez sur **MODE** pour retourner à **CLOCK** pour voir l'heure du jour.
4. Il est possible d'utiliser le bouton **MODE** pour changer d'heure à minuteur et de minuteur a l'heure si le minuteur est en marche ou non.

- Une fois en mode **TIMER** il y a 2 options: **COUNTDOWN**(compte à rebours) ou **COUNTUP**(minuteur). Une fois le **COUNTDOWN** a été programmé ou le **COUNTUP** a été programmée par utilisateur l'autre option n'est pas disponible. Par exemple, si l'utilisateur programme le temps à rebours, alors il n'y a aucune option pour le minuteur. Et vice versa.

## OPTIONS DE MINUTERIE

### COUNTUP DE ZÉRO

- Du mode **CLOCK**, appuyez sur **MODE** pour accéder la première option de l'event timer. Si la minuterie est remise à 00:00, l'écran affichera le mot **COUNTDOWN**. (Si la minuterie est en marche appuyez d'abord sur la touche **STOP** puis appuyez sur la touche **CLEAR**). L'écran affichera maintenant 00:00.
- Appuyez **START/STOP** et le minuteur comptera à partir de zéro en minutes et secondes à un maximum de 59minutes et 59secondes. L'écran affichera aussi **COUNTUP**.
- Pendant le minutage, elle peut être arrêtée et recommencée autant de fois que nécessaire (par exemple si vous êtes retenu sur le parcours)
- Le minuteur de zéro a un bip qui retentit à chaque minute. Pour les 57,58 et 59 secondes il ya un bip court et il yaa un bip plus long sur la minute entière.

### COMPTE A REBOURS PROGRAMMÉ

- Pour utiliser l'option du compte à rebours programmé, appuyez sur **MODE** pour accéder au mode **COUNTDOWN**. Pourvu que le chronomètre est arrêté et à zéro, l'afficheur indiquera 00:00 et **COUNTDOWN**.
- Appuyez sur le bouton **MIN** pour programmer les minutes, et le bouton **SEC** programmer dans les secondes requises. L'écran affiche maintenant votre temps programmée. Ce sera probablement le temps optimale pour votre parcours.

- Appuyez sur **START/STOP** et le temps s'écroulera en minutes et secondes vers zéro. L'écran affichera le mot **COUNTDOWN**
- Au cours de la période de décompte, il y aura un bip sonore pour chaque minute entière restant. Il y aura un bip court au 03, 02, 01 secondes, puis un long bip lors de la 00 secondes.
- La minuterie peut être arrêté et redémarré autant de fois que nécessaire pendant le compte à rebours (par exemple si vous êtes retenu sur le parcours)
- Pendant les 30 dernières secondes de la période programmée il ya les bips d'avertissement supplémentaires. Un long bip sonore résonne lors de la 30 seconde. De 15,14,13,12 etc il y a des bips courts s'accumulent à un long bip à zéro (La fin de la période optimale).
- À zéro, le minuteur va alors commencer à marcher. L'écran montrera alors **COUNTUP**

**NOTE** Si vous réglez le compte à rebours pour moins de 1 minute il n'y aura pas de bips à 30 secondes, 15,14,13, etc Les seuls signaux sonores sont 3,2,1,0. Pour tester les fonctions d'un bip vous devez utiliser une période de plus de 59 secondes.

**NOTE** La montre bipe dans les 30 dernières secondes. Si ces bips se chevauchent avec un bip minute, le bip minute ne sonnera pas. Les 30 dernières secondes bips ont la préférence sur le rappel d'une minute

### CONSEILS POUR CCE

- Les bips d'alarme peuvent être désactivées à tout moment en appuyant sur le bouton **MODE** pendant 2 secondes. Un signal sonore se fait entendre lorsque le bruit a été soit activé ou désactivé et l'icône de la cloche s'affiche s'il est allumé.
- Si vous arrêtez la minuterie quand vous passez la ligne d'arrivée, l'afficheur indique le nombre de secondes (et peut-être minutes). Ce sera secondes SOUS le temps optimal si le bip final n'a pas déjà sonner, et **COUNTDOWN** est toujours affichée. Il sera secondes (et peut-être minutes) sur la durée optimale si le bip final a sonné et l'écran affiche **COUNTUP**

