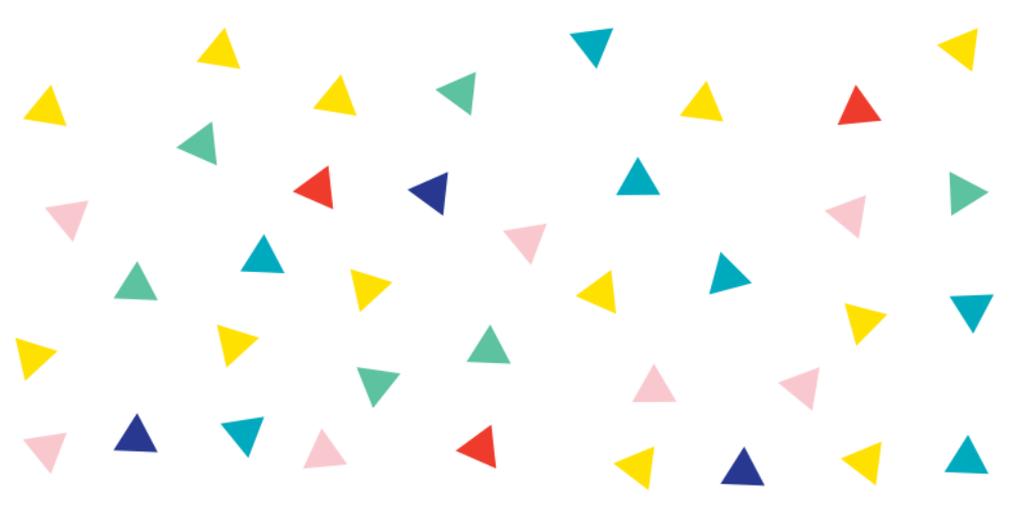


**LISTE DES JEUX :
ANNIVERSAIRE
HALLOWEEN**



•• LE QUIZZ HALLOWEEN

1- QUE DISENT LES ENFANTS AUX ADULTES QUI LEURS OUVRONT LA PORTE ?

- « Des bonbons, ou une histoire drôle !»
- « Des bonbons, ou un mauvais sort !»
- « Des Chocolat, ou un mauvais sort !»

2- QUELLES-SONT LES COULEURS ASSOCIÉES À HALLOWEEN ?

- Le orange et le noir
- Le noir et le rouge
- Le orange et le bleu

3- QUEL EST LE PRÉNOM DU HÉROS D'HALLOWEEN QUI A POUR TÊTE UNE CITROUILLE ?

- Jim
- Jack
- Jules

4- DANS QUEL PAYS D'EUROPE EST NÉ LA LÉGENDE HALLOWEEN ?

- L'Espagne
- L'Autriche
- L'Irlande

5- QUAND ON A VRAIMENT TRÈS PEUR, ON DIT QU'ON A...

- La chair de poule
- Les écailles de poisson
- La peau de chameau

6- QUE MANGENT LA MAJORITÉ DES CHAUVES-SOURIS ?

- Du sang
- Des insectes
- Des fleurs

7- QUAND IL EST NOIR, QUEL ANIMAL PORTERAIT-IL MALHEUR ?

- Le chat
- Le lapin
- Le pigeon

8- QUEL EST LE POID DE LA PLUS GROSSE CITROUILLE ?

- 14 kilos
- 821 kilos
- 1400 kilos

9- A L'ORIGINE QUEL ALIMENT ÉTAIT CREUSÉ POUR Y DÉPOSER UNE LANterne ?

- Une citrouille
- Un navet
- Une orange

10- QUEL ALIMENT FAIT FUIR LES VAMPIRE ?

- Le citron
- L'ail
- Les sardines

11- QUE PORTE SOUVENT LES FANTÔMES AUX PIEDS ?

- Des tongs
- Des baskets
- Un boulet

12- COMMENT SE DÉPLACE LES SORCIÈRES ?

