

ST10 JEAN

HOCKER MIT RÜCKENLEHNE / STOOL WITH BACKREST
DESIGN: STEFAN DIEZ, 2010

Der Barhocker JEAN ist klar als eine natürliche Weiterentwicklung der dynamischen Stuhlfamilie HOUDINI zu erkennen. JEAN besteht aus einer Sitzfläche mit umlaufender Krempe, die beim Sitzen für besonderen Komfort und Halt sorgt. /

The bar stool JEAN is a natural development of the dynamic HOUDINI chair family by Stefan Diez. JEAN consists of a seat with circumferential brim, which provides comfort and hold when seated.



ST10 JEAN
HOCKER / STOOL
DESIGN: STEFAN DIEZ, 2010

LÄNGE / LENGTH

470 MM (18 1/2 INCH)
480 MM (18 7/8 INCH)

TIEFE / DEPTH

460 MM (18 1/8 INCH)
490 MM (19 1/4 INCH)

HÖHE / HEIGHT

930 MM (36 5/8 INCH)
1060 MM (41 3/4 INCH)

MATERIAL, OBERFLÄCHEN / MATERIAL, FINISH



EICHENFURNIER, KLAR LACKIERT /
OAK VENEER, CLEAR LACQUERED



EICHENFURNIER, REINORANGE LACKIERT
OAK VENEER, PURE ORANGE LACQUERED

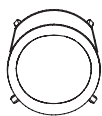


EICHENFURNIER, SEIDENGRAU LACKIERT /
OAK VENEER, SILK GREY LACQUERED



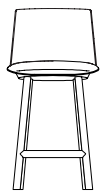
EICHENFURNIER, TIEFSCHWARZ LACKIERT /
OAK VENEER, JET BLACK LACQUERED

SONDERFARBEN GEGEN AUFFPREIS ERHÄLTlich / CUSTOM COLOURS AVAILABLE WITH SURCHARGE
AB 24 STÜCK AUCH IN NUSSBAUMFURNIER, KLAR LACKIERT, ERHÄLTlich. PREIS AUF ANFRAGE. / WALNUT VENEER, CLEAR LAQUERED,
AVAILABLE FOR MINIMUM ORDERS OF 24 PIECES. PRICE ON REQUEST.
POLSTERUNG IN ALLEN STOFF - UND LEDERKATEGORIEN ERHÄLTlich / UPHOLSTERY AVAILABLE IN EVERY CATEGORY OF FABRIC AND
LEATHER

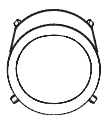
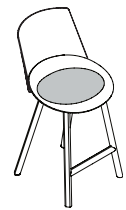
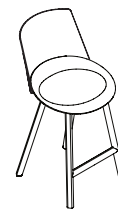


T/D

L/L

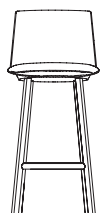


H/H

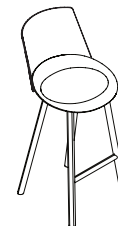


T/D

L/L



H/H



WWW.STILLFRIED.COM

STILLFRIED WIEN
40 WALKER STREET, NEW YORK, 10013 NY
T +1 212 226 2921 F +1 212 226 2948
OFFICE@STILLFRIED.COM



ST10 JEAN HOCKER MIT RÜCKENLEHNE / STOOL WITH BACKREST
EICHENFURNIER, TIEFSCHWARZ LACKIERT /
OAK VENEER, JET BLACK LACQUERED
TA24 ASHIDA TISCH / TABLE



ST10 JEAN HOCKER MIT RÜCKENLEHNE / STOOL WITH BACKREST
EICHENFURNIER, TIEFSCHWARZ LACKIERT /
OAK VENEER, JET BLACK LACQUERED
TA24 ASHIDA TISCH / TABLE