3. Si vous préférez COUNTDOWN plus que COUTUP, mais voulez démarrer votre montre avant que le starter dit «Go», demander au démarreur de vous dire quand il ya a peut près 30 secondes avant le départ. Programmé votre montre pour le moment optimal PLUS 30 secondes. Lorsque le démarreur dit «30 secondes» commencent votre montre. Utilisez ensuite le reste du temps pour obtenir votre cheval dans la zone de départ et assurez-vous que la montre est en marche. Ceci est très utile pour les chevaux qui n'aiment pas aller dans la zone de départ.
4. Si vous avez le même problème d'obtenir un cheval dans la case de départ, mais préférez COUNTUP de zéro (avec des bips chaque minute), il est alors possible d'utiliser COUNTDOWN d'une période de moins de 1 minute sans les alarmes du compte à rebours. Si vous demandez le démarreur de vous dire quand reste 30 secondes et avoir la minuterie programmée pendant 30 secondes à rebours, la minuterie émet un bip à 3,2,1,0 et puis commence à compter. Il n'y aura donc pas besoin de démarré la montre tandis que vous obtenez votre cheval dans la case de départ. Les bips chaque minutes seront automatique sur COUNTUP.
5. La montre peut être portée comme une montre normale sur le poignet. Elle dispose également d'une sangle élastique qui signifie que la montre peut être portée par dessus les vêtements. Si l'affichage n'est pas commode à regarder quand elle est porté comme une montre normale, l'ensemble de la montre de la minuterie peut être activée à l'intérieur de la pince externe pour obtenir un meilleur angle de vue
6. Si vous préférez avoir la montre sur le dessus de la main, puis la minuterie doit être retirée de la pince extérieure et la sangle élastique détachée du clip extérieur. Le clip externe peut alors être cousu sur un gant en utilisant les 2 trous déjà dans le clip. La minuterie peut alors être repoussée dans le clip à l'angle qui est le plus commode.

## ATTENTION

Nous vous recommandons de toujours essayer les fonctions pleinement dans la pratique et ne pas essayer d'utiliser la montre pour la première fois à une compétition. Ce message est pour votre propre sécurité.

## OPTIONS MINUTEUR

### MINUTEUR DE ZÉRO (En mode COUNTUP)

1. Depuis le mode CLOCK, appuyez sur **MODE** pour accéder à la première option de la minuterie. Si le chronomètre est arrêté et remis à 00:00, l'écran affiche le mot **COUNTDOWN**. (Si la minuterie est en marche appuyez sur le bouton STOP d'abord, puis appuyez sur le bouton **CLEAR**). L'écran affiche maintenant 00:00. Ensuite, appuyez de nouveau sur **MODE** et l'écran affichera **COUNTUP**.
2. Appuyez sur **START / STOP** et le minuteur comptera à partir de zéro en minutes et secondes à un maximum de 59 minutes et 59 secondes.
3. Au cours du chrono, la minuterie peut être arrêté et redémarré autant de fois que nécessaire.
4. L'option chrono de zéro a un bip qui retentit à chaque minute. Pour les secondes 57, 58 et 59 il ya un bip court et il ya un long bip sur la minute entière.

### MINUTEUR PROGRAMME

1. Pour utiliser l'option du minuteur programmé, utilisez **MODE** afin d'obtenir mode COUNTUP. Pourvu que le chronomètre est arrêté et à zéro, l'afficheur indique 00:00 et **COUNTUP**.
2. Appuyez sur le bouton **MIN** et programmé dans les minutes nécessaires, et le bouton **SEC** au programme dans les secondes requises. L'écran affichera maintenant votre temps programmé. Ce sera probablement votre meilleur temps pour le parcours. Cela restera visible jusqu'à quand **START/STOP** est enfoncé.
3. Appuyez sur **START / STOP** et la minuterie comptera en minutes et secondes de zéro. L'écran affichera le mot **COUNTUP**.
4. Pendant que le minuteur est en marche, il y aura un bip sonore à chaque minute qui passe. Il y aura un bip court au 57,58,59 secondes, puis un long bip lors du 00.
5. La minuterie peut être arrêté et redémarré autant de fois que nécessaire pendant le compte à rebours
6. Pendant les 30 dernières secondes de la période programmée il ya des bips d'avertissement supplémentaires. Un long bip sonore retentit lors de la 30 secondes. De 15,14,13,12 etc les bips courts s'accumulent à un long bip au temps finale (La fin de la période optimale).
7. À plein temps, la minuterie continuera de compter. L'affichage montrera toujours COUNTUP