- avec un balai
- avec un aspirateur
- avec un radeau

13- COMMENT S'APPELLE LA FILLE DE LA FAMILLE ADAMS ?

- Mardi
- Mercredi
- Jeudi

● 1,2,3 SOLEIL !

– Tout le monde au poulailler (les enfants se dirigent contre un mur ou un meuble désigné).

– Je vous explique. Je désigne un soleil, il crie : « un, deux, trois, soleil » en fixant le mur. Pendant ce temps, vous avancez en imitant une démarche que je vous montre. Lorsque le soleil dit « soleil », il se retourne. Vous devez alors vous être transformés en statues. Si vous bougez, vous retournez au poulailler. Le premier qui touche le soleil hurle « soleil » et devient soleil à son tour. Vous êtes prêts ?

– Ouiiiiii !

– C'est un peu mou, c'est l'heure de la sieste ? Est-ce que vous êtes prêts ?

– Ouiiiiiiiiiiii !!

– Bien ! Adrien, tu es le premier soleil. Et pour ce premier tour, vous allez imiter la démarche d'une souris.

● LES STATUES MUSICALES

- Est-ce que vous aimez danser ?
- Ouiiii.
- Savez-vous faire les statues ?
- Ouiiiiii.
- Je vais mettre de la musique pour que nous dansions ensemble. Lorsque je l'éteins, j'aimerais que vous vous transformiez en statue! Mais pas n'importe quelle statue, j'aimerais vous voir adopter des pauses de fantômes !
- Pour commencer, dansez comme moi. On appelle la musique : « la musique, la musique»!!

★ Faites des mouvements simples comme sauter, dire au revoir, tourner sur vous-même, faire l'avion, faire des rouleaux avec les bras, se taper sur les jambes, sur les épaules, sur la tête, avancer, reculer... Eteignez la musique et examinez les statues.

- Pour les prochaines statues, j'aimerais que vous preniez des pauses de momie, de chauve-souris, de squelette... Vous êtes prêts ?
- Ouiiiiii !!
- Maintenant, on danse tous comme Margaux. Puis comme Jeanne... Puis comme vous voulez !!!

★ Vous pouvez aussi arrêter la musique toutes les 10 secondes pendant une minute, surtout lorsque vous leur avez demandé de mimer un chat ou un serpent. Ils adorent !

● LE DÉFILÉ HALLOWEEN

Pour faire ce défilé, il faut que tous les enfants soient déguisés/maquillés. Le mieux du mieux est de leur faire faire leur costume. Imaginez leur fierté à déambuler dans la rue avec un déguisement fait par eux ! Ça fonctionne avec un costume d'Halloween mais ça peut très bien fonctionner avec tout autre type de thème ou de déguisement et donc toute l'année !

Evidemment, le défilé peut se suffire à lui-même mais si vous avez un but c'est encore mieux. Et je ne suis pas sûre qu'il y ait plus motivant qu'une balade dont le but est d'aller chercher des bonbons !

Pour qu'il y ait des bonbons à récupérer, il y a deux options :

1- Déposer vos trésors chez les commerçants de votre quartier ou chez vos voisins la veille de la fête en leur expliquant que vers telle heure (je vous laisse définir en fonction de votre organisation), vous allez passer avec les enfants et leur réclamer des bonbons qu'il faudra gracieusement leur distribuer ! (Je l'ai fait et tous les commerçants se sont prêtés au jeu). Si vous faites ça dans le cadre d'une fête ou d'un anniversaire Halloween, dites aux enfants de dire la formule magique : un bonbon ou un sort pour obtenir leurs friandises.

2- Faire une chasse au trésor. Dans ce cas, il vous faut préparer des indices, des devinettes ou des rébus qui permettront aux enfants de deviner chez quels commerçants sont cachés les bonbons.

PS : Dans les deux cas, les enfants adorent déambuler dans les rues et remplir leurs pochettes de bonbons chez les commerçants !

PS : c'est la chasse au trésor de Sophie Trem en photo sur son blog [The Other Art of Living](#) qui nous a inspiré ce défilé !

