

Maxfire FPS Converter Funktionen und Features:

- kompatibel zum Xbox 360 schnurgebundenen Headset (ermöglicht die Kommunikation mit anderen Spielern während man online spielt, nicht nur innerhalb des Teams)
- Man kann die Funktionen von mehreren Knöpfen auf einen einzigen Knopf legen, so kann man mit nur einem Knopfdruck spezielle Kommandos ausführen, wie z.B.: drop aim, drop shot, active reload, auto burst, jitter usw.
- passt sich automatisch den verschiedenen Typen der aktuellsten Tastaturen und Mäuse an (kabellos sowie kabelgebunden), die Kompatibilitätsrate liegt bei 99%
- wenn man den Maxfire FPS Converter und vier weitere Xbox 360 Controller mit einem USB Hub verbindet, kann man die Tastenkommandos von einem Controller auf drei weitere aufteilen/verteilen. Es werden bis zu 10 USB Geräte unterstützt, so kann man die eigenen Controller Kommandos an seine Freunde und Mitspieler weiterleiten. Sorgt für mehr Spaß im Spiel.
- funktioniert auch mit einem USB Nano Receiver für Maus und Tastatur gleichzeitig- Rapid Fire lässt sich auf Maus, Tastatur und Xbox 360 Controller legen- kann jeden Knopf vom Xbox 360/PS3 Controller auf jede beliebige Taste der Tastatur legen- kompatibel mit PS3 Controller
- kompatibel mit der Sixaxis Funktion vom PS3 Controller
- versorgt den Xbox 360 schnurgebundenen Controller und den PS3 Controller mit einer neuen Autofire Funktion- Kompatibel mit den meisten PS/2 oder USB Tastatur/Maus Kombinationen, die teuren FPS Anschaffungen behalten ihren Wert- kann die Sensibilität der Maus mit 2 extra Drehknöpfen in 16 Stufen auf der X und Y Achse einstellen, für eine perfekte Anpassung an jede Maus
- sofortige Plug and Play Technologie- ideal für die Verwendung mit allen FPS Spielen, so wie COD, Black Ops usw...
- sehr hochwertiges und modernes schwarzes Gehäuse- kompatibel zu allen Xbox 360 Spielen
- kompatibel zu allen Versionen der Xbox 360, inklusive Slim- sehr hohe Präzision und Sensibilität- muss nicht mit dem PC verbunden werden