## CONSEILS POUR CCE

1. Les bips d'alarme peuvent être désactivés à n'importe quel moment en appuyant sur le bouton **MODE** pendant 2 secondes. Un signal sonore se fait entendre lorsque le bruit a été soit activé ou désactivé et l'icône de la cloche est affichée.
2. Si vous arrêtez la minuterie quand vous passez par la ligne d'arrivée, l'écran affiche un certain nombre de minutes et de secondes. Vous serez en mesure de calculer combien de temps vous êtes **SOUS** le temps optimal si tout le bip ne sonne pas, et vous serez en mesure de calculer les secondes (et peut-être minutes) **SUR** le temps optimale si le bip a sonné.
3. Si vous avez un problème pour obtenir votre cheval dans la case de départ, mais préférez le minuteur de zéro (avec des bips par minute), il est alors possible d'utiliser **COUNTDOWN** d'une période de moins de 1 minute sans les alarmes du compte à rebours. Si vous demandez au démarreur de vous dire quand reste 30 secondes et avoir la minuterie programmée pour 00:30 secondes à rebours, la minuterie émet un bip à 3,2,1,0 et puis commencera à marcher. La montre n'aura donc pas besoin d'être démarré tandis que vous obtenez votre cheval dans la case de départ. Les bips minutes seront automatique.
4. En minuteur programmable, pour avoir les alarmes dans les 30 dernières secondes, il faut commencer la montre lorsque le starter dit "5,4,3,2,1, Go". Il n'est pas possible d'ajouter 30 secondes au temps optimal dans ce mode.
5. La montre peut être portée comme une montre normale sur le poignet. Elle dispose également d'une sangle élastique qui signifie que la montre peut être portée par dessus les vêtements. Si l'affichage n'est pas commode à regarder quand elle est porté comme une montre normale, l'ensemble de la montre de la minuterie peut être activée à l'intérieur de la pince externe pour obtenir un meilleur angle de vue.
6. Si vous préférez avoir la montre sur le dessus de la main, puis la minuterie doit être retirée de la pince extérieure et la sangle élastique détachée du clip extérieur. Le clip externe peut alors être cousu sur un gant en utilisant les 2 trous déjà dans le clip. La minuterie peut alors être repoussée dans le clip à l'angle qui est le plus commode

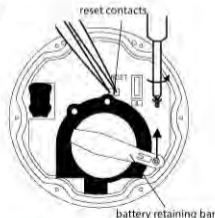
## DÉSACTIVATION DU BIP

Si vous préférez utiliser la montre uniquement comme une référence visuelle, il est possible de faire taire le bip. Appuyez sur **MODE** et maintenez le pendant environ 2 secondes. Un bref signal sonore indiquera que cela a été un succès et l'icône de la cloche en haut à gauche de l'écran disparaîtra pour signaler que le bip a été désactivé. Pour réactiver le signal sonore, appuyez et maintenez la touche **MODE** jusqu'à ce que vous entendez le signal sonore et que l'icône de la cloche revient.

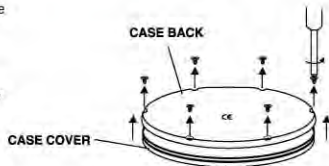


## POUR CHANGER LA BATTERIE

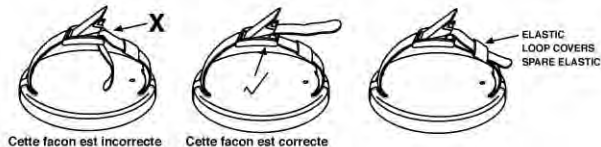
1. La batterie est une Lithium Battery CR 2032.
2. Retirez le minuteur du clip externe
3. Utilisez un tournevis pour enlever les 6 vis de la montre, et enlever le fond du boîtier du boîtier avant de révéler l'intérieur de la montre. Notez à ce stage, la flèche et le mot **TOP** doivent être directement derrière le bouton **START/STOP**.
4. La batterie est dans un support de batterie sous une étiquette isolante. Retirer délicatement cette étiquette de la batterie usagée. Cela permettra d'assurer que l'étiquette peut être réutilisée. Elle **DOIT** être réaménagée après la nouvelle batterie.