●● DRÔLES DE GRIMACES

— Nous allons faire une ronde et nous asseoir en tailleur. 1, 2, 3, tout le monde par terre ! L'un d'entre vous peut-il me montrer une grimace terrifiante ? C'est pas mal. Nous allons jouer à « drôles de grimaces ». Je vais faire une grimace à mon voisin et mon voisin va essayer de l'imiter le mieux possible. Puis son voisin va essayer à son tour de l'imiter et ainsi de suite jusqu'à moi. C'est assez simple ?

— Ouiiii.

— Je vais juste compliquer un peu les choses. Il vous est interdit de rire ou de sourire lorsque l'on vous fait la grimace. Lorsque la dernière grimace est faite, on compare la grimace de départ et celle de l'arrivée.

– Vous êtes prêts ?

Vous pouvez faire plusieurs tours. A chaque nouveau tour, un nouvel enfant peut faire la grimace de départ. Vous pouvez aussi leur proposer une émotion de départ comme la joie, la peur, la colère ou un animal comme le lion, le poisson, l'éléphant.

● L'ASSASSIN

– Faisons une ronde et asseyons-nous en tailleur. Savez-vous faire des clins d'œil ? C'est comme ça. Je vais désigner un détective qui va sortir de la pièce pendant que je choisis un « assassin » qui va tuer ses victimes en faisant des clins d'œil ! Louison, tu es notre premier détective.

– Tout le monde dit : « détective dehors ! détective dehors ! »

– Emma, tu es notre premier assassin. Tu fais des clins d'œil à tous ceux qui te regardent, ceux qui sont touchés s'allongent et font semblant de dormir. C'est compris ?

– Ouiiiiii.

– Emma, ne commence pas avant que je te donne le top départ.

– Appelons le détective : « détective, détective,

détective » !

– Louison, viens au centre de la ronde. Il faut que tu trouves l'assassin avant que nous soyons tous morts ! Assassin, tu peux commencer.

L'assassin devient le détective...

●● PAUVRE PETIT CHAT MALADE

– Faisons une ronde et asseyons-nous en tailleur. Je vais désigner un joueur qui sera « le pauvre petit chat malade ». Une fois désigné, il devra aller s'installer au centre de la ronde à 4 pattes.

– Oooohhhh.

– Il devra ensuite choisir un copain à qui il devra se frotter en miaulant et en faisant des grimaces. Le copain choisi par le chat devra caresser 3 fois le chat en lui disant à chaque fois « pauvre petit chat malade » sans rire ou sourire. Le but du chat est de faire rire son copain. Le copain choisi par le chat ne doit pas rire. S'il rit, il perd et devient chat à son tour. S'il tient bon et reste de marbre, le chat doit se trouver un nouveau copain. C'est compris ?

– Ouiiii.

– Ceux à qui ne sont pas destinés les miaulements ont eux le droit de rire !!!

– Qui souhaite être le 1er chat ?...

●● L'OGRE CHATOUILLEUR

- Les enfants, j'ai fait une grosse bêtise. J'ai laissé la pinata (ça marche aussi avec les pochettes surprise, le cadeau du cadeau musical ou les cadeaux d'anniversaire) dans ma chambre.

- C'est pas grave ??!

- Bah si c'est grave car il y a un ogre chatouilleur qui dort dans ma chambre. Et je n'ai aucune envie de le réveiller car comme son nom l'indique c'est un ogre et il est très chatouilleur. Je n'ai aucune envie de m'y frotter !!

- Ohhhhhhhh !

- Vous pensez que vous êtes capables de vous faufiler dans ma chambre, faire des pas de souris en silence, attraper la pinata et repartir comme vous êtes venus à savoir le plus discrètement possible ?!!!!

- Ouiiiiiiii !

- Ok, alors, c'est parti, souvenez-vous, il ne faut pas faire un bruit et se dépêcher de partir lorsque vous avez récupéré la pinata...