5. Il ya une vis de fixation dans barre de retenue de la batterie. Enlevez la vis et la barre. Retirez la pile usagée. Utiliser un objet métallique, connecter les 2 contacts de la section «reset» visible sur le circuit. C'est une bonne procédure pour éviter les charges électrostatiques.
6. Installez une nouvelle pile en prenant soin de ne pas tenir la batterie avec vos doigts sur les terminaux -ve et +ve. Remplacer la barre de retenue de la batterie.
7. REMPLACER l'étiquette isolante. Ceci est essentiel.
8. Assurez-vous que le joint d'étanchéité est correctement placé dans la rainure sur le fond du boîtier. Une petite quantité de graisse silicone permet l'étanchéité résistant à l'eau.
9. Remplacez le fond du boîtier, en veillant que le mot TOP soit au bon endroit. Il ya 2 petites chevilles en plastique sur le fond du boîtier au sommet qui doivent tenir dans 2 petits trous dans le boîtier.
10. Visser les 6 vis pour maintenir le fond du boîtier, mais ne pas trop les serrer car cela va abîmer le filetage.
11. Vérifier l'affichage fonctionne et que le signal sonore fonctionne. Si le fond du boîtier n'est pas au bon endroit, le signal sonore ne fonctionnera pas. Mais plus important, le fond du boîtier ne s'ajustera pas correctement ne peut donc pas être résistant à l'eau.



## AJUSTEMENT DE LA SANGLE ÉLASTIQUE



## EXECUTION DE LA REINITIALISATION DE LA MONTRE

Parfois, les produits électroniques auront besoin d'un re-démarrage. Il n'est pas toujours possible de comprendre pourquoi cela est nécessaire, mais s'il s'agit d'un ordinateur, un téléphone ou cette montre, ce n'est pas une indication d'un défaut.

Il se peut que re-démarrer la montre va redémarrer le processeur et retourner la montre à des fonctions normales.

Cela se fait en appuyant **START/STOP** et **CLEAR** pendant 5 secondes. Chaque secteur / icône sur l'écran s'allume. Lorsque cela s'est produit, les boutons peuvent être relâché et la montre est réinitialisé.

## **DIE ULTIMATE EVENT WATCH**

**DIE "ULTIMATE EVENT WATCH" IST AUF DER GANZEN WELT ALS DIE BESTE UND UNENTBEHRLICHSTE UHR FÜR DEN VIELSEITIGKEITSREITSPORT BEKANNT.**

**AS MODEL „BIG YELLOW“ WURDE VERBESSERT UND BESITZ JETZT NOCH BESSERE EIGENSCHAFTEN UND FUNKTIONEN FÜR DEN SPORT. DIE NEUE BEZEICHNUNG FÜR DIESE UHR IST OE 395. SIE IST NUN AUCH IN EINER REIHE ANDERER FARBEN, WIE Z.B. OE 396 (ROT), OE 397 (BLAU), OE 398 (GRÜN) VERFÜGBAR. WEITERE DETAILS ZU DEN FARBEN FINDEN SIE AUF [WWW.OPTIMUMTIME.CO.UK](http://WWW.OPTIMUMTIME.CO.UK)**

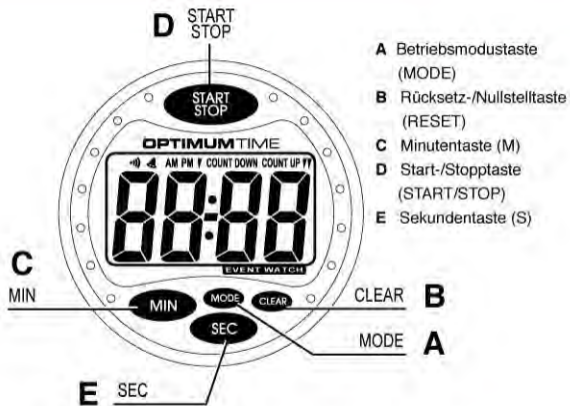
**ENN SIE DIE KNÖPFE DRÜCKEN SPÜREN SIE EINEN LEICHTEN WIDERSTAND. AUSSERDEM BEFINDEN SICH DIE KNÖPFE NUN AUF DER OBEREN SEITE DER UHR, UM VERSEHENTLICHES DRÜCKEN ZU VERMEIDEN. SOBALD DIE TIMER FUNKTION GESTARTET WURDE HABEN NUR NOCH DER START/STOP UND DER MODE KNOPF EINE FUNKTION. IMMER WENN EINER DER KNÖPFE GEDRÜCKT WIRD, ERTÖNT EIN ALARMSIGNAL IN FORM EINES EINZELNEN PIEPENS. ES GIBT WEITERHIN DIE NORMALE UHRZEIT UND DIE TIMER FUNKTIONEN.**

GERMAN

**Das neue Model besitzt bessere Funktionen für den Vielseitigkeitsreitsport. Ehemals gab es einen Countdown mit Alarmfunktion bei „Null“ und der Möglichkeit von Null aufwärts zu zählen und bei jeder Minute zu piepen.**

**JETZT gibt es einen programmierbaren Countdown mit einem Signalton ab 30 Sekunden, der in den letzten 15 Sekunden lauter wird. Wie auch vorher fängt die Uhr nach Ablauf der Zeit an von Null aufwärts zu zählen und es ertönt bei jeder vollen Minute ein Signalton.**

**Wenn Sie den programmierbaren Countdown mit einer Zeit von einer Minute oder weniger benutzen, ertönt ein Signalton erst in den letzten 3 Sekunden bis „Null“ (3,2,1,0). Danach fängt die Uhr an von Null aufwärts zu zählen und ein Signalton ertönt jede Minute. Diese Funktion erlaubt es Ihnen, Ihre Uhr zu starten, noch bevor Sie sich darüber Gedanken machen müssen Ihr Pferd in die Startposition zu bringen.**



## ANLEITUNG

### DIE UHRZEIT EINSTELLEN

1. Wählen Sie den Uhrzeitmodus auf Ihrer Uhr und drücken Sie **MODE**. (Den Uhrzeitmodus erkennen Sie an dem blinkenden Doppelpunkt zwischen der Stunden und Minuten Zahl und daran, dass im oberen Teil der Displays entweder **AM** oder **PM** zu sehen sind.)
2. Drücken Sie **CLEAR** und halten Sie den Knopf für circa 2 Sekunden gedrückt, bis die Stundenzahl anfängt zu blinken.
3. Drücken Sie **MIN** (Minuten) bis die richtige Uhrzeit angezeigt wird.

**Achtung** a) Jedes Mal wenn Sie **MIN** drücken, wird eine Stunde zur Uhrzeit hinzugefügt.

b) Wenn Sie den **MIN** Knopf für ein paar Sekunden gedrückt halten, ist es möglich schneller durch die Zahlen zu „blättern“.

c) Die Uhr besitzt ein 12 Stunden Format mit **AM/PM** Anzeige.

4. Sobald Sie die richtige Stunde eingestellt haben drücken Sie **MODE**. Dadurch gelangen Sie von der Stunden in die Minuteneinstellung, welchen nun blinkt. Benutzen Sie **MIN**, um die Minuten auf die gleiche Weise einzustellen, wie Sie es zuvor mit den Stunden getan haben.
5. Sobald Sie die Uhr korrekt eingestellt haben, drücken Sie einmal den **CLEAR** Knopf. Ihre Uhr ist nun eingestellt und das Display hört auf zu blinken.

### DEN UHRZEITMODUS VERLASSEN

1. Drücken Sie **MODE**. Dadurch gelangen Sie vom Uhrzeit- in den Timermodus und so zum Countdown.
2. Drücken Sie **MODE** noch einmal, um im Timermodus vom Countdown zum Countup zu gelangen.
3. Drücken Sie **MODE** ein weiteres Mal, um wieder in den Uhrzeitmodus zu gelangen.
4. Mit dem **MODE** Knopf können Sie vom Uhrzeit- in den Timermodus und zurück wechseln, egal ob der Timer läuft oder nicht.

5. Sobald Sie sich im Timermodus befinden gibt es zwei Optionen, Countdown und Countup. Sobald Sie entweder den programmierbaren Countdown oder Countup gewählt haben, ist die jeweils andere Option nicht mehr verfügbar z.B. wenn Sie den Timer auf Countdown stellen, können Sie danach keinen Countup programmieren. Ebenso, wenn Sie den Timer auf Countup stellen können Sie danach keinen Countdown programmieren.

## TIMER OPTIONEN

### COUNTUP VON NULL (Im Countdownmodus)

1. Drücken Sie **MODE**, um in den Timermodus zu gelangen. Wenn der Timer gestoppt und bei 00:00 steht, erscheint das Wort **COUNTDOWN** auf dem Display. (Wenn der Timer läuft drücken Sie **STOP** und danach **CLEAR**). Auf dem Display erscheint nun 00:00.
2. Drücken Sie **START/STOP** und der Timer fängt an von Null aufwärts, bis 59min 59sek zu zählen. Ausserdem erscheint auf dem Display nun **COUNTUP**.
3. Während des Countup können Sie den Timer sooft anhalten und wieder weiterlaufen lassen, wie Sie es benötigen. (Zum Beispiel, wenn sie während ihres Durchlaufs angehalten werden)
4. Des Weiteren ertönt während des Countup ein Alarm Ton bei jeder vollen Minute. Bei den Sekunden 57, 58 & 59 ertönt ein kurzer Signalton und bei jeder vollen Minute, also 00 ertönt ein längerer Signalton.

### PROGRAMMIERBARER COUNTDOWN

1. Um den programmierbaren Countdown zu benutzen, drücken Sie **MODE**, um in den Countdownmodus zu gelangen. Wenn der Timer gestoppt und die Zeit auf „Null“ gestellt ist, zeigt das Display **00:00** und **COUNTDOWN**.

2. Drücken Sie **MIN**, um die benötigte Minuten- und **SEC**, um die benötigte Sekundenzahl einzustellen. Das Display zeigt nun die von Ihnen programmierte Zeit an. Drücken Sie **START/STOP** und der Timer zählt in Minuten und Sekunden bis „Null“ herunter. Das Display zeigt das Wort **COUNTDOWN**.
3. Während des Countdowns ertönt bei jeder vollen Minute ein Signalton. Es ertönt ein kürzerer Ton bei den Sekunden 03, 02 & 01 und ein längerer bei Sekunde 00.
4. Während des Countdown können Sie den Timer sooft anhalten und wieder weiterlaufen lassen, wie Sie es benötigen. (Zum Beispiel, wenn Sie während Ihres Durchlaufs aufgehalten werden).
5. Während der letzten 30 Sekunden ertönen extra Signaltöne. Ein langer Ton ertönt bei 30 Sekunden. Ab 15 Sekunden bis 00 ertönt jede Sekunde ein kurzer und bei 00 ein langer Signalton.
6. Bei „Null“ fängt der Timer an aufwärts zu zählen und auf dem Display erscheint **COUNTUP**.

**ACHTUNG** Wenn Sie den Timer auf unter eine Minute einstellen ertönen keine Signaltöne bei 30 Sekunden und zwischen 15 und 00 Sekunden. Die einzigen Signaltöne, die bei diesem Programm ertönen sind bei 3,2,1 & 0. Um alle Signaltöne zu testen, müssen Sie den Timer auf über 59 Sekunden einstellen.

**ACHTUNG** Die Uhr piept in den letzten 30 Sekunden. Wenn diese letzten 30 Sekunden einen Signalton für eine Minute überlappen, wird dieser Minutenton nicht ertönen. Der Sekudenton hat in diesem Fall Vorrang.

### HINWEISE FÜR VIELSEITIGKEITSREITER

1. Der Signalton kann jederzeit deaktiviert werden. Halten Sie hierfür **MODE** 2 Sekunden lang gedrückt. Es ertönt jedes Mal ein Piepen, wenn Sie den Signalton EIN oder AUS schalten und auf dem Display erscheint eine Glocke, wenn der Signalton eingeschaltet ist.



2. Wenn Sie den Timer anhalten, während Sie das Ziel überqueren, zeigt das Display einige Sekunden (und eventuell Minuten). Die angezeigte Zeit liegt UNTER der Bestzeit, wenn noch KEIN langer Signalton ertönt ist und das Display noch COUNTDOWN anzeigt. Wenn ein langer Signalton ertönt ist und das Display COUNTUP zeigt, bezeichnen die Sekunden (und eventuell Minuten) die Zeit, die Sie ÜBER der Bestzeit liegen.
3. Wenn Sie die Countdownfunktion bevorzugen und Ihre Uhr vor dem Startsignal starten wollen, bitten Sie den Starter Ihnen 30 Sekunden vor dem Start ein Signal zu geben. Stellen Sie nun Ihre Uhr auf die aktuelle Bestzeit PLUS 30 Sekunden ein. Starten Sie Ihre Uhr, wenn Ihnen das Signal gegeben wird. Nun haben Sie noch genug Zeit, um sich und Ihr Pferd auf den eigentlichen Start vorzubereiten.
4. Das gleiche Verfahren, wie in 3. beschrieben, funktioniert auch beim Countup. Bitten Sie beim Start darum, dass Ihnen 30 Sekunden vor dem Start ein Signal gegeben wird und stellen Sie die Countdownfunktion Ihrer Uhr auf 30 Sekunden. Ihre Uhr gibt nun nur bei 3,2,1,0 ein akustisches Signal von sich und fängt danach automatisch an aufwärts zu zählen. Daher können Sie auch hier Ihre Uhr vor dem eigentlichen Start starten und haben danach noch genügend Zeit sich und Ihr Pferd vorzubereiten.
5. Sie können Ihre Uhr wie jede andere Armbanduhr auch um Ihr Handgelenk tragen. Das elastische Armband erlaubt es Ihnen die Uhr auch über Ihre Klamotten zu schnallen. Wenn Sie das Display nicht ohne Probleme lesen können, lässt es sich in der äußeren Halterung drehen und so in den für Sie besten Winkel bringen.
6. Wenn Sie Ihre Uhr lieber auf dem Handrücken tragen möchten, dann entfernen Sie zuerst die Uhr aus der äußeren Halterung und lösen das elastische Armband. Die Halterung können Sie nun mit zwei vorhandenen Löchern auf Ihren Handschuh nähen.

## ACHTUNG

Wir empfehlen ausdrücklich, dass Sie sich in Ruhe im Training mit Ihrer neuen Uhr auseinandersetzen und sie auf keinen Fall das erste Mal während eines Wettkampfes verwenden. Dieser Hinweis gilt Ihrer eigenen Sicherheit.

## OPTIONEN FÜR DEN COUNTUPMODUS COUNTUP VON NULL (Im Countupmodus)

1. Drücken Sie **MODE**, um vom Uhrzeit- in den Timermodus zu gelangen. Wenn der Timer gestoppt ist und bei 00:00 steht zeigt das Display das Wort „COUNTDOWN“. (Wenn der Timer noch läuft, drücken Sie zuerst **STOP** und danach **CLEAR**). Der Timer zeigt nun 00:00. Drücken Sie nun noch einmal **MODE** und das Display zeigt „COUNTUP“.
2. Drücken Sie **START/STOP** und der Timer beginnt von Null aufwärts bis 59min 59sek zu zählen.
3. Während des Countup kann der Timer sooft wie gewünscht gestoppt und wieder gestartet werden.
4. Im Countupmodus ertönt bei jeder vollen Minute ein längerer Signalton und etwas kürzere Signaltöne bei den Sekunden 57, 58 & 59.

## PROGRAMMIERBARER COUNTUP

1. Drücken Sie **MODE**, um in den Countupmodus zu gelangen. Wenn der Timer gestoppt ist und auf „Null“ steht zeigt das Display 00:00 und das Wort „COUNTUP“.
2. Drücken Sie **MIN** und **SEC**, um die gewünschte Zeit mit Minuten und Sekunden einzustellen. Das Display zeigt nun die von Ihnen programmierte Zeit an.
3. Drücken Sie **START/STOP** und der Timer fängt an von Null aufwärts zu zählen. Das Display zeigt COUNTUP.
4. Während des Countup ertönt zu jeder vollen Minute ein längerer Signalton. Des Weiteren ertönen bei 57, 58 & 59 kürzere Signaltöne.
5. Während des Countup können Sie den Timer sooft anhalten und wieder weiterlaufen lassen, wie Sie es benötigen. In den letzten 30 Sekunden ertönen extra Warnsignale. Ein langer Signalton ertönt bei 30 Sekunden, während der letzten 15 Sekunden ertönt jede Sekunde ein kurzer Signalton. Der letzte Signalton nach Ablauf der Zeit ist wieder länger.
6. Nach Ablauf der eingestellten Zeit läuft die Uhr weiter und das Display zeigt weiterhin COUNTUP

## HINWEISE FÜR VIELSEITIGKEITSREITER

1. Der Signalton kann jederzeit deaktiviert werden. Halten Sie hierfür **MODE** 2 Sekunden lang gedrückt. Es ertönt jedes Mal ein Piepen, wenn Sie den Signalton EIN oder AUS schalten und auf dem Display erscheint eine Glocke, wenn der Signalton eingeschaltet ist.
2. Wenn Sie den Timer anhalten, während Sie das Ziel überqueren, zeigt das Display einige Sekunden (und eventuell Minuten). Mit Hilfe der angezeigten Zeit wird es Ihnen möglich sein die Zeit, die Sie UNTER der Bestzeit sind zu kalkulieren, wenn der lange Signalton noch NICHT ertönt ist. Ebenso können Sie auch die Zeit, die Sie ÜBER der Bestzeit sind errechnen, wenn der lange Signalton bereits ertönt ist.
3. Wenn Sie den programmierbaren Countup verwenden und das Alarmintervall in den letzten 30 Sekunden verwenden möchten, ist es nötig, dass Sie Ihre Uhr direkt beim Start starten. Ein Vorsprung von 30 Sekunden ist in diesem Modus nicht verfügbar.
4. Sie können Ihre Uhr wie jede andere Armbanduhr auch um Ihr Handgelenk tragen. Das elastische Armband erlaubt es Ihnen die Uhr auch über Ihre Klamotten zu schnallen. Wenn Sie das Display nicht ohne Probleme lesen können, lässt es sich in der äußeren Halterung drehen und so in den für Sie besten Winkel bringen.
5. Wenn Sie Ihre Uhr lieber auf dem Handrücken tragen möchten, dann entfernen Sie zuerst die Uhr aus der äußeren Halterung und lösen das elastische Armband. Die Halterung können Sie nun mit zwei vorhandenen Löchern auf Ihren Handschuh nähen.

## ACHTUNG

Wir empfehlen ausdrücklich, dass Sie sich in Ruhe im Training mit Ihrer neuen Uhr auseinandersetzen und sie auf keinen Fall das erste Mal während eines Wettkampfes verwenden. Dieser Hinweis gilt Ihrer eigenen Sicherheit.

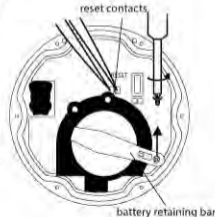
### DAS ALARMSIGNAL DEAKTIVIEREN

Wenn Sie Ihre Uhr lieber ohne Signalton benutzen möchten, können Sie diesen deaktivieren. Drücken Sie hierzu **MODE** und halten Sie den Knopf für circa 2 Sekunden lang gedrückt. Ein kurzes Piepen zeigt Ihnen, dass Sie das Alarmsignal erfolgreich deaktiviert haben. Außerdem verschwindet die Glocke aus dem oberen linken Displayrand. Um das Alarmsignal wieder zu aktivieren, drücken und halten Sie **MODE** bis Sie ein Piepen hören und das Glockensymbol wieder erscheint.

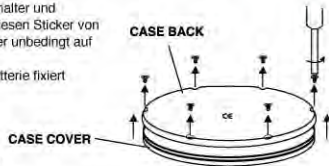


### DIE BATTERIE WECHSELN

1. Die passende Batterie für Ihre Uhr ist eine CR 2032.
2. Entfernen Sie Ihre Uhr aus der Halterung.
3. Entfernen Sie alle 6 Schrauben und öffnen Sie das Gehäuse.

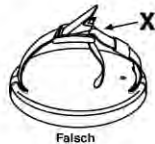


- Die Batterie befindet sich unter dem Batteriehalter und **UNTER** einem Isoliersticker. Entfernen Sie diesen Sticker von der alten Batterie und heben Sie ihn auf, da er unbedingt auf die neue Batterie geklebt werden muss.
- Entfernen Sie die letzte Schraube, die die Batterie fixiert und entfernen Sie die alte Batterie.
- Setzen Sie eine neue Batterie ein und fixieren Sie diese.
- Platzieren Sie nun den Isoliersticker, auf dieselbe Weise, wie er auf der alten Batterie saß. Dieser Schritt ist absolut notwendig!
- Schließen Sie das Gehäuse wieder und achten Sie darauf, dass die zwei kleinen Plastiknasen in die dafür vorgesehenen Löcher kommen.
- Befestigen Sie die 6 Schrauben und achten Sie darauf diese nicht zu überdrehen.
- Überprüfen Sie die Funktion des Displays und die des Signaltons. Wenn das Gehäuse nicht korrekt geschlossen ist, kann der Signalton nicht funktionieren und außerdem ist Ihre Uhr nicht wasserdicht.

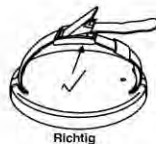


## DAS ARMBAND EINSTELLEN

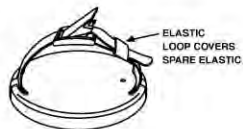
Es gibt zwei Möglichkeiten wie man dieses Armband trägt. Von oben nach unten ist falsch. Von unten nach oben ist richtig (und wichtig).



Falsch



Richtig



## IHRE UHR ZURÜCKSETZEN

Um Ihre Uhr zurückzusetzen drücken und halten Sie **START/STOP** und **CLEAR** für circa 5 Sekunden. Alle Segmente des Displays leuchten auf. Sobald dies geschieht können Sie die Knöpfe wieder loslassen, Ihre Uhr ist nun erfolgreich zurückgesetzt worden.